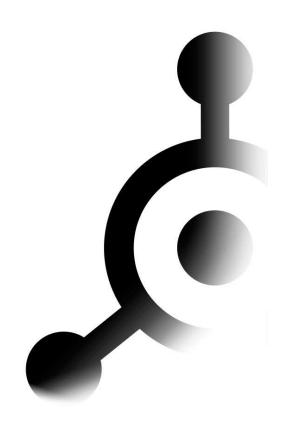


# Instalación Jenkins





# **Control de versiones**

### Histórico

Versión	Fecha Creación	Creador	Fecha Revisión	Revisor	Fecha Aprobació n	Aprobador
1.0	22/08/22	Antonio Lledó		Miguel Sánchez		
1.1	23/01/23	Antonio Lledó		Miguel Sánchez		

# **Cambios**

Versión	Índice	Cambios respecto a la última versión	
1	0	Versión inicial	
1	1	Añadido método de instalación WAR	



### Tabla de Contenido

1. Introducción.	4
2. Instalación a partir de archivo WAR	4
3. Puesta en marcha rápida de un servidor Jenkins mediante Docker	4
4. Instalación	4
Instalación de Docker en UBUNTU 22.04 LTS	4
Configurar Jenkins en Docker para usar Docker	5
Dockerfile	5
Construir la imagen	6
Lanzar contendor con Jenkins	7
Post-installation setup wizard	7
Prueba de Docker in Docker con Jenkins	9
Limpiar el entorno	12
5. Agregar nodo Docker a Jenkins	12
Contenedor Jenkins	12
Contenedor Nodo	12
Usar nube.	16
6. Usando docker-compose	16
Instalación docker-compose	16
Archivo docker-compose.yaml	17
Operaciones con docker-compose	18
7. Solución de problemas	19
Configurando un alias de host para SSH	19
Pedirección de puertos con SSH (localhost io)	20



### 1. Introducción.

El objetivo de este tema es preparar un servidor Jenkins

## 2. Instalación a partir de archivo WAR

https://www.jenkins.io/doc/book/installing/war-file/

java -jar jenkins.war

# 3. Puesta en marcha rápida de un servidor Jenkins mediante Docker

- Instala sed, git, docker y docker-compose en tu sistemas
- Descargar proyecto de git@github.com:alledova/bootcamp-lifecycle.git Necesitarás está llave privada <u>livecycle.pem</u>. ¿No sabes qué hacer con está llave privada? pues igual la puesta en marcha rápida no es para tí. ¿Aún crees que si? Mira cómo <u>configurar un alias de host para SSH</u>, en este caso para github.com. Descarga rápida livecycle.pem:
- \$ curl -L "https://drive.google.com/uc?export=download&id=1H8J1nr9rr61m4e2A0Xr\_ceJsJ7ADP1L7" -o lifecycle.pem
- Cambia al directorio del proyecto y ejecuta el script jenkins-bootcamp.sh
- Accede mediante el navegador a la dirección <a href="http://localhost:8080">http://localhost:8080</a>
- Sigue las instrucciones del punto
  - Bootcamp Devops lifeCycle Jenkins Docker in Docker , para configurar Jenkins.

### 4. Instalación

Como base de la instalación se toma una máquina virtual en VirtualBox con Ubuntu 22.04 LTS Instalación de escritorio mínima en español.

Usuario administrador: lifecycle

Por facilidad de acceso se habilita el acceso SSH mediante par de claves rsa.:

Crear par de claves rsa, en nuestro equipo de trabajo, o en el base de instalación

#### \$ ssh-keygen -t rsa -f lifecycle

Obtendremos el par de claves rsa en \$HOME/.ssh:

- La clave privada, que usaremos para identificarnos en las conexiones SSH. lifecycle
- La clave pública, que hay que añadir a /home/lifecycle/.ssh/authorized\_keys de equipo base de instalación. lifecycle.pub

Nota. SSH es muy sensible a los permisos establecer 644 para *authorized\_keys* y 600 para *lifecycle*, Ejemplo:

#### \$ chmod 644 \$HOME/.ssh/authorized keys

Para que sudo no pida password en el equipo base añadir a /etc/sudoers.d un archivo, nombra el archivo por ejemplo lifecycle ,con el siguiente contenido:

# No sudo password for user lifecycle lifecycle ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL

#### Instalación de Docker en UBUNTU 22.04 LTS

Siempre en el 'equipo base de instalación'

Add Docker's official GPG key:

\$ sudo mkdir -p /etc/apt/keyrings



\$ curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo gpg --dearmor -o
/etc/apt/keyrings/docker.gpg

Set up the Docker's repository:

```
$ echo "deb [arch=$(dpkg --print-architecture)
  signed-by=/etc/apt/keyrings/docker.gpg]
  https://download.docker.com/linux/ubuntu $(lsb_release -cs) stable" | sudo tee
  /etc/apt/sources.list.d/docker.list > /dev/null
```

#### Install Docker Engine:

```
$ sudo apt-get update && sudo apt-get install docker-ce docker-ce-cli
containerd.io docker-compose-plugin docker-compose
```

Configure Docker to start on boot:

```
$ sudo systemctl enable docker.service
$ sudo systemctl enable containerd.service
```

Post-installation steps for Linux:

```
$ sudo usermod -aG docker lifecycle
$ newgrp docker
```

#### Test install:

```
$ docker run hello-world
$ curl --unix-socket /var/run/docker.sock http://localhost/version
```

### Configurar Jenkins en Docker para usar Docker

Más sobre está solución en:

https://jpetazzo.github.io/2015/09/03/do-not-use-docker-in-docker-for-ci/

Creamos el directorio *jenkins\_home* para asegurar la persistencia de datos en *\$HOME* \$ mkdir \$HOME/jenkins\_home

**NOTA.-** En el caso de no haber seguido los puntos anteriores y el equipo base es distinto hay que revisar los permisos del directorio recién creado. Si nuestro usuario no tiene UID 1000 / GID 1000, el UID del usuario del contenedor Docker que lanzará a su vez los contenedores si tendrá ese UID, para evitar problemas de acceso a archivos debemos hacerlos coincidir. El GID del grupo docker también debe coincidir entre anfitrión e invitado. Por supuesto el usuario del sistema base ha de pertenecer al grupo docker.

Tomar nota del GID del grupo doker y del UID y del GID del usuario de nuestro equipo 'base de instalación' para hacerlos coincidir en la imagen docker del paso siguiente. Para ello ejecutar el comando id

```
$ id
    uid=1000(lifecycle) gid=1000(lifecycle) grupos=1000(lifecycle),...,998(docker)
```

Revisar los permisos en el sistemas base del socket de Docker. Deben ser, usuario root, grupo docker y permiso de lectura y escritura para el usuario y el grupo

```
$ ls -l /var/run/docker.sock
srw-rw---- 1 root docker 0 ago 13 11:59 /var/run/docker.sock
```

En caso contrario establecemos esos permisos

```
$ sudo chown root:docker /var/run/docker.sock
$ sudo chmod 660 /var/run/docker.sock
```

#### **Dockerfile**

Creamos un archivo dockerfile, lo nombramos 'dockefile', para personalizar la imagen docker de la que partimos jenkins/jenkins:lts-jdk11. Cambia el gid del grupo *docker* por el obtenido al ejecutar



el comando *id* en el paso anterior, en rojo, uid de usuario, gid del grupo principal de usuario y gid de grupo docker

```
FROM jenkins/jenkins:lts-jdk11
ARG gid docker=<mark>999</mark>
ARG uid user=<mark>1001</mark>
ARG gid user=1001
USER root
RUN apt-get update && apt-get install -y lsb-release
RUN curl -fsSLo /usr/share/keyrings/docker-archive-keyring.asc \setminus
https://download.docker.com/linux/debian/gpg
RUN echo "deb [arch=$(dpkg --print-architecture) \
signed-by=/usr/share/keyrings/docker-archive-keyring.asc] \
https://download.docker.com/linux/debian \
 $(lsb release -cs) stable" > /etc/apt/sources.list.d/docker.list
RUN apt-get update && apt-get install -y docker-ce docker-ce-cli
containerd.io docker-compose-plugin build-essential curl vim ssh netcat
RUN systemctl enable docker.service
RUN systemctl enable containerd.service
RUN groupmod -g ${gid docker} docker # gid grupo docker
RUN usermod -aG docker jenkins
RUN curl -fsSL https://deb.nodesource.com/setup 18.x | bash -
RUN apt-get install -y nodejs
USER jenkins
RUN jenkins-plugin-cli --plugins "docker-workflow:521.v1a a dd2073b 2e
docker-plugin:1.2.9 docker-build-step:2.8"
USER root
RUN usermod -u $uid user jenkins # uid usuario equipo base
RUN groupmod -g $gid user jenkins # gid grupo principal usuario base
RUN chown -R jenkins:jenkins /usr/share/jenkins/
RUN chown -R jenkins:jenkins /var/jenkins home/
USER jenkins
```

### Construir la imagen

```
$ docker build -f dockerfile -t myjenkins .
```



#### Lanzar contendor con Jenkins

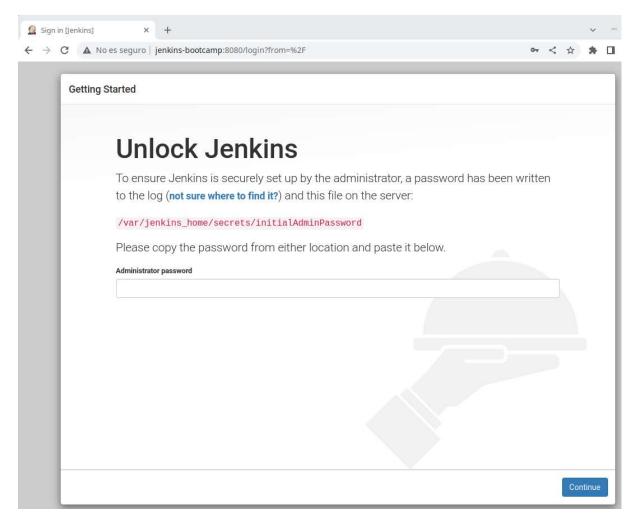
\$ docker run --name jenkins-bootcamp -d -p 8080:8080 -p 50000:50000 -v
\$HOME/jenkins\_home:/var/jenkins\_home -v
/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock myjenkins

### **Post-installation setup wizard**

Accedemos a la interfaz web de Jenkins en la dirección IP de nuestro equipo base de instalación puerto 8080. Si nuestro base de instalación es una MV con interfaz de red en modo puente se recomienda por facilidad de acceso realizar un NAT de puerto desde VirtualBox, o el hypervisor utilizado

Seguimos los pasos del asistente de configuración.

https://www.jenkins.io/doc/book/installing/docker/#setup-wizard



Para conocer el password cat sobre el archivo indicado. A través del contenedor

\$ docker exec jenkins-bootcamp cat /var/jenkins\_home/secrets/initialAdminPassword

o a través del volumen compartido

\$ cat \$HOME/jenkins\_home/secrets/initialAdminPassword

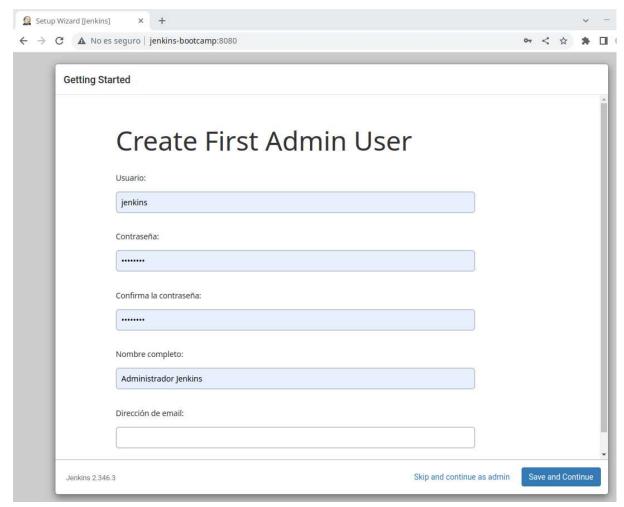
o a través del registro de la imagen



En el siguiente paso indicamos 'Install suggested plugins'

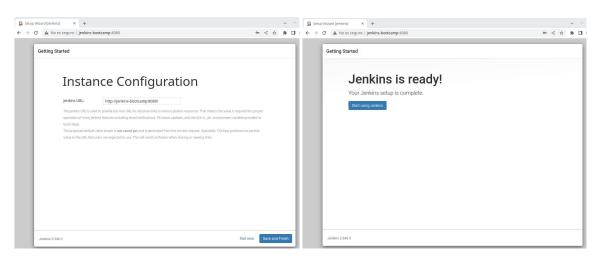


Introducimos los datos del que será nuestro usuario administrador



Por último indicamos la URL de acceso a Jenkins

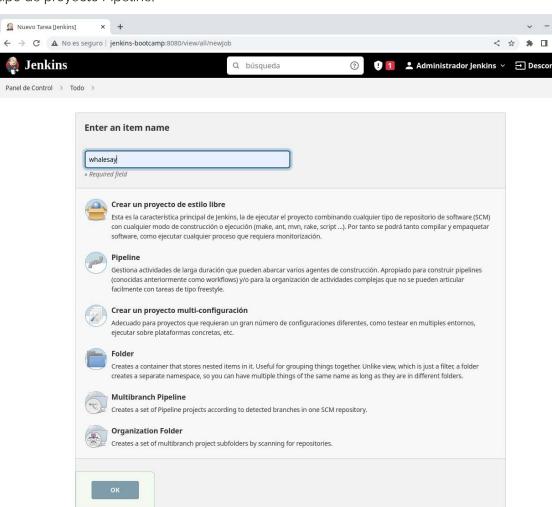




TRUCO.- Editando el archivo /etc/hosts de nuestro equipo base y añadiendo una entrada que apunte a 127.0.0.1 podemos configurar el nombre deseado a la url de acceso a la consola Jenkins localhost jenkins-bootcamp

#### Prueba de Docker in Docker con Jenkins

Para probar nuestro contenedor vamos a 'Nueva tarea' Le damos un nombre y seleccionamos el tipo de proyecto Pipeline.

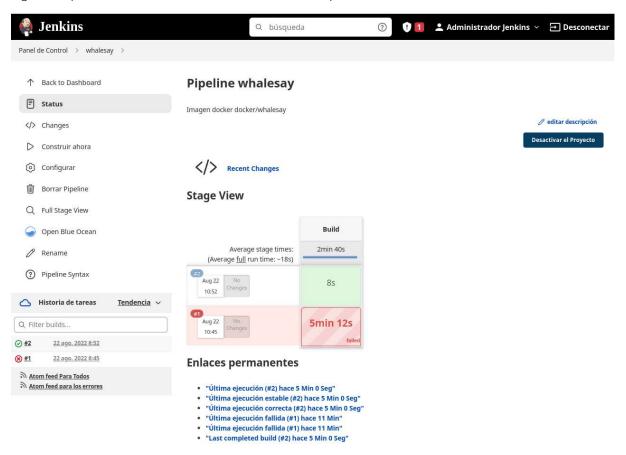




Opcionalmente introducimos una descripción y el código del pipeline, que se muestra a continuación, en la sección Pipeline en Script

#### Guardamos

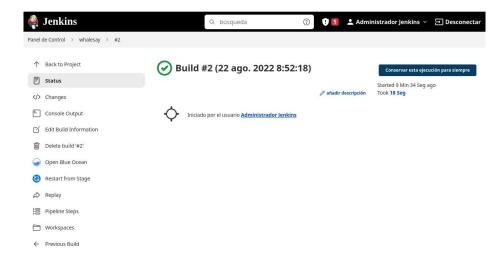
Siguiente paso 'Construir ahora', en el menú de la izquierda



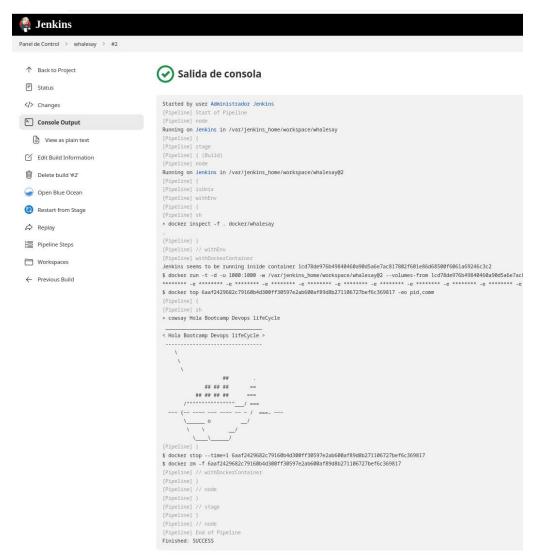
Y realizamos el seguimiento de la tarea, si aún no se ve aparecerá en un breve instante en la parte inferior del menú de la izquierda. En la imagen se aprecian dos tareas, una con un resultado correcto y otra con una finalización con errores.

Pulsando sobre ellas veremos los detalles de la misma, podemos seguir la evolución de la tarea mientras se ejecuta en 'Console Output'





Registro de la tarea con una finalización correcta.





### Limpiar el entorno

Detenemos y eliminamos el contenedor generado, no el directorio de datos

\$ docker stop jenkins-bootcamp

\$ docker rm jenkins-bootcamp

En el caso de guerer limpiar todo ejecutamos

\$ docker system prune

## 5. Agregar nodo Docker a Jenkins

Agregaremos un nuevo nodo a Jenkins, este nuevo nodo también será un contenedor Docker.

Para ello los dos contenedores han de verse a nivel de red. El primer paso será crear una red con Docker en la que ejecutaremos los dos contenedores.

\$ docker network create jnetwork

Creamos el directorio que albergará el volumen de trabajo compartido entre nodos

\$ mkdir \$HOME/workspace

\$ chmod 777 \$HOME/workspace

#### **Contenedor Jenkins**

Para el contenedor Jenkins reutilizamos la imagen construida anteriormente, la ejecutamos con dos nuevos parámetros, uno para indicar la red y otro el volumen de trabajo

\$ docker run --name jenkins-bootcamp -d -p 8080:8080 -p 50000:50000 -v
\$HOME/jenkins\_home:/var/jenkins\_home -v \$HOME/workspace:/root/workspace -v
/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock --cgroupns host --network jnetwork
--network-alias jenkins myjenkins

#### **Contenedor Nodo**

Para el nodo partiremos de la imagen <u>docker/docker</u>, que personalizamos con el siguiente archivo *dockerfile.nodo* 



```
FROM docker:dind
ENV SSH PUBLIC KEY="<INYECTAR AQUÍ EL CONTENIDO DE LA CLAVE PÚBLICA lifecycle.pu
ENV RUTA="/root"
RUN apk update
RUN apk add --update unzip curl wget shadow
#RUN groupmod -g 998 docker
RUN mkdir $RUTA/workspace && chmod 777 $RUTA/workspace
# Opcional, instalamos utilidades que necesitaremos más adelante
RUN apk add ansible aws-cli
RUN apk add nodejs-current npm
#Install JDK11 and Groovy
RUN apk add openjdk11
RUN wget
https://www.apache.org/dyn/closer.lua/groovy/4.0.4/distribution/apache-
groovy-binary-4.0.4.zip?action=download -0
$RUTA/apache-groovy-binary-4.0.4.zip && unzip
$RUTA/apache-groovy-binary-4.0.4.zip -d $RUTA/ && rm
$RUTA/apache-groovy-binary-4.0.4.zip
COPY ./java.sh /etc/profile.d/java.sh
#Enable ssh login
RUN apk add --update --no-cache openssh
RUN echo 'PasswordAuthentication yes' >> /etc/ssh/sshd_config
RUN echo 'PermitRootLogin yes' >> /etc/ssh/sshd config
RUN echo -n 'root:zeus2022' | chpasswd
RUN mkdir -p $RUTA/.ssh && chmod 755 $RUTA/.ssh && touch
$RUTA/.ssh/authorized keys && chmod 644 $RUTA/.ssh/authorized keys
RUN echo $SSH PUBLIC KEY >> $RUTA/.ssh/authorized keys
COPY ./entrypoint.sh $RUTA/entrypoint.sh
RUN chmod +x $RUTA/entrypoint.sh
ENTRYPOINT ["/root/entrypoint.sh"]
```

Como se puede ver examinando el contenido del archivo dockerfile.nodo para construir nuestra imagen personalizada necesitaremos los siguientes archivos:

*java.sh* para establecer las variables de entorno relacionadas con Java y Groovy



```
export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-11-openjdk
export GROOVY_HOME=/root/groovy-4.0.4
export PATH=$GROOVY_HOME/bin:$PATH
```

**entrypoint.sh** script encargado de lanzar el servicio SSHD en el nodo. Jenkin y nuestro nodo se comunicaran mediante este protocolo

```
#!/bin/sh
ssh-keygen -A
/usr/sbin/sshd -D -e "$@"
```

Con estos dos archivos ya podemos construir la imagen de nuestro nodo personalizada.

```
$ docker image build -f dockerfile.nodo . -t dockernodo
```

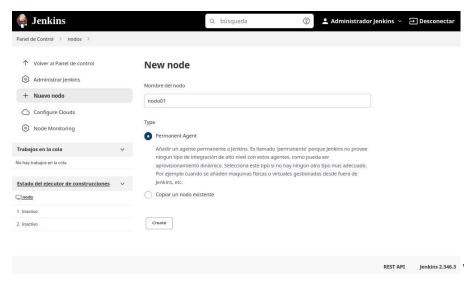
#### Y lanzamos el contenedor del nodo

```
$ docker run --name nodo01 -d -p 2022:22 -v $HOME/workspace:/root/workspace -v
/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock --network jnetwork --network-alias
nodo dockernodo
```

Es posible que no se resuelva el nombre DNS de nuestro contenedor nodo, 'nodo', en el contenedor Jenkins, para evitar este problema tomamos nota de su dirección IP

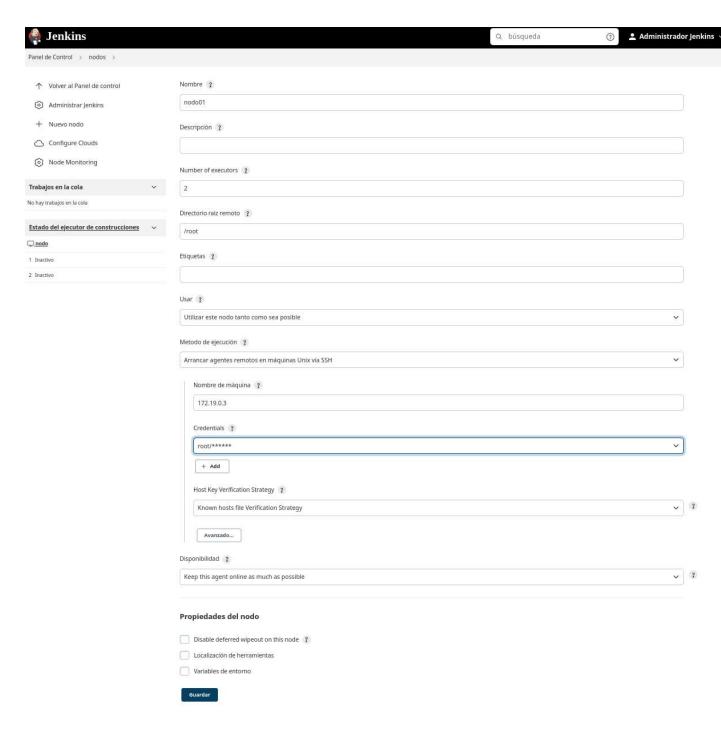
```
$ docker exec nodo01 ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
55: eth0@if56: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP,M-DOWN> mtu 1500 qdisc noqueue
state UP
    link/ether 02:42:ac:13:00:03 brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 172.21.0.2/16 brd 172.19.255.255 scope global eth0
        valid_lft forever preferred_lft forever
```

Ya estamos en disposición de agregar el nuevo nodo a Jenkins. Para ello accedemos mediante navegador a la consola de administración de Jenkins y en 'Administrar Jenkins' -> 'Administrar nodos' -> 'Nuevo nodo'



Introducimos nombre del nodo y seleccionamos 'Permanet agent" pulsamos sobre 'create'



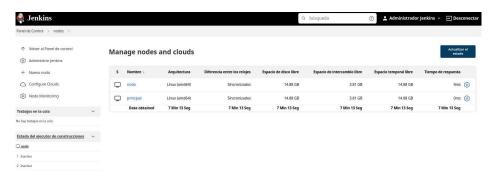


- Nombre: nodo01
- Number of executors: 2
- Método de ejecución: Arrancar agentes remotos en máquinas Unix via SSH
- Nombre de la máquina: La IP obtenida anteriormente.
- **Credentials**: Creamos unas credenciales nuevas. Lo ideal es usar la clave privada livecycle creada al principio, Si da problemas cambiar a usuario/contraseña. root/<Establecida en el dockerfile.nodo>

No es necesario introducir ningún valor más. Pulsamos sobre Guardar

REST A





Editamos nuestro nodo principal, pulsando sobre la rueda dentada a la derecha, y establecemos el número de ejecutores a o. Guardar los cambios. De ese modo desaparece la alerta de seguridad y nos aseguramos que las tareas se ejecutarán en el nuevo nodo.

Para probarlo, 'Construir ahora' en nuestro proyecto de pruebas, whalesay

#### Usar nube.

Una forma distinta de llegar al mismo punto es con la opción de agregar nube, para ello las imágenes de los contenedores y la forma de lanzarlas son un poco distintas, consultar los siguientes enlaces:

- 1. Docker
- 2. Run Jenkins in a Docker container part 1
- 3. jpetazzo/Using Docker-in-Docker for your Cl or testing environment? Think twice,

## 6. Usando docker-compose

docker-compose nos permite configurar y gestionar los dos contenedores descritos de una forma sencilla y conjunta. El único condicionante es la opción --cgroups que regula la forma de acceder a los tablespaces

El servicio Docker tiene establecido el valor de dicha opción a "host" por defecto --default-cgroupns-mode "host". Si estuviera establecida a "private" para usar docker-compose debemos intentar cambiar el valor en la unidad de servicio systemo de Docker y reiniciar el servicio

```
--default-cgroupns-mode "host"
```

Si no podemos cambiar la unidad de servicio habrá que ejecutar los contenedores como se ha descrito anteriormente, añadiendo la opción --cgroups host y no podremos usar docker-compose, aún no tiene soporte para gestionar está opción.

### Instalación docker-compose

Usando apt

\$ sudo apt install docker-compose

Si nuestra distribución Ubuntu es anteriores a la 22.04 LTS docker-compose puede dar problemas de versión seguir este procedimiento para actualizarlo

Eliminar la versión anterior si se instaló con apt, apt-get

\$ sudo apt-get remove docker-compose

Eliminar la versión anterior si se instaló manualmente

\$ ruta=\$(whereis -b docker-compose) && sudo rm \${ruta#docker-compose:

Instalación manual

\$ DESTINATION=/usr/bin/docker-compose



\$ sudo curl -L
https://github.com/docker/compose/releases/download/\${VERSION}/docker-compose-\$
(uname -s)-\$(uname -m) -o \$DESTINATION
\$ sudo chmod 755 \$DESTINATION

### Archivo docker-compose.yaml

Una vez instalado d Operaciones con docker-compose

Construir y lanzar los contenedores en background

\$ docker-compose up -d --build

Quitar el modificador -d si queremos lanzarlos y ver el resultado en consola.

Consultar registro

\$ docker-compose compose logs

Detener los contenedores

\$ docker-compose down

# 7. Despliegue de Jenkins en Minikube mediante Helm.

Paso seguidos:

• Instalar Minikube: desde binario o paquete de la distribución

sudo apt install ./minikube\_latest\_amd64.deb

-Lanzar minikube

minikube --memory 4096 --cpus 2 start --vm-driver=virtualbox -p jenkins

- minikube status -p jenkins
- minikube dashboard
- brew install kubectl
- brew install kubernetes-helm
- kubectl get ns
- kubectl create -f minikube/jenkins-namespace.yaml
- kubectl create -f minikube/jenkins-volume.yaml
- minikube mount ./data:/data/jenkins-volume
- helm init
- helm repo add jenkins https://charts.jenkins.io
- helm repo update
- helm search repo jenkins
- helm pull jenkins/jenkins

Instalación

- helm show values jenkins/jenkins > values.yaml
- serviceType: ClusterIP → NodePort (línea 129)
- nodePort: 32000 (descomentar línea ~146)
- volumes [] →



volumes: (línea ~647)

- type: HostPath

hostPath: /var/run/docker.sock mountPath: /var/run/docker.sock

- storageClass:  $\rightarrow$  jenkins-pv (línea 818)
- helm upgrade --install jenkins jenkins/jenkins -n jenkins -f helm/jenkins-values.yaml --namespace

jenkins-project

- helm list --namespace jenkins-project

# 8. Solución de problemas

El problema más pertinaz encontrado ha sido **Jenkins process is stuck,** las siguientes recomendaciones han servido de ayuda.

This error means the Jenkins process is stuck on some command. Some suggestions:

Upgrade all of your plugins and re-try.
Make sure you've the right number of executors and jobs aren't stuck in the queue.
If you're pulling the image (not your local), try adding alwaysPull true (next line to image).
When using agent inside stage, remove the outer agent. See: JENKINS-63449.
Execute org.jenkinsci.plugins.durabletask.BourneShellScript.LAUNCH_DIAGNOSTICS=true in Jenkins's Script Console to debug.
When the process is stuck, SSH to Jenkins VM and run docker ps to see which command is running.
Run docker ps -a to see the latest failed runs. In my case it tried to run cat next to custom CMD command set by container (e.g. ansible-playbook cat), which was the invalid command. The cat command is used by design. To change entrypoint, please read JENKINS-51307.
If your container is still running, you can login to your Docker container by docker exec -it -uo \$(docker ps -ql) bash and run ps wuax to see what's doing.
Try removing some global variables (could be a bug), see: parallel jobs not starting with docker workflow.

Ha sido de especial ayuda ejecutar:

#### org.jenkinsci.plugins.durabletask.BourneShellScript.LAUNCH\_DIAGNOSTICS=true

en la consola de scripts de Jenkins, la ejecución del comando ha permitido mostrar errores que antes permanecían ocultos, determinando que la ejecución del pipeline *whalesay* se detenía al no haber correspondencia al workspace entre servidor y nodo. Para solucionar el problema se ha preparado un volumen para el workspace entre ambos contenedores.

Los **problemas derivados de los permisos de archivos** se corrigen si establecemos correctamente UID y GID en el archivo *dockerfile* de la imagen Jenkins. El único requisito previo es crear el directorio \$HOME/jenkins\_home antes de lanzar los contenedores.

### Configurando un alias de host para SSH

Para solucionar problemas de identificación con clave privada al acceder a servidores remotos mediante SSH o a repositorios GIT con protocolo SSH, podemos establecer alias de host remotos



indicando sus credenciales de acceso en el archivo *config* en el directorio .ssh de nuestro directorio de usuario. \$HOME/.ssh/config, ejemplo

Host github.com
Hostname github.com
IdentityFile ~/.ssh/lifecycle.pem
IdentitiesOnly yes

No olvidar copiar la clave privada en la ruta indicada en *IdentityFile* y establecerle permisos de archivo 400.

Con Host github.com establecemos un alias al host indicado en Hostname, en el ejemplo al dejar los valores igual no establecemos ningún alias. IdentityFile indica la ruta a la clave privada. Con IdentitiesOnly yes cambiamos el comportamiento de SSH, al iniciar una identificación renuncia a establecer la conexión probando primero con la clave privada por defecto, usualmente  $id\_rsa$ 

# Redirección de puertos con SSH (localhost.io)