

Instituto Tecnológico de Buenos Aires

22.85 - SISTEMAS DE CONTROL

Trabajo de Laboratorio N°3: Control Servo por Realimentación lineal de Estados

Grupo 1

MÁSPERO, Martina	57120
MESTANZA, Joaquín Matías	58288
NOWIK, Ariel Santiago	58309
PANAGGIO VENERANDI, Guido Martin	56214
PARRA, Rocío	57669
REGUEIRA, Marcelo Daniel	58300

Profesor

NASINI, Víctor Gustavo

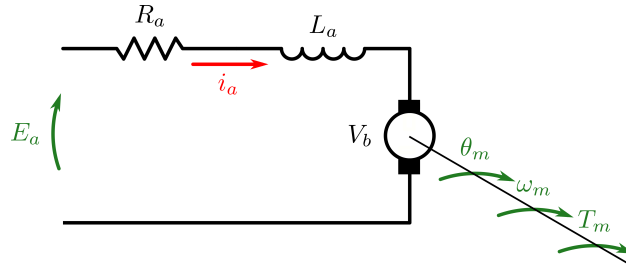
Presentado: 13/11/2019

Índice

1. Análisis del Motor de CC	2
2. Controlador Arduino - Código Fuente	4
3. Driver para señales	6
3.1. Motor - Puente H	6
3.2. Potenciómetro (Posición)	6
3.3. Tacómetro (Velocidad)	6
3.4. Señal de control por Potenciómetro	7
3.5. Driver PCB	7
4. Simulación y Mediciones	8
4.1. Entrada por potenciómetro	8
4.2. Entrada por señal	8
4.2.1. Rectangular	8
4.2.2. Triangular	9
4.2.3. Senoidal	9

1. Análisis del Motor de CC

En primer lugar se considera el modelo circuital para el motor utilizado, teniendo en cuenta que los diferentes parámetros son datos provistos por la hoja de datos del QUANSER:



Las ecuaciones que caracterizan al sistema son:

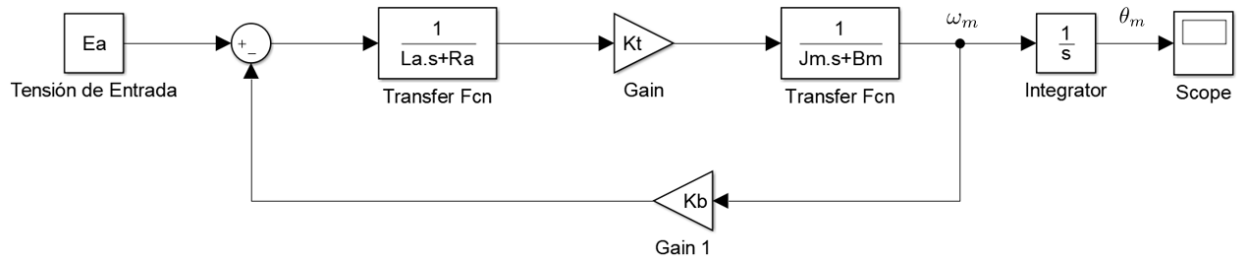
$$\begin{cases} E_a = R_a \cdot i_a + L_a \cdot \dot{i}_a + V_b \\ V_b = K_b \cdot \omega_m = K_b \cdot \dot{\theta}_m \\ T_m = J_m \cdot \ddot{\theta}_m + B_m \cdot \dot{\theta}_m \\ T_m = K_t \cdot i_a \end{cases}$$

De las cuales se puede obtener las funciones de transferencia de θ_m y ω_m respecto a la tensión de alimentación E_a . Considerando que $B_m = 0$, resulta:

$$\frac{\omega_m}{E_a} = \frac{\frac{K_t}{L_a \cdot J_m}}{S^2 + S \cdot \frac{R_a}{L_a} + \frac{K_t \cdot K_b}{L_a \cdot J_m}}$$

$$\frac{\theta_m}{E_a} = \frac{\frac{K_t}{L_a \cdot J_m}}{S \cdot \left(S^2 + S \cdot \frac{R_a}{L_a} + \frac{K_t \cdot K_b}{L_a \cdot J_m} \right)}$$

De donde se puede construir el diagrama en bloques (en general):



Donde el valor de las constantes provistas por la hoja de datos son:

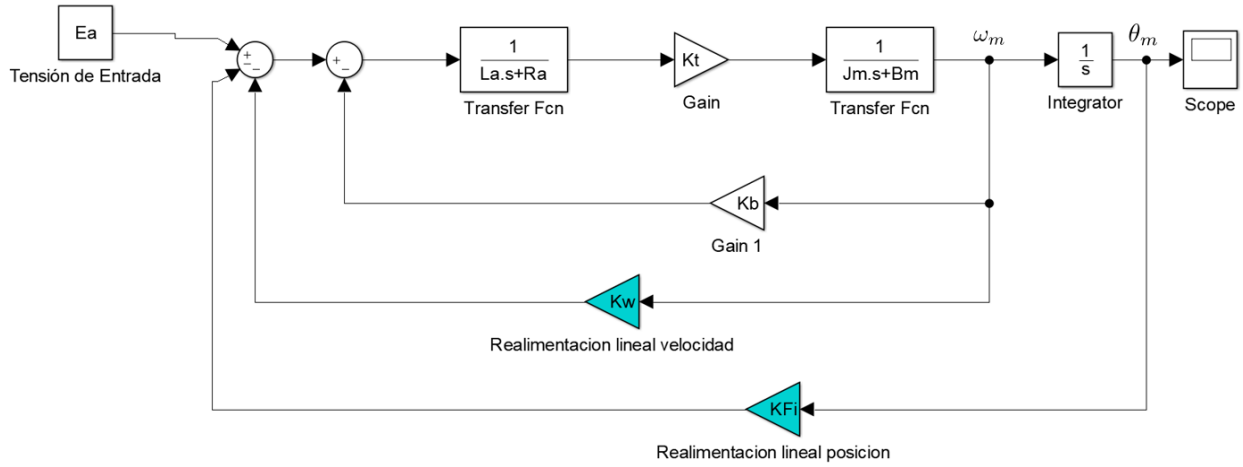
$$R_a = 2.6[\Omega] \quad J_m = 3.87 \cdot 10^{-7}[Kg \cdot m^2] \quad E_a = 6[V] \text{ (Máximo)} \quad L_a = 180[\mu Hy]$$

$$K_t = 0.00767[Nm] \quad K_b = 0.00767 \left[\frac{V}{rad \cdot seg} \right]$$

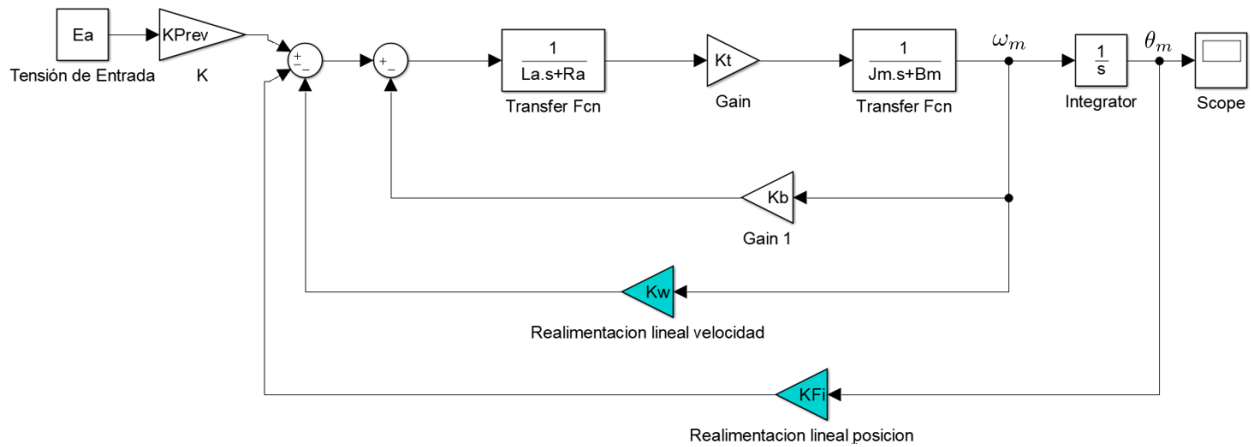
$$K_{Pot} = 35.2 \left[\frac{^\circ}{V} \right] \text{ (Sobre el potenciómetro sin las resistencias de } 7.15K\Omega)$$

$$K_{Tach} = 1.5 \left[\frac{V}{1000RPM} \right]$$

Al sistema bajo análisis se le aplica realimentación lineal de estados para controlar la posición del motor, tomando como variables de estado a ω_m y a θ_m . Luego de aplicarla, el diagrama en bloques queda de la forma:



Para anular el error permanente se agrega delante un bloque de ganancia K_{Prev} :



Para hallar las constantes de realimentación lineal se aplica el método de Ziegler-Nichols en el controlador a implementar (Ver en), para luego comparar las mediciones que resultan con dichas constantes con la simulación.

2. Controlador Arduino - Código Fuente

Para realizar la realimentación lineal de estados, se implementó mediante un software en Arduino, cuyo código fuente se cita a continuación.

El mapeo del potenciómetro para los extremos de 0° a 180° en el ADC resulta entre aproximadamente 490 y 740. Pasando estos valores a tensión, considerando que el ADC es de 10 bits resulta:

$$\frac{490 \cdot 5V}{1023} = 2.4V \qquad \frac{740 \cdot 5V}{1023} = 3.6V$$

Dichos valores equivalentes se utilizarán luego para verificar los extremos de las mediciones frente a entradas de diferentes señales.

```

1  #include <L298N.h>
2  // Libreria para el manejo de la Placa Stepper
3
4
5  #define ADC_MID_RANGE 512 // El rango total es 1024, lo que hace es considerar el offset de
6    la se\~nal a 2.5V
7  #define PIN_ENABLE 10 //
8  #define PIN_IN1 9
9  #define PIN_IN2 8
10
11 #define K_PREV 2.5
12
13 #define LIM_SUP 740
14 #define LIM_INF 490
15
16 #define K_TACH 1.5
17
18 // Constantes para realimentacion lineal de estados
19 #define K_FI 1
20 #define K_W 1
21
22 L298N * canalA=NULL;
23
24 class polePlacement {
25 private:
26     float kVel;
27     float kFi;
28     int pinW;
29     int pinFi;
30     int pinSetPoint;
31     L298N * motor;
32
33     configMotorSpeed(int mappedDuty);
34
35 public:
36     // Inicializador
37     polePlacement(int pinEnable, int pinIn1, int pinIn2,int pinW,int pinFi,int pinSetPoint,
38         float kVel,float kFi);
39
40     runOnce();
41 };
42
43 polePlacement * MotorDrv;
44
45 void setup() {
46     MotorDrv = new polePlacement(PIN_ENABLE,PIN_IN1,PIN_IN2,A0,A1,A2,-4,2.1);
47 }
48
49 void loop() {
50     MotorDrv->runOnce();
51     delay(1); // Muestreo cada 1ms
52 }
53
54 polePlacement::polePlacement(int pinEnable, int pinIn1, int pinIn2,int pinW,int pinFi,int
55     pinSetPoint,float kVel,float kFi){
56     this->kVel = kVel;

```

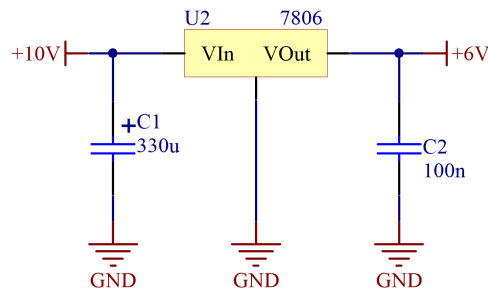
```
59   this->kFi = kFi;
60   this->pinFi = pinFi;
61   this->pinW = pinW;
62   this->pinSetPoint = pinSetPoint;
63   motor = new L298N(pinEnable, pinIn1, pinIn2);
64 }
65
66 polePlacement::runOnce() {
67     int medVel, medPos, medSetPoint, e;
68
69     medVel = analogRead(pinW) - ADC_MID_RANGE;
70     medPos = analogRead(pinFi);
71     medSetPoint = analogRead(pinSetPoint);
72
73     medSetPoint = K_PREV*(medSetPoint-ADC_MID_RANGE);
74
75     medPos = map(medPos, LIM_INF, LIM_SUP, 0, 1023) - ADC_MID_RANGE;
76
77     e = medSetPoint - (medPos*kFi) - (medVel*kVel);
78
79     configMotorSpeed(map(e, -512*K_TACH, 512*K_TACH, -255, 255));
80
81 }
82
83 polePlacement::configMotorSpeed(int mappedDuty){
84     if (mappedDuty > 255){
85         mappedDuty = 255;
86     } else if (mappedDuty < -255){
87         mappedDuty = -255;
88     }
89
90     if (mappedDuty < 0){
91         motor->setSpeed(-mappedDuty);
92         motor->forward();
93     } else {
94         motor->setSpeed(mappedDuty);
95         motor->backward();
96     }
97 }
98
99 }
```

3. Driver para señales

Dado que la implementación del controlador se realizó en Arduino, se debieron adaptar las señales de los sensores acorde a los niveles de tensión que admite el Arduino, para lo cual se realizó una placa adicional como driver.

3.1. Motor - Puente H

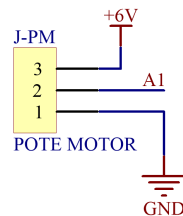
El motor acepta como máxima tensión de alimentación 6V, por lo que alimentando a la placa con $\pm 10V$, se toman los +10V y se pasan por un regulador LM7806, y de ahí se toma la alimentación para el puente H (para el control del motor):



Se utilizó la Placa Stepper para Arduino (AR-L298SHIELD), para lo cual se utilizó la librería L298.h mencionada en el código fuente.

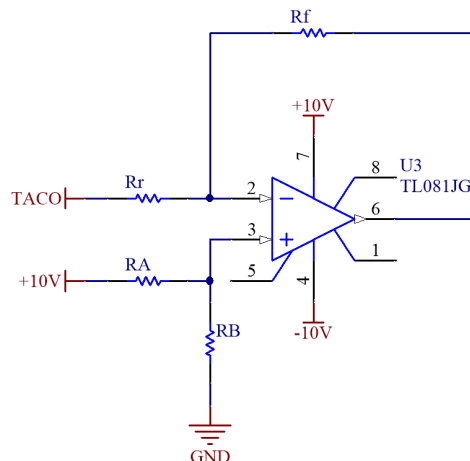
3.2. Potenciómetro (Posición)

Para el potenciómetro que permite medir la posición angular del motor, se lo alimenta con 6V y se conecta la salida a una de las entradas analógicas de Arduino (A1):



3.3. Tacómetro (Velocidad)

Para adaptar la señal del tacómetro, dado que provee valores entre -5V y +5V, se implementó con un amplificador operacional una función lineal, tal que la salida se mapee al intervalo de 0V a 5V (que es el rango admitido por el Arduino).



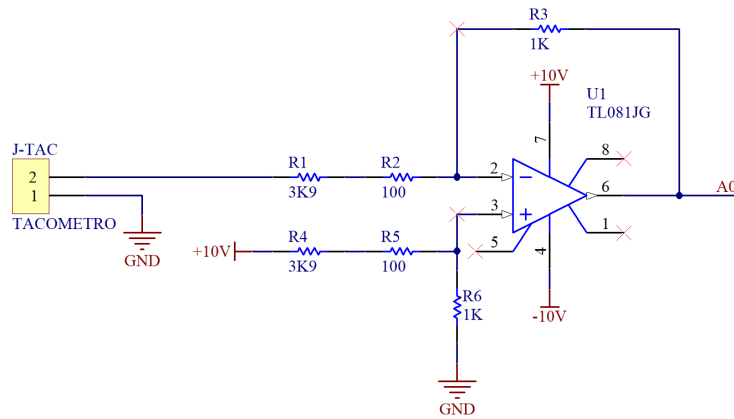
Considerando la transferencia de un amplificador inversor:

$$A_V = -\frac{R_f}{R_r}$$

El rango total inicial es de 20V, y el buscado es de 5V, por lo que el factor de escala es 4. De esta forma se toma $R_f = 1K$ y $R_r = 3K9 + 100$ (desdoblado esta última en dos resistencias en serie). Para el offset, se considera el divisor resistivo y la ganancia de un amplificador no inversor, tal que:

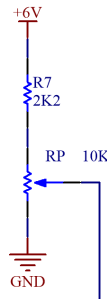
$$10V \cdot \frac{R_B}{R_A + R_B} \cdot \left(1 + \frac{1}{4}\right) = 2.5V$$

De esta forma el divisor resistivo resulta de $\frac{1}{5}$, por lo que se toma $R_B = 1K$ y $R_A = 3K9 + 100$ (desdoblado esta última en dos resistencias en serie). Finalmente, el circuito resultante es el siguiente:



3.4. Señal de control por Potenciómetro

Para el potenciómetro de señal de control manual, utilizando la misma alimentación de 6V saliente del regulador, se le colocó una resistencia en serie tal que la máxima salida sea de 5V:



3.5. Driver PCB

Se muestra a continuación el layout del diseño final de la placa.

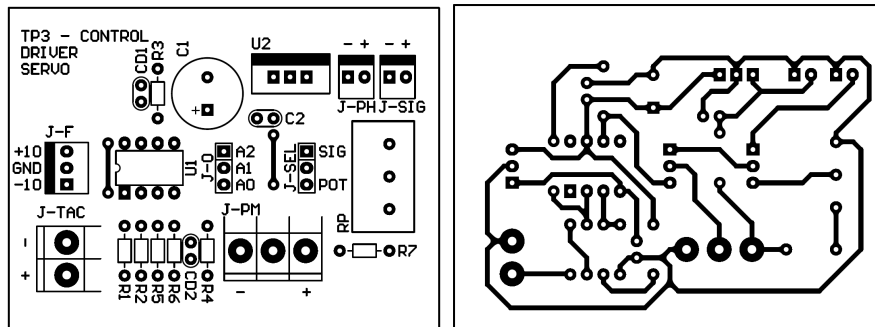


Figura 1: Diseño de Driver - Lado Top y Bottom

4. Simulación y Mediciones

Se realizaron ensayos para diferentes tipos de entrada al sistema, considerando señales cuadrada, triangular y senoidal, además de control manual mediante potenciómetro.

4.1. Entrada por potenciómetro

En este caso se utilizó el control dado por el potenciómetro configurado según la sección 3.4. El rango de control que permite es de 0° a 180° . Con esta señal de prueba y con la cuadrada se pudo calibrar la constante de corrección de error permanente K_{Prev} en el software.

4.2. Entrada por señal

4.2.1. Rectangular

Se ingresa al controlador de Arduino con una señal cuadrada de entre 0V y 5V (y con el software para controlar el puente H se mapea a una señal de entre 0V y 6V). Ajustando las constantes de realimentación lineal de estados en forma experimental tomando de guía el método de Ziegler-Nichols, se logró llegar a un régimen lo más cercano posible al crítico. Se muestran los resultados comparados de la simulación y la medición.

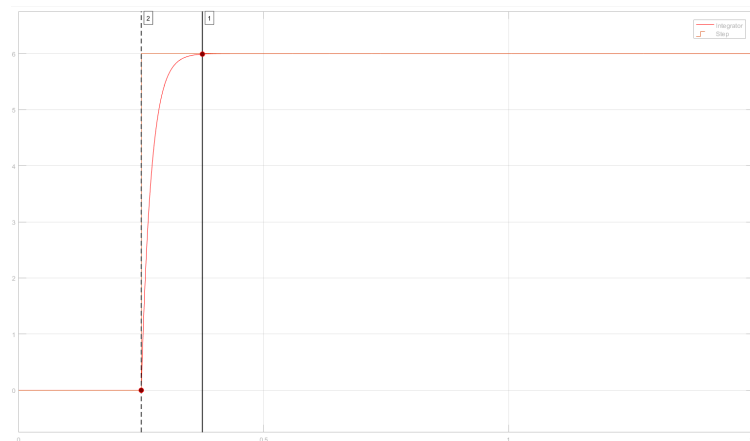


Figura 2: Respuesta al escalón simulada

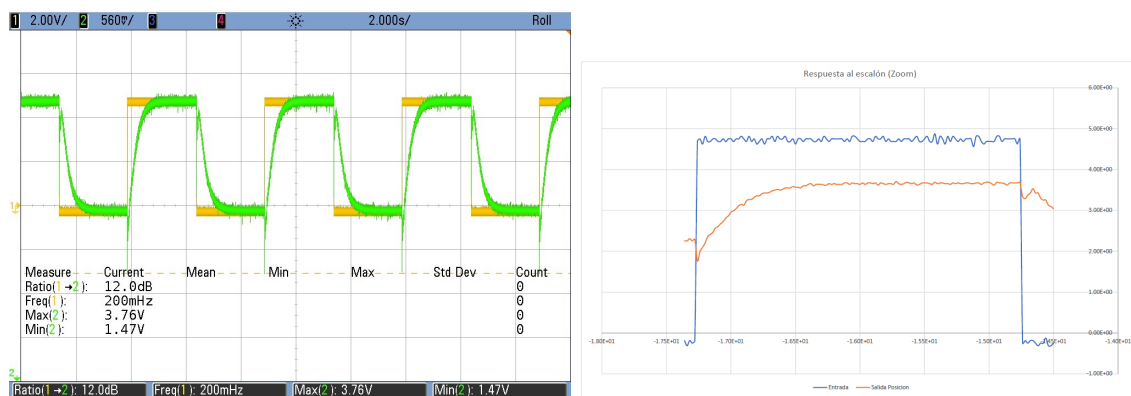


Figura 3: Respuesta al escalón medida - Detalle de la medición (mediante exportación de CSV)

Para comparar correctamente ambos casos, se debe tener en cuenta que la simulación se ingresa con escalón de 6V que es el máximo admitido. En la medición se ingresa con la señal de entrada de máximo 5V para realizar el control a través del Arduino. Se tiene en este caso que el máximo se da a 3.76V (contra los 3.6V teóricos calculados previamente) y mínimo a 2.64V (contra los 2.4V teóricos). En el caso simulado el tiempo de establecimiento resulta de aproximadamente 125ms, mientras que en el medido es de 100ms aproximadamente. Se trabajó con una frecuencia de 0.2Hz.

4.2.2. Triangular

Se ingresa ahora al controlador de Arduino con una señal triangular de entre 0V y 5V.

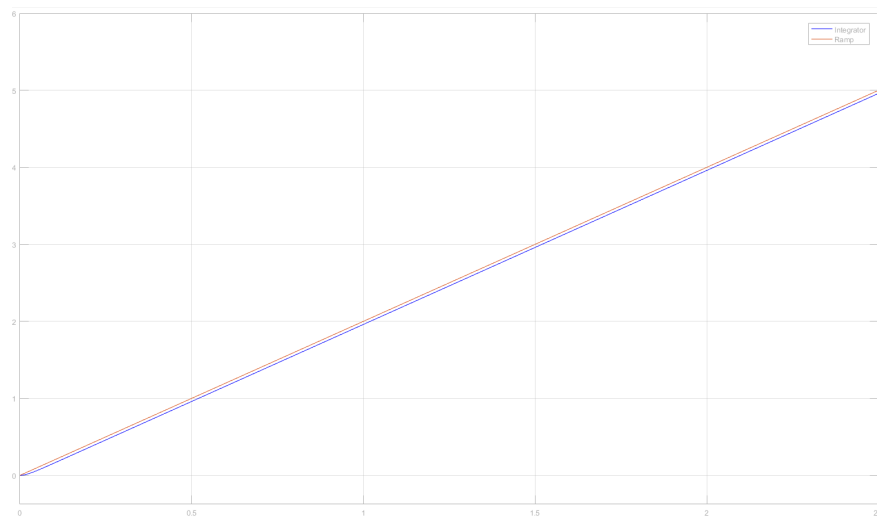


Figura 4: Respuesta a la rampa simulada

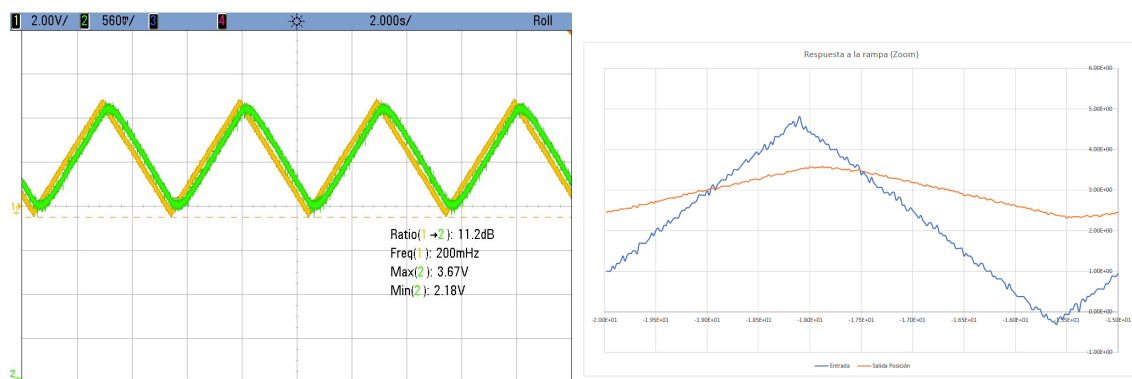


Figura 5: Respuesta a la rampa medida - Detalle de la medición (mediante exportación de CSV)

Se puede observar en ambos casos (simulado y medido) que el sistema demora un tiempo entre la entrada de señal rampa y el posicionamiento efectivo. Al no tener control integral, solamente se ajusta el error permanente frente al escalón, mientras que frente a la rampa se tiene un error permanente constante no nulo (que se puede visualizar también como el retardo que posee el sistema una vez aplicada la señal, hasta que se alcanza la posición deseada). Fuera de esto, el sistema sigue a la señal sin inconvenientes. Se trabaja igual que para el escalón en frecuencias menores a 1Hz.

Los máximos y mínimos de tensión de mapeo son los mismos a nivel comparación respecto al caso anterior (2.4V y 3.6V).

4.2.3. Senoidal

Se ingresa finalmente al controlador Arduino con una señal senoidal de entre 0V y 5V.

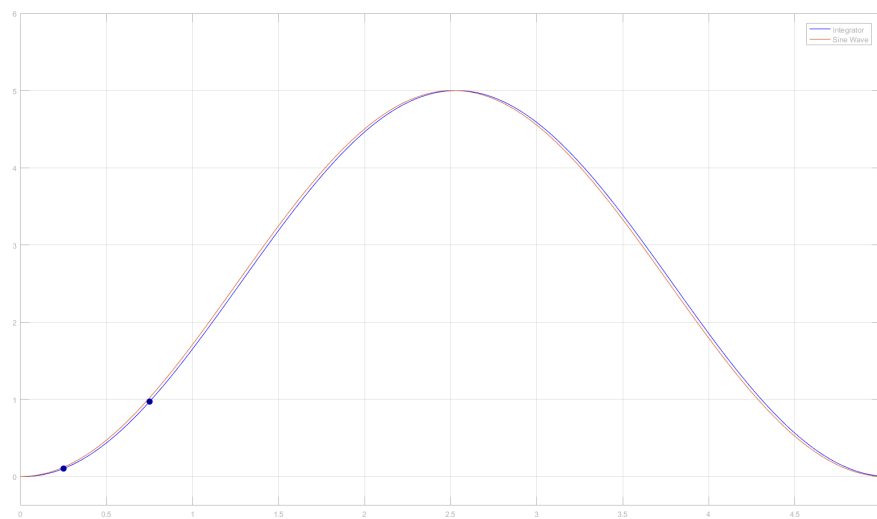


Figura 6: Respuesta a la senoidal simulada

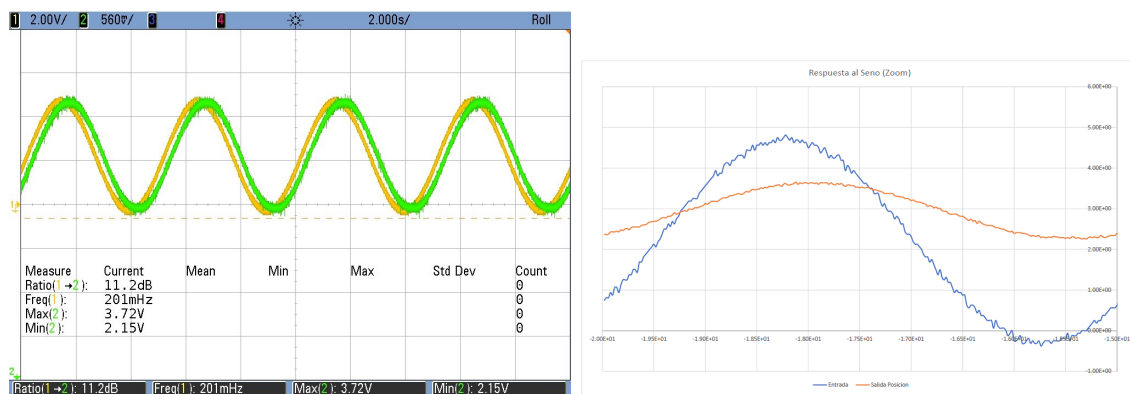


Figura 7: Respuesta a la senoidal medida - Detalle de la medición (mediante exportación de CSV)

Al igual que para la triangular, se observa que el sistema sigue a la señal con un error permanente aproximadamente constante (debido a la baja frecuencia utilizada), pero formalmente no es exactamente así. En el caso simulado puede apreciarse más como resulta realmente: en el primer cuarto de período, la senoidal crece de manera no lineal en forma exponencial, por lo cual el sistema trata de seguirla pero se alejan (y continuaría alejándose de la parábola si ésta siguiera creciendo), resultando un error permanente infinito desde el punto de vista teórico. Como luego la senoidal sigue su forma y el el cuarto de ciclo siguiente la onda deja de crecer en forma exponencial negativa, le permite al sistema reacoplarse a la misma, compensando el error producido al principio. Luego, en el siguiente cuarto de ciclo, la senoidal comienza a disminuir en forma exponencial creciente, produciéndose el mismo fenómeno que en el primer cuarto de ciclo (el sistema dejaría de seguirla). Finalmente, en el último cuarto de ciclo, la senoidal decrece pero disminuyendo la pendiente (como en el segundo cuarto de ciclo), permitiendo al sistema reacoplarse frente a la separación producida en el cuarto de ciclo anterior. Como la señal es periódica en el tiempo, esto se repite indefinidamente.