

El conjunto de variables aleatorias  $X=\{X(t):t\in T\}$  se denomina un **proceso estocástico**.

T es el espacio del parámetro

la unión de los recorridos de las variables  $X(t)$  se denomina el **espacio de estados** E del proceso

Ejemplo:

juego a color en la ruleta

$T=\{0,1,2,3,\dots\}$

$T=t_i$  el instante del i-ésimo juego

$X_i$ : resultado del juego i

verde 0

rojo 1

negro 2

$R_{X_i} = \{0, 1, 2\} \forall i$

$E=\{0,1,2\} = \bigcup_{i\in T} R_{x_i}$

$p(X_i = 0) = \frac{1}{37}$

$p(X_i = 2) = p(X_i = 1) = \frac{18}{37}$

Este ejemplo es simple, casi que no tiene sentido. En este ejemplo, además, se cumple la independencia de cada juego respecto del anterior sólo por eso vale

$a_i \in$

Requisito: debemos poder hablar de la probabilidad conjunta

(para poder hacer cálculos con procesos estocásticos)

Caso que vamos a ver muchas veces:

Espacios de estados discreto y en tiempo continuo.

Un caso particular de esto es poisson

Espacio de estados continuo y en tiempo continuo.

E\T	discreto	continuo
discreto	ejemplo cadenas de markov	ejemplo Proceso de Poisson
continuo	x	x

x = no lo vemos.

## 1 Random walk o caminata aleatoria:

proceso estocástico con espacio de estados discreto y en tiempo discreto

A partir de  $t=0$ ,  $x=0$  en cada instante el cambio de posición es 1 o -1 con probabilidades  $p$  y  $(1-p)$

$T=\mathbb{N}$   $E=\mathbb{Z}$

$p=0.5$ ;

$N=100$ ;

derecha= $(\text{rand}(1,N)<p)$ ; recuerdo: rand tira valores con distribución uniforme

saltos =  $2*(\text{derecha}-0.5)$

$x=\text{cumsum}(\text{saltos})$ ;

plot(0:N,1,x)

$X_n$ : posición en el instante n

En random walk se da que:

$p(X_n = k + 1 / X_{n-1} = k) = p$

$$p(X_n = k + 1 / X_{n-1} = j) = \begin{cases} p & j = k \\ 0 & j \neq k, j \neq k+2 \\ 1-p & j = k+2 \end{cases}$$

$$Z_K = \begin{cases} 1 & p \\ -1 & 1-p \end{cases}$$

$Z_K$  son independientes

$X_0 = 0; X_1 = Z_1; X_2 = Z_1 + Z_2; \dots; X_n = \sum_{k=1}^n Z_K$

como para generar la siguiente necesito la anterior no son independientes

$$E(X_n) = \sum_{k=1}^n E(Z_K) = \sum_{k=1}^n (p - (1-p)) = n(2p-1)$$

$$V(X_n) = \sum_{k=1}^n V(Z_K)$$

$$V(Z_k) = p + 1 - p - (2p-1)^2 = 1 - 4p^2 + 4p - 1 = 4p(1-p)$$

entonces

$$V(X_n) = 4np(1-p)$$

tiene la propiedad de que crecen con el tiempo

Además se puede demostrar que  $X_n$  tiene una distribución de probabilidades que depende de n (es un problema de la práctica 3)

$$X_0 = 0$$

$D_n$ : # pasos a derecha al instante n

$$p(X_n = k) = p(2D_n - n = k) = p(D_n = \frac{n+k}{2})$$

$$k = D_n - (n - D_n) = 2D_n - n$$

Esta variable aleatoria tiene distribución binomial

$$p(X_n = k) = \binom{n}{\frac{n+k}{2}} p^{\frac{n+k}{2}} (1-p)^{\frac{n-k}{2}}$$

Procesos de Markov:

Se dice que un proceso estocástico es un proceso de Markov si y solo si para todo n, toda secuencia  $t_1 < t_2 < \dots < t_n$

Procesos Estacionarios:

Se dice que un proceso estocástico es un estacionario sii para todo n, toda secuencia  $t_1 < t_2 < \dots < t_n$  y todo conjunto de valores  $x_1, x_2, \dots, x_n$

$$p(X(t_n) \leq x_n, X(t_{n-1}) \leq x_{n-1}, \dots, X(t_1) \leq x_1$$

$$= p(X(t_n - t_1) \leq x_n) \text{ algo que supongo que está en el libro}$$

se dice que las probabilidades no dependen del tiempo

la caminata aleatoria es de markov y no es estacionario, pero es de incrementos estacionarios.

Incrementos estacionarios

Incrementos independientes

Acá aparecen las series telescópicas

Procesos de conteo

Se dice que un proceso estocástico  $n(t)$  es de conteo si y solo si

$$N(0) = 0$$

$$N(t) \geq 0 \text{ para todo } t \geq 0$$

$$s < t \quad N(s) \leq N(t)$$

$$E = N^0(\text{naturales con el } 0)$$

$N(t) - N(s)$  representa el número de eventos que ocurrieron después de  $s$  pero antes de  $t$

Procesos de Poisson

*$\lambda$  se llama intensidad o tasa de eventos*

Se dice que un proceso estocástico de conteo  $N(t)$  es un proceso de Poisson con parámetro  $\lambda$  si:

1. Tiene incrementos independientes
2. Los incrementos son estacionarios.
3. La probabilidad de que exactamente un evento ocurra en un intervalo de tiempo de longitud  $h$  es  $\lambda h + o(h)$
4. La probabilidad de que más de 1 evento ocurra en un intervalo de tiempo de longitud  $h$  es  $o(h)$

$\lambda$ : # promedio de eventos por unidad de tiempo (si  $t$  es el tiempo)

$$P(N(t+h) - N(t) = 1) = P(N(h) = 1) = \lambda h + o(h)$$

$o(h)$  se lee como "la o chica"

$$g(h) = o(h)$$

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{o(h)}{h} = 0$$

$P(N(h) > 1) = o(h)$  la probabilidad de que haya más de un evento en un intervalo muy corto

$o(h)$  se le llama infinitésimo