

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas  
Introducción a la Programación y Computación 2  
Sección D

# COMPRESOR DE MATRICES

(DOCUMENTACION)

Requerimientos

Plataforma: Python v. 3.8.6

SO: Windows 8.1 o superior

Compresor de Matrices:

Es un analizador de archivos con formato xml, el cual posee los registros de matrices y los datos de sus elementos en sus respectivas posiciones, los datos leídos se almacenan en memoria con el uso de un TDA de tipo lista circular simplemente enlazada, estas matrices son procesadas mediante un algoritmo que registra el patrón de cada tupla de datos (fila de matriz) y valida si hay patrones similares, si se encuentran coincidencias los valores de estas tuplas se sumarán, obteniendo de esta manera la reducción de matrices, la aplicación podrá mostrar los resultados en un archivo de salida de formato xml, los registros de la matriz (todos sus atributos y su matriz original) podrán visualizarse al generar un grafo a través de la aplicación.

#### Requerimientos del Software:

- Implementación de POO y TAD
- Lectura de archivos de entrada (Formato XML)
- Creación de archivos de salida (Formato XML)
- Generar un grafo de una matriz seleccionada

#### Especificaciones de TDA

Ante la restricción de no uso de array's, se considera factible el uso de una lista enlazada superior que contenga los atributos y las matrices en forma de sub listas enlazadas circulares.

Comenzando con la definición del TDA para la "lista matriz" se considera:

```
Nodo
|
|  Fila
|  Columna
|  Valor
|  Siguiente: Nodo
Fin Nodo
```

La clase "**Nodo**" contendrá todos los atributos que conforman a la matriz, tanto el valor como sus índices dentro de la matriz, así como el puntero a un siguiente objeto de la misma clase, estos atributos únicamente tendrán los métodos *getters* y *setters*.

```
ListaEnlazadaCircular
|
|  inicio: Nodo
Fin ListaEnlazadaCircular
```

La clase "**Lista enlazada circular**" se definirá con un solo atributo de tipo **Nodo**, sus posibles operaciones son:

NOMBRE	DESCRIPCIÓN
Inicializar	Colocar a null el apuntador inicio de la lista.
estaVacía	Retornará True si <i>inicio</i> es null o de lo contrario retornará False
agregar	<u>Si está vacía(inicio/final)</u> : Se crea un nodo que se asigna al inicio y se autorreferencia a sí mismo. <u>Al Inicio(No vacía)</u> : Se crea un nuevo nodo, el puntero de este enlazará al inicio, con un while se recorrerá la lista hasta encontrar el nodo (último) que apunta al inicio, al encontrar el último nodo de la lista, el puntero de este cambiara hacia el nuevo nodo, y el nuevo nodo será asignado como el nuevo inicio. <u>Al Final(No vacía)</u> : Se crea un nuevo nodo, el puntero de este enlazará al inicio, con un while se recorrerá la lista hasta encontrar el nodo (último) que apunta al inicio, al encontrar el último nodo de la lista, el puntero de este cambiara hacia el nuevo nodo, <i>sin cambiar el inicio</i> .

getInicio	Retorna el nodo inicio.
generaListaDeDimension	Recibe dos valores enteros (fila y columna), a través de dos ciclos for, se añaden nodos por la operación agregar al Final dándole al nodo un valor de relleno con la fila y columna del ciclado.
evaluaLista	Analizará si todos los nodos de la lista poseen un valor distinto al valor de "relleno" dado por la operación generaListaDeDimension, retornará True si los valores de relleno fueron modificados, o False, si hay valores de relleno en alguno de los nodos.
Reemplaza Datos	Recibe tres valores (fila, columna, valor), se recorrerán todos los nodos en busca de coincidencias para los atributos fila y columna de los nodos y al hallar una coincidencia, el atributo valor (dado por la operación generaListaDD) de ese nodo se reemplazará con el valor recibido.
dameDatos	Es una operación de búsqueda que recibirá dos valores (fila y columna), se recorrerá la lista y al hallar una coincidencia el atributo valor será retornado.
dameMatriz EnFormato	Este generará y retornará un formato de la lista matriz, el cual será útil para mostrar en consola el estado de la matriz.

Para la definición del TDA para la "lista principal" se considera:

```

NodoPrincipal
|      Nombre
|      Filas
|      Columnas
|      Grupos
|      Matriz: ListaEnlazadaCircular
|      MatrizRedu: ListaEnlazadaCircular
|      Siguiente: NodoPrincipal
Fin NodoPrincipal

```

La clase "**NodoPrincipal**" contendrá todos los atributos que conforman todos los datos pertenecientes a la matriz, nombre, cantidad de filas y columnas, los grupos que comparten un patron, la matriz original y la matriz reducida, así como el puntero a un siguiente objeto de la misma clase, estos atributos únicamente tendrán los métodos *getters* y *setters*.

Operación para uso de comprobaciones.

getInfo	Única operación especializada, que retorna un string, con todos los datos concatenados y las matrices con formato (con el uso del método especializado de las sublistas de matrices) para la visualización del estado completo de la matriz.
---------	--

```

ListaPrincipal
|      inicio: NodoPrincipal
|      procesado:Boolean
Fin ListaPrincipal

```

La clase “**Lista principal**” (también de tipo lista circular) se definirá con un atributo de tipo `NodoPrincipal` y un booleano (`procesado`) para indicar si los nodos ya han sido analizadas y generado sus matrices reducidas, sus posibles operaciones son:

NOMBRE	DESCRIPCIÓN
Inicializar	Colocar a null el apuntador inicio de la lista, y asigna False al atributo “procesado”.
yaProcesado	Cambia el valor del atributo procesado a True.
estaProcesado	Retornara el valor booleano que posea el atributo “procesado”
estaVacía	Retornará True si <i>inicio</i> es null o de lo contrario retornará False
agregar	<u>Al Inicio(No vacía)</u> : Se crea un nuevo nodo, el puntero de este enlazará al inicio, con un while se recorrerá la lista hasta encontrar el nodo (último) que apunta al inicio, al encontrar el último nodo de la lista, el puntero de este cambiara hacia el nuevo nodo, y el nuevo nodo será asignado como el nuevo inicio. <u>Al Final(No vacía)</u> : Se crea un nuevo nodo, el puntero de este enlazará al inicio, con un while se recorrerá la lista hasta encontrar el nodo (último) que apunta al inicio, al encontrar el último nodo de la lista, el puntero de este cambiara hacia el nuevo nodo, <i>sin cambiar el inicio</i> . <u>Si está vacía(inicio/final)</u> : Se crea un nodo que se asigna al inicio y se autorreferencia a sí mismo.
existeNombre	Recorre la lista y evalúa si un nombre de entrada ya está registrado, si hay una coincidencia retornará True de lo contrario retorna False
dameNombres	Retorna un listado de los nombres registrados en los nodos
dameNodo	Retorna el nodo que coincida con un nombre recibido
getInicio	Retorna el inicio.
muestraLista	Recorre la lista y muestra los datos en consola a través de la función <i>getInfo</i> de cada nodo.