De 0 a 100: Apache Spark y Azure Databricks para .NET



Bienvenidos Acerca de...



Jose María Flores Zazo, autor

¡Hola! Gracias por entrar en "De 0 a 100: Apache Spark y Azure Databricks para .NET". Espero poder aportarte los conocimientos mínimos y necesarios con este workshop para que puedas ponerlo en práctica.



¿Qué es Apache Spark? Introducción (1/12)

Apache Spark – Procesamiento distribuido para conjuntos de datos masivos

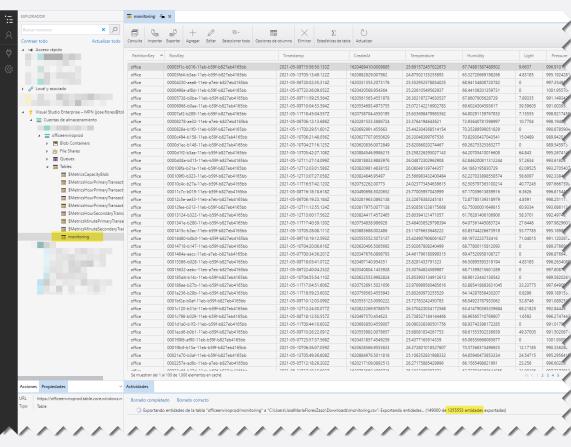
Es una plataforma de análisis de datos que ha hecho posible que el big data accesible a todos los desarrolladores a través del procesamiento a gran escala.

Apache Spark tiene la capacidad, por ejemplo, de leer un archivo CSV con millones de registros.

El fichero monitoring.csv, contiene la lectura real de mi entorno de trabajo mediante una <u>Rapsberry Pi 3 Model B</u> y <u>Enviro de Pimoroni</u>. El fichero se encuentra en el proyecto ReadEnviroCSV así como el codigo en Python que escribe en un Azure Storage Table.









¿Por qué Apache Spark? Introducción (2/12)

Con el fichero generado meassures.csv, vamos a realizar un hands on lab; esta vez voy a enfocar de forma diferente los workshops e iré mezclando teoría con práctica.

El fichero como podrás observar pesa 270MB aproximadamente, esto no es big data, pero si juntáramos los 1000 dispositivos Enviro que tuviéramos en todas las habitaciones de una cadena de hoteles, tendríamos la siguiente relación:

El fichero contiene aproximadamente los datos de una semana (7 días) que han generado 270MB, por tanto, estamos hablando que para 1000 dispositivos las cifras ascienden 270GB. Esto aun no se considera big data, pero podríamos extrapolar a un año de datos (54 semanas) y aquí si hablamos de big data, ya que se trata de 14,6TB aproximadamente. Una consulta para saber la media de temperatura del año para todos los dispositivos de una semana puede que en SQL Server no tarde más de 15 segundos, pero para los 14,6TB tardará varios minutos o puede que alguna hora en calcular una simple media de tiempo.

Una de las definiciones que uso para explicar muy rápidamente que:

Big Data es tal cantidad de datos que no puede ser procesada en tiempo real¹



¿Por qué Apache Spark? Introducción (3/12)

El anterior problema puede ser atacado de diversas formas, pero la más rápida es cocinar datos de una semana, llevarlo a una tabla donde acumulamos y al final tenemos 54 semanas x 1000 registros = Valores Medios, esto se obtiene en 0,5 segundos. O bien cambiamos la granularidad de los datos o bien dejamos el que dispositivo nos envíe información media cada hora, o ...

Pero vamos a dar un paso más allá y nos abstraemos de las cifras anteriores y las soluciones anteriores. Pensemos que estamos generado diariamente TB de información telemétrica que ninguna de las anteriores técnicas es capad de procesar en tiempo aceptables. Y que queremos analizar los datos en bruto por razones científicas o las que estipule el owner de los datos.

Una vez aclarado que es Big Data y por qué debemos procesar esos TB de información, vamos a ir armando nuestro entorno y aprendiendo a procesar esa ingente cantidad de datos con la potencia que nos ofrece Apache Spark.





¿Cómo usamos Apache Spark? Introducción (4/12)

Apache Spark - https://spark.apache.org

Aunque soy partidario de usar Docker y generar una imagen para poder trabajar directamente con ese software, en esta ocasión vamos a realizar una instalación local. Apache Spark ya de por si es una herramienta compleja como para añadirle más variables usando Docker.

Por tanto, instalemos Apache Spark en Windows 10.

Mi recomendación es que instales un JDK superior al 8, mira que versión tienes instalada:

java --version

Y que descargues la versión más reciente de Apache Spark:

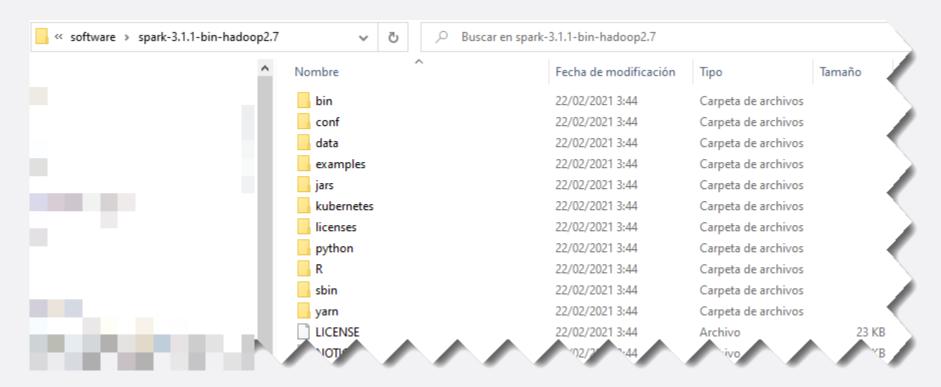
https://spark.apache.org/downloads.html



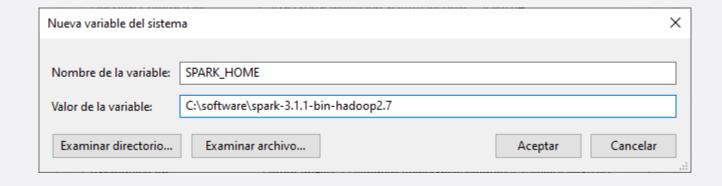


¿Cómo usamos Apache Spark? Introducción (5/12)

Una vez descargado el fichero, descomprímelo en el lugar que mejor te venga:



Crea la variable de entorno de Spark.





¿Cómo usamos Apache Spark? Introducción (6/12)

Ahora debemos instalar las Winutils, que no es nada más los binarios compilados para Windows de Hadoop.

Si hemos bajado la versión spark-3.1.1-bin-hadoop2.7, deberás bajar los últimos binarios que se corresponda con la versión 2.7, en nuestro caso: 2.7.7

| hadoop-2.7.4/bin | fixed exe and lib 265-312 |
|------------------|---------------------------|
| hadoop-2.7.6/bin | fixed exe and lib 265-312 |
| hadoop-2.7.7/bin | fixed exe and lib 265-312 |
| hadoop-2.8.0/bin | fixed exe and lib 265-312 |

Si lo deseas también puedes usar los binarios que compiles en tu propia máquina.

El contenido bin de la versión de Hadoop, lo extraes en la carpeta bin de Spark.

Ya no necesitamos hacer nada más.



¿Cómo usamos Apache Spark? Introducción (7/12)

Apache Hadoop - https://hadoop.apache.org

Apache Hadoop es un entorno de trabajo para programar aplicaciones distribuidas que manejan grandes volúmenes de datos (Big Data).

Permite a las aplicaciones trabajar con miles de nodos de red y petabytes de datos.

Esta herramienta se inspiró en la documentación de Google sobre MapReduce y Gogle File System (GFS).

Esta auspiciado bajo la organización Apache, por tanto, tiene una licencia libre.



Y hasta aquí este pequeño incido sobre Apache Hadoop.



¿Cómo usamos Apache Spark? Introducción (8/12)

Test – ¿Nuestro entorno esta bien configurado?

Desde el CLI de Windows 10, vamos a ejecutar el siguiente comando, yo he usado la opción de administrador:

spark-Shell

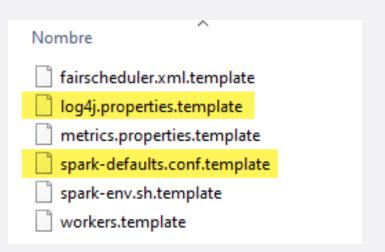
```
Administrador: Símbolo del sistema - spark-shell
                                                                                                                    rosoft Windows [Versión 10.0.19042.928]
c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
 \WINDOWS\system32>spark-shell
ARNING: An illegal reflective access operation has occurred
ARNING: Illegal reflective access by org.apache.spark.unsafe.Platform (file:/C:/software/spark-3.1.1-bin-hadoop2.7/jars
spark-unsafe_2.12-3.1.1.jar) to constructor java.nio.DirectByteBuffer(long,int)
ARNING: Please consider reporting this to the maintainers of org.apache.spark.unsafe.Platform
ARNING: Use --illegal-access=warn to enable warnings of further illegal reflective access operations
MARNING: All illegal access operations will be denied in a future release
Jsing Spark's default log4j profile: org/apache/spark/log4j-defaults.properties
Setting default log level to "WARN".
o adjust logging level use sc.setLogLevel(newLevel). For SparkR, use setLogLevel(newLevel).
park context Web UI available at http://host.docker.internal:4040
park context available as 'sc' (master = local[st], app id = local-1620970260885)
park session available as 'spark'.
sing Scala version 2.12.10 (Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM, Java 9.0.4)
ype in expressions to have them evaluated.
ype :help for more information.
 cala> 21/05/14 07:31:13 WARN ProcfsMetricsGetter: Exception when trying to compute pagesize, as a result reporting of
 cessTree metrics is stopped
```

Lo normal es que te salgan una serie de warnings y es debido a que nos falta un paso para configurar, ya nos lo advierten en la ventana anterior.



¿Cómo usamos Apache Spark? Introducción (9/12)

Establecemos la configuración por defecto, para ello entra en el directorio conf de la instalación de Spark. Y dupliquemos estos 2 ficheros (que actualmente son plantillas) para convertirlos en la configuración:



Por tanto, tendremos esos dos ficheros en la misma carpeta, pero sin la extensión template. Además, en log4j.properties debemos:

Modificar el nivel de advertencia:

```
log4j.rootCategory=ERROR, console
```

Añadimos estas dos líneas más:



¿Cómo usamos Apache Spark? Introducción (10/12)

El fichero spark-default.conf, debe configurarse un poco a las necesidades de nuestra máquina. Yo tengo 16GB, no puedo usar todo, por tanto, reservo solo 6 GB y también quiero que use Delta Lake Library para usar Databricks.

```
spark.executor.memory=6g
spark.jars.packages=io.delta:delta-core_2.12:0.7.0
```

Volvemos a lanzar el spark-shell:



¿Cómo usamos Apache Spark? Introducción (11/12)

Test – ¿Nuestro entorno esta bien configurado?

Y ejecutamos, el que espero sea, el único comando de Scala de todo el workshop:

spark.sql("select * from range(10)").withColumn("VALUE", col("ID")).show

```
cala> spark.sql("select * from range(10)").withColumn("VALUE", col("ID")).show
---+---+
id|VALUE|
---+---+
0| 0|
1| 1|
2| 2|
3| 3|
4| 4|
5| 5|
6| 6|
7| 7|
8| 8|
9| 9|
```

Han salido anteriormente dos palabras nuevas, por tanto, realizo un incido:

- Databrick y Delta Lake, no confundir con las compañías del mismo nombre fundadas por los creadores de Apache Spark o Delta Lake. A grosso modo, es la plataforma analítica basada en Apache Spark y que nos permite auto escalar y dimensionar Apache Spark.
- Scala, el lenguaje de programación multiparadigma diseñado para esperar patrones comunes de programación, integra características de los lenguajes funcionales y orientados a objetos. Yo hace tiempo que no lo uso, desde que puedo utilizar la integración con .NET.



¿Cómo configuramos Workers de .NET? Introducción (12/12)

Worker – Otro concepto más a explicar

En resumen, es como se conecta .NET con el codigo JVM. Lo realiza mediante un socket TCP, por tanto, el código de .NET podrá llamar al codigo JVM.

Existe una excepción, las User-Defined-Functions, o UDFs. Estas se ejecutan en otro proceso separado y específico de Microsoft al que conecta con la JVM y envia mensajes tipo fordward y backward (es decir hacia delante y hacia atrás). Para ello necesitamos un ejecutable .NET para Apache Spark y configurar una variable de entorno para apuntar al ese ejecutable.

Solo quería hacer mención del concepto y que lo tengas en mente por qué lo veremos más adelante.

Para configurar UDF debemos ir a: https://github.com/dotnet/spark/releases, elegir la versión que quieres usar, extraerlo y generar la variable de entorno DOTNET_WORKER_DIR al directorio Microsoft.Spark.Worker.

Pero tal y como he dicho antes, más adelante veremos un pequeño ejemplo y quizá sea lo unico que veas, yo no suelo usar este Worker de .NET.



Programando con .NET para Apache Spark

Manos a la obra (1/5)

Primer programa – HelloWorldSpark

Vamos a introducirnos con el clásico, no podría ser de otra forma. Cuando tengamos este ejemplo funcionando, ya crearemos nuestro segundo programa y será relacionado con el dataset del que hablaba en la introducción... un poco de paciencia.

¿Qué vamos a necesitar?

- dotnet
- VS Code
- Conocimientos de C#.

Creamos el directorio: HelloWorldSpark

Ejecutamos: cd HelloWorldSpark

Inicializamos: dotnet new console

Añadimos el NuGet: dotnet add package Microsoft. Spark

Y entramos en VS Code: code .



Programando con .NET para Apache Spark Manos a la obra (2/5)

Este es el programa que vamos a realizar:

```
→ 

□

□

Main(string[] args)

▼ MelloWorldSpark.Program

                       C# HelloWorldSpark
                               1 ∃using Microsoft.Spark.Sql;
                               using System;
                               4 ⊡namespace HelloWorldSpark
                               5
                                                                                             Crear la sesión de
                                       class Program
Usando SQL creamos
                                                                                               Spark con C#
                                           0 references
    1000 registros
                                           static void Main(string[] args)
                                               var spark = SparkSession
                                                   .Builder().AppName("HelloWorldSparkApp").GetOrCreate();
                              11
                                               var dataFrame = spark.Sql("select id, rand() as random_number from range(1000)");
                              12
                              13
                                               dataFrame // DataFrame
                              14
                                                   .Write() // DataFrameWriter
                                                   .Format("csv").Option("header", true).Option("sep", "|").Mode("overwrite").Save(args[1]);
                                               foreach (var row in dataFrame.Collect())
    Escribimos el
                                                   if (row[0] as int? % 2 == 0)
DataFrame en disco
                                                      Console.WriteLine($"row: {row[0]}");
                              21
                              22
                                                                                                             Mostramos por
                              23
                              24
                                                                                                                 consola
                              25
                              26
```



Programando con .NET para Apache Spark Manos a la obra (3/5)

Y ejecutamos desde la línea de comandos, para ello usaremos un comando nuevo de Spark:

Como resumen podéis usar la directiva --help para que veáis lo que podemos llegar a hacer. De momento solamente nos interesa:

- spark-submit.
- -- class, el nombre de la clase de DotNetRunner.
- Ruta al fichero JAR, el fichero jar que podéis encontrar en /debug/net5.0/microsoft-spark-[version].jar
- Y los argumentos para nuestro programa de dotnet.

Asegúrate de la versión de JAR que debemos indicar usando: spark-shell -version, si tu version no está contenida en los ficheros JAR anteriores deberás hacer un donwgrade de tu instalación de Spark.

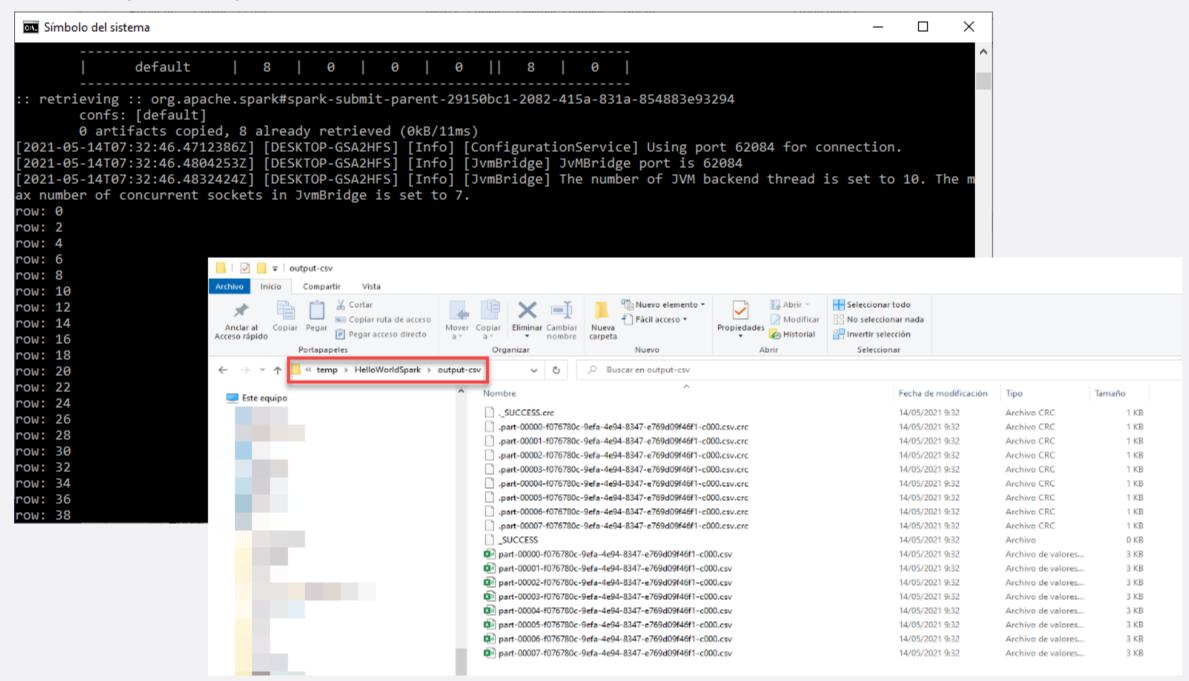
Ejecutamos:

```
spark-submit --class org.apache.spark.deploy.dotnet.DotnetRunner
"C:\temp\HelloWorldSpark\bin\Debug\net5.0\microsoft-spark-3-0_2.12-1.1.1.jar"
dotnet run "C:\temp\HelloWorldSpark" "C:\temp\HelloWorldSpark\output-csv"
```



Programando con .NET para Apache Spark Manos a la obra (4/5)

Y como podrás comprobar aquí tenemos el resultado:



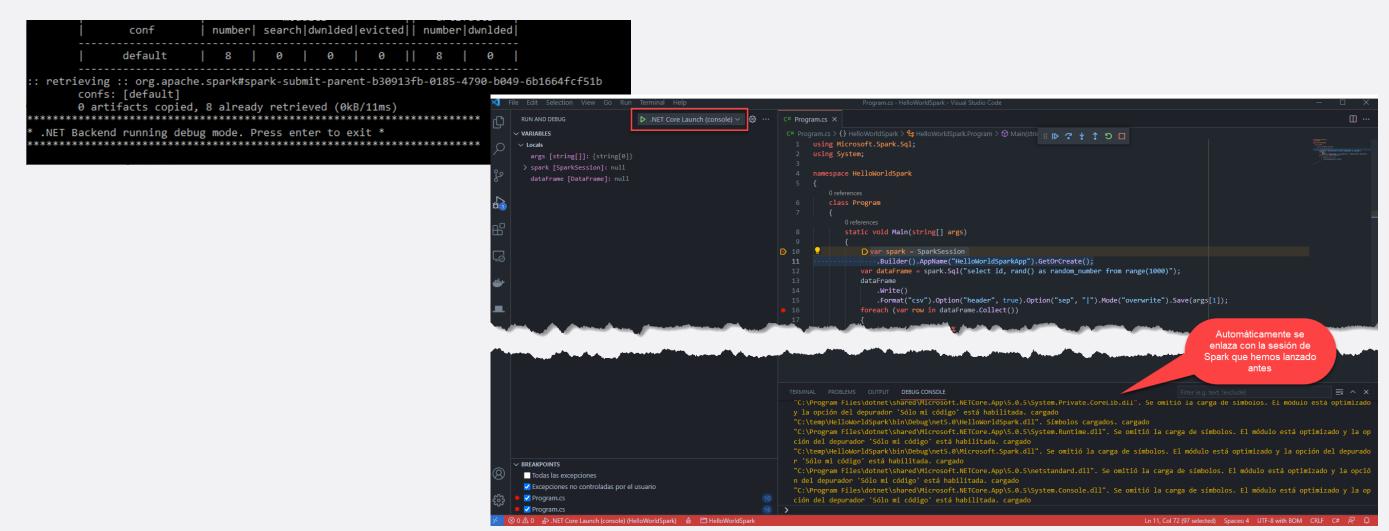


Programando con .NET para Apache Spark

Manos a la obra (5/5)

¿Cómo depuramos?

spark-submit --class org.apache.spark.deploy.dotnet.DotnetRunner
"C:\temp\HelloWorldSpark\bin\Debug\net5.0\microsoft-spark-3-0_2.12-1.1.1.jar"
debug





Demo

Probando nuestro dataset de Enviro (1/2)

Segundo programa – ReadEnviroCSV

Vamos a dar una solución rápida al ejemplo que habíamos planteado de la media de temperatura del fichero que genero con la Raspberry PI + Enviro + la exportación a CSV de la tabla que tengo en Azure Storage Tables:

Primero lanzamos en modo depuración:

```
spark-submit --class org.apache.spark.deploy.dotnet.DotnetRunner
"C:\temp\HelloWorldSpark\bin\Debug\net5.0\microsoft-spark-3-0_2.12-1.1.1.jar"
debug
```

Ejecutamos el programa:

```
var spark = SparkSession
   .Builder()
   .AppName("Enviro_Spark")
   .GetOrCreate();
DataFrame dataFrame = spark.Read().Csv(@"C:\temp\ReadEnviroCSV\monitoring.csv");
dataFrame.CreateOrReplaceTempView("Measures");
DataFrame sqlDF = spark.Sql("SELECT AVG(Measures._c5) as AvgTemperature FROM Measures");
sqlDF.Show();
spark.Stop();
```



Demo

Probando nuestro dataset de Enviro (2/2)

Instantáneamente obtenemos el resultado, esto mismo en SQL Server hubiera tardado un par de segundos en mi máquina (tener esto presente, siempre hablo de mi máquina para tener una medida controlada):

```
using Microsoft.Spark.Sql;
namespace ReadEnviroCSV
   class Program
       static void Main(string[] args)
           var spark = SparkSession
                .Builder()
                .AppName("Enviro_Spark")
                .GetOrCreate();
           DataFrame dataFrame = spark.Read().Csv(@"C:\temp\ReadEnviroCSV\monitoring.csv");
           dataFrame.CreateOrReplaceTempView("Measures");
           DataFrame sqlDF = spark.Sql("SELECT AVG(Measures._c5) as AvgTemperature FROM Measures")
           sqlDF.Show();
           spark.Stop();
```



```
+-----+
| AvgTemperature|
+-----+
|25.44890240172511|
+-----
```



Una breve guía Convertir aplicaciones de PySpark/Scala a .NET (1/4)

Un poco de ayuda – Existen más proyectos en esos lenguajes que en C#

Debido a que la mayoría de los programas o bien están desarrollados en Scala o en PySpark, es necesario que conozcas un poco como se trabaja con ellos para que puedas adaptarlo a .NET.

Tambien encontrarás programas en Java y R, pero los anteriormente indicados son más abundantes.

Con Python:

La parte más importante son las importaciones en .NET es un using, en Python son open.

```
open Microsoft.Spark.Sql → using Microsoft.Spark.Sql
```

Una función en Python es:

```
def basic_df_example(Spark):
    df = spark.read.json ...
...
```

Mientras que en C# es:

```
Static void BasicDfExample (SparkSession Spark)
{
  var df = Spark.read().Json ...
  "
}
```



Una breve guía Convertir aplicaciones de PySpark/Scala a .NET (2/4)

Imprimir un esquema de DataFrame:

```
df.printSchema() → dataFrame.PrintSchema()
```

Mostrar el contenido de una sola columna:

```
df.select("name").show() → dataFrame.Select("name").show()
```

Mostrar el contenido de dos columnas y hacer una operación:

```
df.select(df['name], df['age'] + 1).show() \rightarrow dataFrame.Select(dataFrame["name"], dataFrame["age"] + 1).show()
```

Un filtro:

```
df.filter(df['age'] > 44).show() → dataFrame.Filter(dataFrame["age"].Gt(44)).show()
```

Un agregado:

```
df.groupBy("age").count().show() → dataFrame.GroupBy(dataFrame["age"]).Count().show()
```



Una breve guía Convertir aplicaciones de PySpark/Scala a .NET (3/4)

Un DataFrame con un contexto de SQL:

```
df.createOrReplaceTempView("meassures")
sqlDf = spark.sql("SELECT * FROM meassures")

dataFrame.createOrReplaceTempView("meassures");
Var sqlDataFrame = spark.Sql("SELECT * FROM meassures");
```

Un DataFrame accesible para otra sesión de Spark via contexto SQL:

```
df.createGlobalTempView("meassures")
sqlDf = spark.sql("SELECT * FROM meassures").show()
spark.newSesssion().sql("SELECT * FROM global_temp.meassures").show()

dataFrame.CreateGlobalTempView("meassures");
spark.Sql("SELECT * FROM meassures").show();
spark.NewSesssion().Sql("SELECT * FROM global_temp.meassures").show();
```

Y con esta breve confrontación, podrás ir entendiendo como traducir desde Python a C#.



Una breve guía Convertir aplicaciones de PySpark y Scala a .NET (4/4)

Con Scala, os he engañado un poco y si que veremos algo más de Scala, lo siento ;)

En Scala las columnas se referencian como:

```
dataFrame.Select($"ColumnName")
```

Scala dispone de Datasets, una característica que no existe en .NET y Python:

https://spark.apache.org/docs/latest/api/scala/org/apache/spark/sql/Dataset.html

Cuidado con este punto ya que en Scala puede que el Dataset esté referenciando a las columnas por el nombre de la propiedad y no por el nombre de la columna y además implique uso de funciones Lambda:

```
case class Meassure(
  partitionkey: String,
  temperature: Long
)
val measure = dataFrame.as[Meassure]
measure.filter(m => m. temperature > 25)
```

Por lo demás es muy similar a Python, no tendrás mayor problema incluso en pasar de Python a Scala o viceversa.



UDFs/UDAFs Las APIs (1/17)

UDFs/UDAFs – User-Defined Functions / User-Defined Aggregate Functions

Aunque yo no soy partidario de realizar este tipo de acciones, existen por un propósito: poder desarrollar cualquier cosa que no esté desarrollado en .NET pero que si exista en la JVM. Es decir, existe un desfase y ciertas acciones que no están soportadas por .NET pero que existen en Apache Spark y la única forma de poder trabajar con ellas o es usar scala o es crear tus propias UDFs/UDAFs.

Veamos un ejemplo:

Si quisiera crear mi propio agregador para sumar o contar sin usar el codigo nativo de Apache Spark, debo escribir yo mi propia UDAF. Donde debo operar en cada fila y devolverlo.

```
// Sample UDF
var spark = SparkSession
    .Builder().AppName("UDFSparkApp").GetOrCreate();
Func<Column, Column> udfIntToString = Udf<int, string>(
    str => $"Id = {str}");
var dataFrame = spark.Sql("SELECT ID from range(1000)");
dataFrame.Select(udfIntToString(dataFrame["ID"])).Show();
```



UDFs/UDAFs Las APIs (2/17)

Cuando veáis como funciona internamente esto, entenderéis por qué no soy partidario de estas acciones.

¿Cómo funciona esto?

Una UDF de .NET es similar a un controlador de .NET, la clase DotNetRunner inicia el codigo .NET y se abre un socket para enviar solicitudes via proxy (fordward / backward). Si el anterior punto es complejo, esto usa también reflexión y para terminar debido a como se lanzan los procesos se pierde el estado compartido.

Para poder trabajar con ellos además debes crear una variable de entorno DONET_WORKER_PROCESS que apunte al contenido descargado de:

https://github.com/dotnet/spark/releases

Que otro aspecto entra en conflicto desde mi punto de vista: el rendimiento. Apache Spark, esta diseñado para optimizar el rendimiento y pasar información entre procesos sobrecarga el rendimiento.

Por tanto y tal como he repetido antes, yo descarto trabaja así, pero es necesario que conozcáis que existe y que en algun momento dado no queda más remedio que atacar el problema por esta via.

Los ejemplos los podrás encontrar en UDFandUDAFSpark.



UDFs/UDAFs Las APIs (3/17)

Si no te queda más remedio que usar esta técnica, continúa leyendo esta parte teórica, si no, salta de esta sección... no suelo hacer esto en los workshops, quiero que se aprenda todo lo que aquí cuento, pero en esta ocasión, rompo la regla.

Existe un concepto el decapado o pickling, que podemos usar para llamar a una UDF. Se trata de definir una función usando tipos nativos y los llamamos directamente. Que ocurre con esta técnica, que con conjuntos de datos grandes es muy lento. Por tanto, ¿para que necesitamos Apache Spark si estoy volviendo lento el procesado?.

Otra técnica que nos ayuda a mejorar el rendimiento son los Apache Arrow, que no es nada más que una implementación para que los datos puedan ser compartidos entre procesos. Algo de mejora ganamos, pero volvemos a incidir en la esencia de Apache Spark.

Todo lo anterior añade más complejidad cuando trabajamos con UDAFs, ya no pasamos datos que no que estamos pasando operaciones de datasets agrupados al proceso, para que como resultado solamente tengamos un grupo, el que hemos definido. Aun más complejidad y más bajada de rendimiento.

Reafirmo: si podemos completar nuestros procesos sin tener que meter esa especie de proxy, siempre aprovecharemos la rapidez y la simplicidad de Apache Spark. Para mi el rendimiento es obligatorio cuando usamos Apache Spark, en otro caso, usaríamos otras herramientas para procesar datos.



DataFrame Las APIs (4/17)

DataFrame – Principalmente los desarrolladores de .NET usamos esta

Nativamente Apache Spark tiene 2 APIs diferentes: Resilent Distributed Dataset (RDD) y DataFrame.

Usaremos DataFrame ya que nos dato todo lo que necesitamos y más que nada a que RDD no está disponible en .NET.

RDD es una abstracción de lo qué podría ser archivos de datos masivos al dividir los archivos y procesarlos en distintos nodos de computo. Cuando apareció Apache Spark, era la única opción disponible.

DataFrame es una abstracción de nivel superior y se basa en columnas de datos distribuidas sobre RDD. El objeto columna incluye muchos métodos que podemos usar para escribir procesamiento de datos de forma eficiente.

Ahora entiendes por que Microsoft. Spark no dispone de RDD. Solamente trabajamos sobre un parte que, aunque no este deprecada, supone un trabajo por parte de los ingenieros que al final no tendrá nicho de mercado, no vamos a trabajar sobre algo que en teoría es obsoleto.

Antes de adéntranos en los DataFrames y profundizar en el, debes comprender la diferencia entre una acción y una transformación, dos conceptos básicos de los DataFrames.

Una transformación es algo que potencialmente se aplica sobre un DataFrame y una acción se aplica sobre todas las transformaciones de un DataFrame.



DataFrame Las APIs (5/17)

DataFrameReader – Lectura de ficheros y orígenes de datos

Una transformación es algo que potencialmente se aplica sobre un DataFrame y una acción se aplica sobre todas las transformaciones de un DataFrame.

Por ejemplo, leemos un csv:

```
var spark = SparkSession.Builder().GetOrCreate();
DataFrameReader reader = spark.Read().Format("csv").Option("header", true).Option("sep", ",");
var dataFrame = reader.Load("file.csv");
dataFrame.Show();
```

Tenemos dos formas de leer:

- Load: spark.Read().CSV("file.csv")
- Format: Spark.Read().Format("csv").Load("file.csv")

¿Cuándo usar una u otra? Pues dependerá del programa que estés realizando, el resultado en ambas es el mismo.

¿Qué formatos admite? De forma nativa Text, JSON, Parquet, ORC y JDBC.

¿Admite opciones? Por supuesto, un CSV puede estar separado por "," o por otro carácter, en las opciones puedes configurar cosas como estas, leer la cabecera, etc.



DataFrame Las APIs (6/17)

Schema – Esquemas

Algunos formatos por parquet o avro (par leer XLSX) incluye un esquema de los metadatos, además de los datos. Otros como JSON o CSV no lo incluyen.

Apache Spark, puede inferir el esquema o no, con la opción inferSchema.

En el caso de los JSON siempre intentará inferir el esquema a menos que nosotros se lo especifiquemos de forma manual.

Las dos formas de pasar un esquema es mediante:

- Con DLL, como los de las bases de datos tradicionales.
- Con StructType, la definición del esquema.

En los siguientes ejemplos podemos ver la diferencia entre uno y otro:

```
var sparkSchemaDDL = SparkSession.Builder().GetOrCreate();
var dataFrameSchemaDDL = sparkSchemaDDL.Read().Option("sep", ","). Option("header", "false")
    .Schema("PartitionKey string, RowKey string")
    .CSV("file.csv");
dataFrameSchemaDDL.PrintSchema();

var sparkSchemaST = SparkSession.Builder().GetOrCreate();
var schema = new StructType(new List<StructField>() {
    new StructField("ParitionKey", new StringType()),
    new StructField("RowKey", new StringType())
}
```



DataFrame Las APIs (7/17)

CreateDataFrames – Creación de DataFrames desde código

No es nada habitual querer crear DataFrames al vuelo, pero existe la posibilidad. Lo normal es usar Apache Spark para procesar datos desde fuentes externas y no desde el programa internamente.

La única ocasión en las que yo los uso es para hacer demostraciones de ejemplo.

Podemos crearlos de varias formas con CreateDataFrame o SQL:

```
0 references
static void Main(string[] args)
{

    var spark = SparkSession.Builder().GetOrCreate();
    spark.CreateDataFrame(new [] {"1", "2", "3"}).Show();

    var schema = new StructType(new List<StructField>() {
        new StructField("PartitionKey", new StringType()),
        new StructField("RowKey", new StringType())
    });
    IEnumerable<GenericRow> rows = new List<GenericRow>() {
        new GenericRow(new object[] {"1", 2, 3})
    };
    spark.CreateDataFrame(rows, schema).Show();
}
```



DataFrame Las APIs (8/17)

DataFramesWriter - Creamos los datos de salida

El similar a DataFrmeReader, nos sirve para escribir en un fichero o en un origen de datos.

Al igual que en cualquier lenguaje de programación, escribir en ficheros tiene uno modos estándar: overwrite, ignore, append, ... Explora las propiedades de este método para conocer las opciones disponibles.

```
var spark = SparkSession.Builder().GetOrCreate();
var dataFrame = spark.Range(100);
dataFrame.Write().Mode("overwrite").Csv("output.csv");
```



DataFrame Las APIs (9/17)

PartitionBy – Creamos particiones

Una de las características más potentes de Apache Spark es la velocidad y optimización que tiene para particionar ficheros o fuentes de datos.

Supongamos que tenemos el fichero de meassures.csv generado por nuestras Raspberry Pi, con el ID del dispositivo que está generando la información y queremos generar de ese TB de fichero vario ficheros particionados por el ID. Cualquier sistema que conozcas de gestión de ficheros, no llega ni a la mitad de la velocidad que tiene Apache Spark para separa los datos de forma particionada o incluso para particionarlos en memoria y sacar la información agregada por dispositivo.

```
dataFrame.Write().PartitionBy("PartitionKey").Csv("output.csv");
```

Esto nos lleva a comentar que debes controlar el naming de los ficheros de carga el siguiente ejemplo, APIsReadandFilter, cuando lo ejecutes (descomprime el fichero CSV), ejecútalo, verás que es casi instantáneo la partición realizada del fichero principal. Este luego se procesa por ejemplo en otro punto de tu ETL o ELT (explicado al final del workshop).

ctories, 10 files



DataFrame Las APIs (10/17)

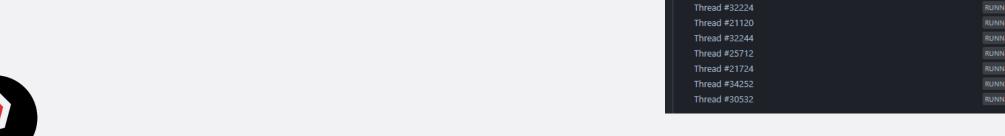
Piensa que la relación del fichero son 100MB a 500K registros y la ejecución es casi instantánea, tardamos más en cargar Spark y hacer un run, que en ver el resultado final.

El anterior ejemplo:

```
var spark = SparkSession
    .Builder().AppName("APIsReadandFilterApp").GetOrCreate();
var reader = spark.Read().Format("csv").Option("header", true).Option("sep", ",");
var dataFrame = reader.Load(path: "monitoringoffice.csv");
dataFrame.Write().PartitionBy("PartitionKey").Csv(path: "output.csv");
```

Realiza la siguiente partición: ¿pensabas que saldría un fichero output.csv? Como has observado es una salida de un directorio y con diferente subcarpeta, el naming en esta ocasión no es muy acertado, pero se entiende de que a que punto van datos de la partición 1 y 2.

Como desarrollador de .NET podrás pensar que, muy bien, lo puedo escribir yo haciendo un Nuget y compartirlo en la comunidad o usar uno y existente, o exportarlo a SQL Server y luego lanzar consultas para exportar las particiones a CSV o cargarlo en memoria, que se yo, muchas soluciones. Pero ninguna tan optimizada como la anterior, si no, observa cuando hilos a creado o pensabas ¿que con las anteriores aproximaciones sin meter hilos llegarías a acercarte al rendimiento de Spark?





DataFrame Las APIs (11/17)

Columnas y Funciones – Ultimo punto importante a revisar

Lo que hace que el DataFrame API sea tan sencillo de usar es el uso de Columnas, si lo comparas con una operación de map o reduce de RDD API. Ya que será quien soporte los procesos.

Column es un miembro estático de Microsoft.Spark.Sql.Functions.Column que soporta un alias llamado Col, puedes usarlo indistintamente. Más información aquí:

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/microsoft.spark.sql.column?view=spark-dotnet

```
dataFrame.Select(Column("ID")).Show();
dataFrame.Select(Col("ID")).Show();

dataFrame.Select(Column("ID").Name("Not ID")).Show();
dataFrame.Select(Col("ID").Name("Not ID")).Show();

dataFrame.Filter(Column("ID").Gt(100)).Show();
dataFrame.Filter(Col("ID").Gt(100)).Show();
```



SQL Las APIs (12/17)

Historia – Un poco de historia nunca viene mal

La API de SQL nos permitirá escribir consultas ANSI SQL:2003, el estándar para SQL. Esto quiere decir que podemos almacenar nuestros datos en ficheros, es decir, que podremos almacenarlos con casi total seguridad en cualquier data lake.

Antes de Apache Spark, Facebook creo Apache Hive, una forma de ejecutar consultas SQL sobre Hadoop (incluod HDFS). Apache Hive es un componente de un *metastore*, es decir, un conjunto de datos sobre archivos que permite a los desarrolladores leerlos como si fueran tablas de una base de datos y con un motor propio de consultas SQL tipo map/reducer contra estos archivos.

Cuando Apache Spark apareció en escena tenia el API RDD que no era compatible con SQL, pero en la version 2.0 se incluyo este analizador y la conectividad a Apache Hive. Esto quiere decir que ahora podemos usar el motor de Spark de SQL para atacar a los metadatos de Hive.

Toda esta historia que os cuento es para que situéis cada pieza del ecosistema de Big Data y poco a poco podías ir viendo la relación que existe con Azure HDInsight.





SQL Las APIs (13/17)

Veamos un ejemplo donde usamos SQL y contextos:

```
var spark = SparkSession
    .Builder()
    .Config("spark.sql.legacy.allowCreatingManagedTableUsingNonemptyLocation", "true")
    .GetOrCreate();
var dataFrame = spark.CreateDataFrame(new [] {1, 2, 3, 4, 5})
    .WithColumnRenamed("_1", "ID");
dataFrame.Write()
    .Mode("overwrite")
    .SaveAsTable("my_table");
spark.Sql("select * from my_table").Show();
```

Como podréis observar la primera parte que tenemos es un DataFrame que escribe una secuencia numérica en un output, que es un fichero. Y la segunda parte es la lectura de datos de un contexto anterior de my_table.

Como podréis observar no es algo muy complejo. La salida que origina es una tabla en pantalla con ID como cabecera y la secuencia 5, 4, 3, 2,1.



SQL Las APIs (14/17)

Unos puntos importantes que tenemos que tener en cuenta con SQL es:

- Que podemos crear tablas temporales con CreateTempView.
- Que podemos crear o modificar tablas temporales con CreateOrReplaceTempView.
- Que podemos crear vistas DataFrame disponibles para toda la sesión de Spark con CreateGlobalTempView y por supuesto podemos proceder con CreateOrReplaceGlobalTempView.
- Que mientras que DataFrameWriter.SaveAsTable crea ficheros en Hive, las vistas se crean el paso intermedio de los ficheros.
- Que en termino de workspaces de DataBricks la combinación de unas u otras formas de crear vistas afectan a los Jobs de diferentes usuarios debido a las sesiones de Spark. Como recomendación cuando uses vistas globales y temporales, es que pongas un prefijo al nombre de la tabla "global_temp_view", "temp_view", esta nomenclatura es la que solemos adoptar de factor los desarrolladores de Spark.

Otro punto importante y he mencionado antes de pasada son las sesiones, el llamado SparkSession Catalog. Un objeto que nos permite inspecciona y modificar los metadatos almacenados a nivel de metastore de Hive, por ejemplo:

```
var spark = SparkSession.Builder().GetOrCreate();
spark.Sql("CREATE DATABASE SampletData");
spark.Catalog.SetCurrentDatabase("SampleData");
spark.Catalog.CreateTable("id_list", "ID");
var tables = spark.Catalog.ListTables("SampleData");
foreach (var row in tables.Collect()) {
    //TODO
}
```



SQL Las APIs (15/17)

Y lógicamente con el catalogo podemos hacer diversas acciones:

- GeDataBase.
- GetFunctions.
- GetTable

Conocer estas acciones nos permitirá ir poco a poco a juntar piezas del puzzle que nos permitirán hacer programas de verdad.

En resumen, Apache Spark SQL es un parser de SQL con una serie de elementos muy potentes que nos permiten acercarnos a la solución de problemas reales.

Como debes profundizar más aquí te dejo tarea:

https://spark.apache.org/docs/latest/api/sql/index.html



ML Las APIs (16/17)

ML – Machine Learning

Y aquí es cuando te dijo, que puedes ver mi otro workshop de ML.NET para completar un poco el binomio Big Data y Machine Learning:

http://jmfloreszazo.com/machine-learning-para-desarrolladores-de-net/

La API ML no forma parte del Core de Spark (lo mismo que el punto siguiente), pero que es necesario que puedas comprender que esta pieza se volverá cada vez más compleja, completa y necesario tal y como evoluciona el mercado.

Existen 2 enfoques para atacar el trabajo con ML.

- Usando UDFs y ML.NET
- Usando Spark para lo que es, para la parte de ETL que corresponde y luego usar ML.NET sobre el resultado de los datos que hemos obtenido.

Si te interesa saber más aquí os dejo información:

https://spark.apache.org/mllib/



GraphX Las APIs (17/17)

Grafos - Machine Learning

A colación también puedo deciros que podéis ver mi intervención sobre grafos:

http://jmfloreszazo.com/grafos-la-tercera-via-para-nuestros-datos/

Ya que Spark también nos permite trabajar con Grafos:

https://spark.apache.org/graphx/

No vamos a entrar en este punto como no lo paso con ML, ya que se escapa a este workshop, pero si os diré, que juntando tanto ML como Grafos en un solo motor como es Spark, podemos ir aplicando el ETLT (leer ultima sección de Bonus).

Como podéis observar existen piezas y elementos que se entremezclan, es importante conocerlos para completar el ciclo de ETLT.

Hasta aquí las APIs de Apache Spark, toca que por tu parte profundices en los puntos que mas lagunas tengas o donde no he podido dejarlo del todo claro.



Procesado de datos Batch

Casos de Uso (1/2)

Batch - Lotes

Un procesamiento de datos típico leer los datos del origen y los analizar para escribirlos en un formato que el consumidor pueda usar.

Los datos de origen en muchos casos, en todos me atrevería decir, son datos imperfectos: faltan campos, llevan nulos, el formateo no es correcto, unimos 2 fuentes donde las unidades en uno se representan en miles y otras en unidades, etc. Etc. Por tanto, lo primero que tenemos que hacer es normalizar los datos.

El segundo paso es una vez que las fuentes de datos han sido normalizadas, es guardar todo en un formato común, si por ejemplo unificamos las temperaturas de la oficina de USA y la España, una irá en grados Fahrenheit y la otra en Celsius, ambos con los datos normalizados, decidimos guardarlos en formato Celsius.

El tercer paso, es que nos piden calcular la media mensual, pues con los datos normalizados y estandarizados, es coger una consulta de agrupación para sacar las medias de esa temperatura por oficinas, por mes y con el valor de temperatura, que guardamos en el destino de datos para que una aplicación como puede ser PowerBI muestre un panel al usuario de destino. O bien lo ganularizamos en 3 tablas, diaria, semanal y mensual para que ese software no sufra sobre carga en memoria a la hora de mostrar los datos.

Esta sería la forma de procesar lotes, que no es mas que leer ficheros, normalizarlos y generar un resultado unificado para el análisis de datos que nos pidan.



Procesado de datos Streaming Casos de Uso (2/2)

Streaming – Transmision

En vez de trabajar con conjuntos de datos estáticos como antes, lo que hacemos es trabajar con micro lotes de datos utilizando un procesamiento de flujo escalable y torearte a fallos construido con Kafka.

La aplicación lo que hace es, examinar el mensaje para detectar por ejemplo una anomalía y otra acción que será recopilar y juntar los datos de cada 5 minutos en una base de datos agregada y luego podamos usar PowerBI.

Por ejemplo, puedes seguir los pasos del siguiente ejemplo que nos proporciona Microsoft:

https://docs.microsoft.com/es-es/azure/event-hubs/apache-kafka-developer-guide

No tiene sentido que desarrolle uno en particular cuando este ejemplo es muy completo.



Usando el Logging Cuando estamos en un lio (1/3)

log4j.properties – Modifica el nivel de información del log de Spark

Puedes modificar este fichero para establecer un nivel de información que nos ayude a obtener algo de luz: OFF, FATAL, ERROR, WARN, ...

Otra opción es a nivel de SparkContex o SparkSession, podemos controlar este valor desde aquí.

En:

https://logging.apache.org/log4j/2.x/index.html

Puedes revisar el funcionamiento de la pieza que va adjunta en Apache Spark.

Supongo que como desarrollador de .NET conocerás:

https://logging.apache.org/log4net/

Si es así, algo de ventajas tendrás al poder revisar la información y conocerás la herramienta Chainsaw que puedes obtener desde las direcciones anteriores.



Spark Ul Cuando estamos en un lio (2/3)

UI – Interface de Usuario

Cuando cargas para trabajar Apache Spark, puedes entrar en http://localhost:4040 y entrará en la parte visual del servicio, en ella tienes la posibilidad de ver historiales, ...

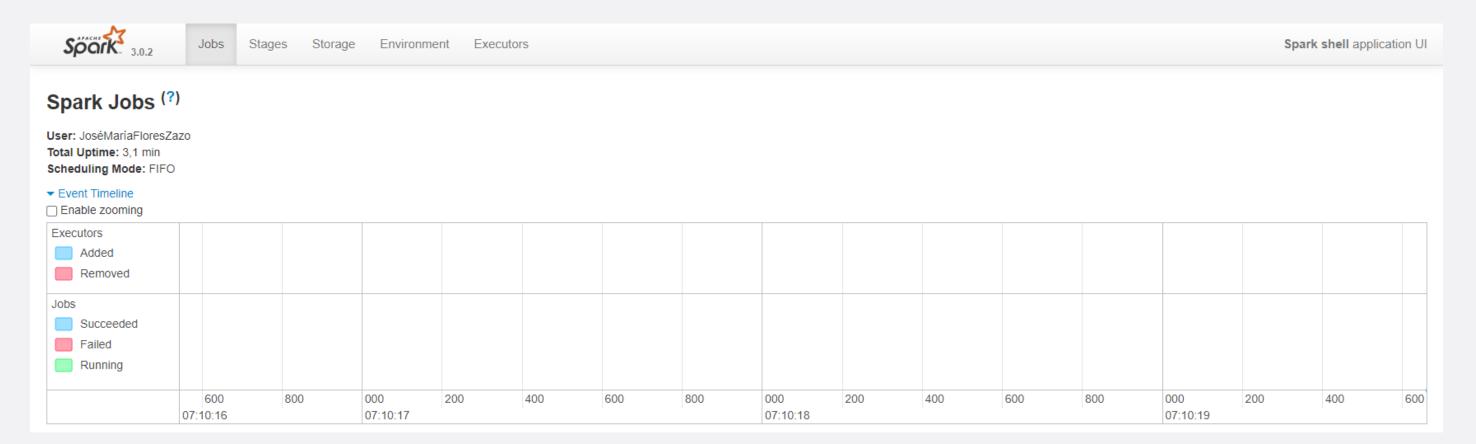
Para ello establece el log a INFO y un par de directrices en spark-defaults.conf. Luego ejecutas spak-shell.cmd de tu carpeta de instalación:

```
29 spark.executor.memory=6g
      18 # Set everything to be logged to the console
                                                                                                             30 spark.jars.packages=io.delta:delta-core 2.12:0.7.0
      19 log4j.rootCategory=INFO, console
                                                                                                             31 spark.eventLog.enabled true
      20 log4j.appender.console=org.apache.log4j.ConsoleAppender
                                                                                                              32 spark.eventLog.dir /tmp/spark-history-logs
     21 log4j.appender.console.target=System.err
spark-class2.cmd
                                      16/02/2021 6:21
                                                           Script de comand...
sparkR.cmd
                                      16/02/2021 6:21
                                                                                  2 KB
                                                           Script de comand...
                                      16/02/2021 6:21
                                                           Script de comand...
                                                                                  2 KB
                                      16/02/2021 6:21
 spark-shell.cmd
                                                           Script de comand...
                                      16/02/2021 6:21
                                                                                  2 KB
                                                           Script de comand...
                                                                                                                                                                                            _ _
                                                                                  2 KB
spark-sql.cmd
                                      16/02/2021 6:21
                                                           Script de comand...
spark-sql2.cmd
                                         02/2021 6:21
                                                                                  2 KB
                                                                                            vax.json;1.0.4 from central in [default]
spark-submit.cmd
                                                                                  2 KB
spark-submit2.cmd
                                                           Script de comand...
                                                                                                 number| search|dwnlded|evicted|| number|dwnlded
yarn.cmd
                                      14/05/2021 7:20
                                                              ipt de comand...
                                                                                 11 KB
not docker-image-tool.sh
                                      16/02/2021 6:21
                                                                                 11 KB
load-spark-env.sh
                                      16/02/2021 6:21
                                                                              :: org.apache.spark#spark-submit-parent-01efb3f9-6767-4305-bf7b-5ef627b043b2
s: ofault]
                                                                confs: [Nefault]
0 artifacts noied, 8 already retrieved (0kB/12ms)
Setting default log level to "WARN".
10 adjust logging level use settoglevel(newlevel). For SparkR. use settoglevel(newlevel).
15 Spark context Web UI available at http://host.docker.internal:4040
15 Spark context available as 'sc' (master = local[*], app id = local-1621573818395).
                                                                  park session available as 'spark'.
                                                                   ing Scala version 2.12.10 (Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM, Java 9.0.4)
                                                                  pe in expressions to have them evaluated.
                                                                     :help for more information.
                                                                  ala> 21/05/21 07:10:30 WARN ProcfsMetricsGetter: Exception when trying to compute pagesize, as a result reporting of:
```



Spark UI Cuando estamos en un lio (3/3)

Y podrás ver una serie de pestañas que podrás ir explorando para ver que está ocurriendo con tu proyecto:





¿Qué es? Delta Lake (1/2)

Extensión – https://delta.io/

Aunque Mllib y GrpahX son extensiones, esta merece se tratada en un punto a parte. Ya que esta creada por la compaía Databricks (https://databricks.com/, creadora de Apache Spark) y como proyecto OS.

Tiene por objetivo hacer una escritura en data lakes empresariales de forma eficiente, sin importar el data lake que utilices: Azure Data Lake Storages, AWS S3 o Hadoop.

Posee propiedades ACID (https://es.wikipedia.org/wiki/ACID) de una base de datos relacional, como puede ser SQL Server o MySQL.

Viene a resolver varios problemas, por ejemplo:

- ¿Qué sucede si Apache Spark esta escribiendo en un directorio y a la mitad falla dejando el proceso incompleto?, ¿Qué deben hacer los reades?, ¿Saben que son incompletos? O incluso si se dan cuenta que están incompletos, ¿Cómo vuelvo a recuperar los datos sobrescritos?.
- Leer datos de un directorio sin son Big Data, es costoso y puede ralentizar otros trabajos.

En resumen, debes controlar muchos de los típicos problemas de ficheros. Pero para eso nacieron las las bases de datos relacionales y para eso han creado Delta Lake, para poder gestionar estos problemas con las típicas instrucciones de insertar, actualizar, eliminar, etc.



¿Qué es? Delta Lake (2/2)

Pero va más allá de lo que entendemos que hace una BBDD relaciona, es capad incluso de controlar concurrencias manteniendo datos intactos controlando versiones, lo que se conoce como: MVCC (Multi-Version-Concurrency-Control).

Para poder usarlo debemos combiar el fichero de configuración y añadir:

```
spark.jars.packages io.delta:delta-core_2.12:0.7.0
```

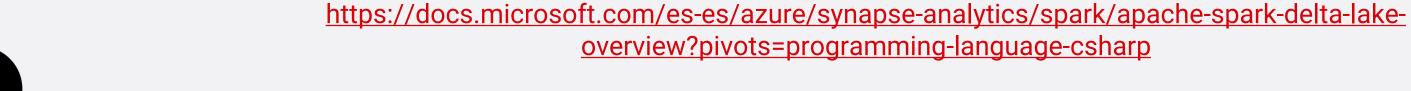
Crear una sesión de Spark en .NET especificando que queremos usarlo:

```
var spark = SparkSession.Builder()
    .Config("spark.sql.extensions", "io.delta.sql. DeltaSparkSessionExtension")
    .GetOrCreate();
```

Y comenzar a convertir nuestros datos a DeltaTables:

DeltaTable.ConvertToDelta

Puedes ver un buen ejemplo en:





¿Qué es? Azure Data Lake

No es más que un repositorio de datos – De varias fuentes y sin procesar

Que nos permite almacenar y analizar archivos de petabytes y billones de entidades.

Que nos hace la vida más facil para ejecutar programa en paralelo que procesan datos masivos de forma sencilla.

Y que cumple con todas las expectativas de seguridad, no obstante, estamos trabajando con datos y aquí jugamos en un partido donde entra en conflicto con muchas leyes gubernamentales. Desde mi punto de vista es preferible pagar por algo que ya lo cumple a tener que montarte todo en on-premise si no sabes que puede incurrir en un delito: puede que salga más cara la nube a priori, pero piensa que todo lo que existe detrás al final es un ahorro ya que, si no, lo debes invertir tu.

Azure Data Lake se compone de:

- Azure Data Lake Analytics, no dejar de ser un servicio de análisis usando U-SQL, R, Python o .NET, en modo SaaS y que permite el pago por uso.
- HDInsight: servicio de Apache Shaprk y Hadoop.
- Data Lake Store: un respositorio de datos en teoría sin límites.



¿Qué es Azure Databrick? Moviéndonos a Azure (1/7)

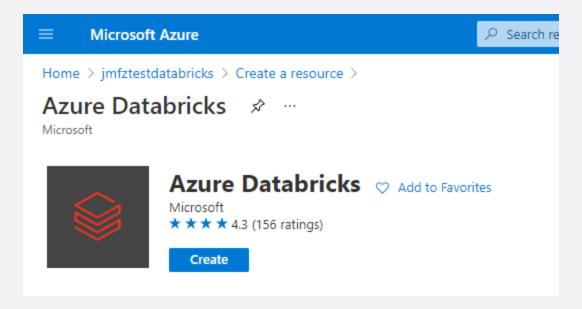
Databrick - https://docs.microsoft.com/es-es/azure/databricks/

Se trata de la plataforma de análisis de Microsoft en Azure. Existen dos entornos para desarrollar aplicaciones:

- Azure Databricks SQL Analytics
- Azure Databricks Workspace.

Nosotros vamos a usar los workspaces ya que es el nexo con todo lo anteriormente aprendido, ya que permite la lectura de datos desde distintas fuentes Kafka, IoTHub, ... y convertirlos en información con Spark.

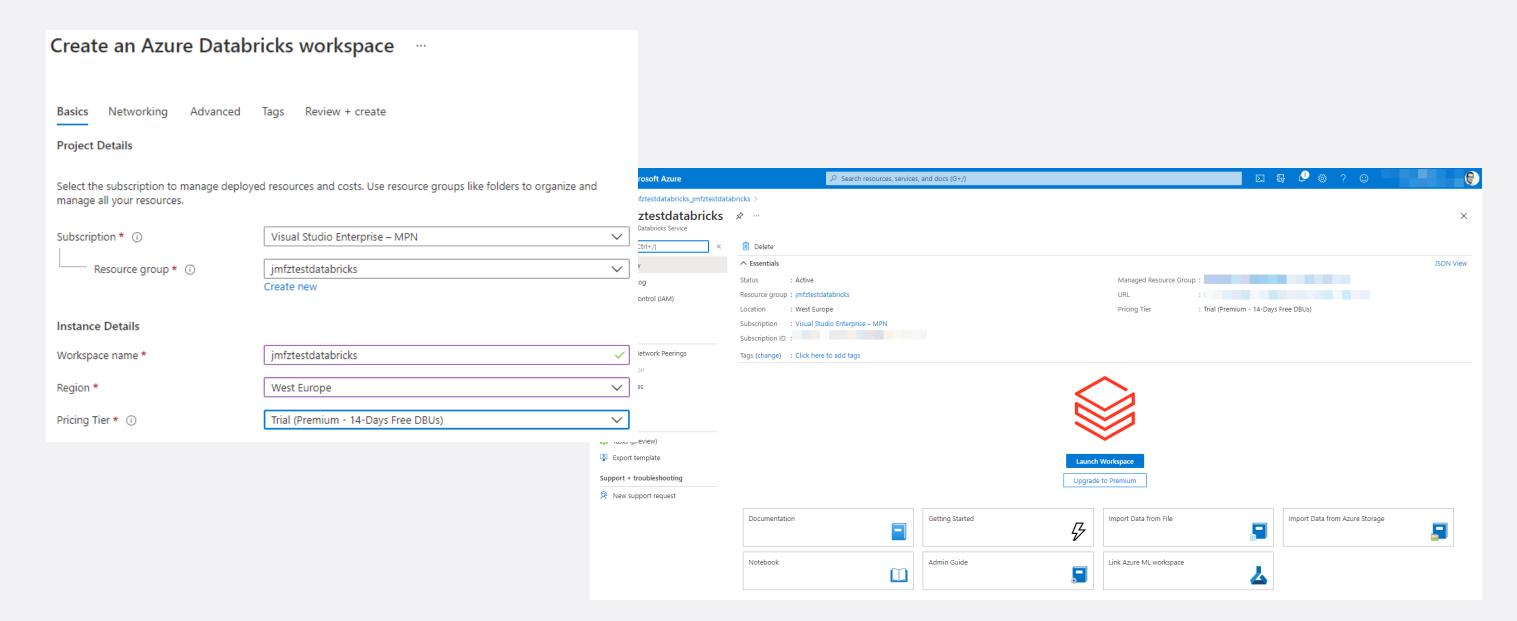
Nos ponemos manos a la obra para que nuestro HelloWorldSpark se mueva a la nube.





¿Qué es Azure Databrick? Moviéndonos a Azure (2/7)

Le damos las características al recurso:





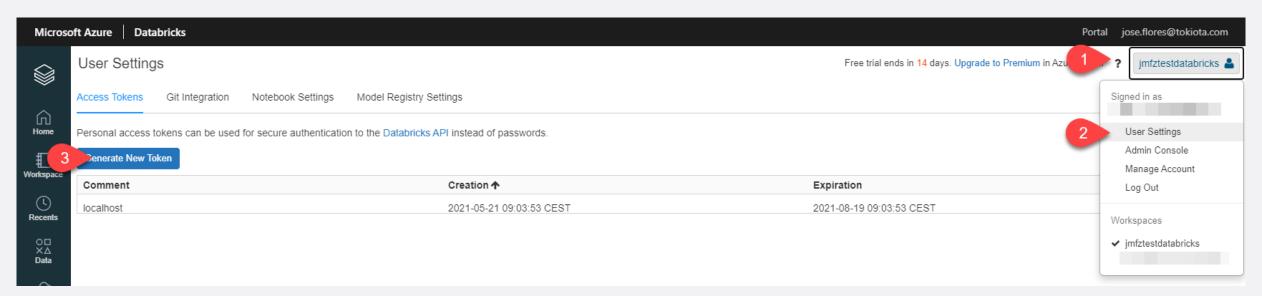
¿Qué es Azure Databrick? Moviéndonos a Azure (3/7)

Necesitamos instalar las siguientes herramientas:

- Python 3, si quieres ver si lo tienes instalado, ejecuta python3 --version, si no (ve a este enlace)
- Instala los componentes: pip3 install Databricks-cli
- Comprobar que tenemos instalado el modulo: databricks --version

Ahora toca configurar la autenticación:

- 1. databricks configure --token
- 2. Busca tu host en Azure, en mi caso: https://adb-8175482530995299.19.azuredatabricks.net, lo necesitas para el paso anterior.
- 3. Entra en el portal (ver imágenes anteriores) y pulsa sobre "Launch Workspace".
- 4. Una vez dentro, ir al usuario >> settings y generate token, que te piden en el paso 1.





¿Qué es Azure Databrick? Moviéndonos a Azure (4/7)

Cargamos nuestro proyecto en VS Code y ejecutamos en un terminal:

dotnet publish -c Release -f net5.0 -r ubuntu.16.04-x64

```
PS C:\temp\HelloWorldSpark> dotnet publish -c Release -f net5.0 -r ubuntu.16.04-x64
Microsoft (R) Build Engine versión 16.9.0+57a23d249 para .NET
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Determinando los proyectos que se van a restaurar...
Todos los proyectos están actualizados para la restauración.
HelloWorldSpark -> C:\temp\HelloWorldSpark\bin\Release\net5.0\ubuntu.16.04-x64\HelloWorldSpark.dll
HelloWorldSpark -> C:\temp\HelloWorldSpark\bin\Release\net5.0\ubuntu.16.04-x64\publish\
PS C:\temp\HelloWorldSpark>
```

Ahora debemos generar un ZIP de la carpeta:

C:\temp\HelloWorldSpark\bin\Release\net5.0\ubuntu.16.04-x64

Con el nombre: publish.zip

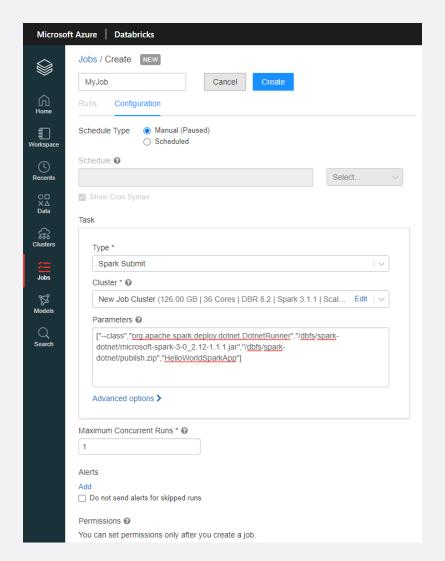


¿Qué es Azure Databrick? Moviéndonos a Azure (5/7)

Debemos cargar los archivos necesarios:

databricks fs cp publish.zip dbfs:/spark-dotnet/publish.zip databricks fs cp [YOUR_PATH]microsoft-spark-3-0_2.12-1.1.1.jar dbfs:/spark-dotnet/microsoft-spark-3-0_2.12-1.1.1.jar

Desplegamos a través de spark-summit:

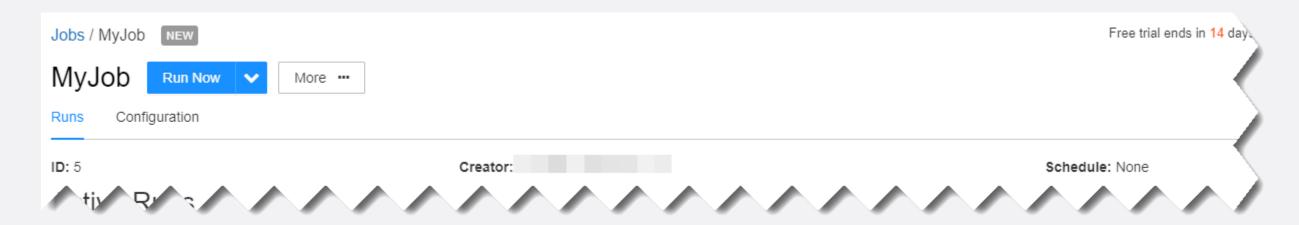


```
["--class",
"org.apache.spark.deploy.dotnet.DotnetRunner",
"/dbfs/spark-dotnet/microsoft-spark-3-0_2.12-1.1.1.jar",
"/dbfs/spark-dotnet/publish.zip",
"HelloWorldSparkApp"]
```



¿Qué es Azure Databrick? Moviéndonos a Azure (6/7)

Ejecutamos la aplicación:



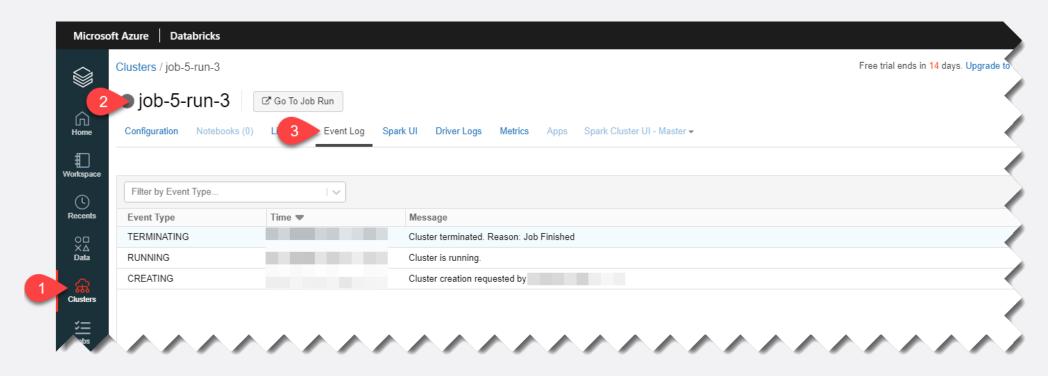
A partir de aquí ya puedes ir a ver el resultado con las distintas opciones que dispone al entrar en la ejecución:





¿Qué es Azure Databrick? Moviéndonos a Azure (7/7)

Si tenemos problemas por versiones de Spark o ver por que no arranca o no saca la salida de datos un Job, podéis entrar en el cluster e investigar:



Muchas veces es problema de las versiones de Spark que usamos en .Net y la que despliega el cluster, en resumen, el JAR que subimos antes en el proceso y la version que generamos con el cluster. Una version 2 en el cluster y una version 3 en el código.

Aquí un buen ejemplo de Microsoft:

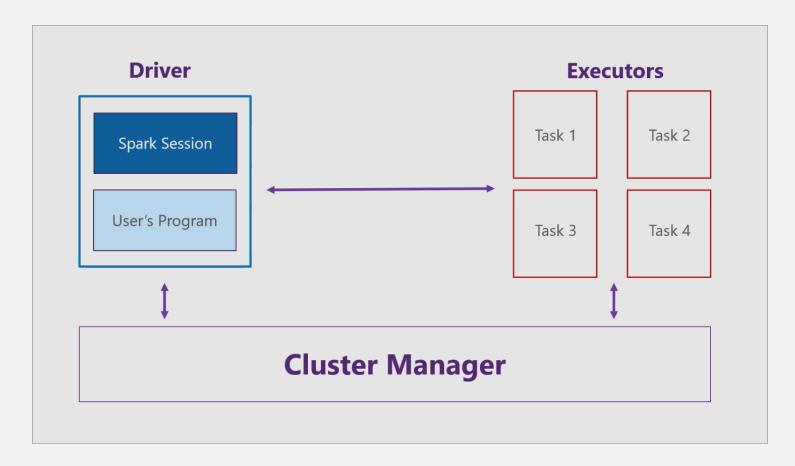


Arquitectura de Apache Spark Bonus (1/2)

Master/Worker Architecture – Arquitectura Maestro/Trabajador

La traducción es un poco libre, pero creo que entendéis que el concepto principal es: un jefe y un obrero.

Posee tres componentes principales: el controlador, los ejecutores y los administradores del cluster. Como esto esta muy bien explicado en la web de Microsoft, solo os pongo el enlace y la imagen de la vista a mayor nivel:



https://docs.microsoft.com/es-es/dotnet/spark/what-is-spark



¿Qué ETL y ELT? Bonus (2/2)

Extract, Transform, Load – Extraer, transformar y cargar

Concepto muy relacionado hoy en día con el Big Data (de lo que estamos tratando en este workshop). Ambos procesos pueden sonar similares, ambos se encargan de mover grandes volúmenes de datos, integrarlos e ingestarlos en un lugar común para que esté accesibles con un formato adecuado.

La diferencia se encuentra en e le orden de los procesos, cada modelo, evidentemente, se comporta mejor para resolver un problema.

ETL, extrae datos de una o varias fuentes, por ejemplo, BBDD relacionales, lo transforman con agregaciones, normalizaciones, cambios de tipos, cruzando datos, ... y por último carga los datos preparados (en el argot estadístico: cocinados) para el almacenamiento final, por ejemplo, un Data Wharehouse.

- Se comporta mejor con datos estructurados.
- La fuente y destino de datos suelen ser tecnológicas diferentes.
- Las transformaciones son intensivas a nivel de cómputo.
- Es facil implementar procesos de calidad del dato.

ELT, en este caso transformamos los datos una vez cargados en la base de datos de destino sin realizar un procesado previo. Es decir, la carga de datos es el paso intermedio de este método. Las transformaciones generalmente se realizan sobre clusters de Hadoop y BBDD NoSQL.

- Casos de datos no estructurados.
- La fuente y destino del dato suele se la misma tecnología, un MongoDB, por poner un ejemplo.
- Los volúmenes de datos son muy grandes, pero computables por el motor de la BBDD.
- Rápidos en ingesta grandes volúmenes de datos no estructurados.



No pienses que es un ETL vs ELT, en muchas ocasiones en un ETLT = ETL + ELT. Este modelo hibrido vuelve a cocinar los datos, en muchas ocasiones necesitas datos con más o menos granularidad, por poner un ejemplo.



Puedes encontrarme buscando por jmfloreszazo en







