

#### Modulo 1

# Introducción a Machine Learning

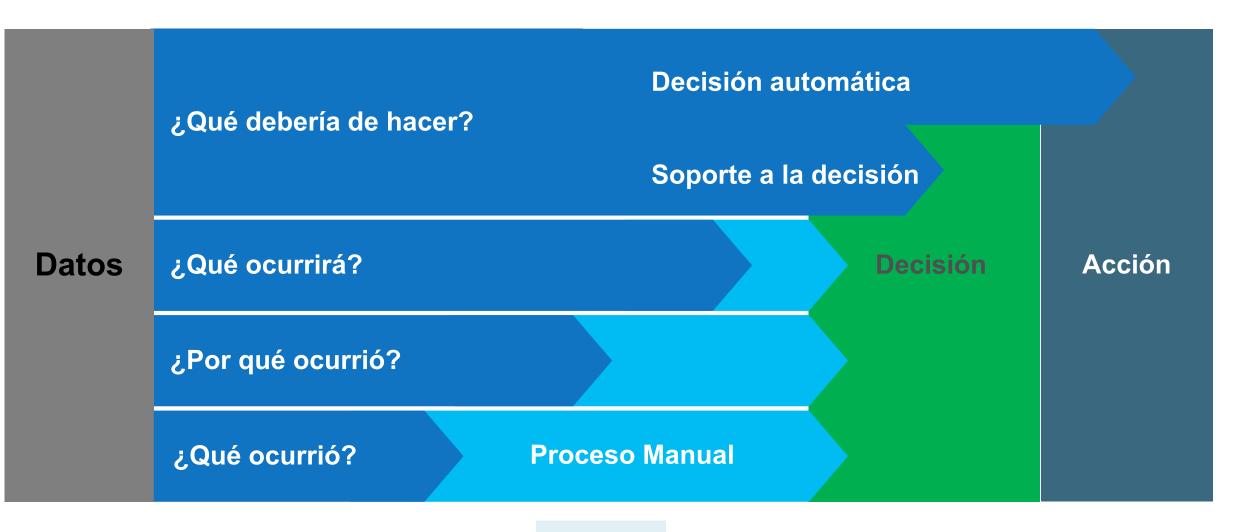
### Agenda

- ¿Qué es Machine Learning?
- Tipos de Problemas que resuelve
- Ciclo de Vida de un proyecto ML
- Notebooks
- La Jerga de Machine Learning

### ¿Qué es Machine Learning?

- Proceso de utilizar datos para tomar decisiones
- Determinar que tipo de algoritmos utilizar basándose en los datos
  - ¿temenos un conjunto finito de respuestas?
  - ¿Estamos buscando respuestas de algún tipo basdas en ciertos datos?
- Debemos de definir claramente el problema
  - Debe de responder a una pregunta específica

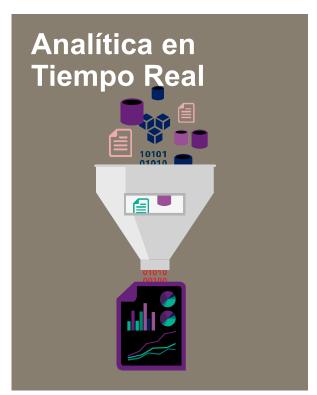
### Datos -> decisiones -> acciones



### ¿Qué tipos de Analítica de datos?

### Analítica retrospectiva

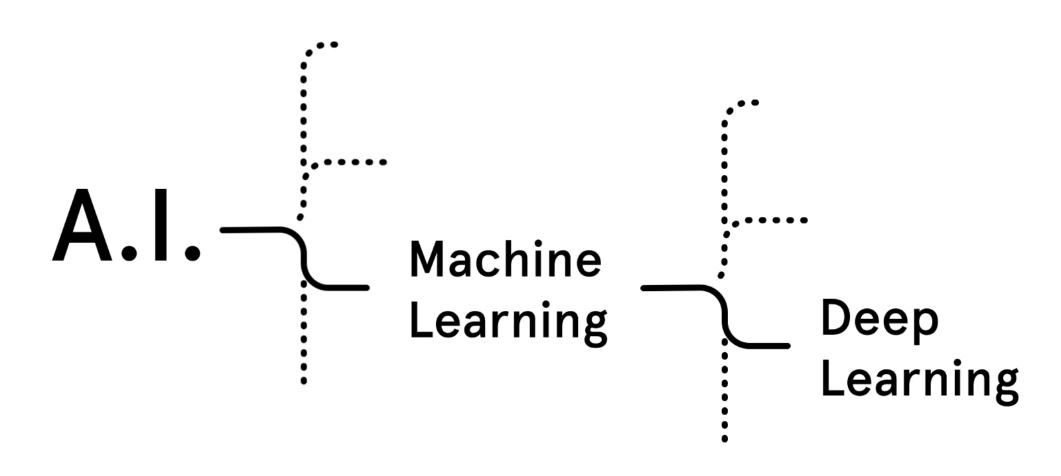








### ¿Pero entonces que es la Inteligencia Artificial?



### Inteligencia Artificial



# El sesgo de la lA



### La importancia del ML interpretable

- ¿Cómo se que puedo confiar en el modelo?
- ¿Cómo toma sus decisiones?
- Balance entre rendimiento e interpretabilidad
- Interpretaciones
  - Global ¿Cómo hace las predicciones? ¿Cómo influyen los subconjuntos de datos?
  - Local ¿Por qué ha tomado una decisión en concreto para un caso en concreto?



### Agenda

- ¿Qué es Machine Learning?
- Tipos de Problemas que resuelve
- Ciclo de Vida de un proyecto ML
- Notebooks
- La jerga de Machine Learning

### Tipos de problema que puede resolver

- Identificar un código postal escrito a mano en un sobre
- Determinar si un tumor es benigno basado en imagen médica
- Detectar actividad fraudulenta en transacciones de tarjeta de crédito
- Identificar temas de un conjunto de entradas de blog
- Segmentar clientes in grupos con preferencias similares
- Detectar patrones de acceso anómalos a un sitio web

### Tipos de Machine Learning

- Aprendizaje Supervisado tiene un conjunto definido de entradas y salidas
  - Datos etiquetados
  - Feedback directo
  - Predice salida / futuro
- Aprendizaje No Supervisado tiene entradas pero las salidas son desconocidas
  - No tenemos etiquetas
  - No feedback
  - Busca estructuras ocultas en los datos
- Aprendizaje Reforzado
  - Proceso de decisión
  - Sistema de recompensa
  - Aprende una serie de acciones

### Que tipo de análisis necesitamos

¿Va una persona a dejar de pagar un préstamo?

Supervisado. Solo dos respuestas, si o no

 ¿Cuáles son las características de los clientes que gastarán más dinero?

No supervisado – varias respuestas posibles

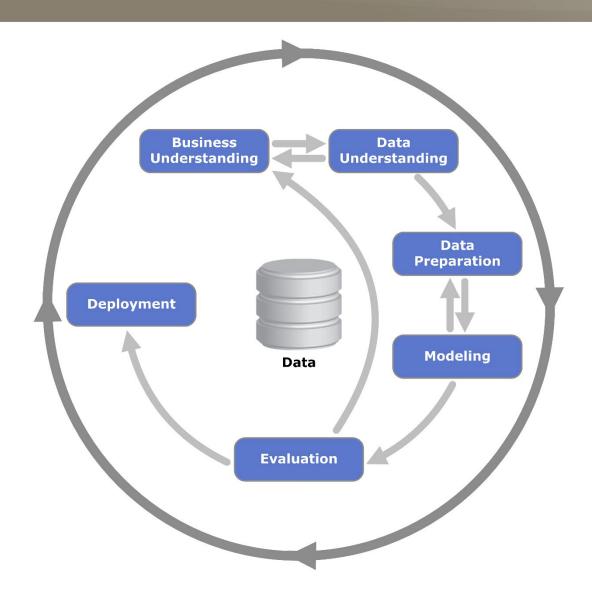
### ¿Existe un conjunto de datos relevante?

- ¿Qué pregunta estoy intentando resolver?
- ¿Cuál es el mejor modo de expresar la pregunta como un problema de Machine Learning?
  - ¿Podemos adivinar si un cliente nos va a abandonar?
- ¿Disponemos de datos detallados o tenemos resúmenes?
- ¿Cómo mediremos el éxito?
- ¿Cómo interactuará con otros componentes?

### Agenda

- ¿Qué es Machine Learning?
- Tipos de Problemas que resuelve
- Ciclo de Vida de un proyecto ML
- Notebooks
- La jerga de Machine Learning

### CRISP

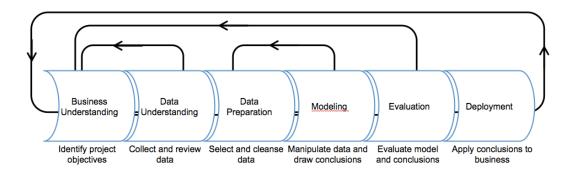


**CR**oss

Industry

**S**tandard

**P**rocess



### Ciclo de vida de un modelo de ML

### Problema de Negocio

- Reducir coste
- Mejorar margen
- Incrementar satisfacción de cliente
- Métricas de éxito

#### Trabajo de Limpieza

- Buscar nuevas fuentes de datos relevantes
- Calidad de los datos
- Explorar, visualizar
- Ingeniería de características

#### Creación del modelo

- Seleccionar el algoritmo adecuado
- Parametrizar el modelo

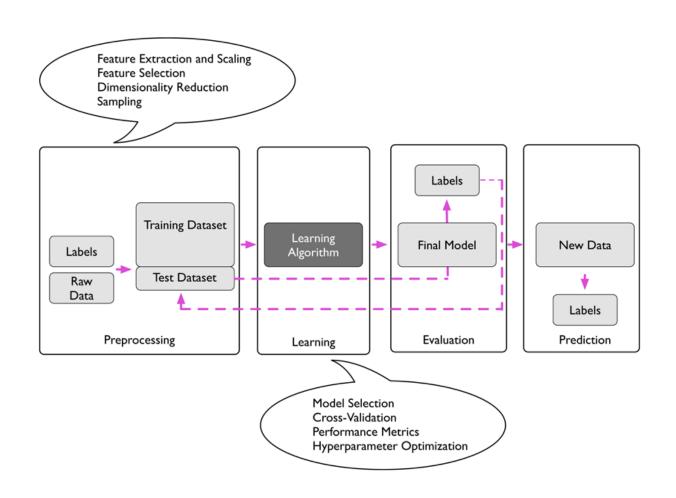
#### Evaluar y Optimizar

- Hasta que encontremos los parámetros adecuados
- Evaluar el modelo
- Optimizar parámetros

#### Más validación

- Pruebas en línea
- A/B test

### Flujo de trabajo para un modelo predictivo



### Agenda

- ¿Qué es Machine Learning?
- Tipos de Problemas que resuelve
- Ciclo de Vida de un proyecto ML
- Notebooks
- La jerga de Machine Learning

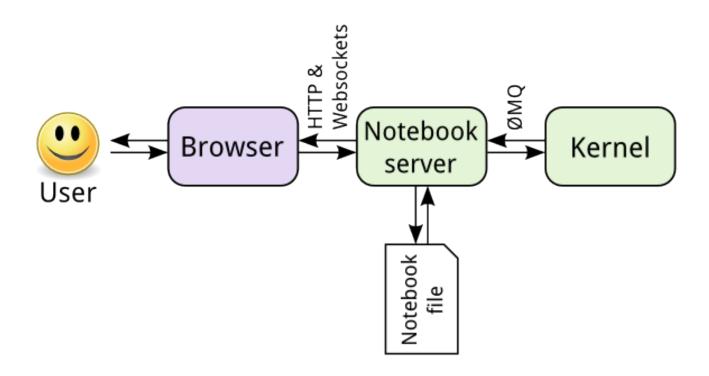
### Notebooks



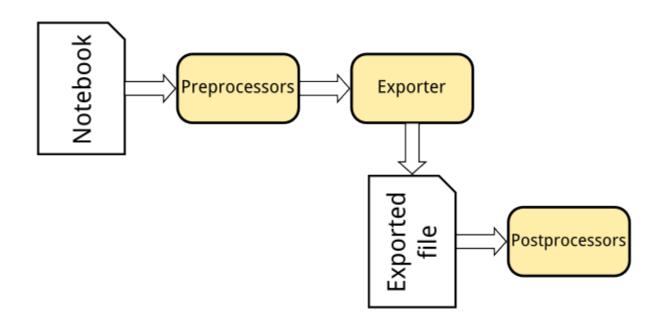


- REPL Read-Evaluate-Print-Loop
- Prototipo, desarrollo rápido, exploración,...
- Colaboración en equipos

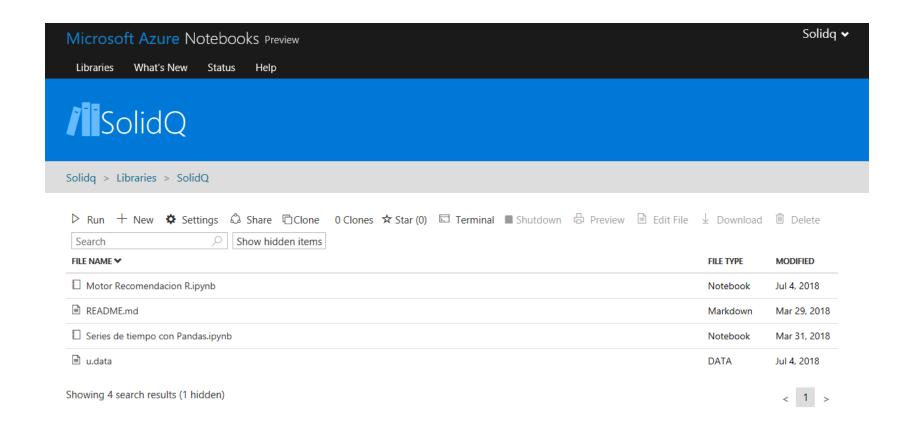
# Arquitectura



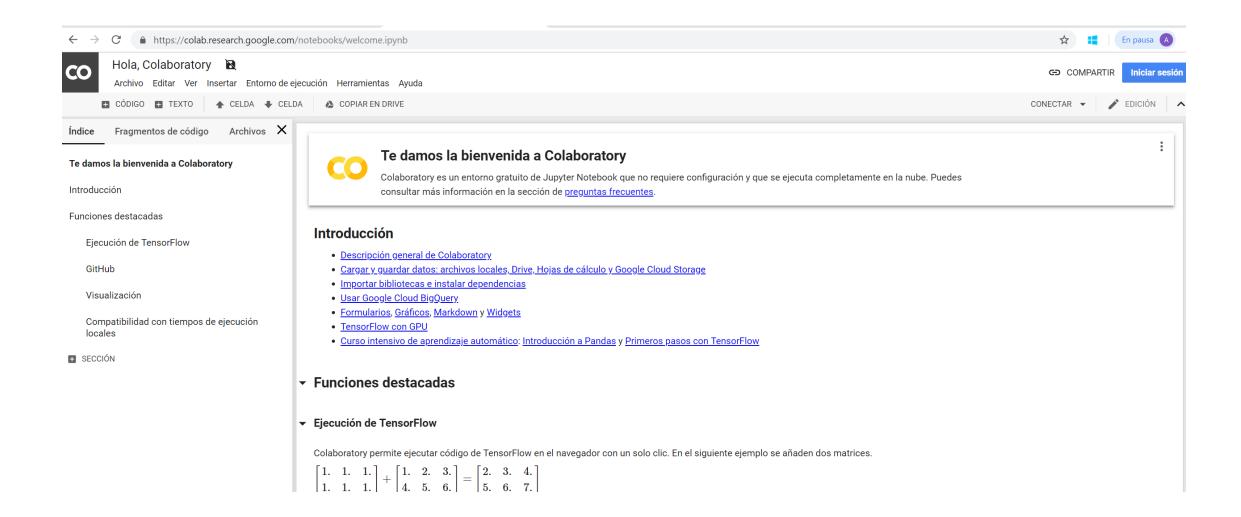
## Exportación



### Azure Notebooks



### Google Colaboratory



### Demo 01 A Notebooks



Creación de Notebooks Ejecución de comandos

### Agenda

- ¿Qué es Machine Learning?
- Tipos de Problemas que resuelve
- Ciclo de Vida de un proyecto ML
- Notebooks
- La jerga de Machine Learning

### La jerga de ML

- Característica (Feature)
  - Variable, columna, atributo, campo...
- Instancia (Instance)
  - Fila, observación, punto de datos, valor, caso,...
- Objetivo (Target)
  - Variable dependiente, predictant
- Datos (Data)
  - Conjunto de variables predictores, predictor

### La jerga de ML(II)

#### Algoritmo

 Aprender una función objetivo (f) que mejor mapee las variables de entrada(x) a una variable de salida(y) y=f(x)

#### Modelo

 Datos + Algoritmo = Algoritmo entrenado y listo para generar salidas

# La jerga de ML (III)

- Conjuntos de datos
  - Entrenamiento
    - Para entrenar el modelo
    - 2/3
  - Prueba
    - Para probar como funciona el modelo
    - 1/3

# 6 SolidQ