

Modulo 1

Introducción a Machine Learning

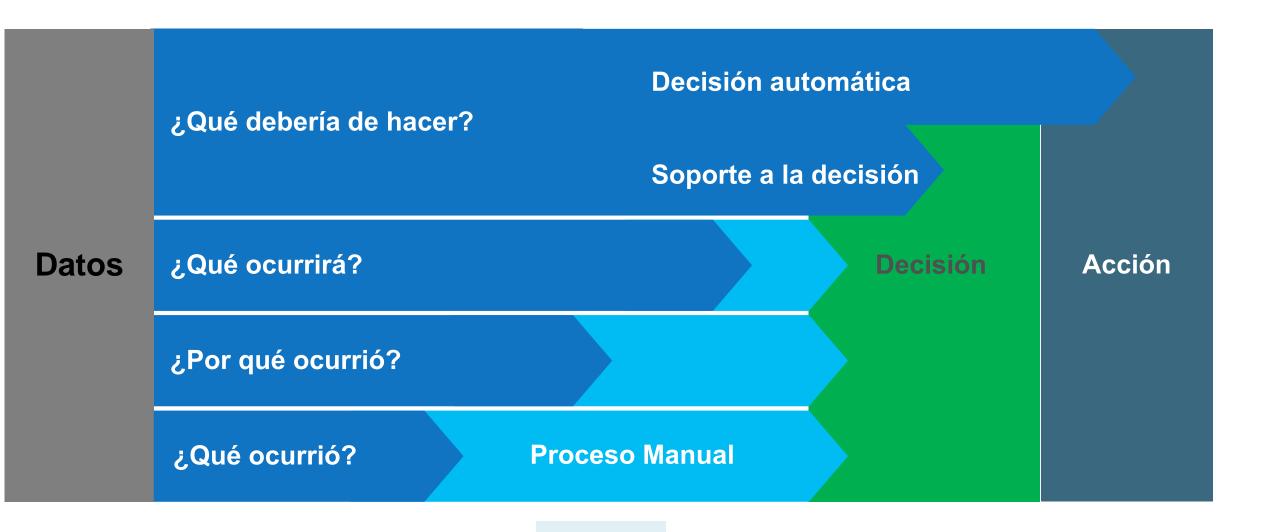
Agenda

- ¿Qué es Machine Learning?
- Tipos de Problemas que resuelve
- Ciclo de Vida de un proyecto ML
- Notebooks
- La Jerga de Machine Learning

¿Qué es Machine Learning?

- Proceso de utilizar datos para tomar decisiones
- Determinar que tipo de algoritmos utilizar basándose en los datos
 - ¿tenemos un conjunto finito de respuestas?
 - ¿Estamos buscando respuestas de algún tipo basadas en ciertos datos?
- Debemos de definir claramente el problema
 - Debe de responder a una pregunta específica

Datos -> decisiones -> acciones



Valor

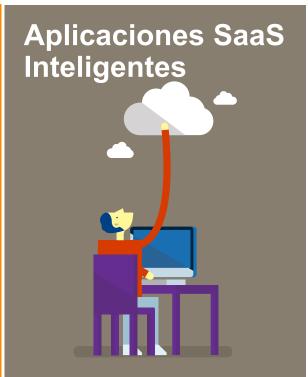
¿Qué tipos de Analítica de datos?

Analítica retrospectiva

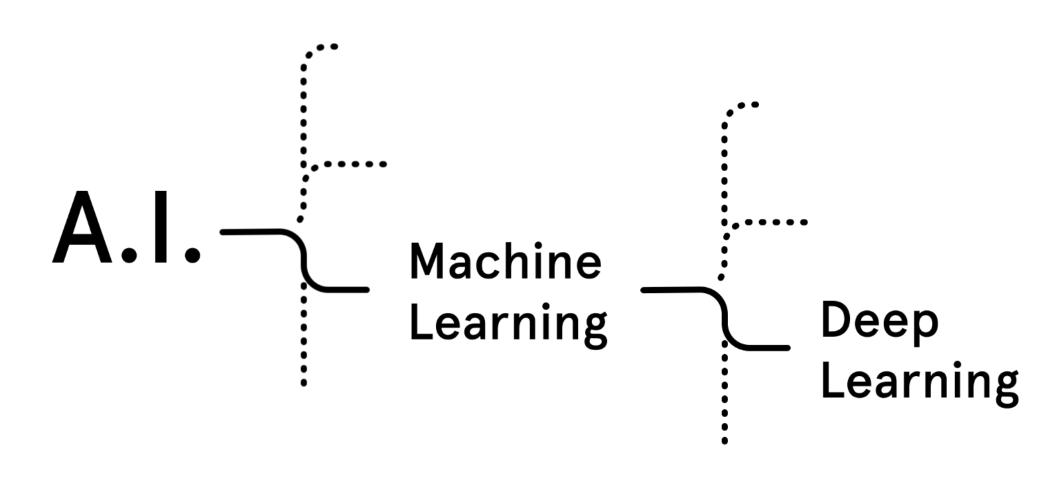








¿Pero entonces que es la Inteligencia Artificial?



Inteligencia Artificial



El sesgo de la IA



La importancia del ML interpretable

- ¿Cómo se que puedo confiar en el modelo?
- ¿Cómo toma sus decisiones?
- Balance entre rendimiento e interpretabilidad
- Interpretaciones
 - Global ¿Cómo hace las predicciones? ¿Cómo influyen los subconjuntos de datos?
 - Local ¿Por qué ha tomado una decisión en concreto para un caso en concreto?



Agenda

- ¿Qué es Machine Learning?
- Tipos de Problemas que resuelve
- Ciclo de Vida de un proyecto ML
- Notebooks
- La jerga de Machine Learning

Tipos de problema que puede resolver

- Identificar un código postal escrito a mano en un sobre
- Determinar si un tumor es benigno basado en imagen médica
- Detectar actividad fraudulenta en transacciones de tarjeta de crédito
- Identificar temas de un conjunto de entradas de blog
- Segmentar clientes in grupos con preferencias similares
- Detectar patrones de acceso anómalos a un sitio web

Tipos de Machine Learning

- Aprendizaje Supervisado tiene un conjunto definido de entradas y salidas
 - Datos etiquetados
 - Feedback directo
 - Predice salida / futuro
- Aprendizaje No Supervisado tiene entradas pero las salidas son desconocidas
 - No tenemos etiquetas
 - No feedback
 - Busca estructuras ocultas en los datos
- Aprendizaje Reforzado
 - Proceso de decisión
 - Sistema de recompensa
 - Aprende una serie de acciones

Que tipo de análisis necesitamos

¿Va una persona a dejar de pagar un préstamo?

Supervisado. Solo dos respuestas, si o no

 ¿Cuáles son las características de los clientes que gastarán más dinero?

No supervisado – varias respuestas posibles

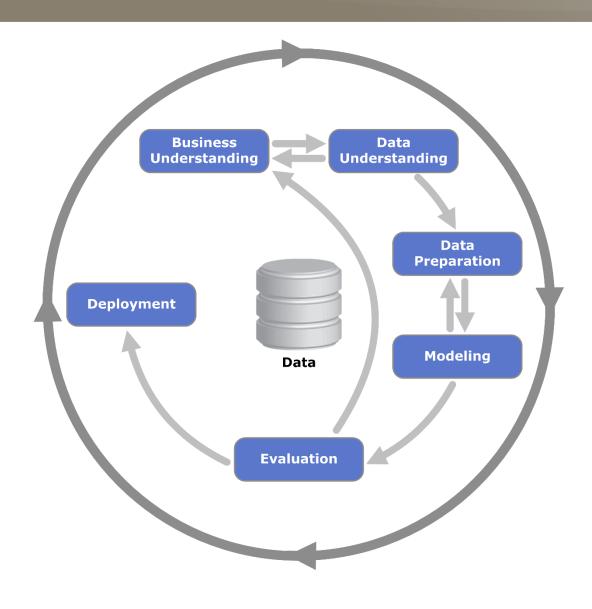
¿Existe un conjunto de datos relevante?

- ¿Qué pregunta estoy intentando resolver?
- ¿Cuál es el mejor modo de expresar la pregunta como un problema de Machine Learning?
 - ¿Podemos adivinar si un cliente nos va a abandonar?
- ¿Disponemos de datos detallados o tenemos resúmenes?
- ¿Cómo mediremos el éxito?
- ¿Cómo interactuará con otros componentes?

Agenda

- ¿Qué es Machine Learning?
- Tipos de Problemas que resuelve
- Ciclo de Vida de un proyecto ML
- Notebooks
- La jerga de Machine Learning

CRISP

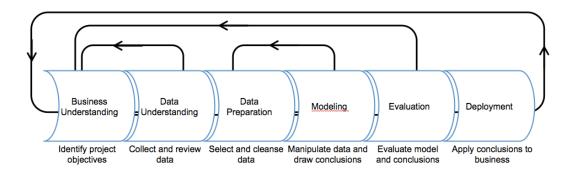


CRoss

Industry

Standard

Process



Ciclo de vida de un modelo de ML

Problema de Negocio

- Reducir coste
- Mejorar margen
- Incrementar satisfacción de cliente
- Métricas de éxito

Trabajo de Limpieza

- Buscar nuevas fuentes de datos relevantes
- Calidad de los datos
- Explorar, visualizar
- Ingeniería de características

Creación del modelo

- Seleccionar el algoritmo adecuado
- Parametrizar el modelo

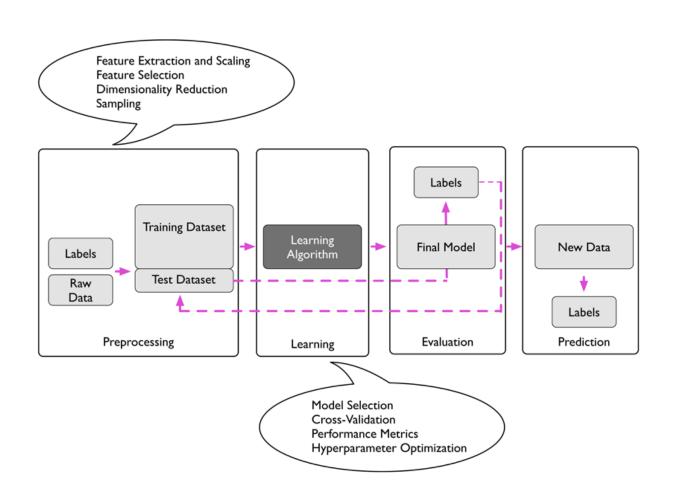
Evaluar y Optimizar

- Hasta que encontremos los parámetros adecuados
- Evaluar el modelo
- Optimizar parámetros

Más validación

- Pruebas en línea
- A/B test

Flujo de trabajo para un modelo predictivo



Agenda

- ¿Qué es Machine Learning?
- Tipos de Problemas que resuelve
- Ciclo de Vida de un proyecto ML
- Notebooks
- La jerga de Machine Learning

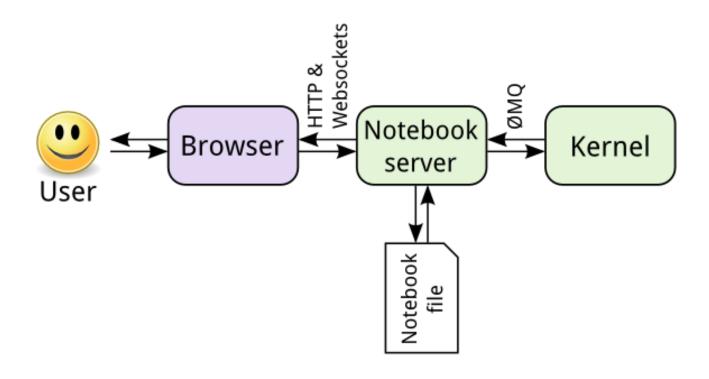
Notebooks



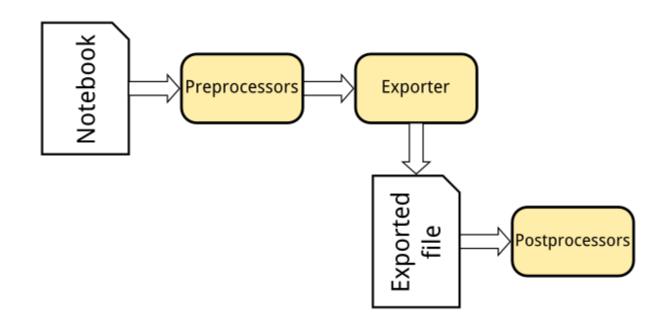


- REPL Read-Evaluate-Print-Loop
- Prototipo, desarrollo rápido, exploración,...
- Colaboración en equipos

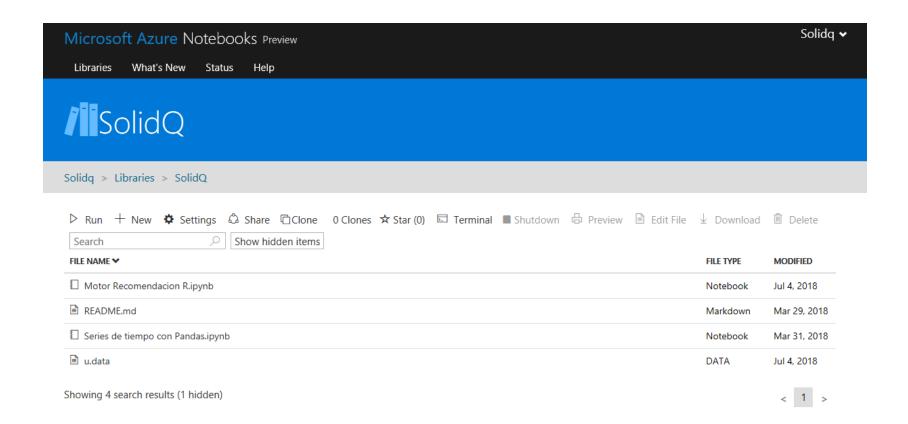
Arquitectura



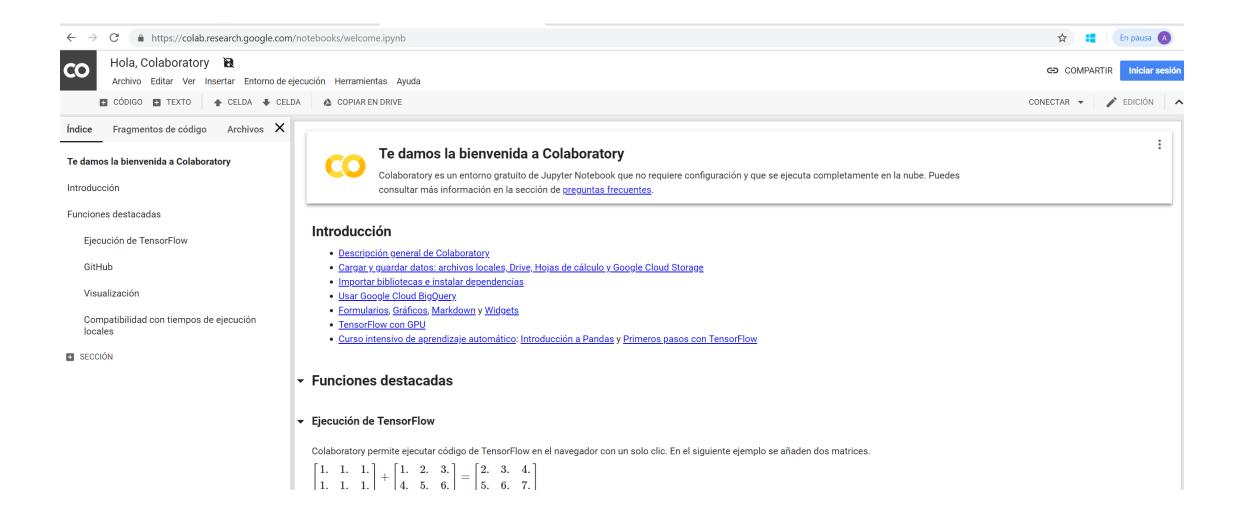
Exportación



Azure Notebooks



Google Colaboratory



Demo 01 A Notebooks



Creación de Notebooks Ejecución de comandos

Agenda

- ¿Qué es Machine Learning?
- Tipos de Problemas que resuelve
- Ciclo de Vida de un proyecto ML
- Notebooks
- La jerga de Machine Learning

La jerga de ML

- Característica (Feature)
 - Variable, columna, atributo, campo...
- Instancia (Instance)
 - Fila, observación, punto de datos, valor, caso,...
- Objetivo (Target)
 - Variable dependiente, predictant
- Datos (Data)
 - Conjunto de variables predictores, predictor

La jerga de ML(II)

Algoritmo

 Aprender una función objetivo (f) que mejor mapee las variables de entrada(x) a una variable de salida(y) y=f(x)

Modelo

 Datos + Algoritmo = Algoritmo entrenado y listo para generar salidas

La jerga de ML (III)

- Conjuntos de datos
 - Entrenamiento
 - Para entrenar el modelo
 - 2/3
 - Prueba
 - Para probar como funciona el modelo
 - 1/3

6 SolidQ