

Practica Tema 1

Jose Moreno Garcia



Índice

Caso Practico 1	3-6
Caso Practico 2	7-12



CASO PRÁCTICO 1: DESARROLLO DE LA INTERFAZ DE UNA APLICACIÓN DE NOTAS

Se desea desarrollar una aplicación que permita a los usuarios crear, editar, guardar y borrar notas rápidamente. Al igual que con la calculadora, el diseño de la interfaz es crucial para que los usuarios puedan interactuar de manera intuitiva con la aplicación. Confeccionar un prototipo con MockFlow:

1. ¿Qué tipo de componentes gráficos será necesario implementar en la interfaz?

- He usado para hacer la interfaz gráfica browser frame, button, text area, title, icon.

2. ¿Cuál crees que sería el lenguaje más apropiado para desarrollar esta interfaz?

- HTML para poder crear la página y CSS para poder cambiar el fondo y los colores

3. ¿Qué entorno de desarrollo elegirías?

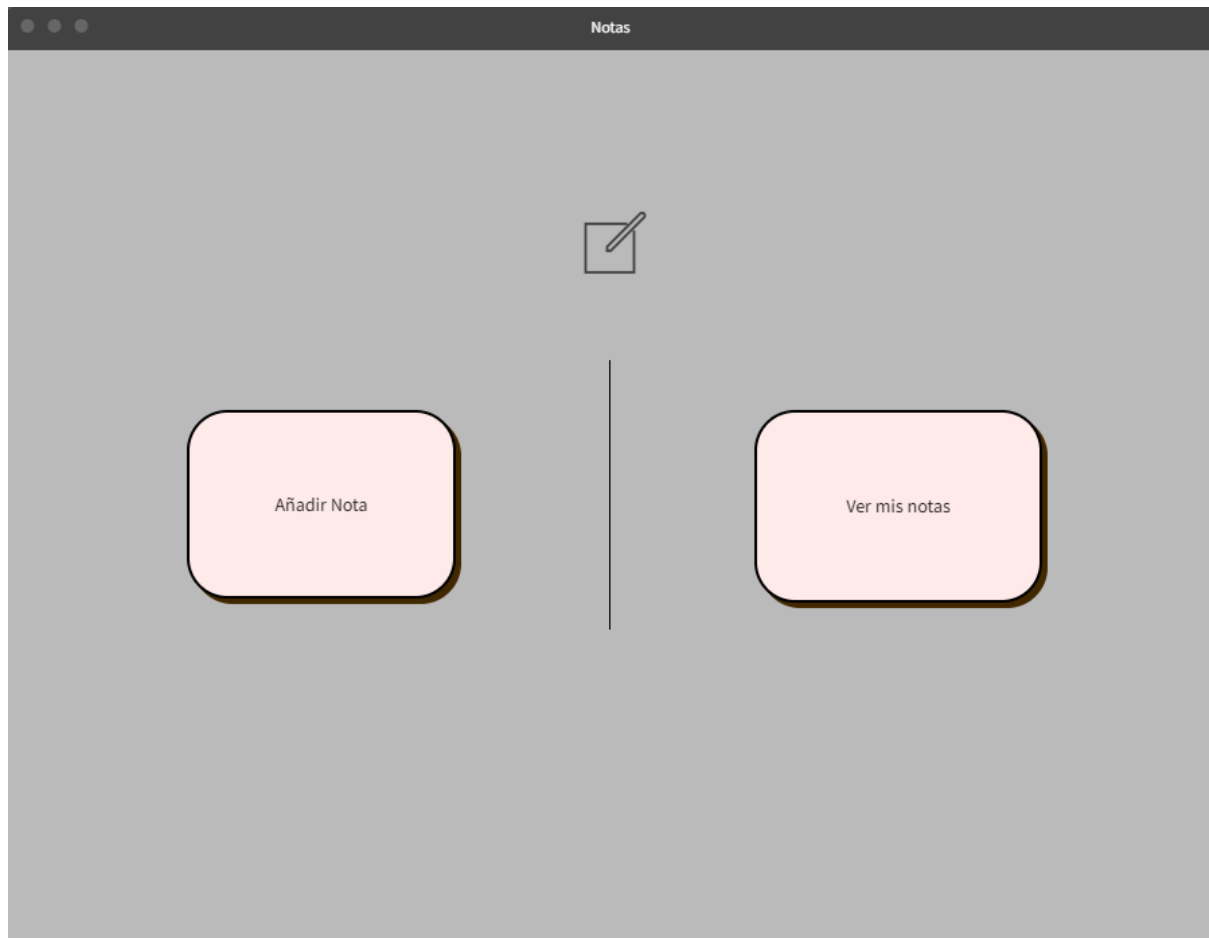
- Usuario Visual Studio Code o Notepad++

4. ¿Conoces alguna librería específica para el desarrollo gráfico de interfaces?

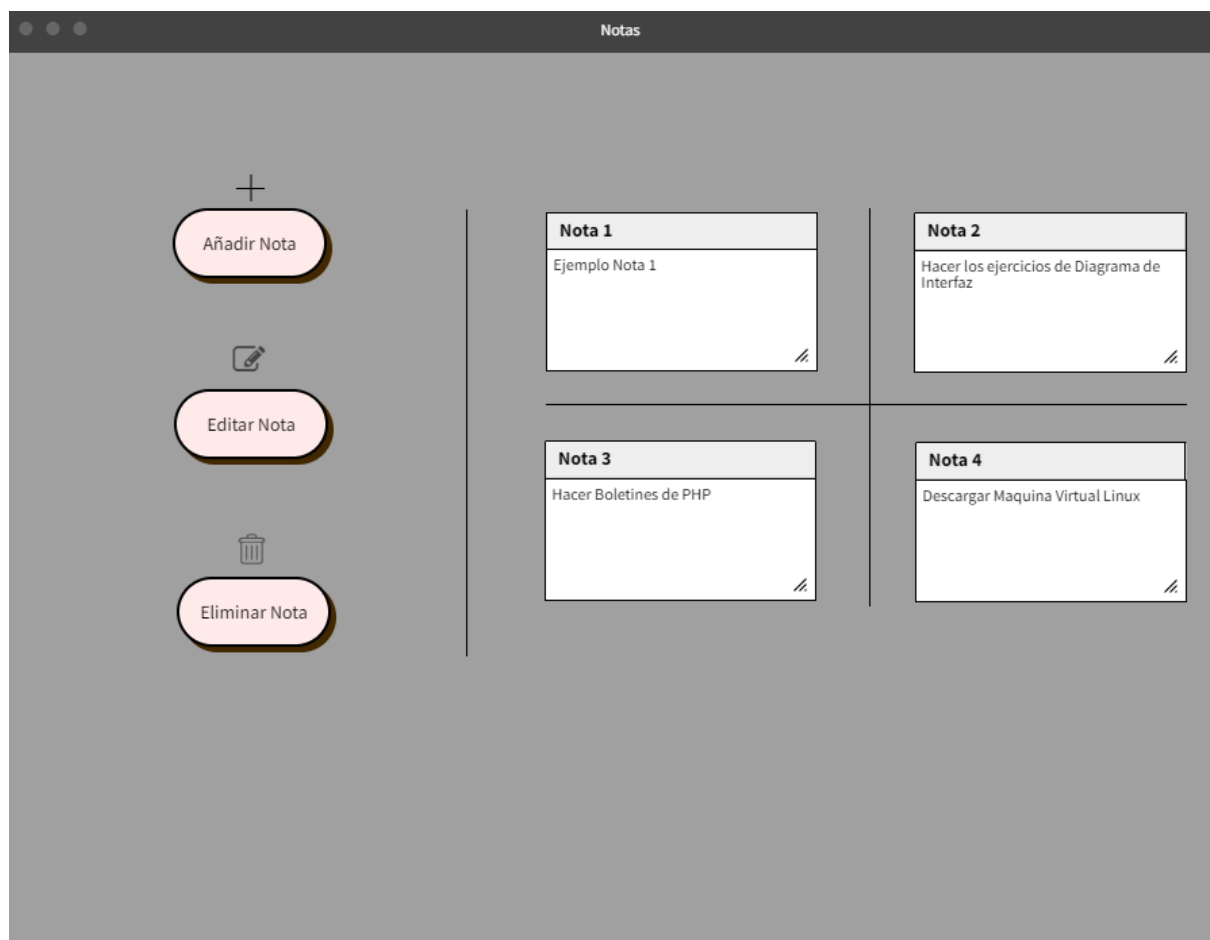
- Framework CSS

5. Desarrollo propuesto, funcionalidad y optimización.

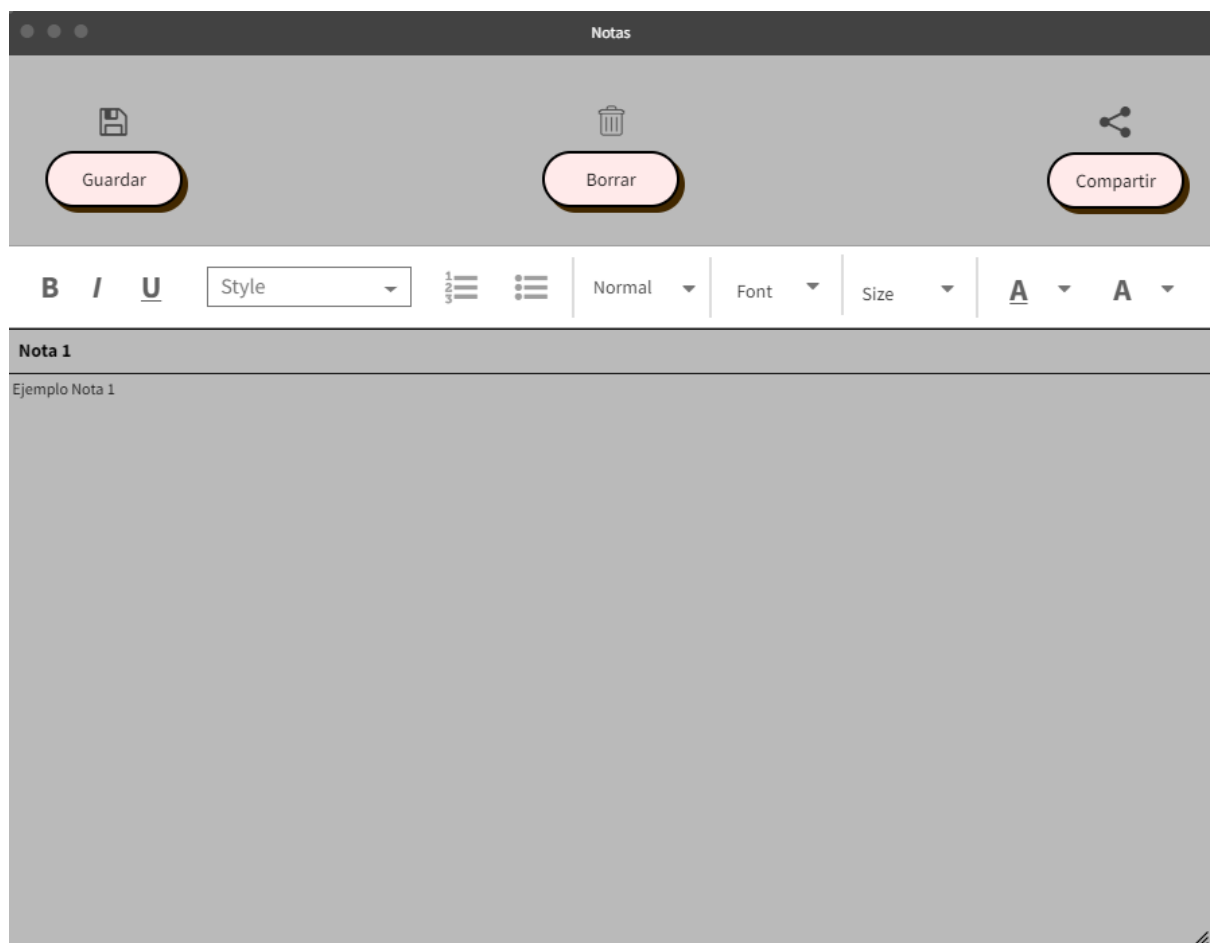
- Mi idea para llevar el desarrollo de la interfaz gráfica ha consistido en hacer una página principal que tenga 2 botones que permitan crear una nota o poder ver tus notas creadas



- En la página 2 podemos ver que he añadido varios botones con diferentes funciones que nos permite ver las notas creadas, añadir más notas en el caso que sea necesario, editar las notas que se muestran en pantalla que creamos previamente y poder eliminar las notas en el caso que ya no sea necesario seguir teniendo la nota.



- En la página 3 podemos ver que en el caso de que creemos la nota o le damos a editar nos saldrá el cuadro de texto para poder escribir lo que sea necesario. Además de la implementación de 3 botones con sus iconos para que podamos guardar la nota, eliminarla si al final no es necesario crearla o creamos mal la nota y compartir por si quieres que alguien pueda verla o editarla también.





CASO PRÁCTICO 2: EJERCICIO DE DISEÑO DE INTERFAZ:

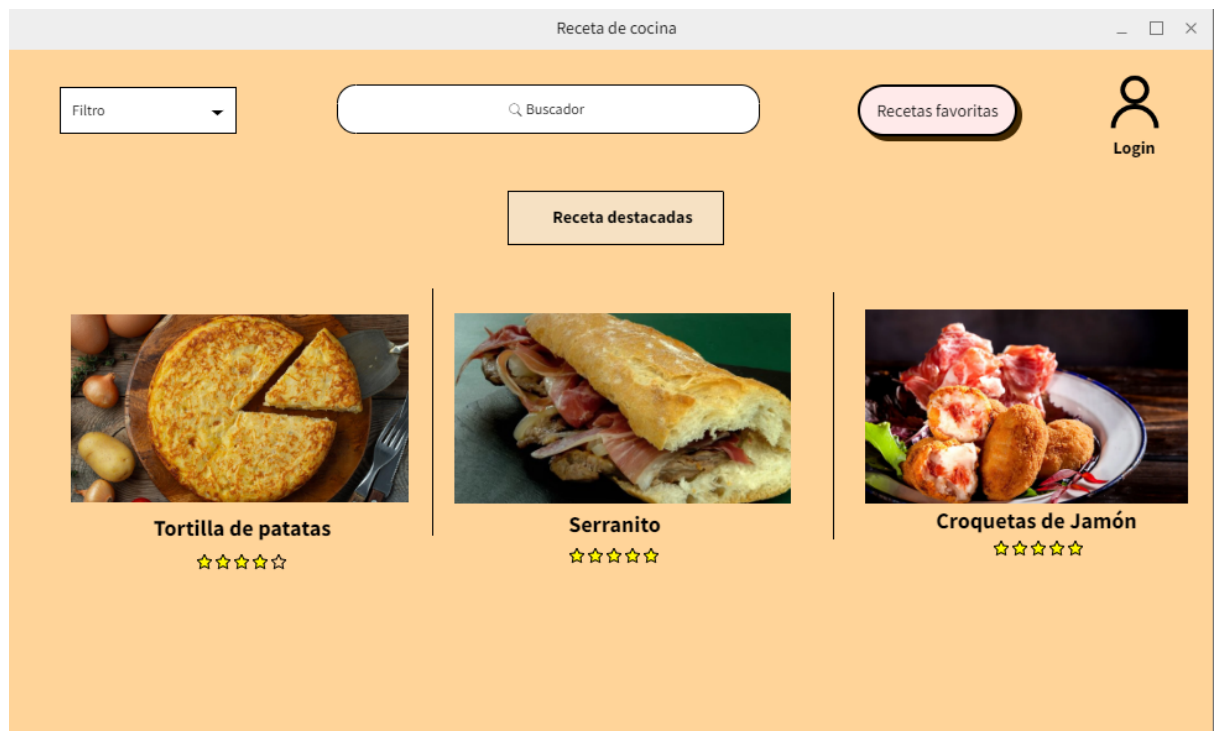
APLICACIÓN DE RECETAS DE COCINA

Diseñar una aplicación que permita a los usuarios buscar, guardar, clasificar y compartir recetas de cocina. La interfaz debe ser amigable y promover la exploración de nuevas recetas.

Requerimientos:

Pantalla de Inicio/Búsqueda:

- Campo de búsqueda donde los usuarios pueden buscar recetas por nombre, ingredientes o categorías.
- Listado de recetas destacadas o populares.
- Opción para filtrar recetas por categorías (ej. vegetarianas, postres, desayunos).

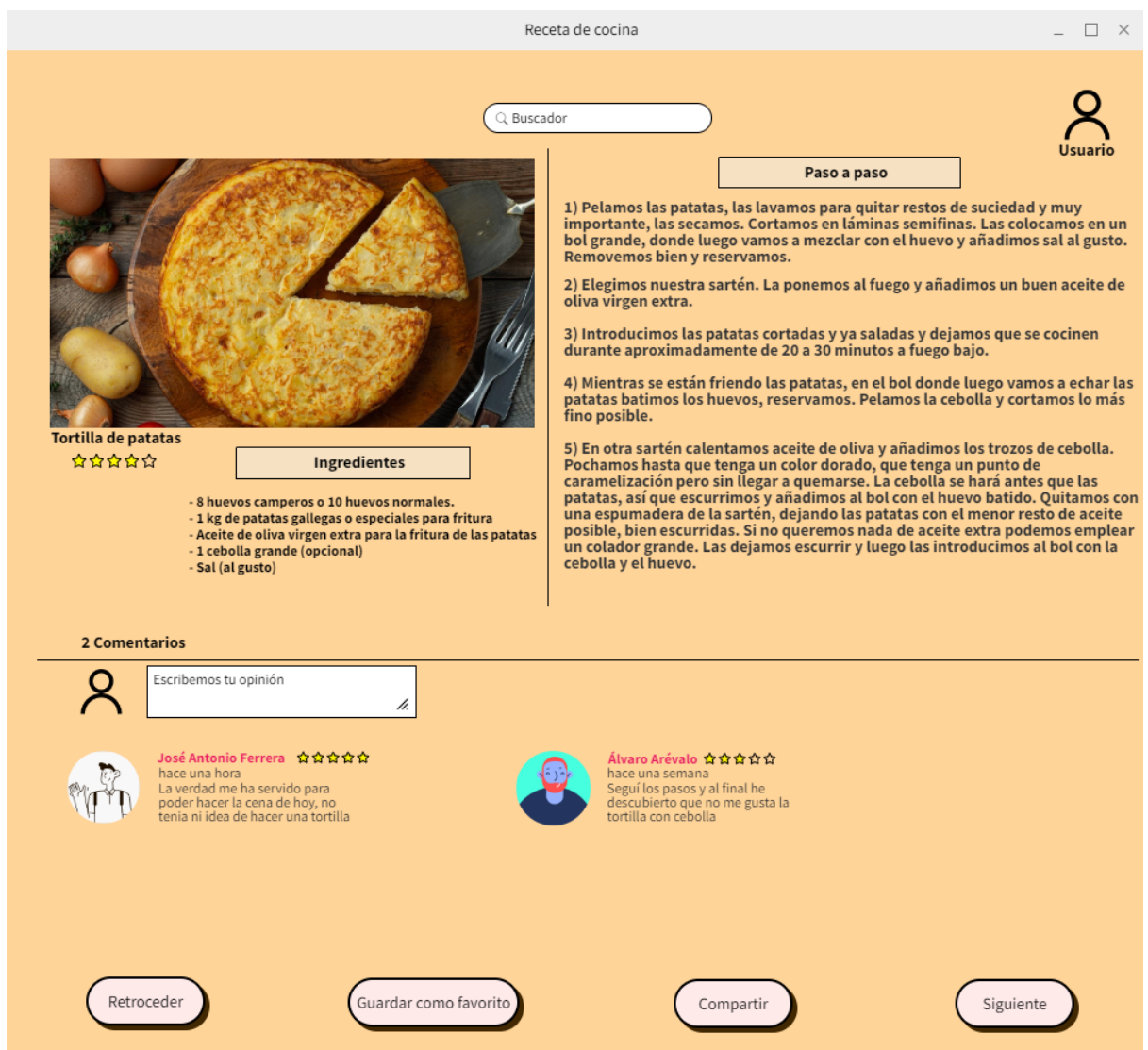


- En la primera imagen podemos ver la portada de la página de recetas el cual tenemos un cuadro para poder filtrar por categoría, tiene un buscador para poder buscar cualquier tipo de alimento, se muestra por ejemplo las 3 recetas más destacadas.



Pantalla de Detalles de Receta:

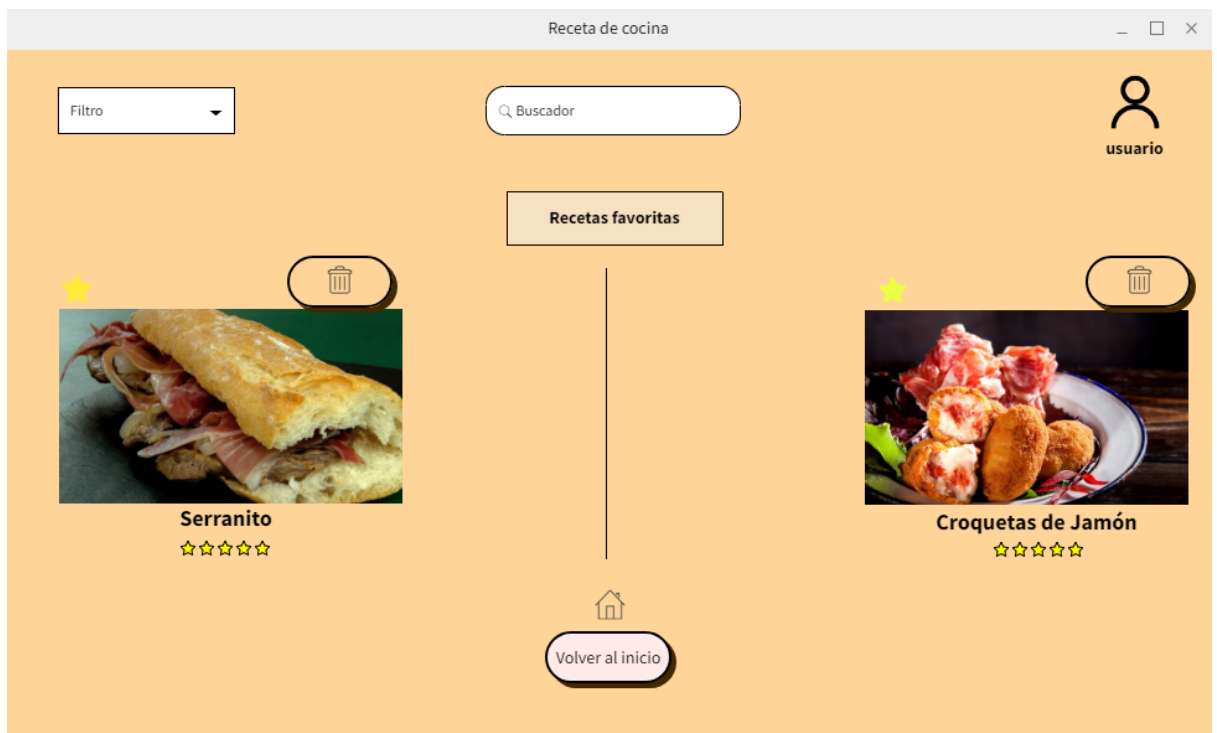
- Nombre de la receta.
- Foto del platillo terminado.
- Listado de ingredientes.
- Instrucciones paso a paso.
- Sección de comentarios y calificaciones de otros usuarios.
- Opción para guardar la receta en "Mis recetas favoritas".
- Botón para compartir la receta (ej. por correo, redes sociales).



- Como se puede mostrar en la imagen nos hemos metido en una de las recetas y nos muestra el buscador, en el caso que queramos buscar otra receta, una imagen, nombre y valoración de la tortilla, con la indicación de los ingredientes y de los pasos que debe de seguir. Luego en la parte inferior podemos ver que nos permite una serie de posibilidades como poder comentar, si estas logueado, con unas series de botones para retroceder o avanzar de página y guardar la receta o compartirla a cualquier persona

Pantalla de "Mis Recetas Favoritas":

- Listado de las recetas que el usuario ha guardado como favoritas.
- Opción para eliminar una receta de la lista de favoritas.



- En el apartado de recetas favoritas encontramos que el usuario tiene 2 recetas con la posibilidad de eliminarlo para añadir otra con un botón con el icono de la papelera.

Pantalla de Configuración/Perfil de Usuario:

- Opción para configurar preferencias dietéticas (ej. vegetariano, sin gluten).
- Historial de recetas vistas.
- Configuración de notificaciones (ej. recibir notificaciones sobre nuevas recetas).



- Dentro de la interfaz del usuario encontramos varias opciones como configuración de preferencias dietéticas, historial de recetas vistas y luego una configuración de notificaciones. Luego 1 botón con sus iconos a la izquierda y otro a la derecha que nos permite volver al inicio o a la página anterior si es que estábamos viendo una receta.