

Título: Plataforma de Gestión y Promoción de Eventos Interactivos

Descripción general:

El objetivo de este proyecto es desarrollar una plataforma web para la gestión de eventos, que permita a organizadores y asistentes interactuar y gestionar todos los aspectos relacionados con un evento. La plataforma contará con funcionalidades clave como:

- Registro y consulta de eventos.
- Gestión de inscripciones y asistencia.
- Programación y agenda del evento.
- Acceso a información detallada sobre ponentes y temáticas.
- Envío de recordatorios y notificaciones a los participantes.
- Integración con redes sociales y otras plataformas.

La plataforma presentará un diseño adaptativo, moderno e intuitivo, y se asegurará el almacenamiento y acceso seguro de datos y comunicaciones entre cliente y servidor.

Hitos generales propuestos:

Hito 1 (final de octubre): Inicio del Proyecto y Configuración del Entorno

- **Desarrollo Web Entorno Servidor:** Configuración inicial del servidor y diseño de la base de datos para eventos.
- **Desarrollo Web Entorno Cliente:** Diseño inicial de la interfaz de la plataforma y configuración del entorno de desarrollo web.
- **Despliegue de Aplicaciones Web:** Configuración inicial del entorno de despliegue y gestión de versiones.
- **Diseño de Interfaces Web:** Propuestas de diseño y maquetación inicial.

Hito 2 (mediados de noviembre): Desarrollo de Interfaces y Comunicaciones

- **Desarrollo Web Entorno Servidor:** Establecimiento de la conexión entre servidor y cliente.
- **Desarrollo Web Entorno Cliente:** Desarrollo avanzado de la interfaz de usuario.
- **Despliegue de Aplicaciones Web:** Configuración y optimización del servidor web.
- **Diseño de Interfaces Web:** Desarrollo de prototipos y guías de estilo.

Hito 3 (final de noviembre): Funcionalidad de Gestión y Sincronización

- **Desarrollo Web Entorno Servidor:** Implementación de lógicas de negocio y gestión de datos.
- **Desarrollo Web Entorno Cliente:** Implementación de interacciones avanzadas en la interfaz.
- **Despliegue de Aplicaciones Web:** Implementación de herramientas de monitorización y optimización del rendimiento.
- **Diseño de Interfaces Web:** Adaptación del diseño a diferentes dispositivos y navegadores.

Hito 4 (diciembre): Integración de Multimedia y Mejoras en la Interfaz

- **Desarrollo Web Entorno Servidor:** Integración de servicios externos y APIs.
- **Desarrollo Web Entorno Cliente:** Incorporación de elementos multimedia y AJAX para mejorar la interactividad.
- **Despliegue de Aplicaciones Web:** Estrategias de backup y escalabilidad.
- **Diseño de Interfaces Web:** Mejoras en la experiencia de usuario y feedback visual.

Hito 5 (enero): Comunicación Segura y Envío de Notificaciones

- **Desarrollo Web Entorno Servidor:** Implementación de comunicaciones seguras y autenticación.
- **Desarrollo Web Entorno Cliente:** Desarrollo de la funcionalidad de notificaciones en tiempo real.
- **Despliegue de Aplicaciones Web:** Configuraciones de seguridad y firewall.
- **Diseño de Interfaces Web:** Implementación de informes y documentación.

Hito 6 (febrero): Finalización, Pruebas y Seguridad

- **Desarrollo Web Entorno Servidor:** Pruebas finales y depuración.
- **Desarrollo Web Entorno Cliente:** Validación y pruebas de carga en el lado del cliente.
- **Despliegue de Aplicaciones Web:** Estrategias de despliegue en producción y balanceo de carga.
- **Diseño de Interfaces Web:** Pruebas de usabilidad y ajustes finales en el diseño.

HITOS DESARROLLO WEB ENTORNO SERVIDOR

Primer Trimestre (Temas del 1 al 8):

Primer Trimestre:

Hito 1 (mediados de octubre): Programación Básica con PHP y Estructuras de Control

- Descripción: Los alumnos profundizarán en la programación basada en lenguaje de marcas con código embebido, haciendo uso de sentencias, bucles y estructuras de datos como arrays y matrices.
- Temas cubiertos:
 - Tema 3.

Hito 2 (finales de octubre): Integración de Formularios y Métodos GET y POST

- Descripción: Desarrollo de funcionalidades que permitan la interacción con el usuario a través de formularios, utilizando los métodos GET y POST y procesando la información ingresada.
- Temas cubiertos:
 - Tema 4.

Hito 3 (principios de noviembre): Gestión de Sesiones y Autenticación

- Descripción: Implementación de sistemas de autenticación y gestión de sesiones para garantizar la seguridad en la compra y reserva de entradas.
- Temas cubiertos:
 - Tema 5.

Hito 4 (mediados de noviembre): Depuración, Pruebas y Adaptación de Contenidos

- Descripción: Introducción a herramientas de pruebas y depuración para asegurar la funcionalidad de la plataforma, además de la adaptación de gestores de contenido.
- Temas cubiertos:
 - Tema 6.

Hito 5 (finales de noviembre): Lógica de Negocio y Generación Dinámica Avanzada

- Descripción: Aplicación de patrones de diseño para separar la lógica de negocio y mejorar la generación dinámica de contenido en la web.
- Temas cubiertos:
 - Tema 7 y parte del Tema 8 (hasta el subtema 8.4).

Hito 6 (20 de noviembre): AJAX y Generación Dinámica Avanzada

- Descripción: Mejora de la interactividad de la web mediante AJAX y generación dinámica avanzada, permitiendo una experiencia más fluida al usuario.
- Temas cubiertos:

- Resto del Tema 8.

Segundo Trimestre:

Hito 7 (mediados de diciembre): Acceso a Datos y Visualización Dinámica

- Descripción: Integración con bases de datos, ejecución de sentencias SQL, y utilización de bibliotecas para visualizar gráficos relacionados con eventos y ventas.
- Temas cubiertos:
 - Tema 9.
 -

Hito 8 (finales de diciembre): Servicios Web y Comunicación Cliente-Servidor

- Descripción: Implementación y consumo de servicios web, permitiendo una arquitectura más modular y escalable para la web.
- Temas cubiertos:
 - Tema 10 y parte del Tema 11.

Hito 9 (mediados de enero): Finalización de Servicios Web y Generación Dinámica Interactiva

- Descripción: Finalización de la implementación de servicios web y desarrollo de funcionalidades avanzadas en la web, permitiendo interactividad avanzada y dinamismo.
- Temas cubiertos:
 - Resto del Tema 11, Tema 12 y Tema 13.

Hito 10 (finales de enero): Reutilización de Código y Aplicaciones Web Híbridas

- Descripción: Implementación de funcionalidades que permitan la reutilización de código y la creación de aplicaciones web híbridas, optimizando el desarrollo.
- Temas cubiertos:
 - Tema 14 y parte del Tema 15.

Hito 11 (finales de febrero): Finalización de Aplicaciones Web Híbridas y Pruebas

- Descripción: Finalización del desarrollo de aplicaciones web híbridas y realización de pruebas para asegurar la funcionalidad y calidad de la plataforma desarrollada.
- Temas cubiertos:
 - Resto del Tema 15.

HITOS DESARROLLO WEB ENTORNO CLIENTE

Primer Trimestre (Temas 1 al 8):

Hito 1 (mediados de octubre): Diseño y estructura inicial de la web

- Descripción: Los estudiantes iniciarán con la conceptualización y diseño básico de la plataforma, identificando las herramientas y lenguajes necesarios para el desarrollo.
- Temas cubiertos:
 - Finalización del Tema 3 y Tema 4.

Hito 2 (finales de octubre): Implementación de funciones de búsqueda y listado de eventos

- Descripción: Los alumnos deben diseñar e implementar una función de búsqueda y listado de eventos, permitiendo filtrar por tipo de evento.
- Temas cubiertos:
 - Tema 5.

Hito 3 (mediados de noviembre): Gestión de usuarios y control de sesiones

- Descripción: Se introducirán funcionalidades para el registro, inicio de sesión y control de sesiones de usuarios.
- Temas cubiertos:
 - Tema 6 y parte del Tema 7.

Hito 4 (20 de noviembre): Integración de lógica de negocio y generación dinámica de contenido

- Descripción: Finalización del primer trimestre con la implementación de lógica de negocio y la generación dinámica de contenido en la web.
- Temas cubiertos:
 - Finalización del Tema 7 y Tema 8.

Segundo Trimestre (Temas 9 al 15):

Hito 5 (mediados de diciembre): Integración con bases de datos y visualización dinámica

- Descripción: Los alumnos integrarán la plataforma con bases de datos, permitiendo la recuperación y visualización dinámica de eventos y detalles de los mismos.
- Temas cubiertos:
 - Tema 9 y parte del Tema 10.

Hito 6 (finales de enero): Desarrollo y consumo de servicios web

- Descripción: Implementación y consumo de servicios web para extender las funcionalidades de la plataforma, como la reserva y compra de entradas.
- Temas cubiertos:

- Finalización del Tema 10, Tema 11 y parte del Tema 12.

Hito 7 (mediados de febrero): Generación dinámica y técnicas avanzadas de interacción

- Descripción: Implementación de técnicas avanzadas para mejorar la interacción del usuario y añadir dinamismo a la plataforma.
- Temas cubiertos:
 - Finalización del Tema 12, Tema 13 y parte del Tema 14.

Hito 8 (20 de febrero): Finalización y despliegue del proyecto

- Descripción: Finalización del desarrollo con la implementación de aplicaciones web híbridas y preparación para el despliegue final.
- Temas cubiertos:
 - Finalización del Tema 14 y Tema 15.

HITOS DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB

Primer Trimestre (Temas 1 al 8):

Hito 1 (mediados de octubre): Administración y configuración de servidores web

- **Descripción:** Se aborda la administración de servidores web, incluyendo configuraciones de seguridad y pruebas de rendimiento.
- **Temas cubiertos:** Tema 3.

Hito 2 (finales de octubre): Implementación de hosts virtuales y autenticación

- **Descripción:** Se implementan y configuran hosts virtuales y se introduce a los estudiantes en la autenticación y control de accesos.
- **Temas cubiertos:** Tema 4 y Tema 5.

Hito 3 (mediados de noviembre): Introducción y administración de servidores de aplicaciones

- **Descripción:** Se introducen los servidores de aplicaciones y se abordan aspectos relacionados con la administración y despliegue de aplicaciones.
- **Temas cubiertos:** Tema 6 y Tema 7.

Hito 4 (20 de noviembre): Gestión de despliegues y adaptación de aplicaciones en el servidor

- **Descripción:** Se abordan aspectos de gestión de despliegues y cómo adaptar aplicaciones en el servidor de aplicaciones.
- **Temas cubiertos:** Tema 8.

Segundo Trimestre (Temas 9 al 15):

Hito 5 (mediados de diciembre): Implementación de servicios de transferencia de archivos

- **Descripción:** Los estudiantes aprenderán sobre el servicio de transferencia de archivos y su importancia en el despliegue de aplicaciones web.
- **Temas cubiertos:** Tema 9 y parte del Tema 10.

Hito 6 (finales de diciembre): Instalación y configuración de un servicio de transferencia de archivos en servidor

- **Descripción:** Se abordará la instalación y configuración de servicios FTP y otros mecanismos relacionados.
- **Temas cubiertos:** Finalización del Tema 10.

Hito 7 (mediados de enero): Introducción y configuración de servidores de nombre de dominio

- **Descripción:** Se introduce a los estudiantes en el mundo de los servidores de nombre de dominio y su configuración.
- **Temas cubiertos:** Tema 11 y Tema 12.

Hito 8 (finales de enero): El servicio de directorio y su implementación

- **Descripción:** Se aborda el servicio de directorio y su importancia en el despliegue de aplicaciones web.
- **Temas cubiertos:** Tema 13.

Hito 9 (mediados de febrero): Documentación de aplicaciones y control de versiones

- **Descripción:** Se introduce a los estudiantes en la documentación de aplicaciones y en el control de versiones.
- **Temas cubiertos:** Tema 14 y Tema 15.

HITOS DISEÑO DE INTERFACES WEB

Primer Trimestre (Temas 3 al 8):

Hito 1 (finales de septiembre): Uso avanzado de hojas de estilo

- **Descripción:** Uso avanzado de CSS para mejorar y personalizar la apariencia de las páginas web.
- **Temas cubiertos:** Tema 3.

Hito 2 (mediados de octubre): Modelo de cajas y uso de frameworks

- **Descripción:** Introducción al modelo de cajas en diseño web y familiarización con frameworks populares como Bootstrap.
- **Temas cubiertos:** Tema 4.

Hito 3 (finales de octubre): Uso de preprocesadores y estilos

- **Descripción:** Uso de preprocesadores como SASS y Less para mejorar y optimizar la creación de estilos.
- **Temas cubiertos:** Tema 5.

Hito 4 (mediados de noviembre): Integración de contenido multimedia (imágenes)

- **Descripción:** Uso y manipulación de imágenes para el diseño web, respetando derechos de autor y consideraciones de diseño.
- **Temas cubiertos:** Tema 6.

Hito 5 (20 de noviembre): Integración de contenido multimedia (audio, video y animaciones)

- **Descripción:** Incorporación de elementos de audio, video y animaciones en el diseño web.
- **Temas cubiertos:** Tema 7 y Tema 8.

Segundo Trimestre (Temas 9 al 15):

Hito 6 (mediados de enero): Integración de contenido interactivo

- **Descripción:** Uso de herramientas y bibliotecas para añadir interactividad al diseño web.
- **Temas cubiertos:** Tema 9.

Hito 7 (finales de enero): Accesibilidad y usabilidad web

- **Descripción:** Asegurar que el diseño web es accesible para todos los usuarios y proporcionar una experiencia de usuario óptima.
- **Temas cubiertos:** Tema 10 y Tema 11.

Hito 8 (mediados de febrero): Uso de bibliotecas y librerías para la creación de interfaces modernas - Parte I

- **Descripción:** Implementación de interfaces utilizando bibliotecas y librerías populares como React.js y Redux.
- **Temas cubiertos:** Tema 12 y Tema 13.

Hito 9 (20 de febrero): Uso de bibliotecas y librerías para la creación de interfaces modernas - Parte II

- **Descripción:** Continuación de la implementación de interfaces utilizando otras bibliotecas y librerías como MOBX.
- **Temas cubiertos:** Tema 14 y Tema 15.

Metodologías ágiles

Las metodologías ágiles son enfoques iterativos para el desarrollo de proyectos, basados en entregas incrementales y colaboración cercana con el cliente. En este proyecto se recomienda aplicar Scrum, una de las metodologías ágiles más utilizadas.

Scrum involucra:

- Organizar el trabajo en sprints o iteraciones cortas de 1-2 semanas. Cada hito del proyecto equivale a un sprint.
- Establecer un Product Owner (tutor académico) que priorice las características o requisitos del producto (criterios de evaluación).
- El equipo auto-organizado define tareas, estima esfuerzo y se compromete a completar una serie de tareas para el final del sprint.
- Uso de un tablero Kanban o Trello para visualizar tareas, avance y flujo de trabajo.
- Reuniones diarias cortas (stand-ups) para comunicación del equipo y coordinación.
- Al final del sprint se hace una revisión (demo) y retrospectiva para inspeccionar el incremento y aprender.
- Aplicación de prácticas como integración continua, entrega continua, equipos auto-organizados y motivados.