Newton con Diferencias Divididas.

Se aplica este método cuando los intervalos son no uniformes.

De acuerdo a la fórmula se puede observar:

- 1) Se requiere tener i+1 puntos de "y".
- 2) La resta de dos diferencias de tipo i-1, es el numerador.
- 3) La resta de dos valores no comunes en el numerador es el denominador.

$$g(x)=D^0+D^1(x-x_1)+D^2(x-x_1)(x-x_2)+D^3(x-x_1)(x-x_2)(x-x_3)+...$$

Ejemplo.- Encuentre g(x) para x = 7

$$X = 7 \begin{cases} x_1 & x_1 & y_1 \\ x_1 & 7.3 & y_1 & -0.28 \\ x_2 & 6.5 & y_2 & -1.35 \end{cases} g(x)$$

$$x_3 & 6.1 & y_3 & -1.96$$

$$\begin{aligned} h &= \left| \begin{array}{c} x_{i+1} - x_i \end{array} \right| \\ h_1 &= \left| \begin{array}{c} x_2 - x_1 \\ h_2 = \left| \begin{array}{c} 3 - x_2 \\ x_3 - x_2 \end{array} \right| = \begin{vmatrix} 6.5 - 7.3 \\ 6.1 - 6.5 \\ = 0.4 \end{vmatrix} = 0.4 \end{aligned}$$

Los intervalos son no uniformes

Χi		y _i D ⁰	D ¹ f (x _i)	D ² f (x _i)
X 1	7.3	y ₁ - 0.28	$D^{1}_{1} = \underbrace{y_{2} - y_{1}}_{X_{2} - X_{1}} = \underbrace{-1.35 - (-0.28)}_{6.5 - 7.3}$	$D^{2}_{1} = \frac{D^{1}_{2} - D^{1}_{1}}{x_{3} - x_{1}} = \frac{1.525 - 1.3375}{6.1 - 7.3}$
			D ¹ ₁ = 1.3375	D ² ₁ = - 0.15625
X 2	6.5	y ₂ - 1.35	$D^{1}_{2} = \underbrace{y_{3} - y_{2}}_{X_{3} - X_{2}} = \underbrace{-1.96 - (-1.35)}_{6.1 - 6.5}$	
			D ¹ ₂ = 1.525	
Х3	6.1	y ₃ - 1.96		

$$g(x) = D^0 + D^1_1(x - x_1) + D^2_1(x - x_1)(x - x_2)$$

$$g(x) = (-0.28) + (1.3375) (7 - 7.3) + (-0.15625) (7-7.3) (7-6.5)$$

$$g(x) = (-0.28) + (1.3375) (-0.3) + (-0.15625) (-0.3) (0.5)$$

$$g(x) = (-0.28) + (-0.40125) + 0.0234375$$

$$g(x) = -0.28 - 0.40125 + 0.0234375$$

$$g(x) = -0.657813$$

g(x) está entre - 0.28 y - 1.35 con respecto a "y".

Nota: El margen de error permitido es de 2 diez milésimas.

Si los intervalos son no uniformes también se puede resolver por el método de Lagrange.