

## Lagrange

Se aplica para intervalos uniformes y no uniformes.

$$g(x) = \sum_{i=0}^n y_i \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

$$\begin{aligned} g(x) = & y_1 \frac{(x - x_2)(x - x_3)(x - x_4)}{(x_1 - x_2)(x_1 - x_3)(x_1 - x_4)} \\ & + y_2 \frac{(x - x_1)(x - x_3)(x - x_4)}{(x_2 - x_1)(x_2 - x_3)(x_2 - x_4)} \\ & + y_3 \frac{(x - x_1)(x - x_2)(x - x_4)}{(x_3 - x_1)(x_3 - x_2)(x_3 - x_4)} \\ & + y_4 \frac{(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)}{(x_4 - x_1)(x_4 - x_2)(x_4 - x_3)} \\ & + y_n \end{aligned}$$

Esta ecuación es equivalente a la serie de potencias que se determinan resolviendo la ecuación lineal.

Desventajas:

- 1) La cantidad de cálculos necesarios para la interpolación es grande.
- 2) La interpolación para otro valor "x" requiere la misma cantidad de cálculos adicionales, ya que no se puede utilizar partes de la aplicación previa.
- 3) Cuando el número de datos tiene que incrementarse o decrementarse, no se pueden utilizar los resultados en los cálculos previos.
- 4) La evaluación de error no es fácil.

## Lagrange

Ejemplo. - Obtener  $g(x)$  para  $x = 2.4$

$x_i$	$y_i$
2.2	2.54
2.5	2.82
2.8	3.21
3.1	3.32
3.4	3.41

	$x_i$		$y_i$
$x_1$	2.2	$y_1$	2.54
$x_2$	2.5	$y_2$	2.82
$x_3$	2.8	$y_3$	3.21
$x_4$	3.1	$y_4$	3.32
$x_5$	3.4	$y_5$	3.41