

“Generalidades y elementos básicos en java”

1. Desarrolle un programa que permita sumar dos enteros que son ingresados por teclado y luego lo muestre por consola.

Ejemplo de salida por consola:

Escriba el primer número entero:

1

Escriba el segundo número:

5

La suma es: 6

2. Desarrolle un programa que indique como es un numero ingresado por el usuario con respecto a otro que es generado aleatoriamente del 1 al 10 al comenzar el programa. Debe de evaluar si es igual, menor, mayor, distinto, menor o igual y mayor o igual.

Ejemplo de salida por consola:

Ingrese el primer número:

7

7 es distinto a 9

7 es menor a 9

7 es menor o igual a 9

3. Desarrolle un programa que demuestre la particularidad que se debe tomar en cuenta al comparar dos Strings (cadenas) en java. El usuario debe ingresar ambas cadenas y luego mostrar el resultado al compararlo con el operador “==” y el método “.equals()”.

Ejemplo de salida por consola:

Escriba la primer palabra:

hola



Escriba la segunda palabra:

hola

false

Comparado con .equals() : true

4. Desarrolle un programa que llene un arreglo con 5 Strings usando un for que itere sobre una variable temporal, luego con un foreach muestre el contenido dentro del arreglo.

Pruebe el Debug incorporado en Eclipse, coloque un breakpoint  en el contenido del foreach y utilice el botón “Step Over”  para avanzar en la ejecución del programa.

Ejemplo de salida por consola:

```
cad0  
cad1  
cad2  
cad3  
cad4
```

5. Desarrolle un programa que cree un archivo llamado “File1.txt”, ponga algún contenido dentro y luego los lea para mostrarlo por consola. Utilice la clase `java.nio.file.Files`.
6. Desarrolle un programa que utilice el archivo creado en el punto anterior de este practico, lea el archivo y calcule la cantidad de caracteres utilizados en él.
7. Cree un archivo CSV (archivo de texto separado por comas) que contenga nombre, apellido y DNI. Luego debe de abrirlo con un programa en java y mostrar en consola los datos del mismo, utilice los métodos que provee un objeto de la clase `String`. Ejemplo de salida por pantalla:

```
Nombre: Juan  
Apellido: Perez  
DNI: 11224904  
Nombre: Samuel  
Apellido: Moreno  
DNI: 36234563  
Nombre: Juan  
Apellido: Cruz  
DNI: 13565298  
Nombre: Cecilia  
Apellido: Montoy  
DNI: 32498295
```

Links útiles:

Campus virtual: <http://campus2.unp.edu.ar/course/view.php?id=578>

IDE Eclipse: <http://www.eclipse.org/downloads/packages/eclipse-ide-java-developers/oxygenr>

JDK: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>