

Consigna TA TE TI

1. Consistir el ingreso de datos: la fila y la columna ingresada por el usuario debe ser un número entero comprendido entre 0 y 2.
2. Modificar el controlador del juego de manera que cuando finalice, pregunte al usuario si desea volver a jugar. Si ingresa S se reinicia el juego sino con cualquier otro carácter debe finalizar.