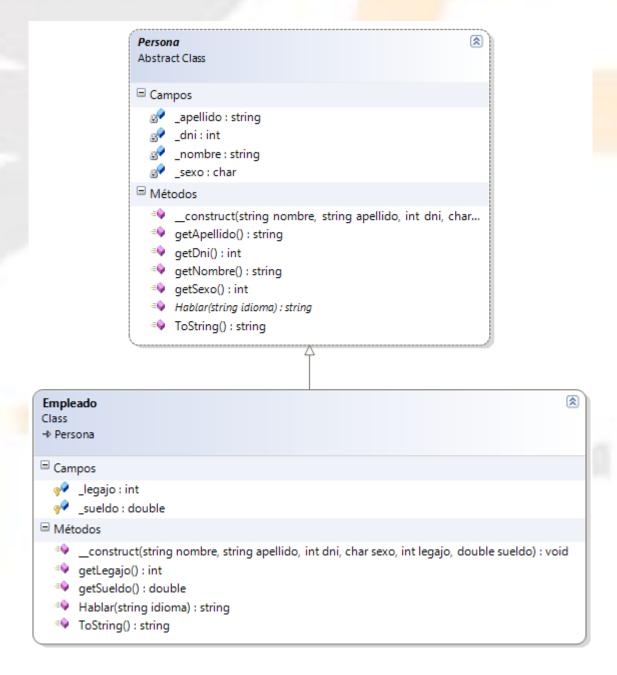
Profesores:

Neiner Maximiliano, Villegas Octavio

1.- Creación de jerarquía de clases

Codificar el siguiente diagrama de clases en PHP. Cada clase deberá ser codificada en un archivo distinto. *Ejemplo: persona.php, empleado.php, etc.*



Detalles técnicos

Clase Persona

Atributos (todos privados) Constructor (inicializa los atributos de la clase) Métodos (de instancia)

- Hablar (abstracto). Retorna un string.
- ToString. Retorna un string mostrando todos los datos de la persona, separados por un guión medio (-).
- getters para cada uno de los atributos.

Clase Empleado

Atributos (todos protegidos) Constructor (inicializa los atributos de la clase) Métodos (de instancia)

- Hablar (polimorfismo). Retorna un string con el formato "El empleado habla Español", siendo Español, el valor recibido por parámetro.
- **ToString** (polimorfismo). Retorna un string mostrando todos los datos del empleado, separados por un guión medio (-).
- getters para cada uno de los atributos.

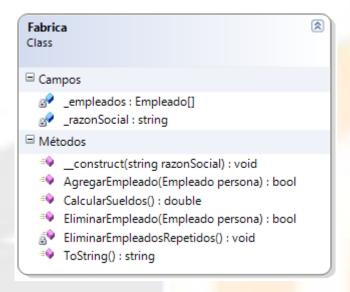
2.- Testear la jerarquía de clases

Para probar el buen funcionamiento de la jerarquía anteriormente descrita, en el archivo **index.php**, se deberá instanciar y probar todos los métodos.

Nota: Recordar incluir los archivos a ser utilizados desde index.php.

3.- Modificar el diagrama de clases

Agregar al diagrama de clases la siguiente clase:



Detalles técnicos

Clase Fabrica

Atributos (todos privados)
Constructor (inicializa los atributos de la clase, incluido el array)
Métodos (de instancia)

- **AgregarEmpleado**. Recibe un objeto de tipo Empleado y lo agrega al final del array (buscar información de la función *array push()*)
- CalcularSueldos. Retornará el total acumulado que la fábrica abonará en concepto de sueldos.
- **EliminarEmpleado**. Recibe un objeto de tipo Em<mark>pleado y lo eli</mark>mina del array (buscar información de la función *unset()*)
- EliminarEmpleadosRepetidos (privado). Sacará del array aquellos elementos que se encuentren en más de una ocasión. Invocar al método cada vez que se agregue un empleado (buscar información de la función array unique())
- **ToString.** Retorna un string mostrando todos los datos de la fábrica (incluidos sus empleados), separados por un guión medio (-).

4.- Testear la clase Fabrica

Testear el funcionamiento de la fábrica (en index.php), agregando y quitando empleados y mostrando sus características a partir de su método ToString().