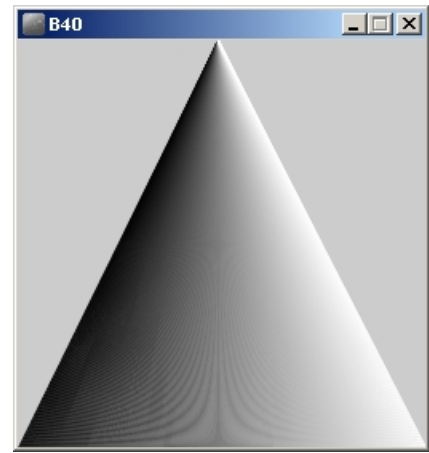
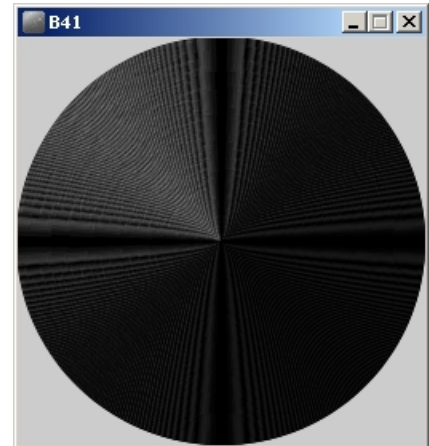


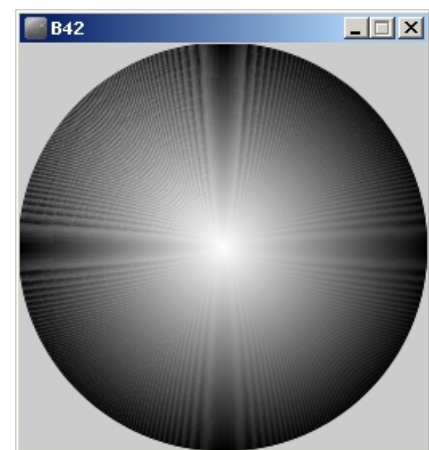
(40) Crea una ventana de 255x255 en la que dibujes una serie de líneas que partan todas del píxel central de la línea superior (127,0) y vayan a cada uno de los píxeles de la línea inferior, pero cambiando su nivel de gris desde el 0 hasta el 255.



(41) En una ventana de 255x255, dibuja una serie de circunferencias en su punto central, con un diámetro que vaya decreciendo de 1 en 1 píxel hasta llegar al centro.



(42) Modifica el programa anterior para que el color gris de la línea de las circunferencias vaya cambiando desde el más oscuro en el extremo hasta el más claro en el centro.



(43) Realiza ahora, usando el bucle **for** (...) {...} un dibujo en una ventana de 255x255, de una serie de elipses centradas en el punto medio, cuyo eje horizontal vaya decreciendo en su tamaño en intervalos de 5 píxeles, desde 255 píxeles hasta el mínimo. El eje vertical debe ser la mitad del horizontal. El color de la línea debe ir desde el más claro en el extremo, al más oscuro en el centro.

