

개발 프로젝트 기술서

프로젝트 명	UAI (Ver 1.0	
팀원	유동연, 유필근, 이민우, 이효은, 장민지, 정연수	
Integrated Development Environment	OS	Microsoft Window 10
	Develop Tool	Eclipse(Spring tool suite 3.9.9 RELEASE
	Database	Oracle 11g
	Language	Java, JSP, JavaScript, HTML, CSS
	Library	Spring Framework, Mybatis
	Web Application Sever	Apache Tomcat 8.5.42
Server Environment	OS	Ubuntu 18.04.1 LTS
	Web Server	AWS(Amazon Web Service
주제 선정 이유	<p>문제점 : 현재 유행하는 양방향 네트워크 형태의 플랫폼은 다양한 콘텐츠들을 소비할 수 있다는 강점이 있지만 반대로 검증되지 않은 콘텐츠들이 너무 많아 소비자들에게 스트레스가 되고 있다. 이러한 문제를 해결하기 위하여 양방향 네트워크가 아닌 플랫폼 자체에서 콘텐츠를 검증하여 선별하고 선별된 콘텐츠만을 소비자에게 제공하는 형태의 오프라인 강의 플랫폼을 만들었다.</p> <p>강점 1: 양질의 검증된 콘텐츠를 소비자가 접할 수 있다.</p> <p>강점 2 : 콘텐츠를 소비하던 소비자 또한 자신이 공급자가 되어 콘텐츠를 제공할 수 있는데 이는 플랫폼 관리자에게 문의를 하고 피드백 후에 검증을 받아 승인이 된다. 이러한 과정을 통해 소비자가 공급자가 되었을 때 소비자에게 더 좋은 반응을 얻을 수 있다.</p> <p>강점 3: 이러한 시스템을 통해 질 좋은 콘텐츠가 배포되면 다양한 고객층이 흥미를 느끼게 되며, 이는 더 많은 양질의 콘텐츠를 생성하는 촉매제가 된다.</p> <p>강점 4 : 다양한 니즈를 충족시키기 위한 세밀한 조건 검색 기능을 추가하여 소비자가 자신의 욕구에 걸맞는 더 세분화 된 콘텐츠들을 쉽게 소비할 수 있다. (80% 구현</p> <p>강점 5: 바쁜 현대인들을 위해 회원들이 관심을 가질 만한 강의를 자동으로 추천해주는 기능을 추가하여 입맛에 맞는 강의를 자동으로 추천하고 이로 하여 다른 사이트와 차별화를 두는 기능을 가진다(예정</p>	