

# 운영체제 1차 과제 보고서

컴퓨터학과 202032012 조민규

2023-04-02 Freeday 미사용

## 개발환경

window10에 Oracle VM Virtual Machin을 설치해 Linux Ubnutu 설치

## 리눅스의 시스템콜

사용자의 응용프로그램이 보안등의 문제로 커널의 기능을 직접 사용하지 않고 시스템 콜을 호출하는 방법을 통해 시스템 콜은 응용프로그램과 커널 사이에 인터페이스 역할을 해준다.

syscall\_64.tbl 파일에 시스템콜과 시스템콜 번호가 매핑되어 있어 응용프로그램에선 시스템콜 번호를 사용하여 호출할 수 있다.

syscalls.h에는 시스템콜의 프로토타입이 적혀있어 반환형과 인자들을 정의할 수 있다.

이후 DEFINEx매크로함수를 이용하여 실제 동작을 구현할 수 있다.

## 수정 및 작성한 부분과 설명

### 1. syscall\_64.tbl 파일

```
342 331 common pkey_free      __x64_sys_pkey_free
343 332 common statx          __x64_sys_statx
344 333 common io_pgetevents  __x64_sys_io_pgetevents
345 334 common rseq          __x64_sys_rseq
346
347 #oslab
348 335 common os2023_push    __x64_sys_os2023_push
349 336 common os2023_pop    __x64_sys_os2023_pop
350
351 #
352 # x32-specific system call numbers start at 512 to avoid cache impact
353 # for native 64-bit operation. The __x32_compat_sys stubs are created
354 # on-the-fly for compat_sys_*() compatibility system calls if X86_X32
355 # is defined.
356 #
357 512 x32 rt_sigaction      __x32_compat_sys_rt_sigaction
358 513 x32 rt_sigreturn     sys32_x32_rt_sigreturn
359 514 x32 ioctl            __x32_compat_sys_ioctl
360 515 x32 read             __x32_compat_sys_read
```

위의 348, 349행을 삽입하여 시스템콜 번호와 새로 만든 시스템콜을 매핑시켜준다

### 2. syscall.h 파일

```
1289 static inline unsigned int ksys_personality(unsigned int personality)
1290 {
1291     unsigned int old = current->personality;
1292
1293     if (personality != 0xffffffff)
1294         set_personality(personality);
1295
1296     return old;
1297 }
1298
1299 /*oslab*/
1300 asmlinkage void sys_os2023_push(int);
1301 asmlinkage int sys_os2023_pop(void);
1302 #endif
```

새로 만든 시스템콜의 프로토타입을 설정한다.

### 3. oslab\_my\_stack.c

```
18 SYSCALL_DEFINE1(os2023_push, int, a){
19     if(top>30){
20         printk("no memory to push");
21         return;
22     }
23     int i;
24     for(i=0;i<top;i++){
25         if(a==stack[i])
26             return;
27     }
28     stack[top++]=a;
29     showstack();
30 }
31 //stack pop
32 SYSCALL_DEFINE0(os2023_pop){
33     if(top==0){
34         printk("no element to pop");
35         return -1;
36     }
37     int value = stack[--top];
38     showstack();
39
40     return value;
41 }
```

실제 시스템콜을 구현하는 부분으로 크기가 30짜리 int형 배열을 전역변수로 할당 후 push할 위치를 가리키는 int형 전역변수 top도 0으로 선언 및 초기화한다.

이후 중복을 피하는 코드, 스택 overhead가 일어났을 때, 스택이 empty시 pop하려는 경우 들을 간단하게 처리한다.

### 4. oslab\_call\_stack.c

```
29 int main(void){
30     char inst[5]; //string of instruction(push or pop)
31     char integer[4]; // integer to push(type string)
32     int x; //integer to push(type integer)
33     while(1){
34         scanf("%s", inst);
35         if(!strcmp(inst, "Push")){
36             scanf("%s", integer);
37             x = char2int(integer);
38             syscall(my_stack_push, x);
39         }
40         else if(!strcmp(inst, "Pop")){
41             int r = syscall(my_stack_pop);
42             if(r == -1){
43                 printf("Pop Error");
44                 break;
45             }
46             printf("%d\n", r);
47         }
48         else{
49             printf("unvalid instruction!\n");
50         }
51     }
52 }
```

실제 시스템콜을 호출하는 응용프로그램 부분으로 표준입력으로 명령어를 입력받아 수행한다. 따라서 명령어를 처리하는 부분 외에는 시스템콜이 처리한다.

## 실행결과

```
mingyu@mingyu-VirtualBox:~$ ./a.out
Push 1
Push 1
Push 2
Push 3
Pop
3
Pop
2
Pop
1
^C
[ 833.510571] Stack Top -----
[ 833.510573] 1
[ 833.510574] Stack bottom-----
[ 836.723400] Stack Top -----
[ 836.723402] 2
[ 836.723403] 1
[ 836.723403] Stack bottom-----
[ 837.945310] Stack Top -----
[ 837.945313] 3
[ 837.945315] 2
[ 837.945316] 1
[ 837.945317] Stack bottom-----
[ 839.424258] Stack Top -----
[ 839.424260] 2
[ 839.424261] 1
[ 839.424262] Stack bottom-----
[ 841.146939] Stack Top -----
[ 841.146942] 1
[ 841.146942] Stack bottom-----
[ 844.118517] Stack Top -----
mingyu@mingyu-VirtualBox:~$
```

## 문제점과 해결방법

재부팅 시 계속 5.4.20.-generic 의 커널로 부팅되어 새로 작성한 시스템콜 호출에 실패했었는데 파일에 적힌대로 grub에서 linux-4.20.11.oslab 커널로 부팅하여 해결했다.