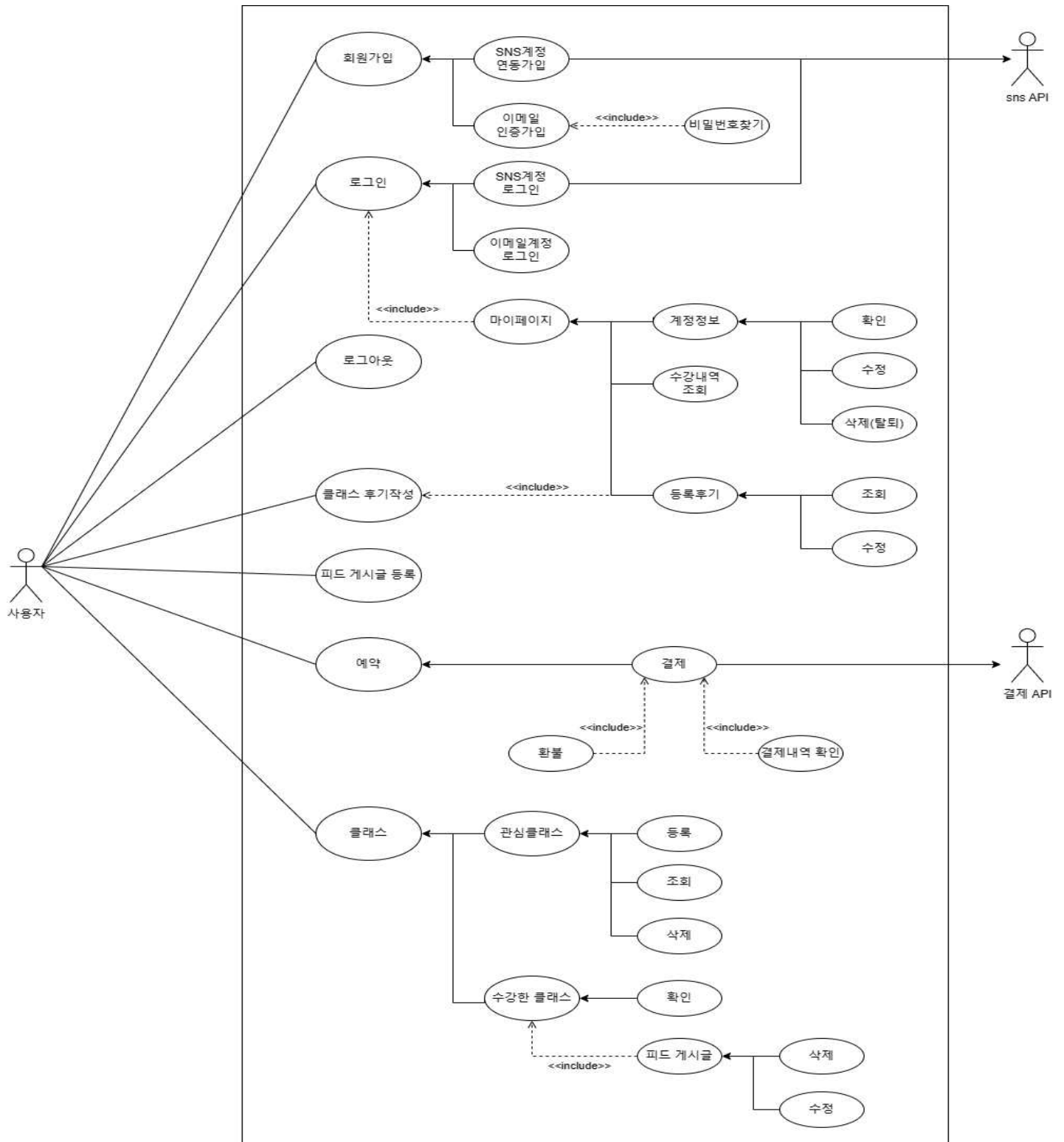


[회원 관리 - 김은아,전웅배]



| | | |
|---------------|-------|--|
| 정의서 ID | | LICLASS_COMMON_SIGNUP_001 |
| 유스케이스명 | | 회원 가입한다. |
| 액터명 | | 사용자, 시스템, SNS API |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | <p>사용자는 서비스를 이용하기 위해 회원 가입한다.</p> <p>가입 방법은 이메일 인증 가입이 있다.</p> <p>이메일 인증 가입 시 입력해야 할 정보는 이메일/비밀번호/이름(닉네임)이다.</p> <p>SNS 계정 연동 가입 시 이메일 주소와 닉네임을 필수로 제공해야 한다.</p> |
| 사전조건 | | <p>이메일 인증 가입 시 최초 인증받는 이메일로 가입할 수 있다.</p> <p>SNS 계정 연동 가입 시 사전에 SNS 계정이 존재해야 한다.</p> |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 [로그인] 버튼을 클릭한다. 2. 계정이 존재하지 않으므로 [이메일로 회원가입 하기] 버튼을 클릭한다. 3. 이메일을 입력하고 [이메일 인증하기] 버튼을 클릭한다. 4. 수신한 이메일 인증번호를 입력해 [확인] 버튼을 클릭하여 인증 결과를 확인한다. 5. 10~16자리, 영어+숫자 조합으로 비밀번호를 입력한다. 6. 비밀번호 확인을 위해 다시 한번 입력한다. 7. 12자 이하의 닉네임을 입력한다. 8. 서비스 이용약관(필수) 동의를 체크한다. 9. 개인정보 취급방침(필수) 동의를 체크한다. 10. [가입하기] 버튼을 클릭하면 가입 완료 페이지와 함께 자동 로그인이 된다. 11. 가입한 이메일 계정을 통해 가입정보를 재확인할 수 있다. 12. 시스템은 가입한 계정을 회원 테이블에 저장한다. |
| | 대안 흐름 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 회원가입 중 [취소] 버튼 클릭 시 메인화면으로 돌아간다. |
| | 예외 흐름 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 정상 흐름 2에서 인증이 중복되는 이메일이면 경고창을 띄우고 작성한 이메일을 지운다. 1. 정상 흐름 4에서 이메일 인증번호가 일치하지 않으면 경고창을 띄우고 작성한 이메일 인증번호를 지운다. 2. 정상 흐름 5에서 조건에 맞지 않는 비밀번호를 입력하면 경고창을 띄우고 작성한 비밀번호를 지운다. 3. 정상 흐름 6에서 비밀번호 확인 입력시 비밀번호와 일치하지 않으면 경고창을 띄우고 커서를 깜박인다. 4. 정상 흐름 7에서 닉네임은 12자까지만 입력하도록 설정한다. 5. 정상 흐름 8, 9에서 필수 약관 미동의 때 경고창을 띄우고 자동으로 체크한다. |

| | | |
|---------------|-------|--|
| 정의서 ID | | LICLASS_COMMON_SIGNIN_001 |
| 유스케이스명 | | 로그인한다. |
| 액터명 | | 사용자, 시스템, SNS API |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 서비스를 이용하기 위해 로그인을 한다. 로그인 방법은 기존 가입 이메일 계정을 통한 로그인과 SNS 계정 연동 로그인이 있다. |
| 사전조건 | | 가입된 이메일 계정이 존재해야 한다. SNS 계정 연동 가입 시 사전에 SNS 계정이 존재해야 한다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 [로그인] 버튼을 클릭한다. 2. 계정이 존재하므로 이메일과 비밀번호를 입력 후 [로그인] 버튼을 클릭한다. 3. 이메일이 아닌 SNS 계정 연동을 통해 로그인하고자 하면 해당 [SNS로 시작하기] 버튼을 클릭한다. 4. 로그인이 성공하면 메인화면으로 이동한다. 5. 시스템은 로그인 성공한 계정의 세션을 생성한다. |
| | 대안 흐름 | 1. 정상 흐름 1에서 로그인 시도 중 [X] 버튼을 클릭하면 기존화면으로 이동한다. |
| | 예외 흐름 | 1. 정상 흐름 2에서 로그인하려는 아이디와 비밀번호가 맞지 않으면 경고창을 띄운다. |

| | | |
|---------------|-------|---|
| 정의서 ID | | LICLASS_COMMON_LOGOUT_001 |
| 유스케이스명 | | 로그아웃한다. |
| 액터명 | | 사용자, 시스템 |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 서비스 이용을 종료하기 위해 로그아웃한다. 자동 로그아웃을 위한 세션 만료 시간은 1시간으로 설정한다. |
| 사전조건 | | 로그인되어있다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 [로그아웃] 버튼을 클릭한다. 2. 로그아웃된 상태로 메인화면으로 이동한다. 3. 서버로부터의 접근이 1시간 초과 시 세션이 만료되어 자동 로그아웃된다. |
| | 대안 흐름 | |
| | 예외 흐름 | |

| | | |
|---------------|-------|--|
| 정의서 ID | | LICLASS_COMMON_SEARCH_001 |
| 유스케이스명 | | 비밀번호를 찾는다. |
| 액터명 | | 사용자, 시스템 |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 분실한 비밀번호를 찾을 수 있다. 가입 때 입력한 이메일을 통해 임시비밀번호를 받을 수 있다. |
| 사전조건 | | 기존 이메일 인증으로 가입된 계정이 존재해야 한다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 [비밀번호 찾기] 버튼을 클릭한다. 2. 가입한 이메일 주소 입력 후 [입력 완료] 버튼을 클릭한다. 3. 가입한 이메일 주소와 일치하면 임시비밀번호를 전송했다는 알림창을 띄운다. 4. 수신한 임시비밀번호로 재로그인한다. 5. 시스템은 임시비밀번호를 등록한 계정의 이메일로 전송한다. |
| | 대안 흐름 | |
| | 예외 흐름 | 1. 입력한 이메일 계정이 존재하지 않으면 알림창을 띄운다. |

| | | |
|---------------|-------|--|
| 정의서 ID | | LICLASS_USER_ACCOUNT_001 |
| 유스케이스명 | | 계정정보를 확인, 수정하거나 탈퇴할 수 있다. |
| 액터명 | | 사용자, 시스템 |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 자신이 입력한 계정정보와 새로운 정보로 수정할 수 있다. 비밀번호 재확인 절차를 거쳐 회원 정보수정 및 탈퇴할 수 있다. |
| 사전조건 | | 로그인되어있다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 로그인 후 헤더에 있는 자신의 [계정 프로필 사진]을 클릭한다. 2. 자신이 입력한 계정정보를 확인할 수 있다. 3. [회원 정보수정] 클릭 시 비밀번호를 한 번 더 확인한다. 4. 비밀번호가 일치하면 비밀번호/닉네임을 수정할 수 있다. 4. [회원 탈퇴] 클릭 시 비밀번호를 한 번 더 확인한다. 5. 비밀번호가 일치하면 탈퇴 때 안내 사항을 볼 수 있다. 6. 탈퇴 동의에 체크하면 탈퇴할 수 있다. 7. 최종 탈퇴 선택 시 시스템은 회원 테이블에서 상태 값을 변경한다. |
| | 대안 흐름 | 1. 정상 흐름 5에서 [취소] 버튼 클릭 시 회원 정보 조회 페이지로 이동한다. |
| | 예외 흐름 | 1. 변경하려는 비밀번호가 0~16자리, 영어+숫자 조합에 맞지 않으면 알림창을 띄운다. 2. 변경하려는 닉네임이 12자 이하가 아니면 알림창을 띄운다. |

| | | |
|---------------|-------|---|
| 정의서 ID | | LICLASS_USER_CLASS_LIKES_001 |
| 유스케이스명 | | 사용자가 관심 클래스를 등록하고 조회, 삭제할 수 있다. |
| 액터명 | | 사용자, 클래스,시스템 |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 클래스 상세 페이지에서 관심 클래스를 등록하고 마이페이지에서 등록된 관심 클래스 목록을 확인할 수 있으며 그 목록에서 삭제할 수 있다. |
| 사전조건 | | 내역을 확인하거나 삭제하려면 관심 클래스로 등록된 클래스가 존재한다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 로그인 후 클래스 상세 페이지에서 [♡]를 클릭한다. 2. 이미 관심 클래스에 등록된 클래스라면 [♥]로 보이고 재클릭 시 관심 클래스에서 삭제된다. 3. 마이페이지에서 관심 클래스 목록을 확인할 수 있다. 4. 관심 클래스 목록에서 [삭제] 버튼 클릭 때 삭제할 수 있다. 5. 시스템은 로그인한 계정의 회원 테이블에 관심 클래스를 등록하고 삭제할 수 있다. |
| | 대안 흐름 | |
| | 예외 흐름 | |

| | | |
|---------------|-------|--|
| 정의서 ID | | LICLASS_USER_LEC_HISORY_001 |
| 유스케이스명 | | 사용자가 수강한 클래스 내역을 확인할 수 있다. |
| 액터명 | | 사용자, 클래스,시스템 |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 마이페이지에서 과거 수강내역과 수강 예정 내역을 확인할 수 있다. |
| 사전조건 | | 수강하거나 예약한 클래스가 존재한다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 로그인 후 마이페이지에서 [나의 수강내역] 클릭 시 수강내역을 확인할 수 있다. 2. 수강내역 목록에서 클래스 명을 클릭하면 해당 클래스의 상세 페이지로 이동한다. |
| | 대안 흐름 | |
| | 예외 흐름 | 1. 정상 흐름 1에서 수강내역이 존재하지 않으면 "수강내역이 존재하지 않습니다."라는 문구를 출력한다. |

| | | |
|---------------|-------|--|
| 정의서 ID | | LICLASS_USER_CLASS_REVIEW_001 |
| 유스케이스명 | | 마이페이지에서 자신이 등록한 후기를 조회, 수정할 수 있다. |
| 액터명 | | 사용자, 클래스,시스템 |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 수강한 클래스의 후기를 등록/수정/삭제할 수 있다. |
| 사전조건 | | 수강한 클래스가 존재한다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 로그인 후 마이페이지에서 [나의 수강내역] 클릭 시 수강내역을 확인할 수 있다. 2. 수강내역 목록에서 [후기 쓰기]를 클릭하면 후기를 작성할 수 있다. 3. 사용자는 로그인 후 마이페이지에서 [나의 후기내역]클릭 시 자신이 작성한 후기목록을 확인할 수 있다. 4. 후기내역 목록에서 제목을 클릭하면 [수정],[삭제] 버튼을 클릭할 수 있다. 5. [삭제] 버튼 클릭 시 재확인 알림창 확인 후 삭제할 수 있다. |
| | 대안 흐름 | |
| | 예외 흐름 | 1. 후기내역이 존재하면 [후기 쓰기] 버튼은 보이지 않는다. |

| | | |
|---------------|-------|--|
| 정의서 ID | | LICLASS_USER_CLASS_REVIEW_002 |
| 유스케이스명 | | 피드 게시글을 등록한다. |
| 액터명 | | 사용자, 클래스,시스템 |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 클래스 수강 후 완성한 작품에 대한 피드 글을 등록하고 수정/삭제할 수 있다. |
| 사전조건 | | 수강한 클래스가 존재한다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 로그인 후 마이페이지에서 [나의 피드] 클릭 시 피드 글 게재 내역을 확인할 수 있다. 2. 피드글내역 목록에서 제목을 클릭하면 피드 글의 상세 페이지로 이동한다. 3. 상세 페이지에서 [수정],[삭제]할 수 있다. |
| | 대안 흐름 | |
| | 예외 흐름 | |

| | | |
|---------------|-------|---|
| 정의서 ID | | LICLASS_USER_PAY_001 |
| 유스케이스명 | | 예약정보를 확인하고 결제할 수 있다. |
| 액터명 | | 사용자, 클래스,시스템 |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 수강하고자 하는 클래스의 정보를 선택 후 결제할 수 있다. 예약과 동시에 결제가 일어난다. |
| 사전조건 | | 클래스가 예약할 수 있는 상태이다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 클래스의 상세 페이지에서 클래스 예약정보 선택 후 [예약하기] 버튼을 클릭한다. 2. 예약정보를 한 번 더 확인 후 [결제하기] 버튼을 클릭한다. 3. 결제 수단을 선택 후 결제 진행되어 예약이 완료된다. 4. 사용자는 예약 테이블과 결제 테이블에 등록한다. |
| | 대안 흐름 | 1. 정상 흐름 3에서 결제 실패 시 해당 클래스의 상세 페이지로 이동한다. |
| | 예외 흐름 | 1. 정상 흐름 2에서 [취소하기] 버튼 클릭 시 해당 클래스의 상세 페이지로 이동한다. |

| | | |
|---------------|-------|--|
| 정의서 ID | | LICLASS_USER_REFUND_001 |
| 유스케이스명 | | 결제를 취소한다. |
| 액터명 | | 사용자, 클래스,시스템 |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 예약한 클래스를 예약취소 및 환불 할 수 있다. |
| 사전조건 | | 환불 가능한 클래스 예약내역이 존재한다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 마이페이지에서 수강내역을 확인한다. 2. 수강내역에서 환불하고자하는 클래스의 [예약취소] 버튼을 클릭한다. 3. 예약취소 및 환불이 가능한 상태를 안내하고 재확인 후 진행된다. 4. 사용자는 요청한 결제건을 환불처리하고 환불테이블에 등록한다. |
| | 대안 흐름 | 1. 정상 흐름 3에서 예약취소 및 환불이 불가능한 상태면 알림창을 띄운다. |
| | 예외 흐름 | |

| | | |
|---------------|-------|---|
| 정의서 ID | | LICLASS_USER_PAY_HISORY_001 |
| 유스케이스명 | | 모든 결제내역을 확인할 수 있다. |
| 액터명 | | 사용자, 시스템 |
| 유스케이스 개요 및 설명 | | 사용자는 예약내역에 따른 결제내역을 확인할 수 있다. |
| 사전조건 | | 결제 내역이 있다. |
| 작업흐름 | 정상 흐름 | 1. 사용자는 마이페이지에서 결제내역을 확인한다. 2. 결제내역의 처리상태를 함께 확인할 수 있다. 3. 결제내용 목록에서 제목을 클릭 시 결제 상세 내역을 확인할 수 있다. |
| | 대안 흐름 | |
| | 예외 흐름 | |