



OC PIZZA

PROJET 4 : Solution technique

Auteur	Date	Description	Ver
Le Magorou J-M	31 Mars 2020	Création - Finalisation	1.0



Table des matières

1 Solution technique.....	3
1.1 Contraintes.....	3
1.2 Notre solution.....	3
1.2.1 Les choix techniques.....	3
1.2.2 Schéma.....	4



1 Solution technique

Les solutions techniques sont nombreuses toutefois l'analyse des contraintes permet de n'en conserver qu'une ou deux.

1.1 Contraintes

Certaines contraintes ont déjà été mentionnées : Date de livraison, modularité, évolutivité.

D'autres contraintes, plus techniques, viennent se rajouter aux contraintes fonctionnelles :

- ◆ Sécurité du système
- ◆ Médias utilisables (PC, Tablette, smartphone...)
- ◆ Maintenance
- ◆ Hébergement
- ◆ Référencement
- ◆ Pérennité technologique
- ◆ coût

1.2 Notre solution

Les 2 possibilités qui s'offrent à nous sont donc un CMS de type Wordpress pour lequel il existe de nombreux plugins ou extensions qui viennent se greffer au moteur Wordpress ou un développement complet d'une application « from scratch ».

Pour des raisons de pérennité d'investissement, nous optons pour une solution de développement complet de l'application. En effet, l'articulation entre les nombreux modules nécessaires (commande, recettes, livraison avec le GPS, système de paiement...) risque de poser des problèmes dans le temps avec l'évolution des versions. De plus, dans le cas de nouvelles fonctionnalités telles que la mise en place d'une carte de fidélité, le compte prépayé... le risque est important de ne pas trouver de plugin compatible avec ceux déjà installés.

Pour ce qui est des autres critères, les 2 solutions sont au coude à coude.

1.2.1 Les choix techniques

La solution choisie est donc le développement complet de l'application à partir de zéro.

Pour cela nous avons opté pour une application web responsive. Cela veut dire que cette application pourra être utilisée sur différents médias (PC, tablette, smartphone). Cette application devra être développée sur une plateforme qui permette une évolution simple à mettre en oeuvre tout en restant robuste et résistante à la charge.

Nous avons donc choisi la plateforme de développement (framework) DJANGO avec le langage de développement python. L'utilisation d'un framework tel que Django avec un langage de développement python permet un développement rapide et robuste qui couplé avec des bibliothèques telles que Bootstrap et JQuery donne des applications « full responsive » et avec une excellente ergonomie. L'application sera donc nativement

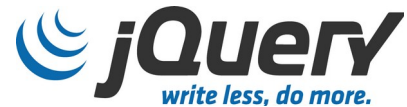


proposée sur les PC, tablettes et smartphone sans avoir de version spécifique pour telle ou telle plateforme. Il est évident que le PC sera utilisé par le Staff alors que les tablettes seront elles utilisées par Le comptoir et les pizzaiolos. Enfin, le livreur lui aura son smartphone auquel sera couplé une application GPS telle que google maps.

De plus, Django est fourni avec une console d'administration très poussée et paramétrable qui permettra d'avoir une gestion des utilisateurs et des recettes quasiment clé en main. C'est pour cette raison que la problématique d'authentification/compte utilisateur n'a pas été développée dans la partie fonctionnelle du document.(elle est déjà faite !).

Pour ce qui est de l'hébergement, un serveur VPS Linux/Apache hébergé chez un grand hébergeur garantira de bonnes performances matérielles et une très bonne qualité d'exploitation. La base de données sera une base Postgresql. Ce moteur de base de données est robuste, puissant et supporte particulièrement bien la charge.

Enfin, tous ces outils sont des outils Open-Source, ce qui vous garanti un coût réduit de développement et de maintenance.



Google Maps

1.2.2 Schéma

