### Listas Enlazadas

### Definición

Una lista enlazada se puede definir recursivamente así

Una lista es una estructura nula, o un **nodo** que contiene un item genérico y una referencia a una lista enlazada.

El nodo es un registro\* que contiene un item y una referencia a otro nodo.

<sup>\*</sup> Un nodo no se considera ADT porque no tiene métodos, simplemente valores que se acceden directamente desde la clase que lo contenga.

# Implementación de la estructura nodo

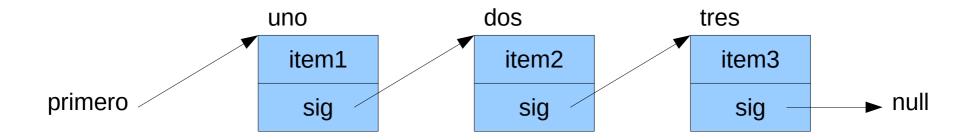
#### Gráficamente

```
class Nodo<Item> {
   Item item;
   Nodo siguiente;
}
```



### Construcción de una lista enlazada

```
Nodo uno = new Nodo();
Nodo dos = new Nodo();
Nodo tres = new Nodo();
primero = uno;  // "cabeza" de la lista
uno.siguiente = dos;
dos.siguiente = tres;
```



### Características de la lista enlazada

- No tiene un tamaño predefinido
- Puede crecer/decrecer dinámicamente en tiempo de ejecución
- No hay acceso aleatorio a los elementos. Se debe recorrer la lista desde la cabeza.

## Operaciones con listas

- Inserción al comienzo
- Inserción al final
- Remover del comienzo
- Remover del final
- Insertar/Remover de otras posiciones

### Recorrido de la lista enlazada

```
for(Nodo x=primero; x!=null; x=x.siguiente) {
    // operar con el nodo x
}
```

# Implementación de la pila mediante una lista

- Operación push : Agregar un nodo a la cabeza de la lista
- Operación pop : Extraer el nodo de la cabeza de la pila
- Operación is Empty: Verificar si la cabeza es nula
- Operación size: Contar nodos, o mantener una variable con el conteo.

## Implementación de la pila

```
public class PilaConLista<T> implements Iterable<T> {
      private Nodo primero;
      private int n;
      private class Nodo {
            T item;
            Nodo siquiente;
      public PilaConLista() { }
      public void push(T s) {
            Nodo anterior = primero;
            primero = new Nodo();
            primero.item = s;
            primero.siguiente = anterior;
            n++;
      public T pop() {
            T item = primero.item;
            primero = primero.siguiente;
            n - - ;
            return item;
      public boolean isEmpty() {
            return n==0;
      public int size() {
            return n;
}
```

# Características de la implementación

- Contiene cualquier tipo de dato: Genérica
- Tamaño proporcional al número de nodos
- Las operaciones básicas de las principales estructuras (add, push/pop, enqueue, dequeue) requieren tiempo constante. Es independiente del tamaño de la estructura.

### Iterador de listas

- Se inicializa en el primer elemento de la lista
- La operación next avanza al siguiente nodo de la lista.
- Termina cuando la referencia sea nula.

## Implementación del Iterador

```
public Iterator<T> iterator() {
      return new IteradorReverso();
private class IteradorReverso implements Iterator<T> {
      private Nodo pos=primero;
      @Override
      public boolean hasNext() {
            return pos!=null;
      @Override
      public T next() {
            T item = pos.item;
            pos = pos.siguiente;
            return item;
      }
}
```

# Implementación de la cola mediante una lista

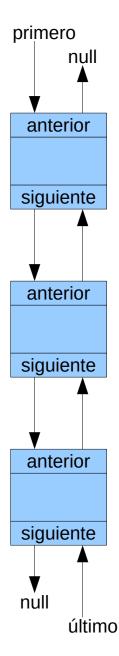
- Operacion enqueue : Agregar al final de la lista
- Operación dequeue : Remover del comienzo de la lista
- isEmpty y size : iguales que para la pila

# Implementación de la bolsa mediante una lista

- Operación agregar: Se insertan los elementos a la cabeza de la lista
- isEmpty y size: iguales a las anteriores

### Listas doblemente enlazadas

- Cada nodo contiene referencias a su predecesor y a su sucesor.
- Se tienen referencias a la cabeza y la cola de la lista.
- Esto permite recorrer la lista en ambos sentidos.



### Cola de doble terminación Double-ended queue (Deque)

- Colección ordenada que permite recorrer los elementos en ambos sentidos.
- Se implementa fácilmente mediante una lista doblemente enlazada

#### API

public class Deque <b><item></item></b> implements Iterable <item></item>			
	Deque()	// Crear Deque vacío	
void	offerLast(Item item)	// Agregar item al final	
void	offerFirst(Item item)	// Agregar item al comienzo	
Item	pollLast()	// Remover el último	
Item	pollFirst()	// Remover el primero	

# Implementaciones

Java	Python	C#
Stack	Stack	Stack
Queue	Queue	Queue
	Bag	
LinkedList	LinkedList	List
Deque	deque	