Análisis de Algoritmos II

Análisis aproximado

Para determinar aproximadamente el tiempo de ejecución se:

- Identifican los distintos bloques, que requieren un tiempo de ejecución constante
- Se determina la frecuencia de ejecución

Se multiplican los tiempos de cada bloque por su frecuencia y se suman todos los resultados para el estimado final.

Ejemplos de análisis

Encontrar el máximo de un vector

```
double max(double[] a) {
    double x = a[0];
    for(int i=1; i<a.length; i++)
        if (a[i]>x) x=a[i];
    return x;
}
```

~N

Encontrar parejas que sumen 0

```
int paresCero(double[] a) {
    int conteo=0;
    for(int i=0; i<a.length; i++)
        for(int j=0; j<a.length; j++)
            if (i!=j && a[i]+a[j]==0)
                conteo++;
    return conteo;
}
```

~N^2

Obtener todos los subconjuntos de un vector ~2^N

Ejemplo

- Análisis aproximado de ThreeSum
- Observamos que generalmente el orden de crecimiento depende de las instrucciones del ciclo más interno, o altenativamente, la operación elemental de mayor frecuencia.
- El orden de crecimiento obtenido por el análisis aproximado *es independiente de la implementación*.

Modelo de costo

- Partiendo de la observación de que el tiempo aproximado depende del ciclo más interno, buscamos identificar cuales son las operaciones básicas dentro de este ciclo.

Ejemplo: En ThreeSum

- Modelo de costo accesos al arreglo: 3 por iteración
- Frecuencia del condicional: $N^3/6$
- Número total de accesos: $3\cdot\left(N^3/6\right)=N^3/2$

Ejemplo: Modelos de costo

Evaluar un polinomio, método por definición:

```
public static double evalPoly(double[] a, double x)
{
     double s = 0;
     for(int i=0; i<a.length; i++)
          s += a[i]*Math.pow(x,i);
     return s;
}
```

Modelos de costo:

- Accesos a memoria, a[i] : d+1
- Operaciones suma (double) : d+1
- Operaciones producto (double) : d+1+d(d-1)/2

Ejemplo: Modelos de costo

Evaluar un polinomio, método por regla de Horner:

```
public static double horner(double[] a, double x)
{
     double s = a[a.length-1];
     for(int i=a.length-2; i>=0; i--)
          s = s*x + a[i];
     return s;
}
```

Modelos de costo:

- Accesos a memoria, a[i] : d+1
- Operaciones suma (double) : d
- Operaciones producto (double) : d

Metodología general de análisis

1. Se identifica el modelo de la entrada (Cuál es el tamaño N de la entrada).
2. Se define el modelo de costo para el ciclo más interno.
3. Se calcula la frecuencia de ejecución de las operaciones asociadas al modelo de costo en el ciclo más interno.

Experimentos de doblado de la entrada

- Aplicable en casos en los que los algoritmos crecen como funciones de potencia

$$N^b$$

1. Se mide experimentalmente duplicando el tamaño de la entrada en cada caso.
2. Si el cociente entre tiempos sucesivos es 2^b, entonces el algoritmo tiene un orden de crecimiento N^b.

Ejemplo

- Sea un algoritmo con $T(N) = a N^b (\lg N)^c$.
- La relación $T(2N)/T(N)$ sería:

$$
\begin{aligned}
\frac{T(2N)}{T(N)} &= \frac{a(2N)^b(\lg 2N)^c}{aN^b(\lg N)^c} \\
&= 2^b \left(\frac{\lg 2 + \lg n}{\lg N}\right)^c \\
&= 2^b \left(1 + \frac{\lg 2}{\lg N}\right)^c \\
&\approx 2^b
\end{aligned}
$$

Ejemplo:
Prueba de doblado con ThreeSum

N	T(N)	T(2N) / T(N)
500	0.1	
1000	0.1	1.0
2000	0.6	6.0
4000	4.7	7.8
8000	36.3	7.7
16000	287.0	7.9

Observamos que el cociente T(2N)/T(N) tiende a $7.9=2^{2.98}$
Bastante cercano respecto al exponente esperado teóricamente (3)

Estimando tiempos para entradas mayores

Una vez los tiempos convergen, se puede estimar el tiempo para entradas mayores:

- Se duplica N y se multiplica por 2^b el tiempo

Limitantes de la aproximación de doblado de entrada

- Constantes grandes
- Loop interior no dominante
- Tiempo de instrucción no constante
- Consideraciones del sistema (e.g. Mem. virtual)
- Dependencia en los valores de la entrada
- Múltiples parámetros

Manejando la dependencia en las entradas

- Modelos de la entrada imprecisos: Hacer análisis más detallados
- Estimar tiempos de peor caso: Esto provee una garantía de como se comportará el algoritmo
- Utilizar algoritmos randomizados, por ejemplo randomizar los elementos del vector de entrada
- Realizar análisis amortizado

Análisis de peor caso

- Ejemplo: Las operaciones de las estructuras Bag, Stack, Queue implementadas con una lista enlazada requieren tiempo constante en el peor caso.

- Ejemplo: El algoritmo ThreeSum requiere un tiempo total en el orden de N^3 en el peor caso.

Ejemplo: Búsqueda secuencial

- Dado un objeto x, determinar en que posición de un arreglo se encuentra.

```
int buscar(T[] datos, T item) {
    for(int i=0; i<datos.length; i++)
        if (item.equals(datos[i]))
            return i;
    return -1;
}
```

Modelo de costo:
La comparación

- Peor caso: No se encuentra, hace N comparaciones.
- Mejor caso: Aparece en la 1ª posición, hace 1 comparación.
- Caso medio: Hace (1+...+N)/N comparaciones.

Análisis amortizado

- Si una operación costosa se ejecuta con poca frecuencia, se puede *amortizar* su costo sobre el tiempo total requerido.
- Ejemplo: La pila implementada con arreglo y con la operación resize(). Se hace una secuencia de N operaciones push. Suponer que el arreglo inicial es de tamaño 4.
  El número total de accesos al arreglo sería

$$N+4+8+\ldots 2N=5N-4$$

Análisis de memoria

- Es muy dependiente de la arquitectura del hardware y del lenguaje de programación.
- Se asumen los siguientes modelos (Java, arquitectura de 64bits)

Tipo primitivo	**Memoria (bytes)**
boolean	1
byte	1
char	2
int	4
long	8
float	4
double	8
referencia	8

Representación de objetos

- Un objeto requiere 12 bytes de overhead (referencia al objeto class, información para el garbage collector, datos de sincronización)
- Luego del objeto se guardan las variables de instancia
- Finalmente se agrega un padding para que el total sea múltiplo de 8 bytes (= 64bits)

Ejemplos

Integer

overhead	12
int x	4

tamaño = 16

Date

overhead	12
int año	4
int mes	4
int dia	4

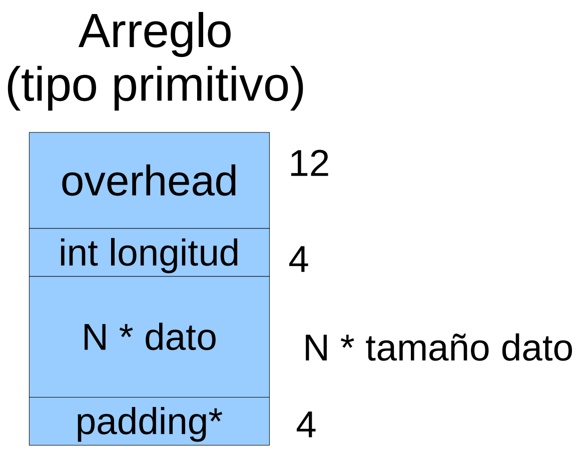
tamaño = 24

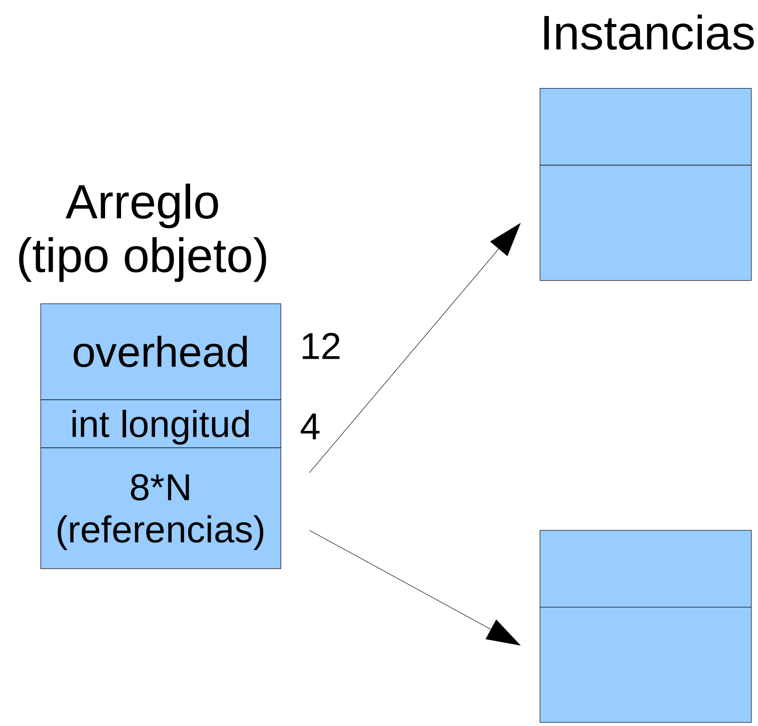
Nodo

overhead	12
extra overhead	8
item	8
next	8
padding	4

tamaño = 40

Arreglos



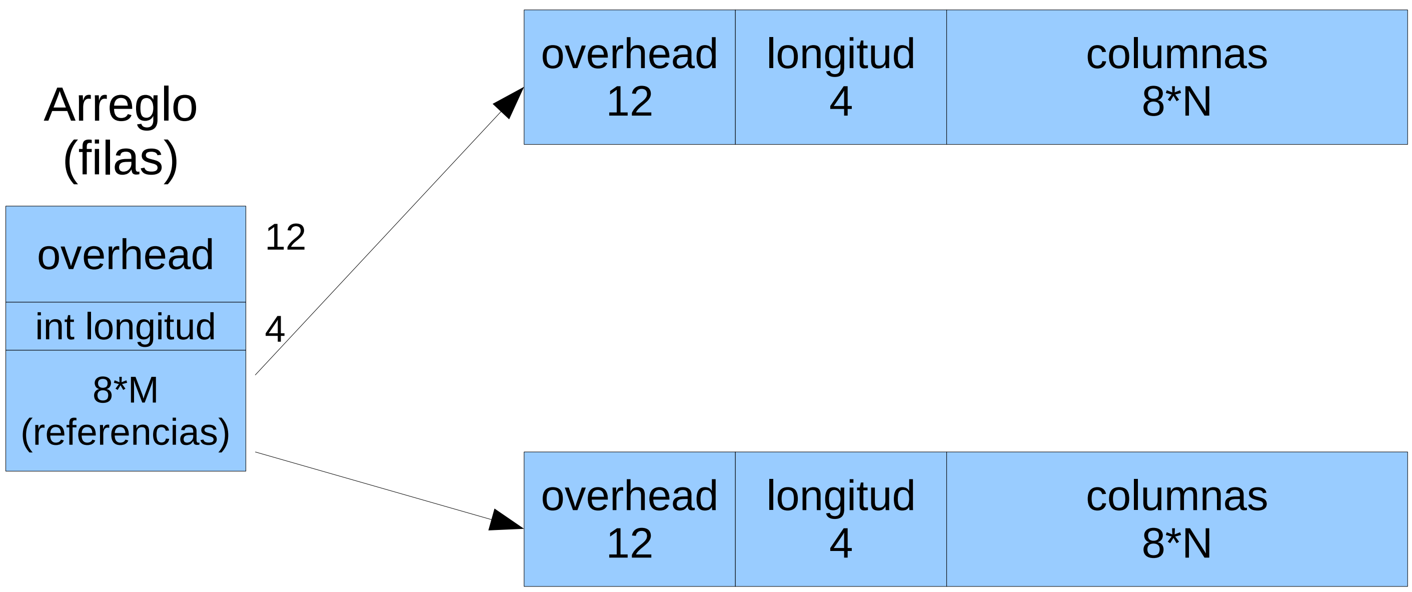


tamaño = 16 + N(tamaño tipo)

tamaño = 16 + 8*N + N(tamaño instancia)

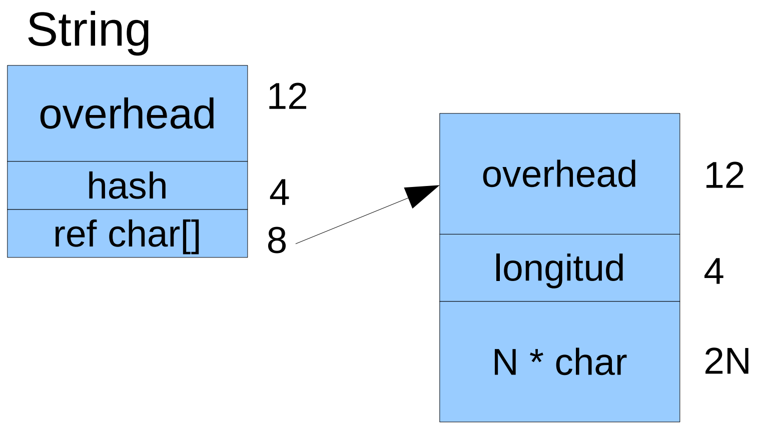
Arreglos bidimensionales

Ejemplo:
```
double[][] matriz = new double[M][N];
```



tamaño total = 16 + 8M + M(16+8N)

Strings (Java 7 y superior)



Total = 24 + 16 + 2*N = 40 + 2*N