### Pruebas unitarias

Habilitar assert en java

# Impementación de Punto2D

```
🌖 Punto2DCartesiano.java > 😭 Punto2DCartesiano
     public class Punto2DCartesiano implements Punto2D ₹
          private double x;
          private double y;
          public Punto2DCartesiano(double x, double y) {
              this.x = x;
              this.y = y;
          public double getX() { return x; }
          public double getY() { return y; }
12
13
          public double distancia(Punto2D q) {
              return Math.sqrt(
15
                  (getX()-q.getX())*(getX()-q.getX()) +
                  (getY()-q.getY())*(getY()-q.getY())
17
20
```

#### Prueba unitaria en main

```
Run | Debug
         public static void main(String[] args) {
22
             Punto2D p1 = new Punto2DCartesiano(0,1);
23
             assert(p1.getX()==0.0);
24
25
             assert(p1.getY()==1.0);
27
             Punto2D p2 = new Punto2DCartesiano(7,1);
             assert(p2.getX()==7.0);
             assert(p2.getY()==3.0);
29
             assert(p1.distancia(p2)==7.0);
             assert(p2.distancia(p1)==7.0);
32
33
34
```

### **VSCode**

# VSCode: Cambiar configuración

- Ingresar al menú: Run → Add configuration
- Aparece en el editor el launch. json donde se crean las configuraciones de ejecución.
- Se agrega la línea "vmArgs": "-ea" a la configuración correspondiente al programa a probar.

## VSCode: Configuración

#### Línea de comandos

#### Activar assert en línea de comandos

 Se compila normalmente y se ejecuta incluyendo la bandera -ea :