

# Lógica

Se divide en dos grandes áreas

- Cálculo proposicional ó lógica de proposiciones
- Cálculo de predicados ó lógica de predicados

# Cálculo proposicional

- Proposición: Argumento lógico sobre el cual se puede decir que es *verdadero* o *falso*.
- Proposiciones pueden unirse mediante *conectores lógicos* para formar *proposiciones compuestas*.
- Proposiciones que son siempre verdaderas, se denominan *tautologías*. Muy importantes son las implicaciones y equivalencias lógicas que son tautologías.

# Cálculo de predicados

- Un *predicado* se entiende como un atributo o cualidad que pueden tener los miembros de un conjunto.
- Ejemplo:  
Tómese el conjunto de los enteros  $\mathbb{Z}$ .  
El atributo “ser par” es un *predicado*.  
El valor de verdad de la proposición “ $x$  es par” depende del elemento  $x$ .

# **Cálculo proposicional**

# Argumentos lógicos

- A partir de unos argumentos o *premisas* se llega a una *conclusión*.

## Ejemplos:

Si hay congestión en la red, se pierden paquetes

Si se pierden paquetes, la voz se entrecorta

Si hay congestión en la red, la voz se entrecorta

Hay congestión en la red

Si hay congestión en la red, la voz se entrecorta

La voz se entrecorta

# Proposiciones atómicas y compuestas

## Ejemplo

- Si hay congestión, se pierden paquetes

Es una *proposición compuesta* formada por las proposiciones atómicas

- Hay congestión
- Se pierden paquetes

Y unidas mediante el conector lógico  
**si, entonces**

# Proposiciones atómicas

- Se indican mediante *variables proposicionales*:  
P, Q, etc.

Además se tienen las constantes proposicionales:

- V = Verdadero
- F = Falso

# Argumentos lógicos comunes

- Silogismo hipotético (*Hypothetical syllogism*)

Si P, entonces Q

Si Q, entonces R

Si P, entonces R



# Argumentos lógicos comunes

- Silogismo disyuntivo (*Disjunctive syllogism*)

$P \vee Q$

$\neg Q$

$P$

- Ejemplos

El programa tiene un error o la entrada es incorrecta

La entrada no es incorrecta

El programa tiene un error

Pido sopa o ensalada

No pido sopa

Pido ensalada

# Argumentos lógicos comunes

- Modus Ponens

Si P, entonces Q

P

Q

- Ejemplos

Si hay nubes, va a llover

Hay nubes

Va a llover

Si hoy es lunes, pasa el camión de la basura

Hoy es lunes

Hoy pasa el camión de la basura

# Conectores lógicos

1. Negación

$$\neg P$$

2. Conjunción

$$P \wedge Q$$

3. Disyunción

$$P \vee Q$$

# Tablas de verdad

P	Q	$\neg P$	$P \wedge Q$	$P \vee Q$
V	V	F	V	V
V	F	F	F	V
F	V	V	F	V
F	F	V	F	F

# Condicional

Si P, entonces Q

$$P \rightarrow Q$$

P	Q	$P \rightarrow Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	V

# Ejemplo:

## Interpretación Lógica vs Lenguaje ordinario

$P = 5$  es un número par

$Q = 6$  es un número primo

Si  $P$ , entonces  $Q$

# Análisis del *modus ponens*

Si P, entonces Q

P

Q

- Las dos premisas son verdaderas
- De acuerdo a la tabla de verdad, la única posibilidad restante es que Q sea verdad

# Reciproca y Contrapositiva

Si  $P \rightarrow Q$  es una proposición, se denominan

- **reciproca** a la proposición  $Q \rightarrow P$ .
- **contrapositiva** a la proposición  $\neg Q \rightarrow \neg P$ .

Ejemplo:

P: Está lloviendo

Q: Yo me mojo



# Bicondicional o Equivalencia

P si y solo si Q

$$P \leftrightarrow Q$$

P	Q	$P \leftrightarrow Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	V

## Ejemplos:

Solo voy al paseo si tu también vas

$3 > 2$  si y solo si  $3 - 2 > 0$

# Bicondicional: Ejemplo

Construir la tabla de verdad de la siguiente proposición

$$(P \rightarrow Q) \leftrightarrow (\neg Q \rightarrow \neg P)$$

# Referencias complementarias

- [AU92] Chapter 12
- [LLM10] Chapter 1