Matemáticas Discretas

Qué es la Ingeniería?

Aplicación del conocimiento científico, económico, social y práctico para el diseño, construcción, mantenimiento y mejora de estructuras, máquinas, dispositivos, sistemas, materiales y procesos.

Adaptada de Wikipedia.org

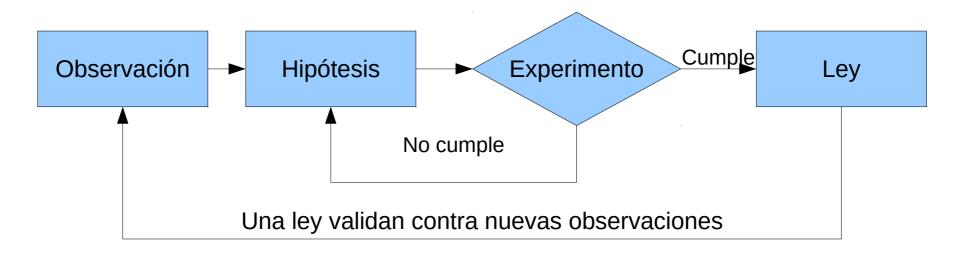
Conocimiento científico

Fundamentado en las ciencias, las cuales describen por medio de proposiciones **verificables** el universo.

Las ciencias a su vez se descomponen en las ciencias naturales y las matemáticas.

Ciencias naturales

- Explican fenómenos físicos, químicos, biológicos.
- Se apoyan en el *método científico*:



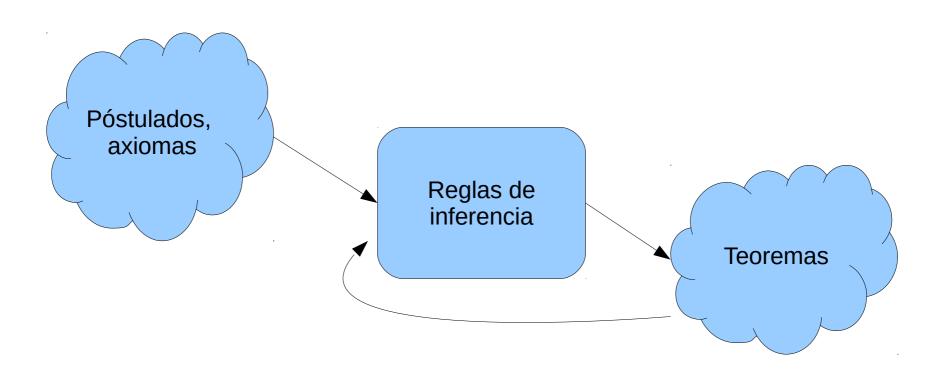
El método científico es un método inductivo:
 De lo particular a lo general.

Matemáticas

 Ciencia abstracta que investiga de manera deductiva las conclusiones implícitas de las relaciones espaciales y numéricas. Incluye entre sus principales divisiones la geometría, la aritmética, el álgebra, entre muchas.

Adaptada del Oxford English Dictionary

Método deductivo



Matemática Discretas vs. Continuas

- Necesidades en la Ingeniería (en general)
 - Medir
 - Modelar
 - Diseñar
- Variables físicas: Se representan por medio de números reales IR, naturales IN, complejos C (entre otros).

Necesidades en Ingeniería Informática

- Computadoras
 - Analógicas
 - Digitales
- Computación digital: Dos símbolos 0 y 1
- Y que se puede hacer con solo 2 símbolos?
 - Lógica matemática
 - Lógica digital

Y para que nos sirve la lógica?

- Técnicas de demostración
 - Aplicaciones en Algoritmos: Es correcto un algoritmo?
 - Aplicaciones en Ingeniería de Software:
 - Teoría de tipos (lenguajes de programación)
 - Métodos formales
- Hardware
 - Diseño lógico
 - Arquitectura de Computadores

Y si necesito más de 2 símbolos?

- Palabras binarias, e.g. Byte, Word, Long-Word, etc.
- Trivial establecer algunas correspondencias

 - 8 bits ↔ enteros -128..127
- Otros casos no tan simples
 - Racionales
 - Reales

Otras áreas de aplicación de las matemáticas discretas

- Teoría de Conjuntos
- Relaciones y funciones
- Árboles y grafos

Aplicaciones de la teória de conjuntos

- Bases de datos: Conjuntos enumerables
 - Alumnos, Clases
 - Asientos de avión, cuartos de hotel
 - Tiquetes para el estadio, teatro, etc.
 - Manejo de Inventario

Relaciones y funciones

- Propiedades entre los datos
- Aplicaciones en:
 - Bases de datos
 - Técnicas de optimización
 - Teoría de números: Criptografía
 - Lenguajes de programación: Programación funcional
- Bases de datos relacionales

Árboles y Grafos

- Relaciones
 - Padres → Hijos: Árbol genealógico
 - Facebook, Redes Sociales: Grafos
- Redes de telecomunicaciones
 - Enrutamiento
 - Capacidad de la red
 - Confiabilidad
- Automátas
 - Teoría de la computación, lenguajes, compiladores

Programa de la Materia

1.Lógica

- · Cálculo de Proposiciones
- Cálculo de Predicados
- 2.Inducción y Recursividad
- 3.Prolog
- 4. Aplicaciones a la programación

Textos Guia

- Matemática Discreta y Lógica Grassman y Tremblay
 510 / G71
- Estructuras Matemáticas para la Computación Kolman, Busby, Ross
 510 / K45
- Mathematics for Computer Science E. Lehman, F. Thomson, A. Meyer http://courses.csail.mit.edu/6.042/fall10/mcs-ftl.pdf

Referencias Adicionales

- Matemática Discreta y sus Aplicaciones
 Kenneth Rosen
 510 / R67m
- Matemática Discreta y Combinatoria Ralph Grimaldi 510 / G74
- Matemáticas Discretas
 Edward Scheinerman
 510 / S23
- Matemáticas Discretas
 Johnsonbaugh
 510 / J64
- Elementos de Matemáticas Discretas Liu 510 / L48

Evaluación

	Porcentage
Quices de Seguimiento	40%
Feb 4 - 8	
Feb 25 – Mar 1	
Mar 18 - 22	
Abr 8 - 12	
May 6 - 10	
Talleres Prolog	40%
Evaluación Final (Nov 6 - 17)	20%

Políticas de honestidad académica:

- El trabajo académico debe ser realizado por cada estudiante.
- Se permite la discusión de ideas, pero no el plagio.
- Cuando se usan fuentes externas (documentación, librerías, etc.) se deben citar las fuentes.

Docentes

- Carlos A. Rodriguez y Jorge M. Londoño P.
- Oficina: Bloque 11, Piso 3
- Grupo GIDATIC