

PRUEBA DE EVALUACIÓN FINAL - GUÍA PARA EL ALUMNO

CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD:

IFCD0110 CONFECCIÓN Y PUBLICACIÓN DE PÁGINAS WEB

MÓDULO FORMATIVO:

MF0951_2 INTEGRACIÓN DE COMPONENTES SOFTWARE EN PÁGINAS WEB

UNIDAD FORMATIVA:

UF1302 CREACIÓN DE PÁGINAS WEB CON EL LENGUAJE DE MARCAS

LUGAR Y FECHA DE IMPARTICIÓN



En el documento denominado Plan de trabajo situado en la carpeta **COMO HACER MI CURSO** y en el apartado **MI AGENDA** del Campus Virtual encontrarás la información sobre las fechas, horario y lugar donde se llevará a cabo la prueba de evaluación Final.

Tu tutor-formador te recordará a través de un Mensaje emergente y un correo electrónico cuándo y dónde debes acudir para realizar tu prueba de evaluación final.

DURACIÓN

La prueba de evaluación final del Módulo Formativo en el centro de formación tendrá una duración de **4** horas.

La prueba de evaluación del Módulo Formativo está dividida por cada una de las Unidades Formativas que componen este módulo.

En concreto, para la realización de la prueba de evaluación de esta unidad formativa dispones de **2** horas.

A continuación se indican los criterios de evaluación que se aplicarán para determinar si has superado esta Unidad formativa.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Se evaluará que has adquirido las siguientes competencias:

C1: Identificar los elementos proporcionados por los lenguajes de marcas y confeccionar páginas web utilizando estos lenguajes teniendo en cuenta sus especificaciones técnicas.

CE1.1 Identificar la estructura de una página web escrita utilizando lenguajes de marcas, así como las secciones de cabecera y cuerpo del documento, para identificar las partes que la forman según un diseño especificado.

CE1.2 Describir las etiquetas y atributos que se utilizan para dar formato al documento, así como para presentar información en forma de tabla y de listas.

CE1.3 Describir las etiquetas y atributos que se utilizan para insertar enlaces y direccionamientos, tanto dentro de la página web como a otros documentos y páginas ubicados en cualquier destino.

CE1.4 Identificar los tipos de formatos de los archivos multimedia, tanto audio como vídeo que se integran en las páginas web.

CE1.5 Citar las etiquetas y atributos que se necesitan para insertar imágenes y elementos multimedia, así como para crear mapas de imágenes en función de las especificaciones recibidas.

CE1.6 Explicar los criterios de «usabilidad» y accesibilidad a los contenidos de páginas web, para permitir una mejor calidad de navegación y comprensión de los usuarios, teniendo en cuenta criterios definidos y normativa estándar de accesibilidad y «usabilidad».

CE1.7 Crear una página web que incluya varios marcos para la presentación de otras páginas, siguiendo unas especificaciones de diseño recibidas.

CE1.8 Realizar páginas web para presentar información con un lenguaje de marcas de acuerdo a un diseño especificado:

- Elegir las etiquetas para dar formato al documento.
- Mapear una imagen creando varias zonas activas.
- Elegir las marcas para presentar la información en forma de listas y de tablas.
- Insertar etiquetas para desplazarse dentro de la misma página.
- Crear etiquetas para enlazar con otros documentos y direcciones web.
- Insertar marcas para presentar imágenes, sonidos y vídeos.
- Especificar las etiquetas para crear marcos y relacionar varias páginas.
- Insertar las marcas que permitan la ejecución de programas.
- Crear capas para presentar información en distintas zonas de la página.
- Identificar varios navegadores y probar la funcionalidad de la página.
- Aplicar criterios de «usabilidad» y accesibilidad.
- Documentar la página realizada.

C2: Identificar las características y funcionalidades de las herramientas de edición web, y utilizarlas en la creación de páginas web teniendo en cuenta sus entornos de desarrollo.

CE2.1 Identificar las funciones y características de las herramientas que se utilizan para la edición de páginas web, teniendo en cuenta las especificaciones técnicas de las mismas.

CE2.2 Interpretar la documentación técnica que proporciona la herramienta de edición, incluso si está editada en la lengua extranjera de uso más frecuente en el sector, para utilizarla de ayuda en la realización de páginas web, de acuerdo a las especificaciones técnicas de las mismas.

CE2.3 Instalar y configurar una herramienta de edición de páginas web, según unas especificaciones recibidas:

- Instalar la herramienta de edición siguiendo las especificaciones técnicas.
- Configurar la herramienta para su utilización.

CE2.4 Realizar páginas web con herramientas de edición web, según un diseño especificado:

- Identificar los componentes que proporciona la herramienta para insertar elementos en la

página.

- Configurar los atributos y propiedades de los elementos insertados.
- Probar la página realizada utilizando varios navegadores web.
- Corregir los posibles errores que surjan en la elaboración de la página.
- Documentar la página realizada.

PRUEBAS QUE VAS A REALIZAR

- Prueba teórica por escrito, consistente en una prueba tipo test donde sólo hay una respuesta correcta en cada pregunta.
- Prueba práctica consistente en resolver varios supuestos prácticos en un ordenador utilizando herramientas de edición web. (Para la realización de la prueba se necesitará un ordenador con un editor de textos (Notepad++) y un editor de imágenes (Gimp). Además se les facilitará a los alumnos unos archivos con los que trabajar para la resolución de los ejercicios)

RECUERDA:

Sólo podrás presentarte a la prueba de evaluación final si has realizado todas las actividades de aprendizaje establecidas para dicho módulo/unidad formativa.

Para superar la prueba de evaluación final dispones de dos convocatorias. Solo tendrás derecho a presentarte a la segunda convocatoria cuando:

- No hayas podido asistir a la primera convocatoria por causa justificada que deberás acreditar mediante documento.
- No hayas superado la primera convocatoria.

Recuerda llevar tu DNI y firmar en el listado de asistencia.