

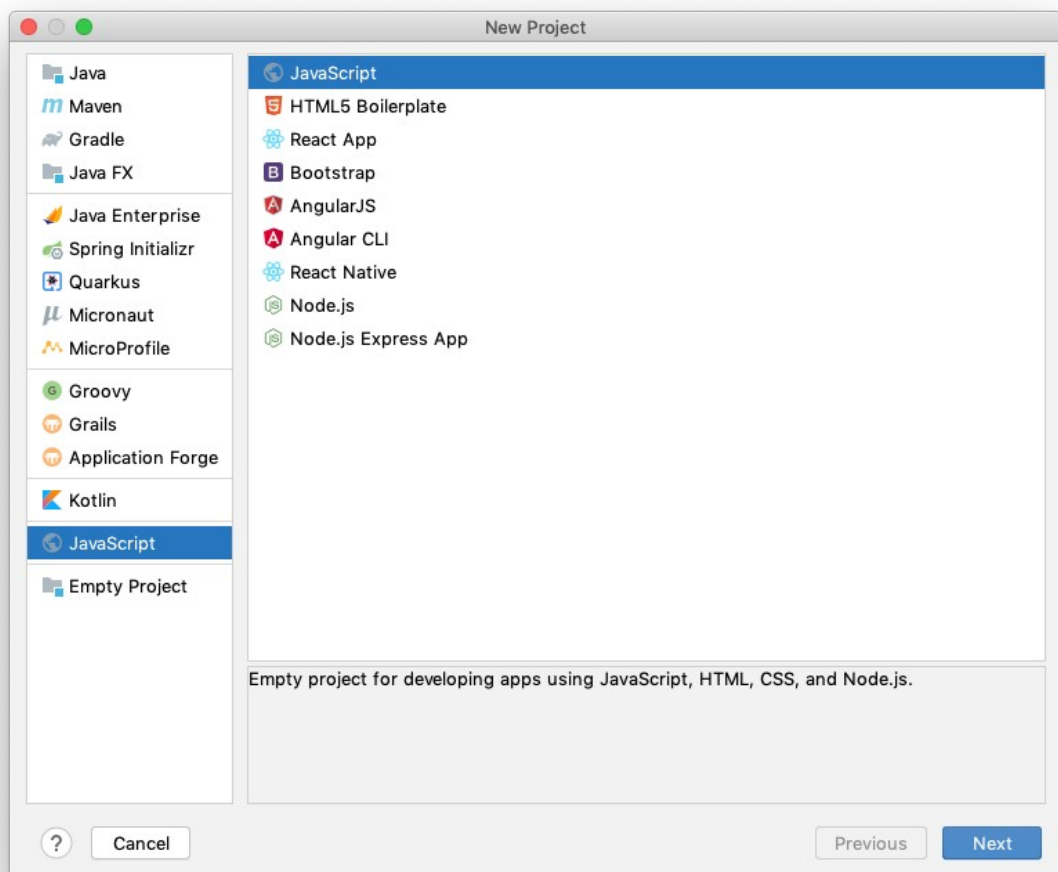
Esta práctica la realizaremos con IntelliJ IDEA

A continuación se muestran los pasos para crear un proyecto web utilizando IntelliJ IDEA

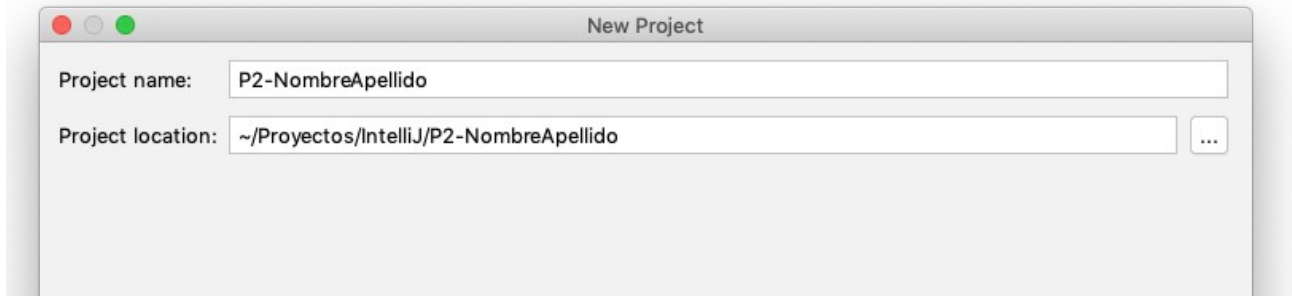
1. Abrir IntelliJ y crear nuevo proyecto



2. Seleccionar proyecto de tipo JavaScript (es el tipo proyecto más simple, con las piezas más elementales de un sitio web: HTML, CSS y JavaScript).

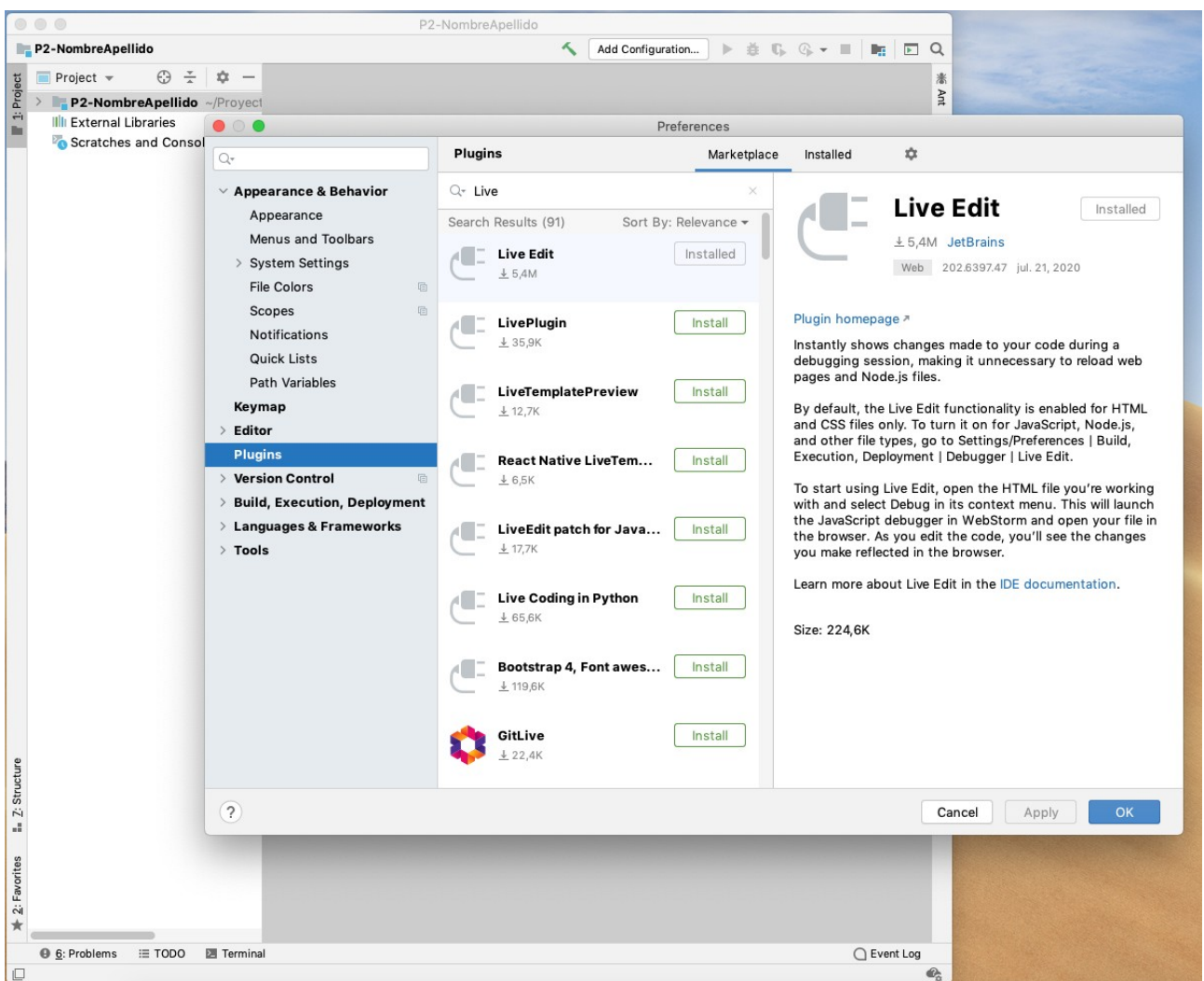


3. Pon **nombre a tu proyecto**, por ejemplo P2-NombreApellido. Por defecto, IntelliJ crea los proyectos en un subdirectorio del `home` de usuario llamado `IdeaProjects`. Se puede cambiar esta ubicación por defecto para que se ajuste a tu organización. Yo por ejemplo tengo una carpeta para todos mis proyectos llamada **Proyectos** y lo organizo según los diferentes IDEs que utilizo.

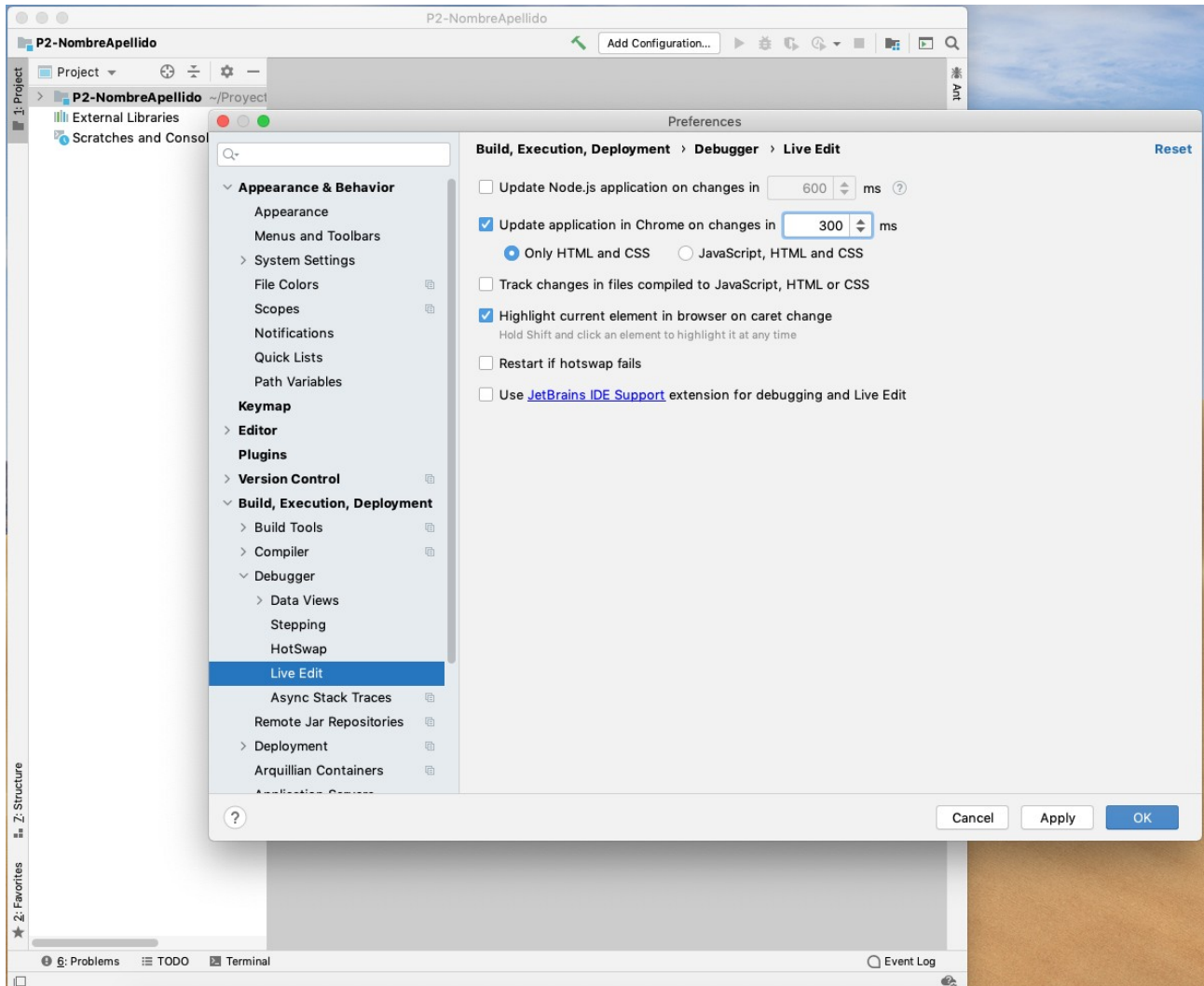


4. Ya tenemos creado el proyecto con una estructura básica. Antes de continuar vamos a instalar un plugin llamado **Live Edit** que nos permitirá ver en el navegador el resultado de nuestros cambios en tiempo real.

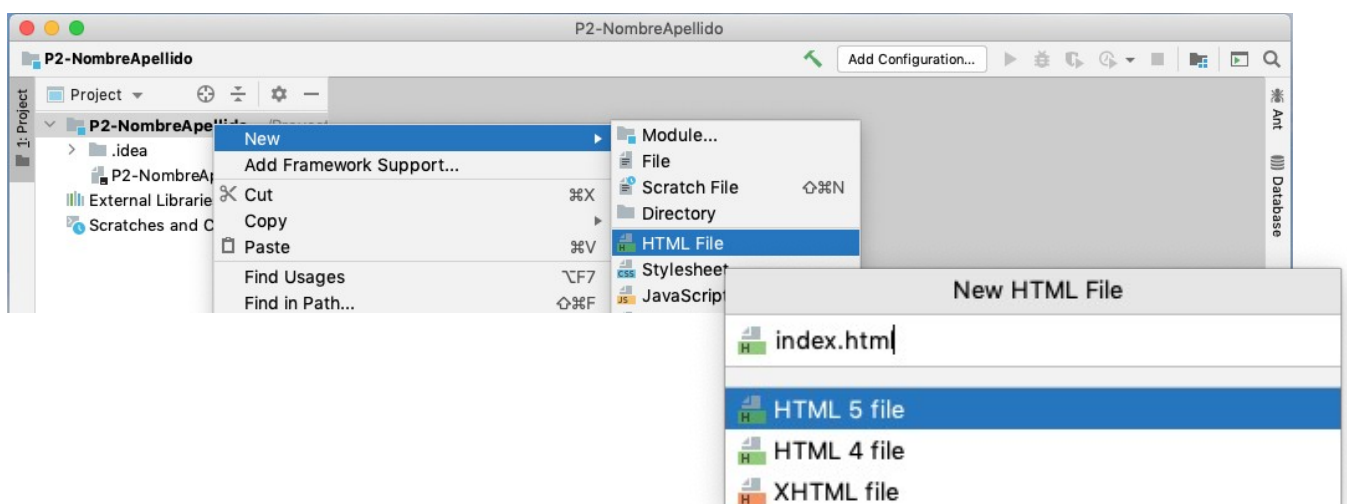
El panel de Configuración/Preferencias se activa con la combinación de teclas `Ctrl+Alt+S` en Windows, ó `⌘,` en macOS.



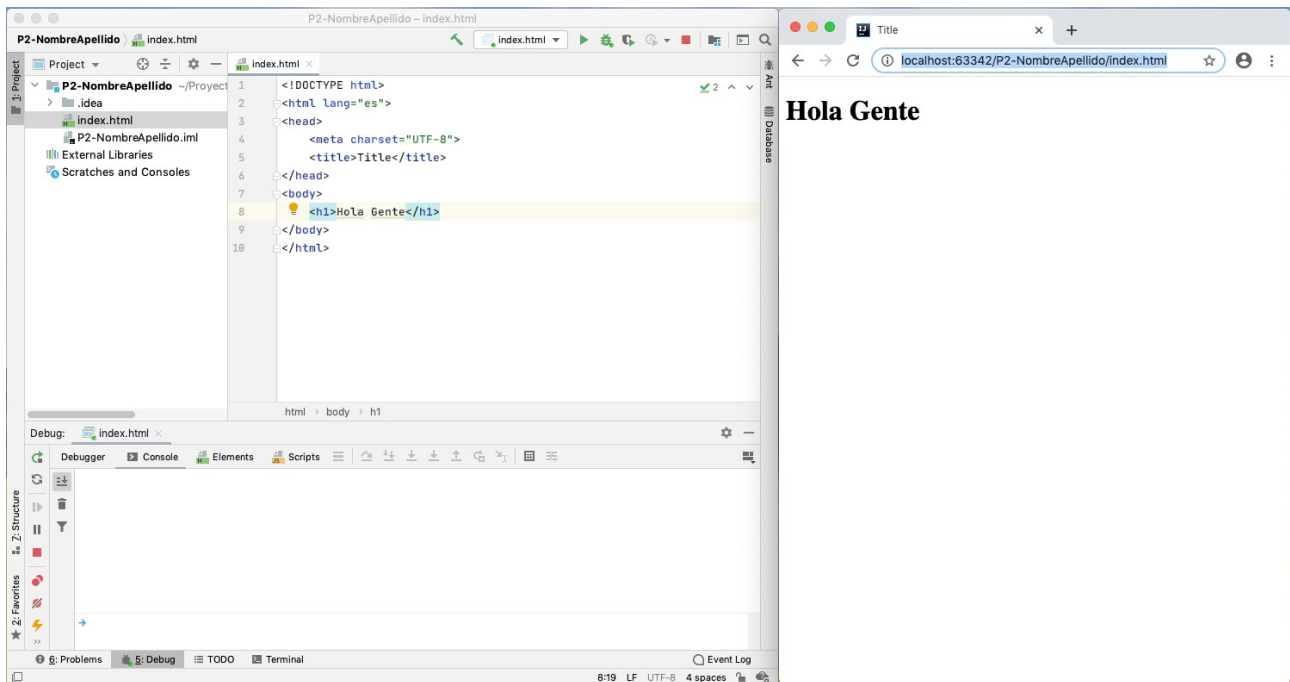
5. Configurar el plugin recién instalado desde el panel de Preferencias. Para ello navegar hasta **Build, Execution, Deployment** → **Debugger** → **Live Edit**. Ahí cambiaremos el valor de frecuencia de sincronización por defecto a 300ms. Opcionalmente seleccionaremos si queremos que incluya los cambios de JavaScript. Más adelante, cuando lleguemos a la unidad de JavaScript, nos será útil, pero en este momento no es necesario.



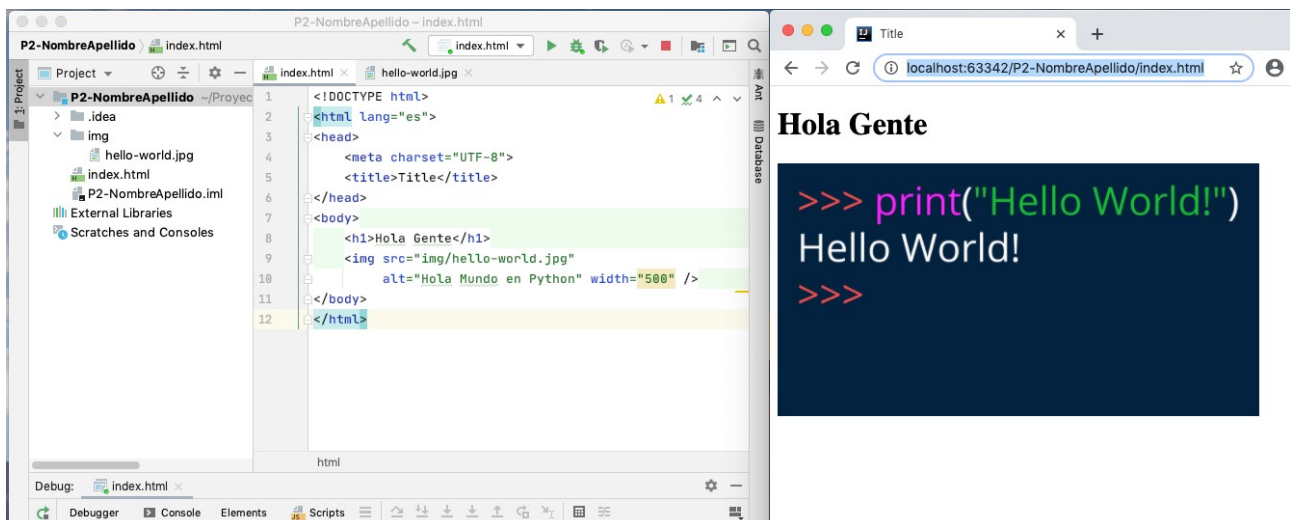
6. Volvamos al proyecto. Vamos a crear un fichero de tipo HTML5 llamado **index.html**.



El fichero creado vendrá con una estructura predefinida y básica, propia de HTML5. Para probar la ejecución vamos añadir contenido en el cuerpo de la página. Por ejemplo, un encabezado grande `<h1>` con un texto de bienvenida. Si pulsamos el botón de ejecución se nos abrirá la página en el navegador por defecto. Si pulsamos el botón de depuración (el símbolo es un insecto, del inglés *bug*) ejecutará la página en un navegador **Chrome** de modo que los cambios que hagamos en el editor se mostrarán al instante lo cual es muy útil a la hora de agilizar el proceso de desarrollo.

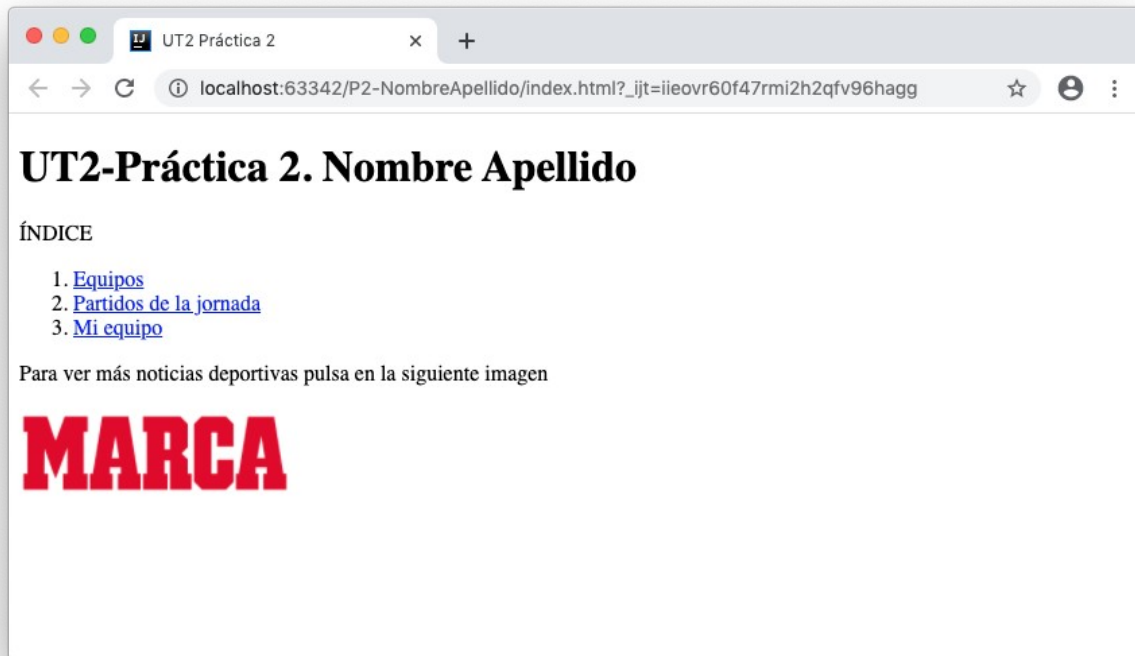


7. En IntelliJ la carpeta del proyecto es la raíz del sitio web. Si queremos organizar en carpetas los distintos tipos de fichero, lo cual constituye una buena práctica, podemos por ejemplo crear una subcarpeta para las imágenes (se suele llamar *images* o *img*). Probemos a añadir un jpg en esta carpeta y enlazarla con un elemento `img` de HTML en nuestra página **index.html**.



Ahora que tenemos mínimamente configurado el entorno, comenzamos la práctica propiamente dicha.

La página principal será *index.html* y en ella aparecerá lo siguiente:



- Aparecerá como título, la práctica que corresponde y vuestro nombre y apellidos (si lo hacéis en grupo, los nombres y apellidos de los componentes de la pareja)
- Un índice (<p>) con una lista ordenada que serán enlaces a las diferentes páginas que crearéis.
- Un logo de algún periódico deportivo. Cuando se hace clic en el logo se os abrirá la página web del periódico deportivo en una pestaña (usa en la etiqueta enlace el atributo target con valor _blank).

La página *equipos.html* consistirá en lo siguiente:

(En esta página vamos a crear una tabla)

- Un heading: EQUIPOS DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL
- Crear dos tablas: una para los equipos de primera división (solo 5 equipos) y otra para 5 equipos de segunda división. En las tablas aparecerá de cada equipo: su nombre, su escudo y la primera y segunda equipación. Tendrán la siguiente forma:

PRIMERA DIVISIÓN 		
NOMBRE	ESCUDO	EQUIPACIONES
Real Madrid CF		Blanca
		Azul

SEGUNDA DIVISIÓN 		
NOMBRE	ESCUDO	EQUIPACIONES
Cádiz CF		Amarilla
		Negra

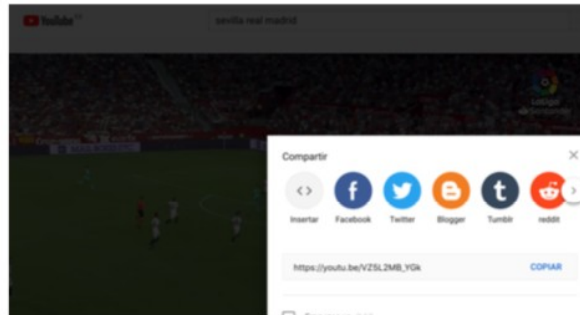
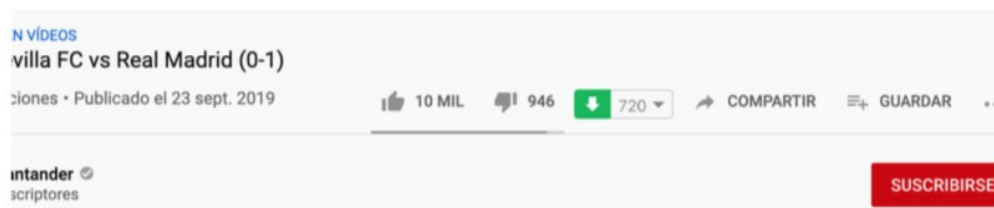
- Cuando se haga clic en el escudo os abrirá en una nueva pestaña la página oficial del equipo.
- Al final de la página aparecerá un enlace “Ir a Inicio” que os llevará de nuevo a index.html

La página [partidos.html](#) consistirá en lo siguiente:

(En esta página vamos a trabajar una lista y además los marcadores en la propia página)

- Una lista con los resultados de los partidos de la jornada (solo 4 partidos, dos de cada división).
- Ahora vamos a aprender a hacer marcadores en la misma página. Para ello, cuando hacemos clic en “Ver resumen”, nos llevará a la parte de la página donde está el resume (usa el atributo name con la etiqueta a) y podremos visualizar el vídeo resumen del partido. Estos vídeos estarán en la misma página partidos.html

Podemos enlazar directamente desde Youtube , Tu.tv , o cualquier otro copiando el código html que nos aparece cuando le damos a “Compartir” y luego a “Insertar”:



Nos aparece lo siguiente que es el código que copiaremos en nuestra página:



Al final de la página aparecerá un enlace “Ir arriba” que os llevará a la lista de los partidos y también aparecerá un enlace “Ir a Inicio” que os llevará de nuevo a index.html

La página tiene esta apariencia:

Partidos de la jornada

1. Primera División
 - Sevilla 0 - 1 Real Madrid --> [Ver Resumen](#)
 - Atlético de Madrid 0 - 0 Celta de Vigo --> [Ver Resumen](#)
2. Segunda División
 - Rayo Vallecano 1 - 1 Almería --> [Ver Resumen](#)
 - Cádiz 0 - 1 Deportivo de la Coruña --> [Ver Resumen](#)

Resúmenes

Resumen del Sevilla - Real Madrid



Resumen del Atlético de Madrid - Celta de Vigo

Si hacemos clic en Ver resumen del partido del Cádiz – Deportivo, nos llevará a la parte de la página donde está el vídeo:

Resumen del Cádiz - Deportivo de la Coruña

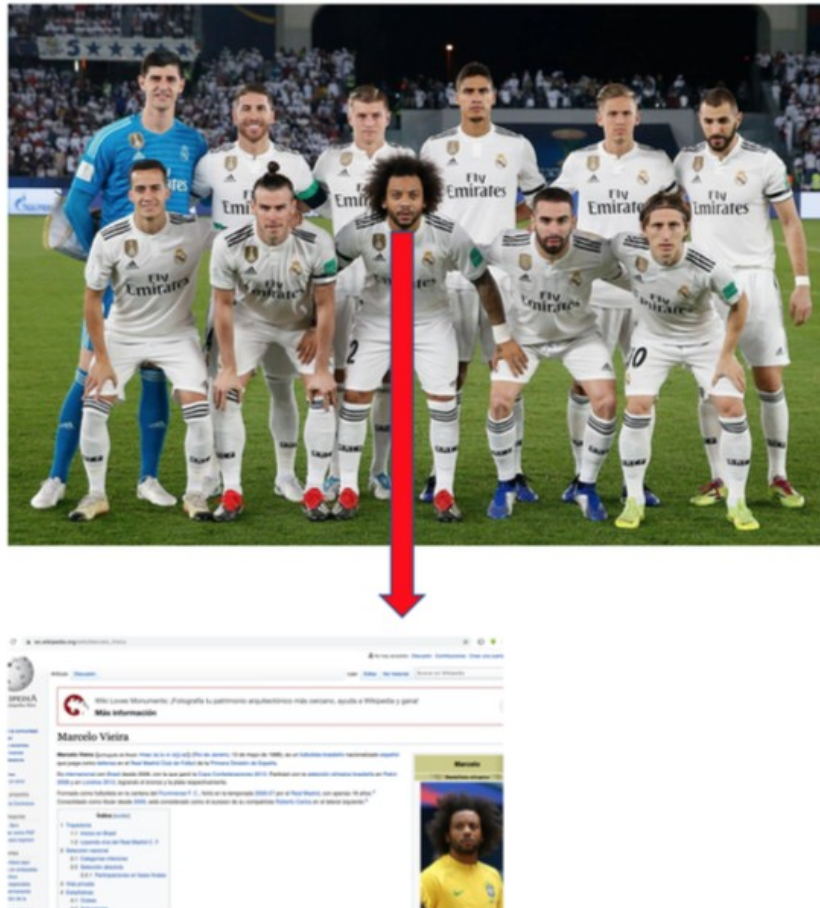


[Ir Arriba](#)
[Ir a index.html](#)

Podemos observar que aparece el enlace “Ir Arriba” que nos llevará a la lista de los partidos. Y el “Ir a index.html” nos llevará a la página de inicio de nuestra web.

La página **miEquipo.html** consistirá en lo siguiente:

Vamos a trabajar los mapas de imágenes sobre los jugadores de vuestro equipo. Aparecerá una imagen con la plantilla o la alineación de vuestro equipo de modo que cuando hagáis clic en la cara de cada jugador nos amplíe información acerca de ese jugador.



También aparecerá **Ir a index.html** nos llevará a la página de inicio de nuestra web.

La página <http://imagemap-generator.dariodomi.de/> solo debemos subir una imagen, crear las secciones o divisiones, bastante útil realizarlo de esta manera, al mismo tiempo te genera el código HTML con las coordenadas, solo queda copiar y pegar y listo.

Enlace útil de explicación de las rutas absolutas y relativas:

<https://pressroom.hostalia.com/white-papers/rutas-absolutas-y-relativas/>