

Jedz-z-Głową

Aplikacja mobilna, java

Zespół projektowy: Jacek Maćkowski

Cel Projektu

Aplikacja przeznaczona do pilnowania sposobu odżywiania użytkownika. Pozwala na sprawdzanie składników odżywczych każdego posiłku i przechowywanie ich w bazie danych. Użytkownik może określić swój wiek, wagę i wzrost, aby obliczyć dzienne spożycie kalorii. Użytkownik może dodać swoje posiłki i sprawdzić, czy prawidłowo się odżywia.

Założenia projektu

Funkcjonalności

- Zarządzanie posiłkami i zapisywanie ich w bazie danych.
- Określenie składników odżywczych (tłuszcze, białka i węglowodany na 100g).
- Śledzenie spożycia kalorii poprzez określenie posiłków, które użytkownik zjadł w ciągu dnia.

Harmonogram prac projektowych.

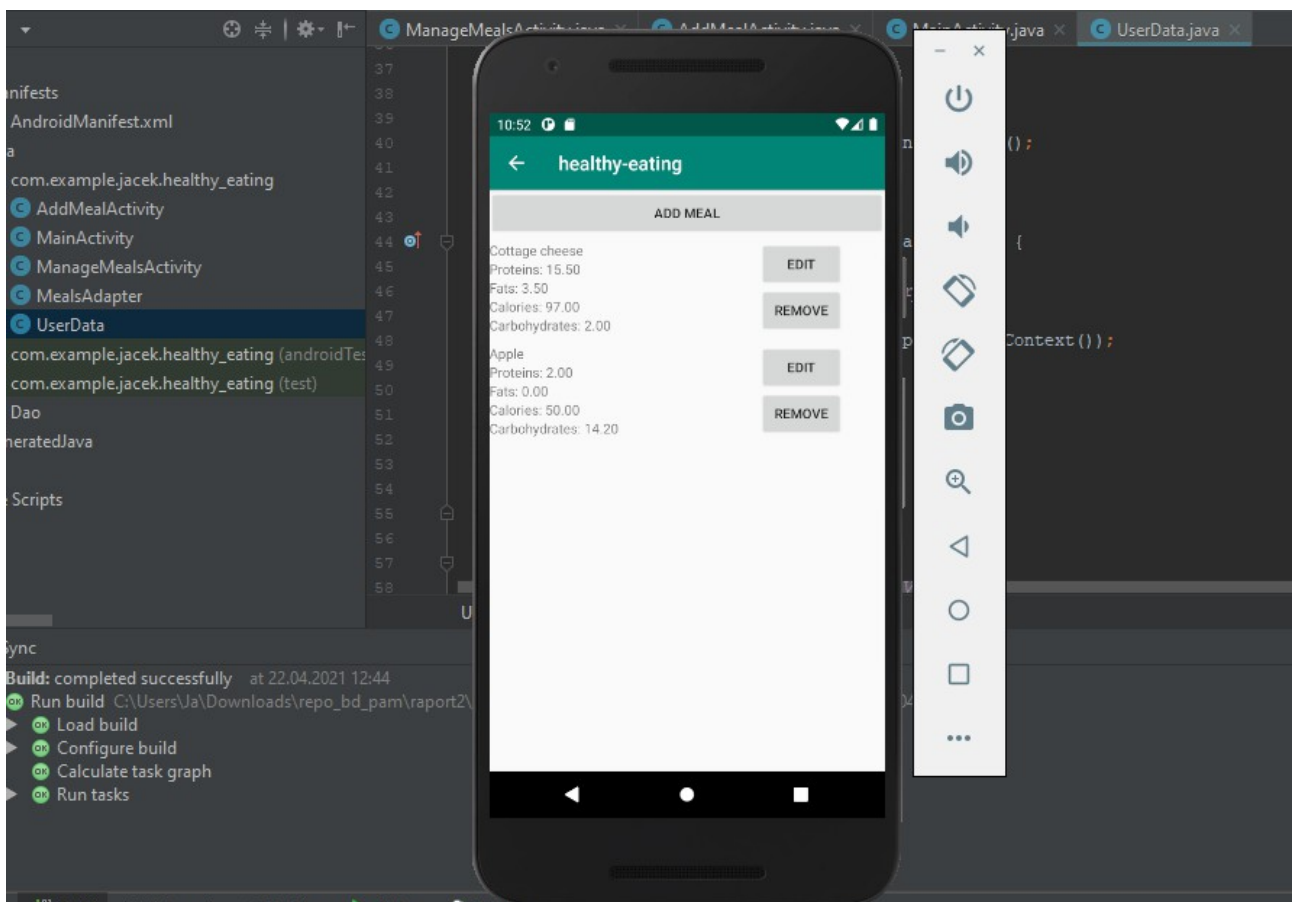
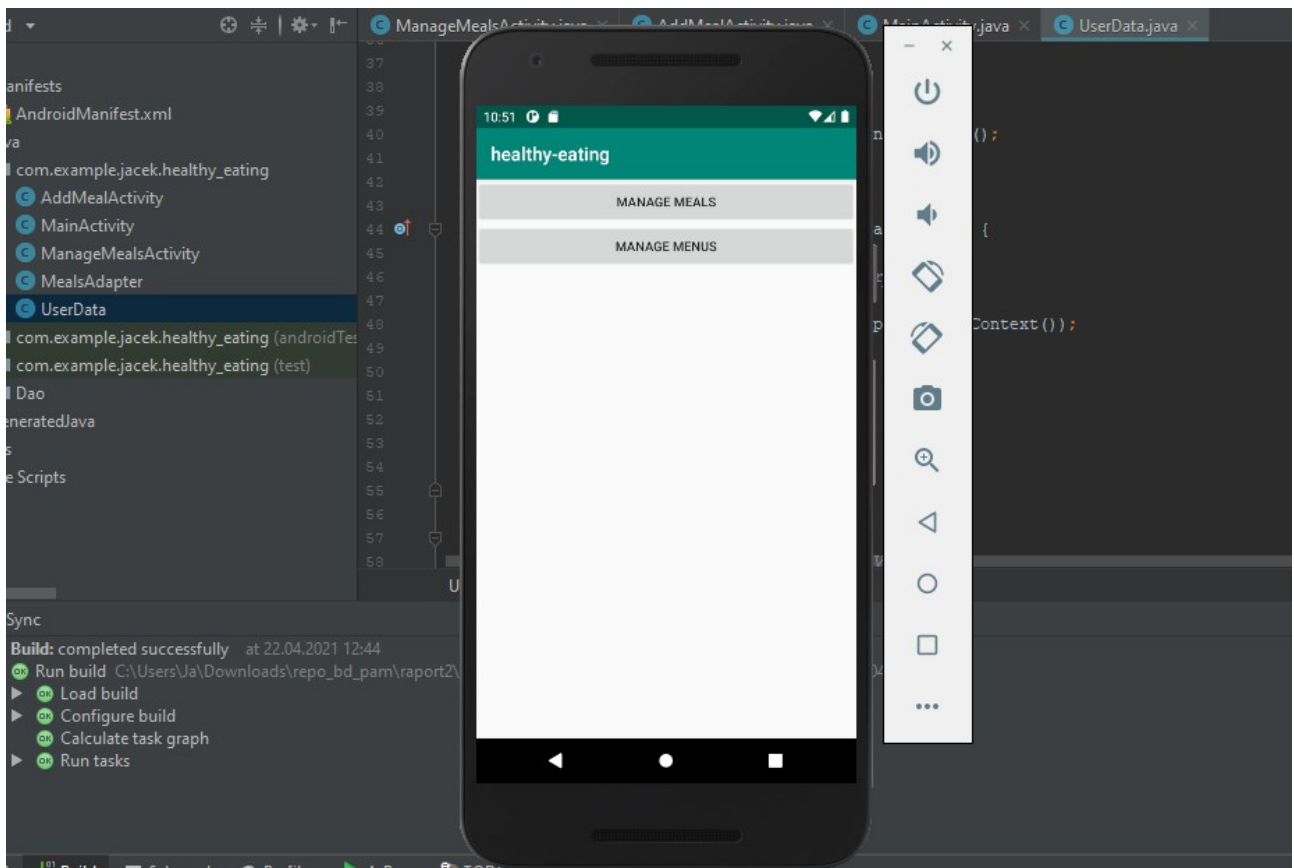
- Marzec-kwiecień: szkielet aplikacji, pierwsze activity, zależności
- Kwiecień-Maj: Obsługa użytkownika, Baza danych dań
- Maj-Czerwiec: Obsługa zliczania składników odżywczych, naprawy błędów, ewentualne rozszerzenie o dodatkowe funkcjonalności, wykresy itp.

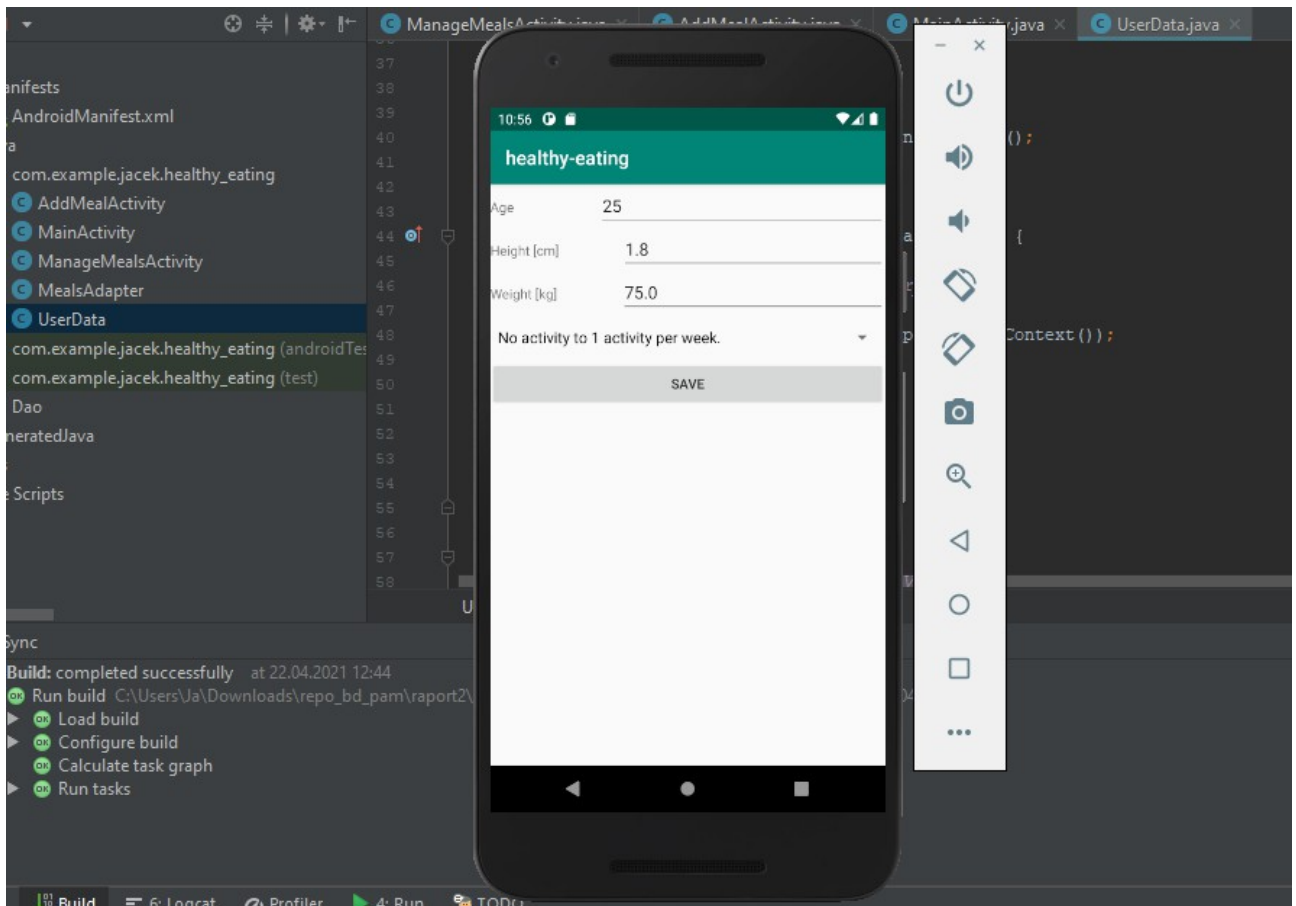
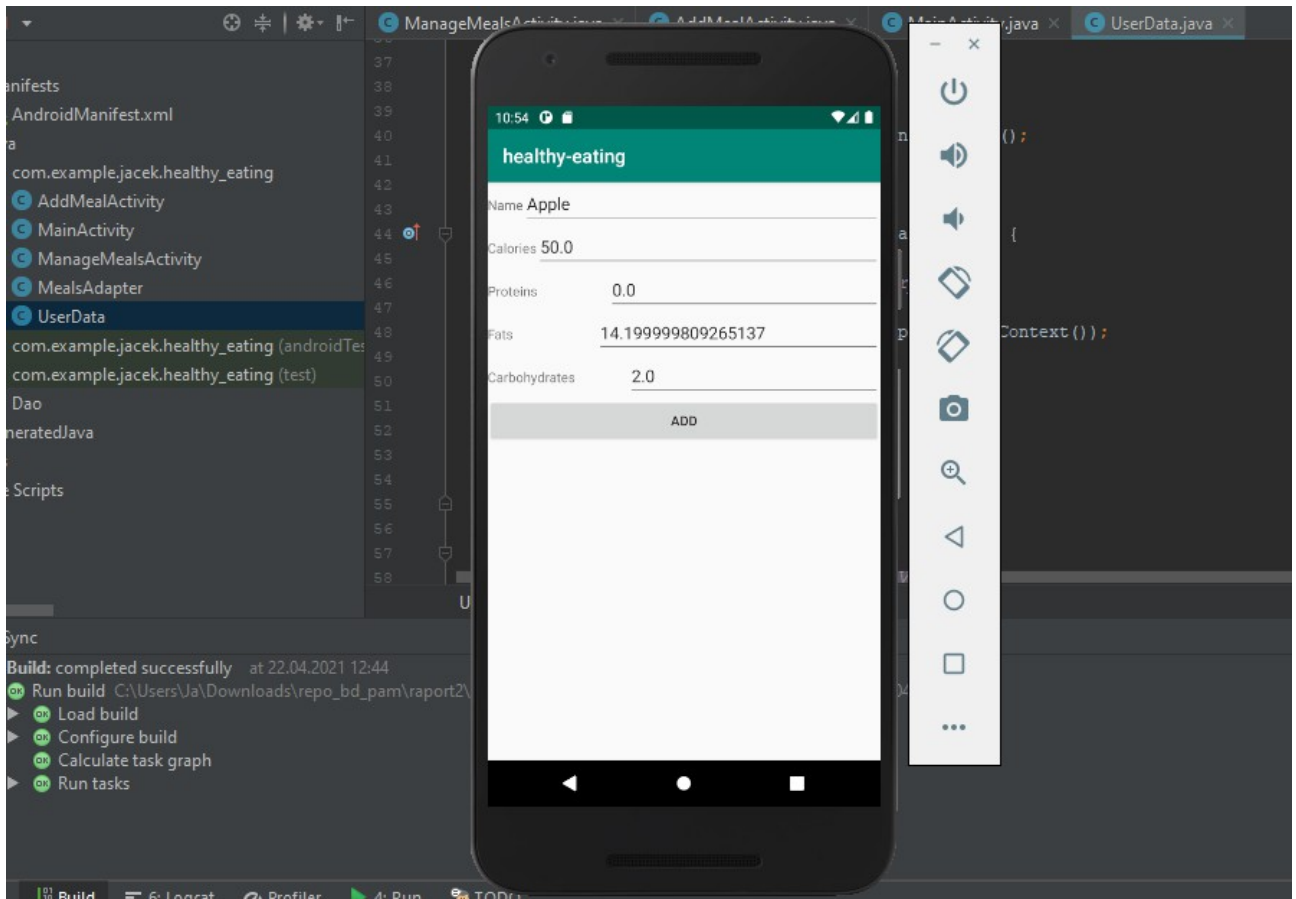
Wykonanie – pierwszy raport - początek kwietnia

- Dodano pierwsze adapter class i recycle view dla dań
- sql connection
- activity dodawania dań

Drugi raport - koniec kwietnia

- stworzona tablica użytkowników
- dodane activity do wyświetlania danych użytkowników
- wersja z roboczą nazwą





Repozytorium

- <https://bitbucket.org/jamack/eat-with-your-head/>