

Concepto	Explicación breve	Ejemplo
Arrays y objetos	Guardar listas de elementos y sus propiedades	<pre>const pets = [{ name: 'Firulais', fed: false }]</pre>
Componentes	Pedacitos de la app con HTML, TS y CSS	pet-tracker contiene toda la lógica y la vista de mascotas
ngFor	Mostrar automáticamente todos los elementos de un array	<pre>&lt;li *ngFor="let pet of pets"&gt;{{ pet.name }}&lt;/li&gt;</pre>
ngModel	Enlaza un input con una variable de TS (two-way binding)	<pre>&lt;input [(ngModel)]="newPet" placeholder="Nombre de la mascota"&gt;</pre>
Eventos (click, change)	Permite que Angular reaccione a acciones del usuario	<pre>&lt;button (click)="addPet()"&gt;Agregar&lt;/button&gt; &lt;input type="checkbox" (change)="toggleFed(pet)"&gt;</pre>
Filtrar elementos	Mostrar solo los que cumplen una condición	<pre>filteredPets = pets.filter(p =&gt; p.fed)</pre>
Contar elementos	Saber cuántos cumplen cierta condición	<pre>fedCount = pets.filter(p =&gt; p.fed).length</pre>
Autonomía en código	Aplicar lo aprendido y escribir tu propia app	Los alumnos crean su lista de mascotas completa por sí mismos