

## Nuevo proyecto: “Mis mascotas”

### Objetivo

Crear una aplicación Angular que permita:

- Registrar mascotas
- Marcar si están alimentadas
- Eliminar mascotas
- Filtrar por estado (todas / alimentadas / no alimentadas)
- Contar cuántas están alimentadas

---

### Paso 1 – Crear el componente

Abrir terminal y ejecutar:

```
ng generate component pet-tracker
```

Se crearán automáticamente los archivos:

- pet-tracker.component.ts
- pet-tracker.component.html
- pet-tracker.component.css

---

### Paso 2 – Crear variables en TypeScript

En pet-tracker.component.ts, crear:

- Un array de mascotas con objeto { name, fed }
- Una variable newPet para el input
- Una variable filter para los filtros

---

### Paso 3 – Funciones que se deben implementar

1. **addPet()** – Añadir una mascota (evitar duplicados y cadenas vacías)
2. **toggleFed(pet)** – Cambiar si la mascota está alimentada
3. **deletePet(index)** – Eliminar mascota
4. **fedCount** – Contar cuántas están alimentadas
5. **filteredPets** – Filtrar según estado: all, fed, hungry

---

### Paso 4 – HTML

- Input para añadir mascotas
  - Botón “Aregar”
  - Botones para filtrar mascotas
  - Lista (`ul - li`) con checkbox para marcar como alimentada
  - Botón **X** para eliminar
  - Contador de mascotas alimentadas
- 

## Paso 5 – CSS

- Estilizar títulos, botones e inputs
  - Que los elementos `li` se vean alineados
  - Marcar con **tachado** si la mascota está alimentada
- 

## Paso 6 – Extras opcionales para practicar

- Validar que el nombre de la mascota tenga al menos 3 letras
- Añadir una categoría: “Perro”, “Gato”, “Otro”
- Ordenar la lista alfabéticamente