

Guía Actividad 4

Uso de CSS.

Presentación

Programación Front End es una asignatura práctica, dictada en modalidad presencial, del área formativa de especialidad, que contribuye a que el estudiante adquiera las habilidades necesarias para desarrollar aplicaciones web que interactúen con APIs utilizando tecnologías como HTML, CSS3, JavaScript profundizando en un Framework de Javascript.

Esta actividad considera los criterios de evaluación destacados del siguiente detalle.

▪ Criterios de evaluación.

1.1.1.- Identifica elementos HTML en base a un template o mockup.

1.1.2.- Genera una estructura HTML basado en lo dispuesto en un diseño.

1.1.3.- Aplica propiedades CSS3, según los requerimientos de un diseño.

1.1.4.- Utiliza git como herramienta de control de versión y github como repositorio en la nube, como solución informática para el respaldo de su trabajo.

1.1.5.- Analiza situaciones problemáticas establecidas.

I. Instrucciones.

- La actividad está definida para ser desarrollada en forma individual para que cada alumno pueda apreciar su nivel de comprensión de los temas y su competencia para aplicarlos.
- En caso de duda, el alumno puede solicitar la asistencia del docente, o de algún compañero, para clarificar algún punto de la actividad.
- El alumno puede usar ejemplos de terceros en cuadernos, libros o en línea, en tanto le sirvan para comprender el concepto y/o su aplicabilidad.

Unidad de Aprendizaje 1.

Elaboración de sitios web utilizando HTML5 y CSS3.

Aprendizaje esperado.

Desarrolla sitios web estáticos, basados en la utilización de los elementos de HTML y estilos CSS3.

(Integrada Competencia Genérica Resolución de problemas).

Actividades.

Creación de elementos HTML.
Verificación en browser.

Evaluación.

Autoevaluación del alumno.

Tiempo estimado.

30 minutos por ejercicio.

II. Actividad.

1) Configure CSS para pasar del Antes al Después de la imagen siguiente:



Ajustes:

- 1) El elemento #cabecera debe tener un relleno de 1em en todos los lados.
- 2) El elemento #menu debe tener un relleno de 0.5em en todos los lados y un margen inferior de 0.5em.
- 3) El resto de elementos (#noticias, #publicidad, #principal, #secundario) deben tener 0.5em de relleno en todos sus lados, salvo el elemento #pie, que sólo debe tener relleno en la zona superior e inferior.
- 4) Los elementos .articulo deben mostrar una separación entre ellos de 1em.
- 5) Las imágenes de los artículos muestran un margen de 0.5em en todos sus lados.
- 6) El elemento #publicidad está separado 1em de su elemento superior.
- 7) El elemento #pie debe tener un margen superior de 1em.

2) Configure CSS para pasar del Antes al Después de la imagen siguiente:



Ajustes:

- 1) Eliminar el borde gris que muestran por defecto todos los elementos.
- 2) El elemento #menu debe tener un borde inferior de 1 píxel y azul (#004C99).
- 3) El elemento #noticias muestra un borde de 1 píxel y gris claro (#C5C5C5).
- 4) El elemento #publicidad debe mostrar un borde discontinuo de 1 píxel y de color #CC6600.
- 5) El lateral formado por el elemento #secundario muestra un borde de 1 píxel y de color #CC6600.
- 6) El elemento #pie debe mostrar un borde superior y otro inferior de 1 píxel y color gris claro #C5C5C5.

3) Configure CSS para pasar del Antes al Después de la imagen siguiente:



Ajustes:

- 1) Los elementos #noticias y #pie tiene un color de fondo gris claro (#F8F8F8).
- 2) El elemento #publicidad muestra un color de fondo amarillo claro (#FFF6CD).
- 3) Los elementos <h2> del lateral #secundario muestran un color de fondo #DB905C y un pequeño padding de .2em.
- 4) El fondo del elemento #menu se construye mediante una pequeña imagen llamada fondo_menu.gif.
- 5) El logotipo del sitio se muestra mediante una imagen de fondo del elemento <h1> contenido en el elemento #cabecera (la imagen se llama logo.gif).

III. Recursos

- IDE Visual Studio Code (instalado en PCs de laboratorios).
- Cualquier editor de texto como Notepad++, SublimeText, etc.

IV. Bibliografía.

Terán, J. (2016). Manual de Introducción al lenguaje HTML. Formación para el Empleo. Editorial CEP, S.L. (Biblioteca Inacap Online, elibro, ISBN 9788468110226).

Aubry, Christophe. (2021). HTML5 y CSS3 - Domine los estándares de creación de sitios web (2ª edición). (Biblioteca Inacap Online, ENI, Categoría Desarrollo Aplicaciones, Desarrollo web)