

Algorítmica: práctica 1

Análisis de la eficiencia de algoritmos

Sofía Almeida Bruno

Antonio Coín Castro

María Victoria Granados Pozo

Miguel Lentisco Ballesteros

José María Martín Luque

23 de marzo de 2017

Objetivo

Estudiar la eficiencia teórica, empírica e híbrida de 8 algoritmos. También, realizar comparaciones entre sus tiempos de ejecución, así como la influencia de otros factores, como S.O. utilizado o prestaciones del PC.

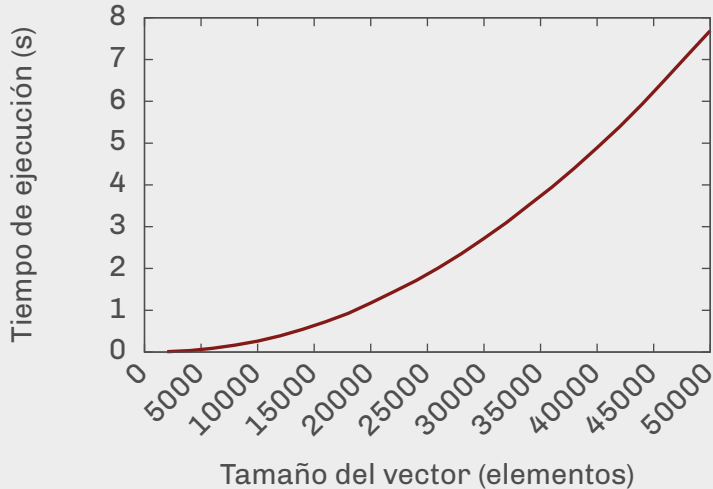
- Burbuja, Inserción y Selección
- Mergesort, Quicksort y Heapsort
- Floyd
- Hanoi

Burbuja

Revisa cada elemento de la lista con el siguiente, intercambiándose de posición si no están en el orden correcto.

Es $O(n^2)$.

Eficiencia empírica burbuja-linux-00

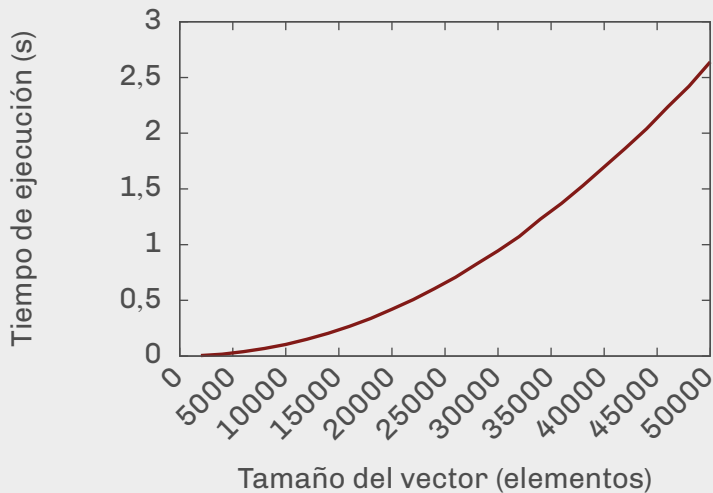


Inserción

Consideramos el elemento N-ésimo de la lista y lo ordenamos respecto de los elementos desde el primero hasta el N-1-ésimo.

Es $O(n^2)$.

Eficiencia empírica insercion-linux-00

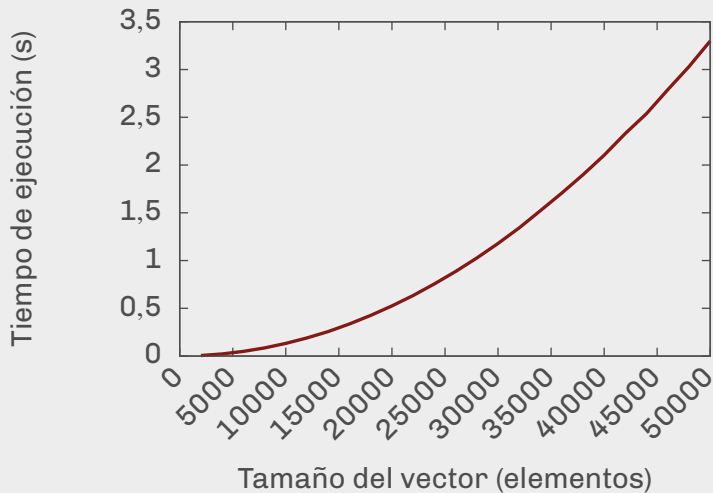


Selección

Consiste en encontrar el menor de todos los elementos de la lista e intercambiarlo con el de la primera posición. Luego con el segundo, y así sucesivamente hasta ordenarlo todo.

Es $O(n^2)$.

Eficiencia empírica seleccion-linux-00



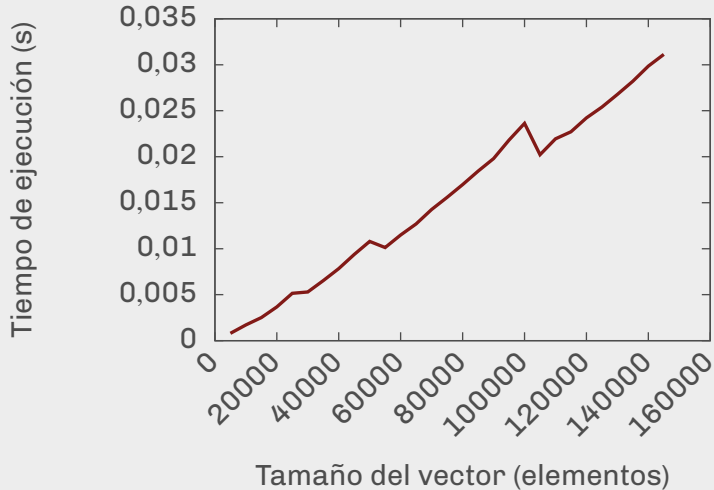
Mergesort

Se basa en la técnica de *divide y vencerás*.

- Se divide la lista a ordenar en dos sublistas de la mitad de tamaño.
- Se ordena cada sublista de forma recursiva.
- Si el tamaño de una sublista es 0 o 1 entonces ya está ordenada.
- Se unen todas las sublistas en una sola.

Es $O(n \log n)$.

Eficiencia empírica mergesort-linux-00



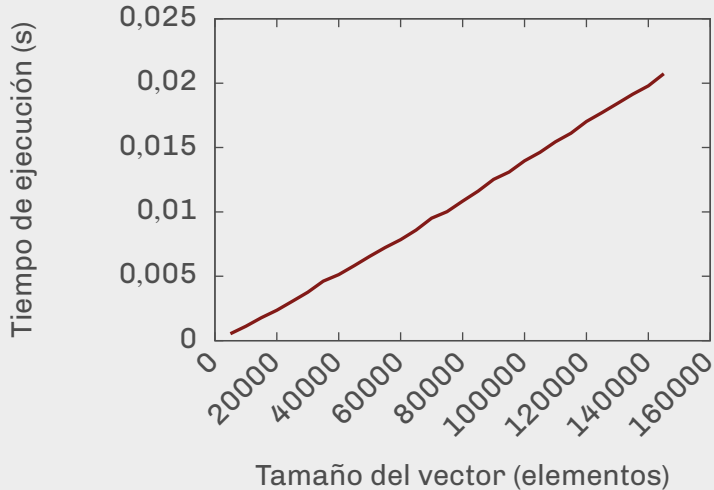
Quicksort

Se basa en la técnica de *divide y vencerás*.

- Elegimos un elemento de la lista, el *pivote*.
- Se ordena la lista, dejando los elementos mayores a la derecha del pivote y los menores a la izquierda.
- Realizamos el proceso recursivamente en las dos sublistas que nos quedan (derecha e izquierda) hasta que tengan 0 o 1 elemento.

Es $O(n \log n)$.

Eficiencia empírica quicksort-linux-00



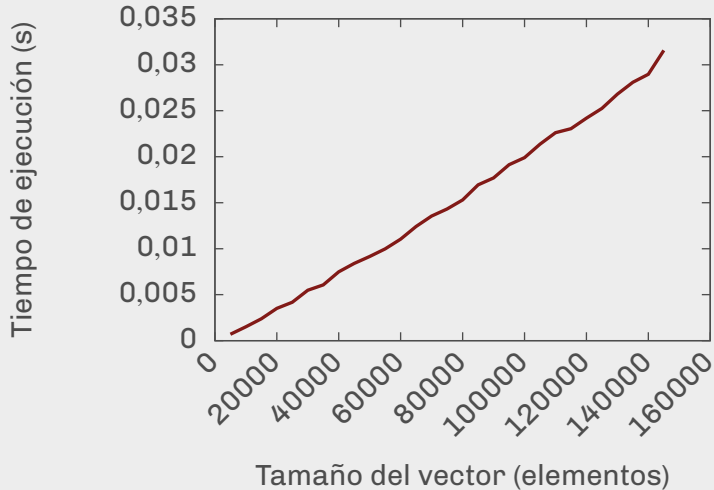
Heapsort

Es un método de ordenación por selección.

- El *heap* es un árbol binario de altura mínima, en el que los nodos del nivel más bajo están lo más a la izquierda posible.
- Los hijos de cada nodo son siempre menores que el padre.
- No es necesario recorrer el árbol de forma desordenada para encontrar los elementos máximos.

Es $O(n \log n)$.

Eficiencia empírica heapsort-linux-00



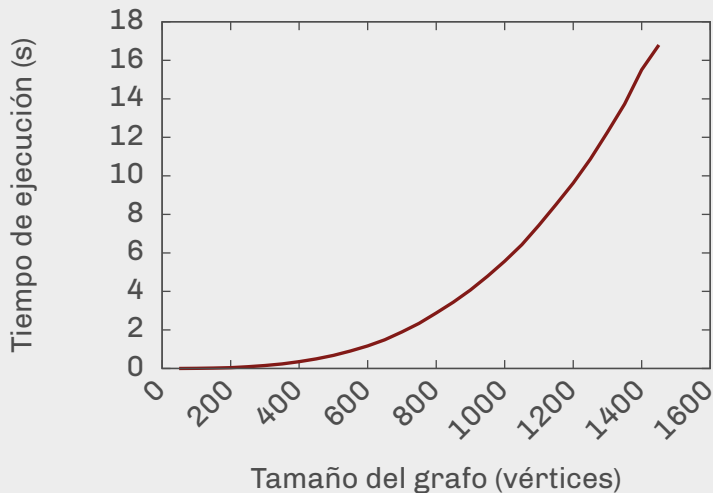
Floyd

Algoritmo de análisis sobre grafos para encontrar el camino mínimo en grafos ponderados.

- El algoritmo compara todos los posibles caminos a través del grafo entre cada par de vértices.

Es $O(n^3)$.

Eficiencia empírica floyd-linux-00



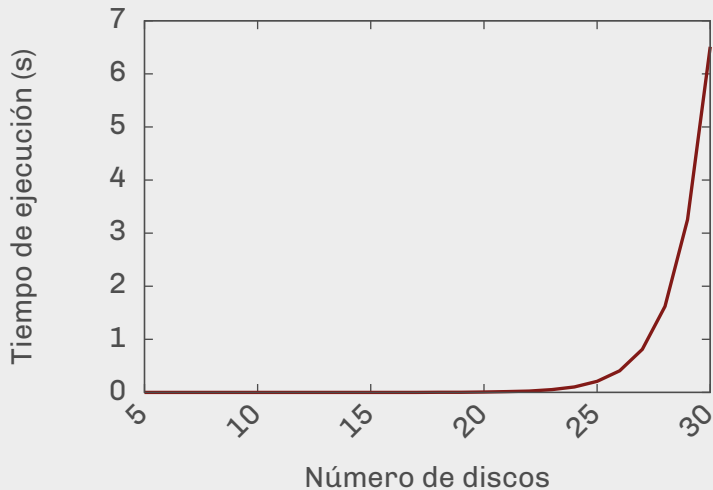
Hanoi

Las torres de Hanoi son un puzzle matemático.

- Tenemos 3 pilas: origen, auxiliar y destino.
- Origen está ordenada por tamaño creciente de discos.
- Se mueve un disco de la pila origen a la de destino si hay un único disco en la pila origen.
- Si no, se mueven todos los discos a la auxiliar, excepto el más grande.
- Por último, movemos el disco mayor al destino, y los $n - 1$ restantes encima del mayor.

Es $O(2^n)$.

Eficiencia empírica hanoi-linux-00



Datos de la eficiencia empírica

Hemos recopilado los datos de la eficiencia empírica de la ejecución de los distintos algoritmos en varias tablas comparativas. Los datos han sido obtenidos ejecutandose en la misma máquina con Linux y sin optimización.

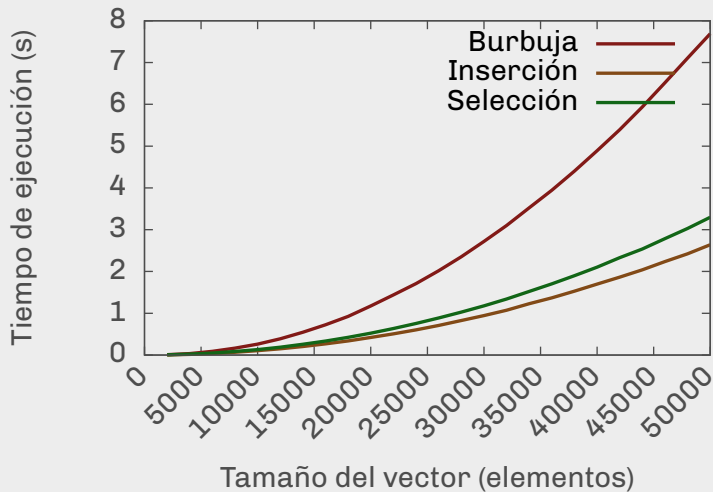
Hemos creado tablas para los distintos órdenes de eficiencia de los algoritmos y hemos puesto juntos aquellos que tienen el mismo.

Finalmente, para cada tabla comparativa hemos creado una gráfica.

Elementos	Burbuja	Inserción	Selección
2,000	$8,02 \cdot 10^{-3}$	$4,41 \cdot 10^{-3}$	$5,4 \cdot 10^{-3}$
4,000	$3,5 \cdot 10^{-2}$	$1,73 \cdot 10^{-2}$	$2,17 \cdot 10^{-2}$
6,000	$8,93 \cdot 10^{-2}$	$3,95 \cdot 10^{-2}$	$4,84 \cdot 10^{-2}$
8,000	0,16	$6,77 \cdot 10^{-2}$	$8,52 \cdot 10^{-2}$
10,000	0,26	0,1	0,13
12,000	0,39	0,15	0,19
14,000	0,55	0,2	0,26
16,000	0,73	0,27	0,34
18,000	0,93	0,34	0,43
20,000	1,18	0,42	0,52
22,000	1,44	0,51	0,63
24,000	1,71	0,6	0,76
26,000	2,02	0,71	0,89
28,000	2,35	0,83	1,03
30,000	2,72	0,94	1,18
32,000	3,1	1,07	1,34
34,000	3,53	1,23	1,52
36,000	3,95	1,37	1,71
38,000	4,4	1,53	1,9
40,000	4,89	1,7	2,1
42,000	5,39	1,87	2,33
44,000	5,94	2,04	2,54
46,000	6,52	2,24	2,79
48,000	7,11	2,42	3,03
50,000	7,69	2,64	3,3

Algoritmos que
son $O(n^2)$

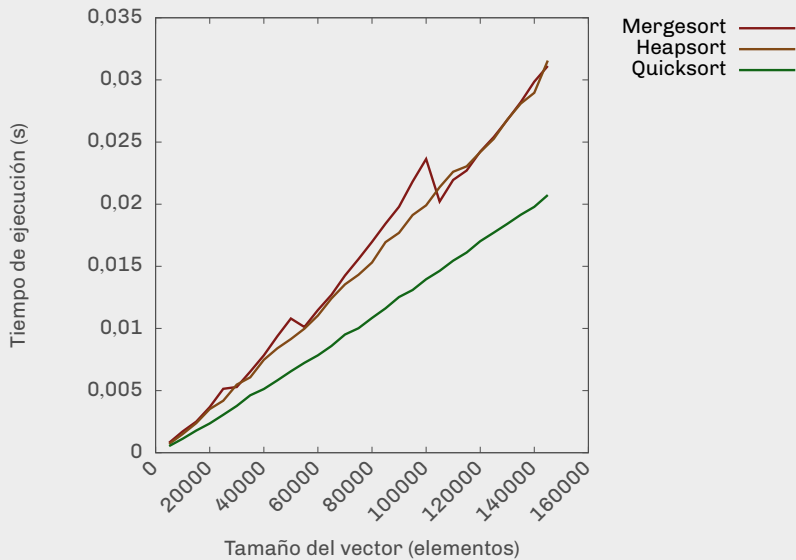
Algoritmos de ordenación $O(n^2)$



Elementos	Mergesort	Quicksort	Heapsort
5,000	$8,02 \cdot 10^{-4}$	$5,34 \cdot 10^{-4}$	$7,01 \cdot 10^{-4}$
10,000	$1,72 \cdot 10^{-3}$	$1,12 \cdot 10^{-3}$	$1,5 \cdot 10^{-3}$
15,000	$2,5 \cdot 10^{-3}$	$1,79 \cdot 10^{-3}$	$2,38 \cdot 10^{-3}$
20,000	$3,68 \cdot 10^{-3}$	$2,36 \cdot 10^{-3}$	$3,51 \cdot 10^{-3}$
25,000	$5,15 \cdot 10^{-3}$	$3,05 \cdot 10^{-3}$	$4,18 \cdot 10^{-3}$
30,000	$5,29 \cdot 10^{-3}$	$3,76 \cdot 10^{-3}$	$5,48 \cdot 10^{-3}$
35,000	$6,53 \cdot 10^{-3}$	$4,63 \cdot 10^{-3}$	$6,07 \cdot 10^{-3}$
40,000	$7,83 \cdot 10^{-3}$	$5,13 \cdot 10^{-3}$	$7,48 \cdot 10^{-3}$
45,000	$9,37 \cdot 10^{-3}$	$5,82 \cdot 10^{-3}$	$8,4 \cdot 10^{-3}$
50,000	$1,08 \cdot 10^{-2}$	$6,55 \cdot 10^{-3}$	$9,15 \cdot 10^{-3}$
55,000	$1,01 \cdot 10^{-2}$	$7,23 \cdot 10^{-3}$	$9,98 \cdot 10^{-3}$
60,000	$1,15 \cdot 10^{-2}$	$7,84 \cdot 10^{-3}$	$1,1 \cdot 10^{-2}$
65,000	$1,27 \cdot 10^{-2}$	$8,58 \cdot 10^{-3}$	$1,24 \cdot 10^{-2}$
70,000	$1,43 \cdot 10^{-2}$	$9,52 \cdot 10^{-3}$	$1,35 \cdot 10^{-2}$
75,000	$1,56 \cdot 10^{-2}$	$1 \cdot 10^{-2}$	$1,43 \cdot 10^{-2}$
80,000	$1,7 \cdot 10^{-2}$	$1,08 \cdot 10^{-2}$	$1,53 \cdot 10^{-2}$
85,000	$1,84 \cdot 10^{-2}$	$1,16 \cdot 10^{-2}$	$1,69 \cdot 10^{-2}$
90,000	$1,98 \cdot 10^{-2}$	$1,25 \cdot 10^{-2}$	$1,77 \cdot 10^{-2}$
95,000	$2,18 \cdot 10^{-2}$	$1,31 \cdot 10^{-2}$	$1,91 \cdot 10^{-2}$
$1 \cdot 10^5$	$2,36 \cdot 10^{-2}$	$1,4 \cdot 10^{-2}$	$1,99 \cdot 10^{-2}$
$1,05 \cdot 10^5$	$2,02 \cdot 10^{-2}$	$1,46 \cdot 10^{-2}$	$2,14 \cdot 10^{-2}$
$1,1 \cdot 10^5$	$2,2 \cdot 10^{-2}$	$1,54 \cdot 10^{-2}$	$2,26 \cdot 10^{-2}$
$1,15 \cdot 10^5$	$2,27 \cdot 10^{-2}$	$1,61 \cdot 10^{-2}$	$2,3 \cdot 10^{-2}$
$1,2 \cdot 10^5$	$2,42 \cdot 10^{-2}$	$1,7 \cdot 10^{-2}$	$2,42 \cdot 10^{-2}$
$1,25 \cdot 10^5$	$2,54 \cdot 10^{-2}$	$1,77 \cdot 10^{-2}$	$2,53 \cdot 10^{-2}$
$1,3 \cdot 10^5$	$2,68 \cdot 10^{-2}$	$1,84 \cdot 10^{-2}$	$2,68 \cdot 10^{-2}$
$1,35 \cdot 10^5$	$2,82 \cdot 10^{-2}$	$1,92 \cdot 10^{-2}$	$2,81 \cdot 10^{-2}$
$1,4 \cdot 10^5$	$2,99 \cdot 10^{-2}$	$1,98 \cdot 10^{-2}$	$2,9 \cdot 10^{-2}$
$1,45 \cdot 10^5$	$3,11 \cdot 10^{-2}$	$2,07 \cdot 10^{-2}$	$3,16 \cdot 10^{-2}$

Algoritmos que
son $O(n \log n)$

Algoritmos de ordenación $O(n \log n)$



Elementos Tiempo en segundos

50	$7,41 \cdot 10^{-4}$
100	$6,13 \cdot 10^{-3}$
150	$2,05 \cdot 10^{-2}$
200	$4,5 \cdot 10^{-2}$
250	$8,92 \cdot 10^{-2}$
300	0,15
350	0,24
400	0,35
450	0,5
500	0,68
550	0,91
600	1,17
650	1,49
700	1,9
750	2,34
800	2,88
850	3,44
900	4,07
950	4,79
1,000	5,57
1,050	6,43
1,100	7,44
1,150	8,51
1,200	9,63
1,250	10,87
1,300	12,27
1,350	13,73
1,400	15,51
1,450	16,79

Floyd

Elementos Tiempo en segundos

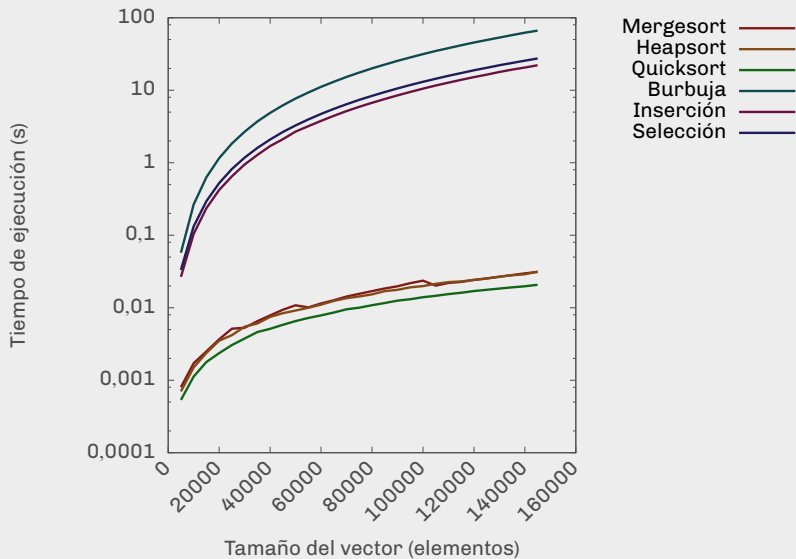
5	$1 \cdot 10^{-6}$
6	$1 \cdot 10^{-6}$
7	$1 \cdot 10^{-6}$
8	$2 \cdot 10^{-6}$
9	$4 \cdot 10^{-6}$
10	$7 \cdot 10^{-6}$
11	$1,3 \cdot 10^{-5}$
12	$2,7 \cdot 10^{-5}$
13	$5,1 \cdot 10^{-5}$
14	$1 \cdot 10^{-4}$
15	$2 \cdot 10^{-4}$
16	$4,37 \cdot 10^{-4}$
17	$8,23 \cdot 10^{-4}$
18	$1,58 \cdot 10^{-3}$
19	$3,17 \cdot 10^{-3}$
20	$6,45 \cdot 10^{-3}$
21	$1,41 \cdot 10^{-2}$
22	$2,58 \cdot 10^{-2}$
23	$5,24 \cdot 10^{-2}$
24	0,1
25	0,21
26	0,41
27	0,81
28	1,62
29	3,26
30	6,51

Hanoi

Comparativa de los algoritmos de ordenación

Recopilando los datos de todos los algoritmos de ordenación hemos realizado una tabla comparativa en la que se muestra qué algoritmo es el más eficiente.

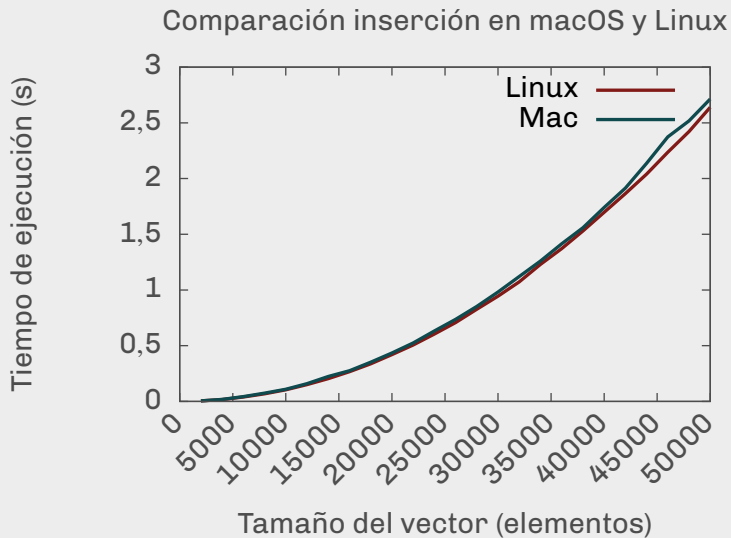
Algoritmos de ordenación



Comparativa según optimización y sistema operativo

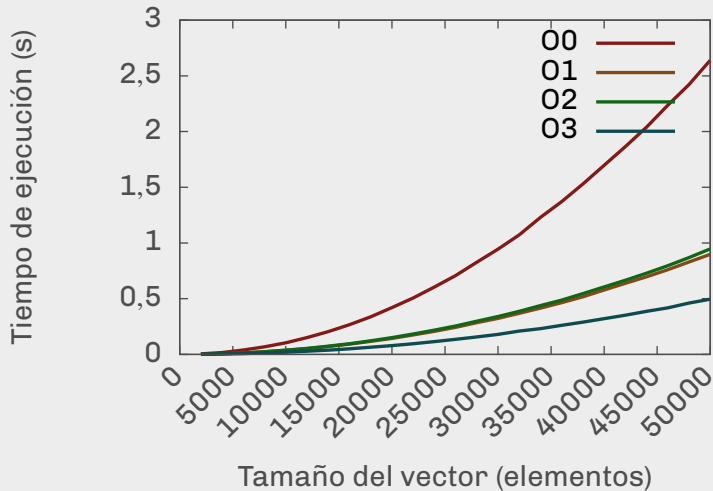
Hemos elegido un representante de cada orden de eficiencia, y hemos realizado una comparativa para analizar cómo varían los tiempos de ejecución según el sistema operativo y el nivel de optimización.

Representante de $O(n^2)$

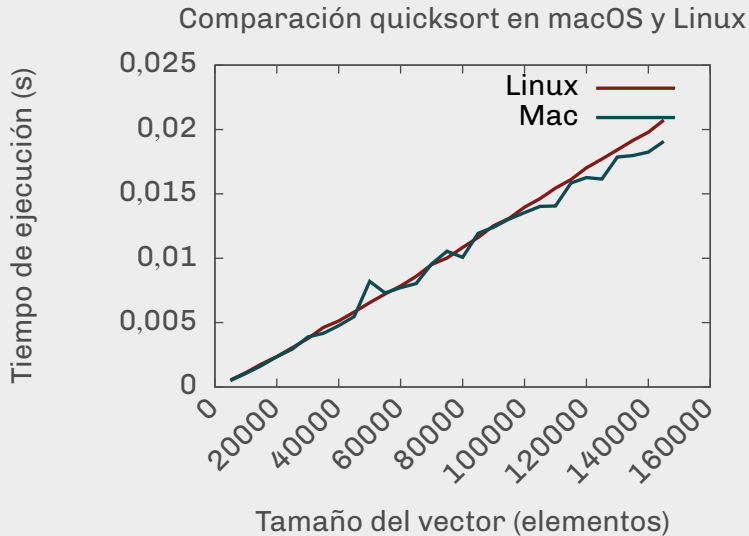


Representante de $O(n^2)$

Comparación inserción en Linux con distinta optimización

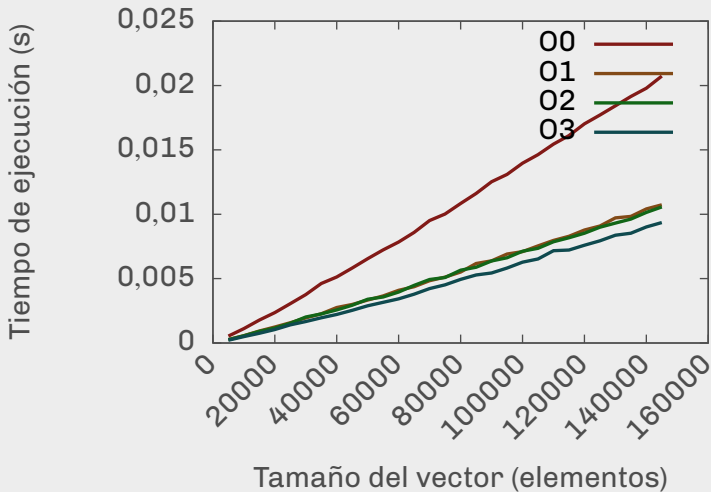


Representante de $O(n \log n)$

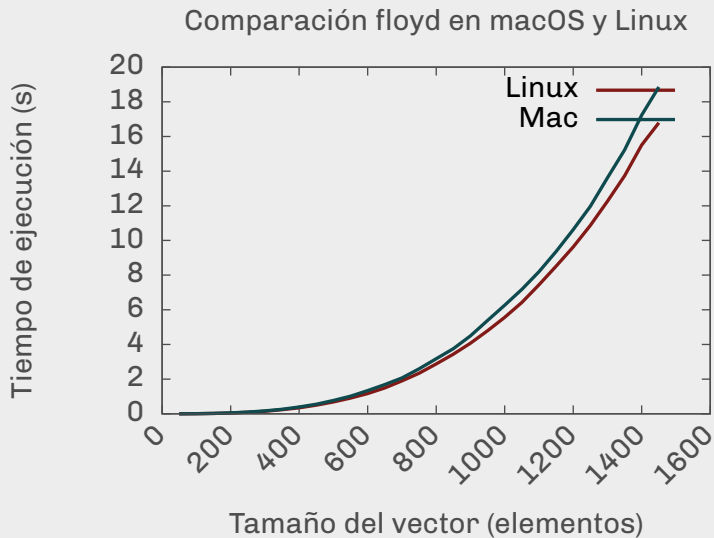


Representante de $O(n \log n)$

Comparación quicksort en Linux con distinta optimización

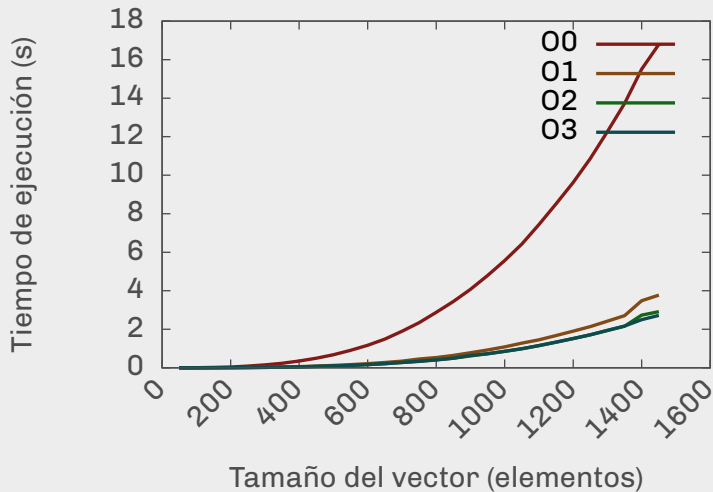


Representante de $O(n^3)$

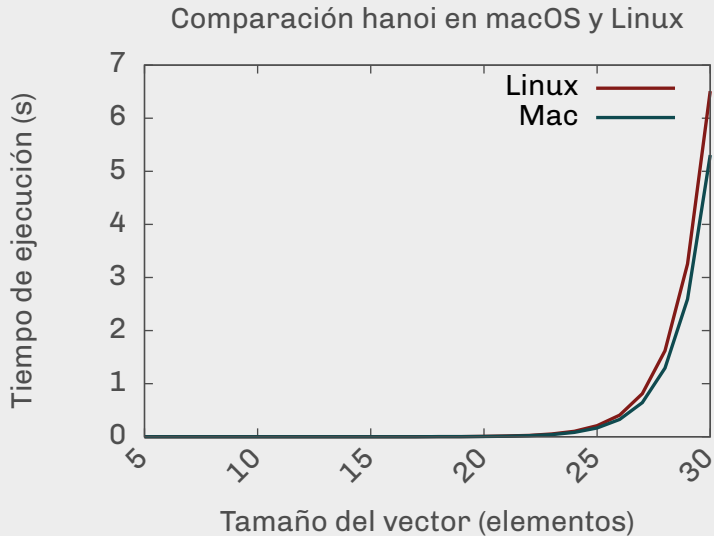


Representante de $O(n^3)$

Comparación floyd en Linux con distinta optimización

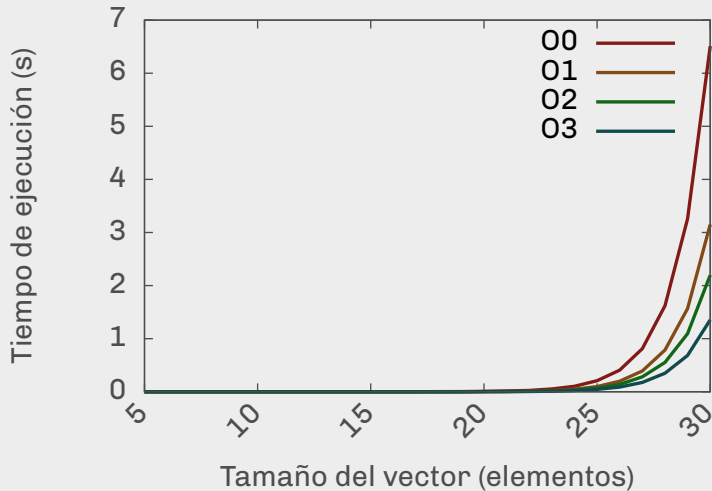


Representante de $O(2^n)$



Representante de $O(2^n)$

Comparación hanoi en Linux con distinta optimización

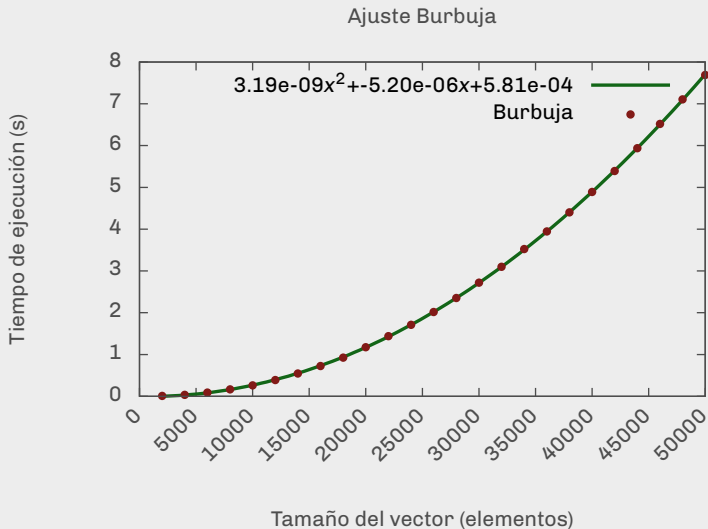


Eficiencia híbrida

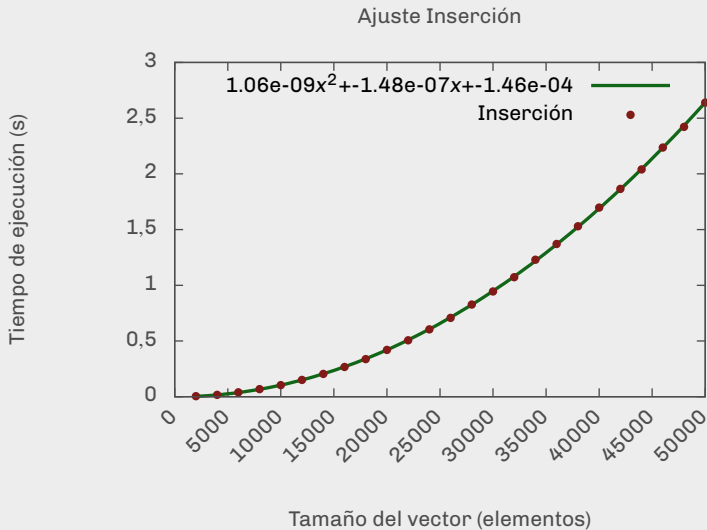
A continuación se recogen los gráficos que muestran tanto la eficiencia empírica como la función ajustada o *eficiencia híbrida* de cada algoritmo.

También se muestran, para cada algoritmo, las constantes ocultas en la expresión de la eficiencia teórica.

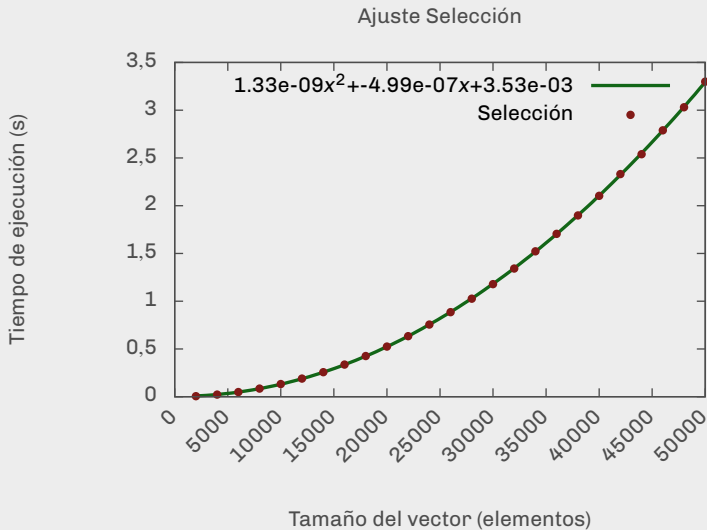
Burbuja



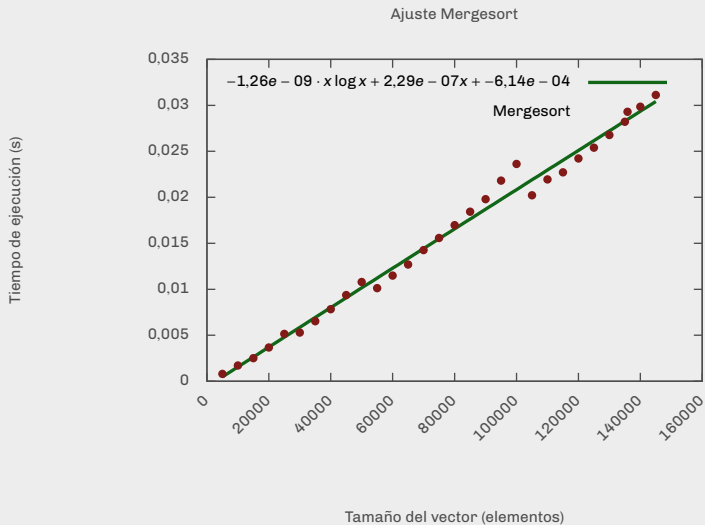
Inserción



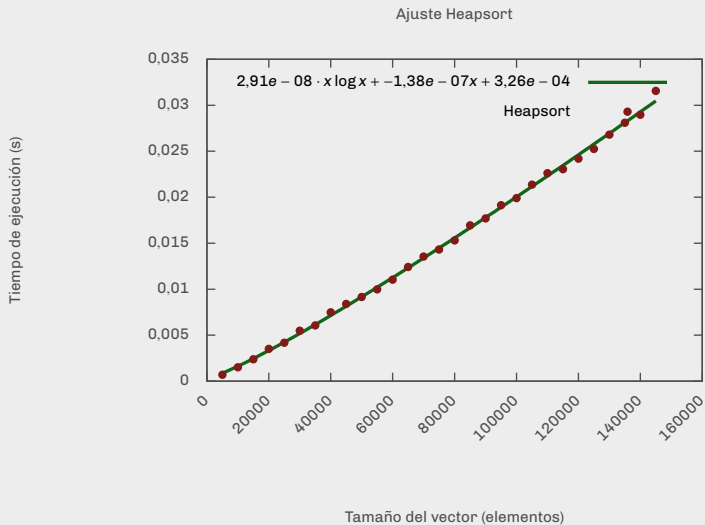
Selección



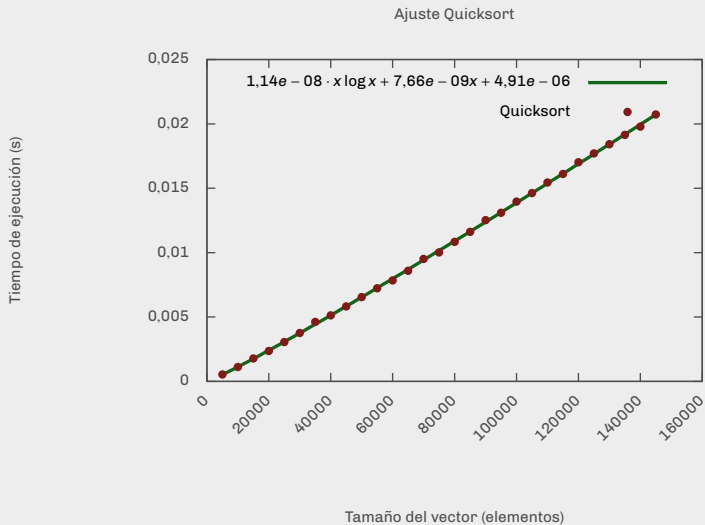
Mergesort



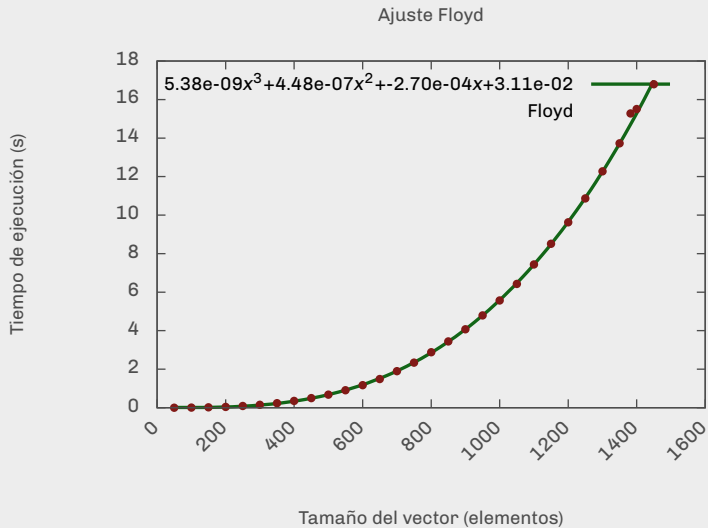
Heapsort



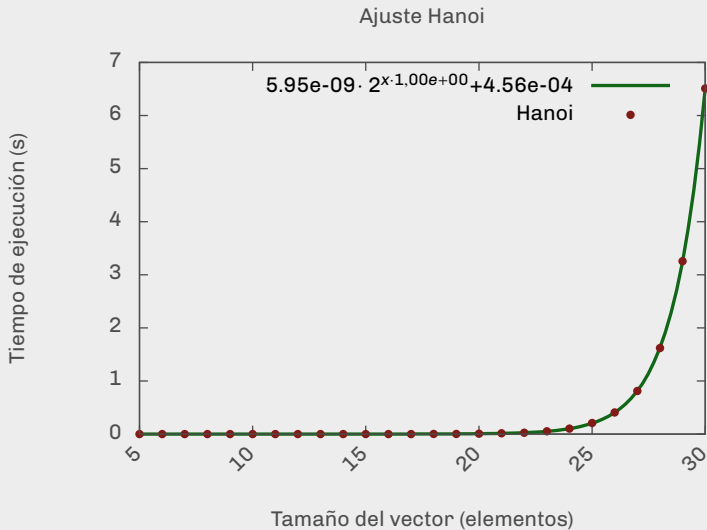
Quicksort



Floyd



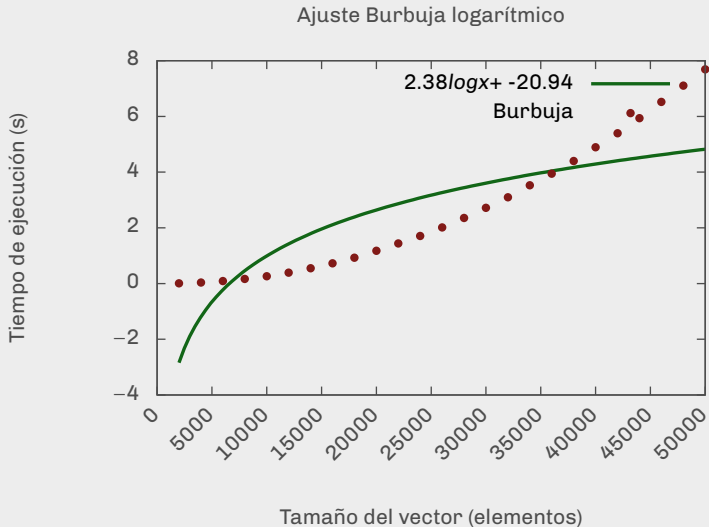
Hanoi



Ajustes con otras funciones

Veamos por último lo que ocurre si intentamos ajustar los datos recogidos experimentalmente a una función que no coincide con la eficiencia teórica del algoritmo.

Burbuja con función logarítmica



Hanoi con función potencial de orden 4

