

Fundamentos de Redes

Definición e implementación de un protocolo de aplicación

José María Martín Luque
Antonio Coín Castro

Grupo 2

9 de noviembre de 2017

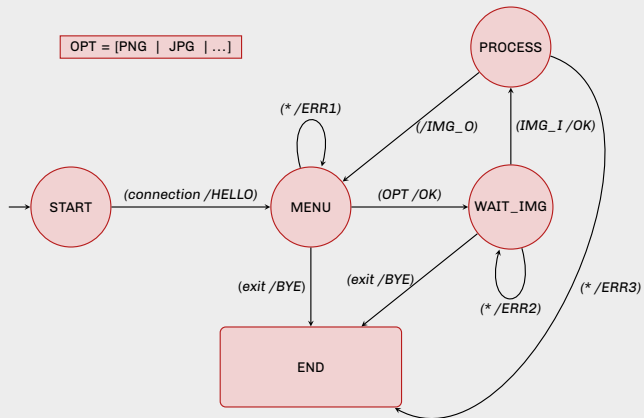
Descripción de la aplicación

Conversor de imágenes

- Paradigma cliente/servidor
- Cliente: usuario que envía imagen para ser convertida
- Servidor: procesa imagen y realiza conversión a formato especificado
- Sockets TCP

Diagrama de estados

Servidor



Mensajes que intervienen

Cliente

Código	Cuerpo	Descripción
00	OPT	Opción de formato a convertir
01	IMG_I	Datos de la imagen a convertir

Mensajes que intervienen

Servidor

Código	Cuerpo	Descripción
10	HELLO	Conexión establecida
11	OK	Datos recibidos correctamente
12	ERR1	Opción incorrecta
13	ERR2	Fallo al recibir la imagen
14	ERR3	Fallo al procesar la imagen
15	IMG_O	Imagen convertida
16	BYE	Finalizar la conexión