

Universidad de Granada

Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas

Fundamentos de Redes

---

## **La web distribuida: el protocolo IPFS**

---

*Autores:*

José María Martín Luque

Adolfo Soto Werner

*Profesor:*

Antonio Ruiz Moya

14 de octubre de 2017

# Índice

1 Problemas de HTTP . . . . .	3
1.1 Fragilidad . . . . .	3
1.2 Hipercentralización . . . . .	5
1.3 Ineficiencia . . . . .	6
1.4 Dependencia . . . . .	6
2 La web distribuida . . . . .	6
2.1 Tecnologías de web distribuida . . . . .	6
3 El protocolo IPFS. . . . .	6
3.1 IPFS en detalle . . . . .	6
3.2 Cómo soluciona IPFS los problemas de HTTP . . . . .	6
4 La web distribuida en la actualidad . . . . .	6
4.1 La Wikipedia descentralizada . . . . .	6
4.2 Neocities . . . . .	6
4.3 La web del referéndum catalán de 2017 . . . . .	6

# Introducción

El Protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP por sus siglas en inglés) es uno de los protocolos fundamentales de Internet. El desarrollo de HTTP comenzó en 1989 en el CERN por parte de Tim Berners-Lee. El desarrollo de un estándar fue un trabajo colaborativo entre el Grupo de Trabajo de Ingeniería de Internet (Internet Engineering Task Force, IETF) y el Consorcio WWW (World Wide Web Consortium, W3C), proceso que culminó con la publicación de una serie de *Request for Comments* (RFCs)<sup>1</sup>. La primera definición de HTTP/1.1, la versión de HTTP más utilizada, apareció en el RFC 2068 de 1997.

Estamos hablando por tanto de un protocolo cuyo diseño comenzó hace más de 25 años. En aquel momento era inimaginable pensar que la tecnología que se estaba desarrollando fuese a ser usada por miles de millones de personas (3.885.567.619 a nivel mundial según las últimas estadísticas[1] de junio de 2017) ni se esperaba que tuviese tal repercusión sobre nuestras vidas. HTTP ha simplificado y facilitado la transmisión de información a nivel mundial. Gracias a ello hemos avanzado hacia una sociedad conectada donde la información y la cultura fluye libremente.

Pero como es de esperar, un protocolo que no fue diseñado con la visión del mundo actual presenta una serie de problemas a resolver. La intención de este trabajo es mostrar las deficiencias de HTTP y explorar una alternativa a la web actual, la web distribuida y el protocolo IPFS.

---

<sup>1</sup>Los RFCs son un tipo de documentos técnicos del IETF que datallan técnicamente diversos aspectos del funcionamiento de Internet y otros protocolos.

# 1 Problemas de HTTP

## 1.1 Fragilidad



Figura 1: Primer servidor de HTTP del mundo. Se trata del ordenador personal de Tim Berners-Lee durante su estancia en el CERN.

Para entender por qué decimos que HTTP es *frágil* solo hay que observar la pegatina del primer servidor de HTTP: “*Esta máquina es un servidor. ¡¡No apagar!!*”. Está ahí para recordarnos que si se apagaba el servidor no se podía acceder al contenido. Otros sitios web en distintos servidores enlazaban a su contenido, de forma que si dejaba de estar en la red, todos esos enlaces no servían para nada. Por otro lado, si ese servidor se movía a otra ubicación, con otra dirección, todos esos enlaces habían muerto.

Hablamos en pasado pero efectivamente este sigue siendo un problema en la actualidad. No es raro entrar en algún enlace y encontrarnos con el error que podemos ver en la figura ???. Incluso si no conoces la especificación del protocolo

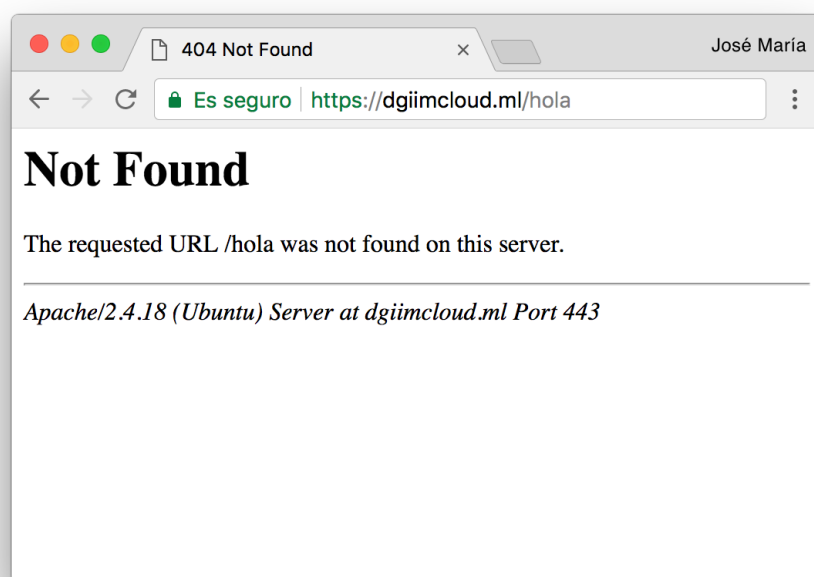


Figura 2: Error 404.

HTTP es probable que ya sepas que 404 es el código de error que nos indica que no hay nada que ver en una dirección.

La desaparición de enlaces (o *link rot* en inglés) es mucho más habitual de lo que se pueda pensar. El creador de [Pinboard](#), Maciej Cegłowski, estima que alrededor del 5 % de los enlaces que almacenan los usuarios en este servicio dejan de funcionar cada año[2]. Añade además que uno de sus clientes ha visto cómo dejaban de funcionar el 90 % de los enlaces que llevaba almacenados desde 1997. En 2014, un estudio de Jonathan Zittrain, Kendra Albert y Lawrence Lessig de la Harvard Law School concluyó que aproximadamente el 50 % de los enlaces que aparecen en resoluciones del Tribunal Supremo de los Estados Unidos ya no redireccionan a la información original[3]. Por estos motivos existen servicios como [The Internet Archive](#), que se dedica a guardar copias de las páginas web para preservarlas de cara al futuro, o el propio Pinboard, que ofrece a sus usuarios la posibilidad de almacenar copias de los artículos que añadan al servicio.

## 1.2 Hipercentralización

En la *Declaración de Independencia del Ciberespacio*[\[4\]](#) John Perry Barlow describía una utopía digital en la que los ciudadanos de la red se autogobiernan y las antiguas instituciones no tienen nada que hacer. “De parte del futuro, os pido a vosotros del pasado que nos dejéis en paz. No sois bienvenidos entre nosotros. No tenéis la soberanía del lugar donde nos reunimos.”

1.3 Ineficiencia

1.4 Dependencia

## **2 La web distribuida**

2.1 Tecnologías de web distribuida

## **3 El protocolo IPFS**

3.1 IPFS en detalle

3.2 Cómo soluciona IPFS los problemas de HTTP

## **4 La web distribuida en la actualidad**

4.1 La Wikipedia descentralizada

4.2 Neocities

4.3 La web del referéndum catalán de 2017

## Referencias

- [1] Miniwatts Marketing Group. *Internet World Stats*. 2017. URL: <http://www.internetworldstats.com/stats.htm> (visitado 14-10-2017).
- [2] Maciej Cegłowski. *Web Design: the first 100 years*. 2014. URL: [http://idlewords.com/talks/web\\_design\\_first\\_100\\_years.htm](http://idlewords.com/talks/web_design_first_100_years.htm) (visitado 14-10-2017).
- [3] Jonathan Zittrain, Kendra Albert y Lawrence Lessig. “Perma: Scoping and Addressing the Problem of Link and Reference Rot in Legal Citations”. En: *Legal Information Management* 14.2 (2014), págs. 88-99. DOI: [10.1017/S1472669614000255](https://doi.org/10.1017/S1472669614000255).
- [4] John Perry Barlow. *A Declaration of the Independence of Cyberspace*. 1996. URL: <https://www.eff.org/cyberspace-independence> (visitado 14-10-2017).