# FORMACIÓN ACADÉMICA

- 2012 al 2014 Grado en Diseño gráfico
  - Universidad Católica de Ávila
- 2014 al 2016 Grado en

### Diseño y programación Web

Universidad Católica de Ávila

### EXPERIENCIA

## Diseño gráfico y maquetador web | Servegraf | Enero de 2012 – Marzo de 2016

- Descripción: En Servegraf he sido encargado de la parte de impresión digital y de la pre impresión offset, del diseño gráfico y la maquetación web.
- Herramientas: Adobe Suite + Dreamweaver, Bootstrap, HTML5, CSS3 (Sass), JavaScript, PHP y MySQL, Wordpress, Angular y GIT.
- Mis tareas: Además de la creación de contenido gráfico para la impresión digital y offset, también ha sido crear contenido gráfico para las webs creadas en este sitio de trabajo.
- \* En lo que se refiere a la creación de contenido web mi experiencia empezó en esta empresa cuándo terminé mis estudios de programación y diseño web en el 2106. Así pues, desde entonces he creado páginas webs a partir de CMS como Wordpress o escribiendo HTML5, CSS3, JavaScript, PHP y gestionando bases de datos con MySQL.

## Responsable diseño gráfico e impresión digital | Punt Digital | septiembre de 2016 – agosto de 2019

- **Descripción**: Responsable del diseño gráfico en una imprenta digital.
- Herramientas: Utilizando Illustrator, Indesign, Photoshop e incluso Freehand.
- Mis tareas: Diseñar carteles, papelería, publicidad y cartas para restaurantes

También era el encargado de la parte web, creando contenidos y su funcionalidad.

### Diseño gráfico | Freelance |

### + INFO

Diseñador y maquetador tanto gráfico como web.

Me considero una persona dinámica, paciente, responsable y organizada, con óptimas habilidades comunicativas, buen sentido del humor, gran capacidad para trabajar en equipo y muchas ganas de seguir aprendiendo y crecer personal y profesionalmente.





jmmolins87@gmail.com 655 929 164

### **DIRECCIÓN**

https://www.linkedin.com/in/juanmamolins-cortes/

### Mi Web

https://jmmc.vercel.app/

#### Mi dirección

c/ Velázquez, 3, 3ero A Segovia (Segovia)

### OTROS ESTUDIOS

18 de junio de 2018 – 45 horas
Curso de diseño web

Creación de páginas web con las últimas tecnologías y creación de themes para Wordpress.

20 de junio de 2018 – 50 horas
Lógica de programación

Aprender la lógica de programación de cualquier lenguaje.

 20 de septiembre de 2018 – 8,5 horas

Maquetación con Pug, Stylus y gulp

### abril de 2017 - enero de 2018

- Descripción: Trabajo como autónomo de diseñador gráfico y web.
- Herramientas: Siempre utilizando la Suite de Adobe.
- Mis tareas: Crear logotipos, carteles, papelería, maquetación editorial y publicidad. También creaba contenido web con CMS.

# Maquetador - Desarrollador web | Everis | agosto de 2018 – noviembre 2019

- Descripción: En Everis estuve maquetando la nueva tienda online de Jazztel y su página de autogestión para sus clientes
- Herramientas: Html5, CSS3 (SASS), nodeJS, Angular y GIT.
- Mis tareas: Creación de contenido gráfico para las dos webs, así como ayuda en opiniones en su diseño y tareas de desarrollo en algunos casos.

# Maquetador web | Everis | agosto de 2018 – noviembre de 2019

- Descripción: Maquetador web. Maquetación de la app web de Jazztel.
- Herramientas: Angular 9+, HTML, CSS (sass), typescript y GIT
- Mis tareas: Transmitir la idea del diseñador a HTML y CSS.

# Maquetador web | Nateevo | noviembre de 2019 – abril de 2020

- Descripción: Maquetador web. Maquetación de distintos proyectos, no solo trabajábamos con uno solo.
- Herramientas: HTML (pug), CSS (sass, jQuery, JS y GIT.
- Mis tareas: Transmitir la idea del diseñador a HTML y CSS de los distintos proyectos a realizar.

Creación y diseño web a partir de mockups creados con Adobe Xd y maquetación con Pug y stylus con la ayuda de el gestor de tareas Gulp, así como otros componentes que me ayudaron en su creación

25 de junio de 2018 – 15 horas
De HTML a Angular

Creación de páginas web, a partir de templates html, con Angular.

27 de Noviembre – 7 horas
Git y GitHub

Dominio del control de versión con por comandos y funcionamiento de GitHub y todas sus funcionalidades.

15 de Diciembre 2019 – 50 horas
Angular

Crear SPA con el framework Angular. Manejo de componentes, reutilización de cozzmponentes así como formularios reactivos, rutas, guards,...

• 8 de Marzo 2022 – 10 hora **StencilJs** 

Crear web componentes para ser reutilizados en Angular, React, Vue o una web sin framework

18 de Marzo 2023 – 35 horas
React

Crear SPA con el framework React. Manejo de componentes, reutilización de componentes así como formularios reactivos, rutas, guards,...

### Responsable diseño de mockups y maquetación | Dimatica Software | Junio de 2020 a la Junio de 2021

- Descripción: Responsable de la creación de diseños y maquetación. Hablando con clientes para tener un mayor feedback de las tareas y del producto final, también me estoy dedicando últimamente a crear plantillas de Wordpress para una mayor customización del proyecto final.
- Herramientas: Adobe Xd, Photoshop, Illustrator, Angular, HTML, CSS (sass), visual studio code, visual studio, Wordpress y GIT.
- Mis tareas: Supervisar diseños y código, pasar a código los diseños creados con anterioridad, ya sea de un compañero o los míos mismos.

## Maquetador y Front-End | ViewNext | Junio de 2021 a Mayo 2023

- Descripción: Me encargo de Maquetar/programador la nueva web del Banco Santander. Tanto para Desktop como para dispositivos Móviles.
- Herramientas: Angular 14+, HTML5, TypeScript, SASS, Jenkins, Nexus, NodeJS, Material UI, Flex, GIT, GITHUB, GitDesktop, Visual Studio Code y Stencil, así como también JSX. Al trabajar con metodología Agile también trabajo con herramientas de gestión de equipos/tareas como Jira, Confluence, Trello,
- Mis tareas: Me encargo de que la parte visual de la app/web se vea bien en todos los dispositivos y navegadores (IE y Safari incluidos). También una de mis tareas es crear web componentes para el resto de tribus/equipos.

La forma en la que trabajo también realizo tareas de front, como hacer mocks para poder tener datos aún que sean falsos y poder tener una maqueta que se aproxime más a la realidad, también desempeño tareas de integración e invocación de componentes para ser reutilizados.

# Maquetador y Front-End | Accenture | Mayo de 2023 a la actualidad

 Descripción: Me encargo de Maquetar/programador la nueva web del Banco Santander. Tanto para Desktop como para dispositivos Móviles.

- Herramientas: Angular 14+, HTML5, TypeScript, SASS, Jenkins, Nexus, NodeJS, Material UI, Flex, GIT, GITHUB, GitDesktop, Visual Studio Code y StencilJS, así como también JSX. Al trabajar con metodología Agile también trabajo con herramientas de gestión de equipos/tareas como Jira, Confluence, Trello,
- Mis tareas: Me encargo de que la parte visual de la app/web se vea bien en todos los dispositivos y navegadores. También una de mis tareas es crear web componentes para el resto de tribus/equipos.

La forma en la que trabajo también realizo tareas de front, y algunas de back como hacer mocks para poder tener datos aún que sean ficticios y poder tener una maqueta que se aproxime más a la realidad, también desempeño tareas de integración e invocación de componentes para ser reutilizados

\*El cambio de ViewNext a Accenture fue para seguir en el mismo proyecto ya que hubo un cambio de proveedor en el banco Santander y Accenture me ofreció seguir en el proyecto.

### CONOCIMIENTOS DE INTERÉS:

### Idiomas:

Español: NativoInglés: Medio

### Diseño gráfico - impresión:

- Técnicas de impresión: Alto, en impresión digital. Medio en impresión Offset.
- Gama Pantone: Alto.
- Gestión de colores: Alto, tanto en impresión en papel como en impresión en pantalla.

### Informática:

- Paquete Office: Nivel medio en Word, Excel y Power Point
- Mecanografía: Nivel Alto
- CMS: Alto en Wordpress; Medio en Prestashop; Medio en creación de themes para Wordpress.
- Lenguajes de programación: HTML5, CSS3 (sass), Javascript (TypeScript), PHP, Ajax, MySQL y gestión de bases de datos.
- GIT: Alto.