IES Camas Antonio Brisquet

Familia Profesional: INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES



Ciclo Formativo:

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMAS

Módulo:

ENTORNOS DE DESARROLLO

Manual del Usuario - VeteriApp: Sistema de Gestión de Clínica Veterinaria



Autor: Moreno Sánchez, Juan Manuel

Docente: Mora Núñez, Angélica

Curso académico: 2024 - 2025

IES Camas Departamento de Informática y comunicaciones

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMAS - 1º DAM -



Manual del Usuario - VeteriApp: Sistema de Gestión de Clínica Veterinaria

Índice de contenidos

1. Introducción	2
2. Requisitos del Sistema	2
3. Inicio de la Aplicación	2
4. Navegación en el Menú	3
5. Gestión de Módulos	3
5.1. Gestión de Mascotas	3
5.2. Gestión de Dueños	4
5.3. Gestión de Veterinarios	5
5.4. Gestión de Citas	6
5.5. Gestión de Tratamientos	7
6. Formato de Fechas y Horas	8
7. Mensajes de Error y Confirmación	8
8. Salir de la Aplicación	8

IES Camas

Departamento de Informática y comunicaciones

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMAS - 1º DAM -

Manual del Usuario - VeteriApp: Sistema de Gestión de Clínica Veterinaria



Versión: 2.0

Fecha: 25 de Mayo de 2025

Autor: Juan Manuel Moreno Sánchez

1. Introducción

Este es el manual de usuario de VeteriApp, un sistema de gestión de clínica veterinaria diseñado para facilitar la administración de información sobre dueños, mascotas, veterinarios, citas y tratamientos. Este manual le guiará a través de las funcionalidades clave de la aplicación y le ayudará a utilizarla de manera efectiva.

2. Requisitos del Sistema

Para ejecutar VeteriApp, necesita:

- Sistema Operativo: Compatible con Java (Windows, macOS, Linux).
- Java Runtime Environment (JRE): Versión 17 o superior.
- Base de Datos MySQL: Una instancia de MySQL ejecutándose, con la base de datos VeteriApp configuradas según el script CreacionBD.sql.
- Credenciales de Acceso a la BD: El usuario de MySQL (root) y la contraseña (1234) deben coincidir con la configuración en ConexionBD. java.

3. Inicio de la Aplicación

- 1. Asegúrese de que su servidor MySQL esté en funcionamiento.
- 2. Compile el código fuente de VeteriApp si aún no lo ha hecho.
- 3. Ejecuta la clase principal VeteriApp.java.

Al iniciar la aplicación, se mostrará el "Menú Principal VeteriApp" en la consola.

- --- Menú Principal VeteriApp ---
- 1. Gestión de Mascotas
- 2. Gestión de Dueños
- 3. Gestión de Veterinarios
- 4. Gestión de Citas
- 5. Gestión de Tratamientos
- 6. Módulo Memorial
- 7. Salir
- Seleccione una opción:

Manual del Usuario - VeteriApp: Sistema de Gestión de Clínica Veterinaria



4. Navegación en el Menú

La navegación se realiza introduciendo el número correspondiente a la opción deseada y pulsando Enter. Cada módulo (Mascotas, Dueños, etc.) tiene su propio submenú. Para regresar al menú principal desde un submenú, generalmente deberá seleccionar la opción '0' (Volver al Menú Principal).

5. Gestión de Módulos

A continuación, se describen las funcionalidades disponibles en cada módulo:

5.1. Gestión de Mascotas

Este módulo permite administrar la información de las mascotas registradas en la clínica.

- Menú de Gestión de Mascotas:
 - --- Gestión de Mascotas ---
- 1. Obtener todas las mascotas
- 2. Añadir mascota
- 3. Modificar mascota
- 4. Eliminar mascota
- 5. Obtener mascota por ID
- 0. Volver al Menú Principal
- **1. Obtener todas las mascotas:** Muestra una lista completa de todas las mascotas en el sistema, incluyendo su ID, nombre, especie, raza, fecha de nacimiento, peso, estado, fecha de fallecimiento (si aplica) y DNI del dueño.
- **2. Añadir mascota:** Le guiará para introducir los datos de una nueva mascota (nombre, especie, raza, fecha de nacimiento, peso, estado, fecha de fallecimiento y DNI del dueño). El ID de la mascota se generará automáticamente.
- **3. Modificar mascota:** Le pedirá el ID de la mascota a modificar, y luego le permitirá actualizar todos sus datos.
- **4. Eliminar mascota:** Solicita el ID de la mascota que desea eliminar del sistema. **Precaución:** Esta operación es irreversible.
- **5. Obtener mascota por ID:** Solicita el ID de una mascota y muestra sus detalles específicos.
- **0. Volver al Menú Principal:** Regresa al menú principal de VeteriApp.

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMAS - 1º DAM -

Manual del Usuario - VeteriApp: Sistema de Gestión de Clínica Veterinaria



5.2. Gestión de Dueños

Este módulo permite gestionar la información de los propietarios de las mascotas.

- Menú de Gestión de Dueños:
 - --- Gestión de Dueños ---
- 1. Obtener todos los dueños
- 2. Añadir dueño
- 3. Modificar dueño
- 4. Eliminar dueño
- 5. Obtener dueño por DNI
- 0. Volver al Menú Principal
- **1. Obtener todos los dueños:** Muestra una lista completa de todos los dueños registrados, con su DNI, nombre, apellidos, teléfono, email y dirección.
- **2. Añadir dueño:** Le guiará para introducir los datos de un nuevo dueño (DNI, nombre, apellidos, teléfono, email, dirección).
- 3. Modificar dueño: Le pedirá el DNI del dueño a modificar, y luego le permitirá actualizar todos sus datos.
- **4. Eliminar dueño:** Solicita el DNI del dueño que desea eliminar. **Precaución:** Eliminar un dueño no eliminará sus mascotas asociadas (se recomienda primero reasignar las mascotas o eliminarlas si es necesario).
- 5. Obtener dueño por DNI: Solicita el DNI de un dueño y muestra sus detalles específicos.



Manual del Usuario - VeteriApp: Sistema de Gestión de Clínica Veterinaria

5.3. Gestión de Veterinarios

Este módulo permite administrar la información del personal veterinario de la clínica.

- Menú de Gestión de Veterinarios:
 - --- Gestión de Veterinarios ---
- 1. Obtener todos los veterinarios
- 2. Añadir veterinario
- 3. Modificar veterinario
- 4. Eliminar veterinario
- 5. Veterinarios con más citas asignadas
- 0. Volver al Menú Principal
- 1. Obtener todos los veterinarios: Muestra una lista completa de todos los veterinarios registrados.
- **2. Añadir veterinario:** Le guiará para introducir los datos de un nuevo veterinario (DNI, nombre, apellidos, especialidad, teléfono, email).
- 3. Modificar veterinario: Le pedirá el DNI del veterinario a modificar, y le permitirá actualizar sus datos.
- 4. Eliminar veterinario: Solicita el DNI del veterinario que desea eliminar.
- 5. Ver veterinarios con más citas: Ranking ordenado por cantidad de citas.
- **0. Volver al Menú Principal:** Regresa al menú principal de VeteriApp.

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMAS - 1º DAM -

Manual del Usuario - VeteriApp: Sistema de Gestión de Clínica Veterinaria



5.4. Gestión de Citas

Este módulo permite gestionar las citas programadas para las mascotas.

- Menú de Gestión de Citas:
 - --- Gestión de Citas ---
- 1. Obtener todas las citas
- 2. Añadir cita
- 3. Modificar cita
- 4. Eliminar cita
- 5. Registrar cita con varios veterinarios
- 1. Obtener todas las citas: Muestra una lista completa de todas las citas.
- **2. Añadir cita:** Le guiará para introducir los datos de una nueva cita (fecha y hora, motivo, estado inicial y ID de la mascota).
- 3. Modificar cita: Le pedirá el ID de la cita a modificar, y le permitirá actualizar sus datos.
- 4. Eliminar cita: Solicita el ID de la cita que desea eliminar.
- **5. Registrar cita con varios veterinarios:** Usa un procedimiento almacenado para asignar varios profesionales a una misma cita.
- 0. Volver al Menú Principal: Regresa al menú principal de VeteriApp.

Departamento de Informática y

Manual del Usuario - VeteriApp: Sistema de Gestión de Clínica Veterinaria



5.5. Gestión de Tratamientos

Este módulo permite registrar y consultar los tratamientos aplicados a las mascotas.

- Menú de Gestión de Tratamientos:
 - --- Gestión de Tratamientos ---
- 1. Obtener todos los tratamientos
- 2. Añadir tratamiento
- 3. Modificar tratamiento
- 4. Eliminar tratamiento
- 5. Ver tratamientos por período
- 1. Obtener todos los tratamientos: Muestra una lista completa de todos los tratamientos.
- **2. Insertar tratamiento:** Le guiará para introducir los datos de un nuevo tratamiento (tipo, descripción, fecha, observaciones y ID de la mascota).
- 3. Modificar tratamiento: Le pedirá el ID del tratamiento a modificar, y le permitirá actualizar sus datos.
- 4. Eliminar tratamiento: Solicita el ID del tratamiento que desea eliminar.
- 5. Ver tratamientos por período: Consulta por mascota y rango de fechas

5.5. Módulo Memorial

- 1. Listar Mascotas Fallecidas
- 2. Ver Detalles Memorial de Mascota
- 3. Modificar Notas Memorial

IES Camas Departamento de Informática y comunicaciones

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMAS - 1º DAM -

Manual del Usuario - VeteriApp: Sistema de Gestión de Clínica Veterinaria



- **1.Listar Mascotas Fallecidas**: Muestra un listado completo de todas las mascotas cuyo estado es "fallecida". Incluye su nombre, especie, raza, fecha de nacimiento y fecha de fallecimiento.
- **2.Ver Detalles Memorial de Mascota**: Permite consultar el historial completo de una mascota fallecida incluyendo observaciones, citas y tratamientos si existen.
- **3.Modificar Notas Memorial**: Puedes añadir o editar notas emocionales o informativas sobre la mascota fallecida, como recuerdos, despedidas o cualquier anotación personalizada.

6. Formato de Fechas y Horas

- Fechas: Deberá introducir las fechas en formato YYYY-MM-DD (ej. 2025-05-25).
- Fechas y Horas (Citas): Deberá introducir la fecha y hora en formato YYYY-MM-DDTHH: MM (ej. 2025-05-25T10:30).

7. Mensajes de Error y Confirmación

La aplicación mostrará mensajes informativos para confirmar operaciones exitosas (ej. "Dueño insertado.") o para indicar errores (ej. "Error al conectar a la base de datos:", "No se encontró el dueño."). Preste atención a estos mensajes para entender el estado de la operación.

8. Salir de la Aplicación

Desde el "Menú Principal VeteriApp", seleccione la opción 7 para salir de la aplicación.