

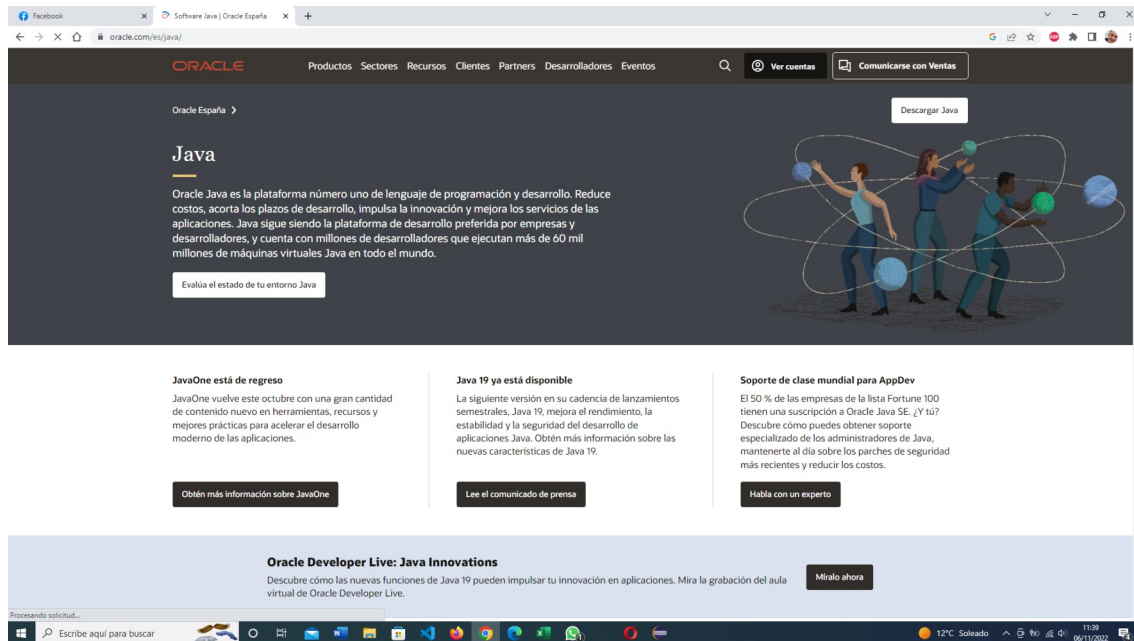
MANUAL DE INSTALACIÓN JAVA JDK Y ECLIPSE FOR JAVA

Realizado por:
José María Noriega Vázquez

Con este sencillo manual, vamos a proceder a explicar cómo instalar el JDK Java y el IDE Eclipse para desarrollar aplicaciones.

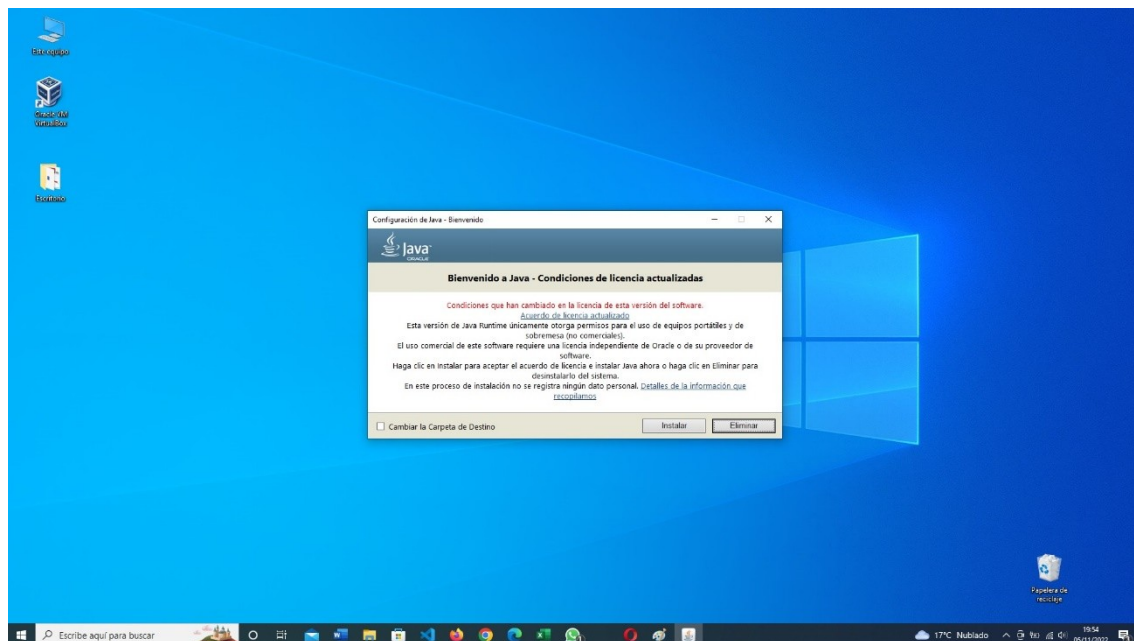
Cómo instalar JAVA en el Sistema

Vamos a proceder primero a descargar el JDK de JAVA, para ello nos dirigimos en el navegador a la página web de Oracle <http://oracle.com/es/java> y descargamos el JDK de JAVA en su versión más actualizada



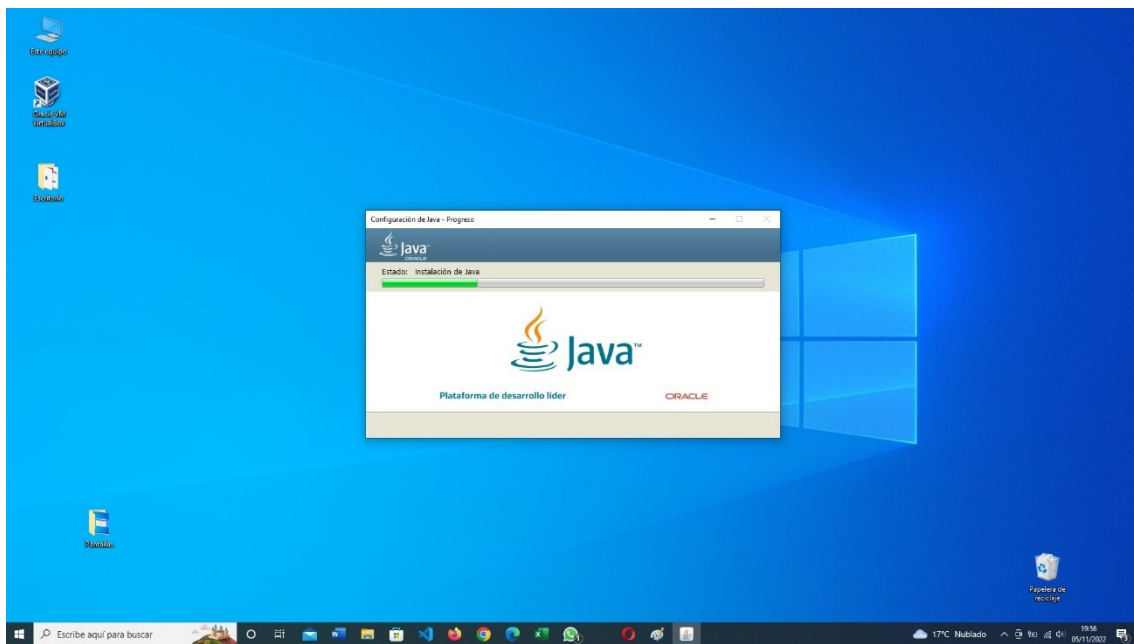
Página Web de Oracle para descargar el JDK de JAVA

Una vez descargado el JDK nos dirigiremos a la página de descargar de nuestro Sistema Operativo y procederemos a su instalación



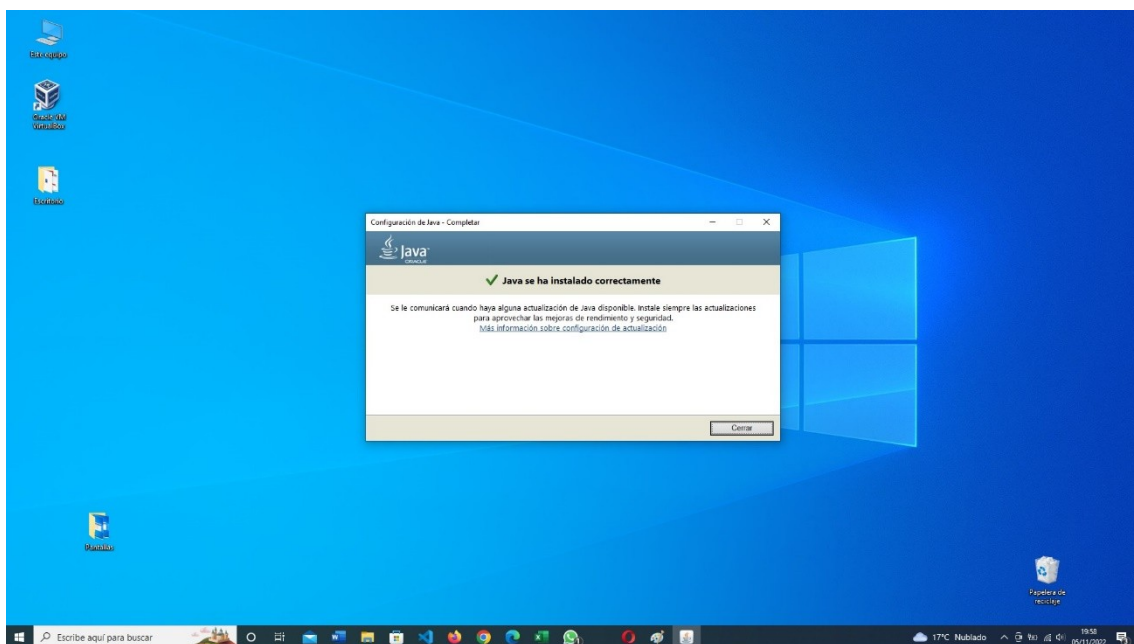
Pantalla de Presentación del instalador del JDK de JAVA

Se está realizando la instalación del JDK de JAVA, tardará unos pocos minutos



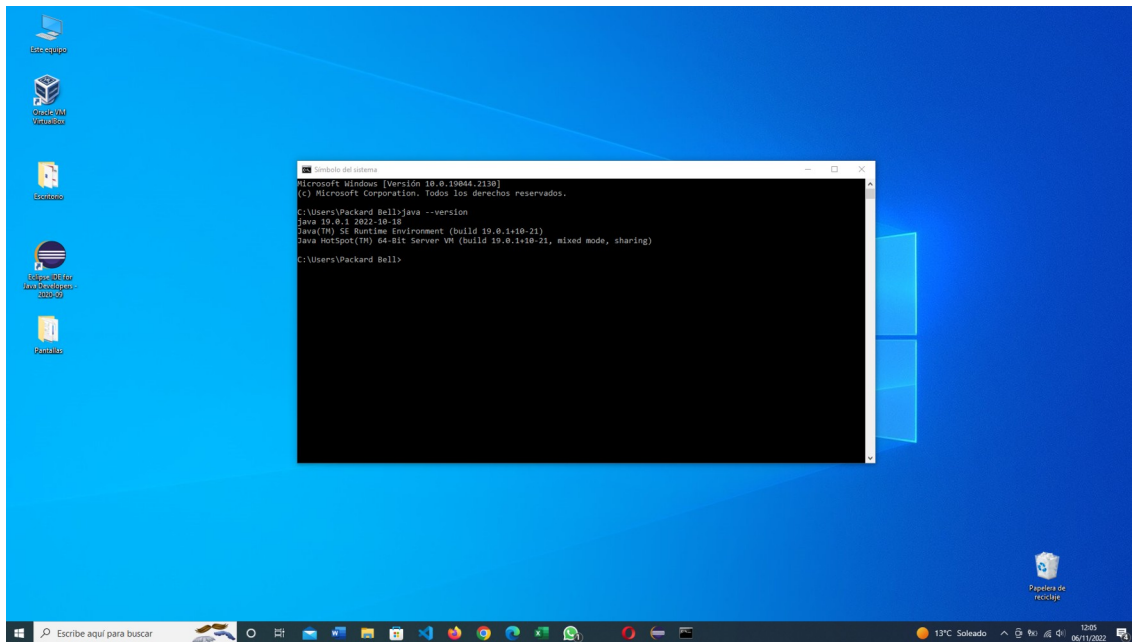
Instalación del JDK de JAVA

Ya tenemos el JDK instalado correctamente en el Sistema



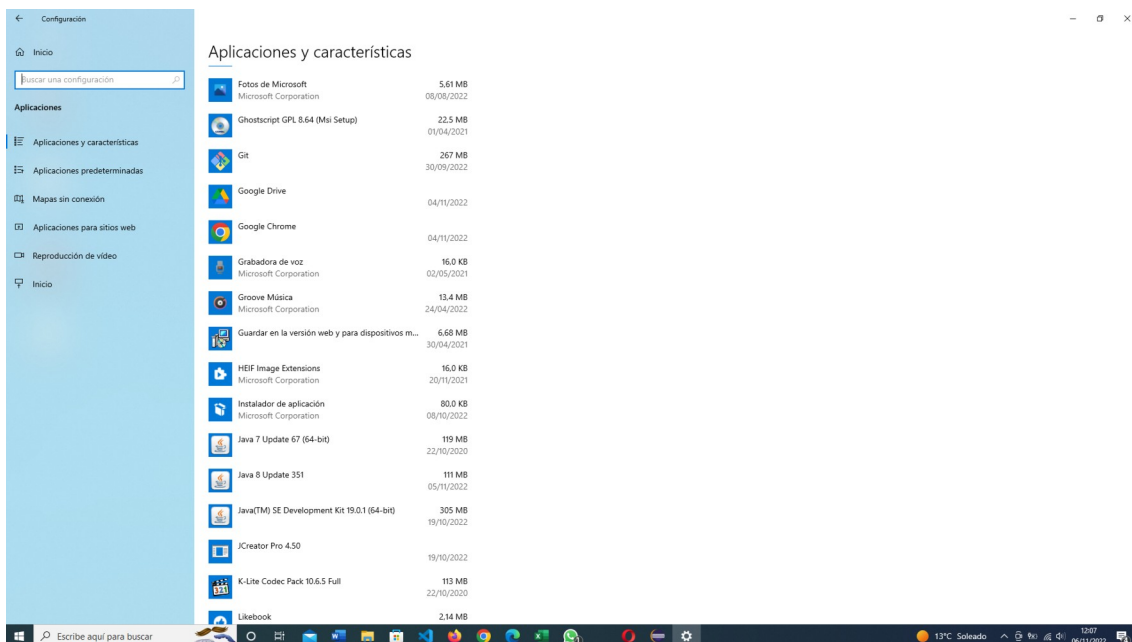
Instalación completada con éxito

Para comprobar si tenemos instalado el JDK en el sistema operativo, tenemos dos opciones, la primera opción es irnos al CMD del Sistema, para ello en el botón de inicio ponemos en comando CMD, nos mostrará la consola dos y ponemos el *comando java -version*, este comando nos mostrará la versión que tiene instalado JAVA en el sistema.



Consola DOS del Sistema con el comando CMD

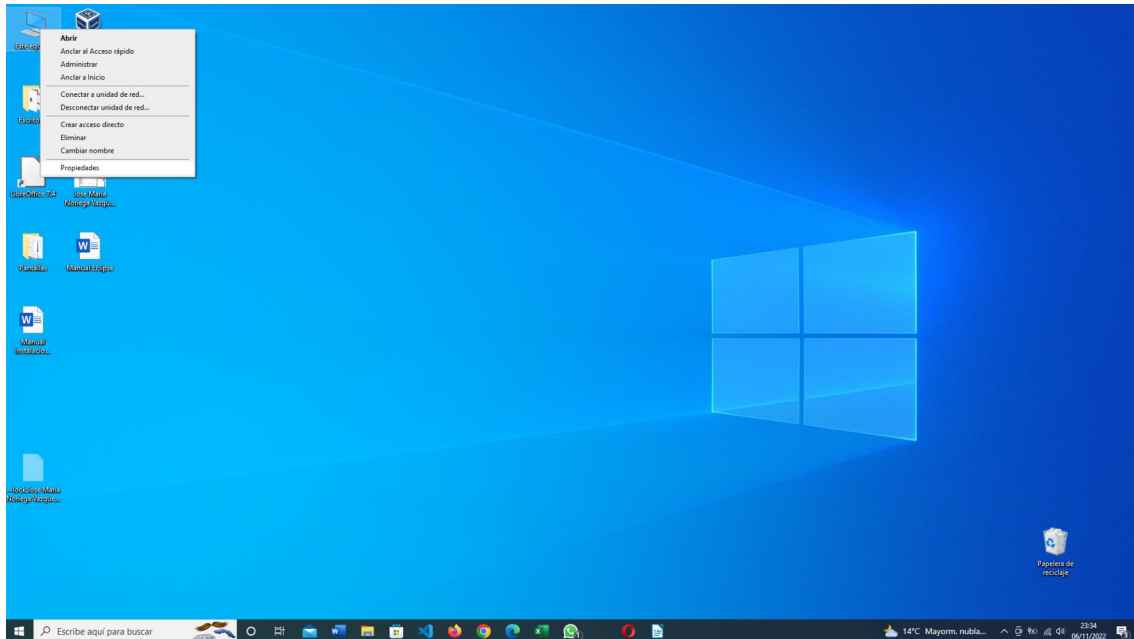
Otra opción para ver si tenemos instalado el JDK de JAVA en el sistema, nos vamos a la opción Configuración->Aplicaciones, y buscamos la aplicación de JAVA.



Aplicaciones y Características del Sistema

Cómo configurar JDK en Window 10

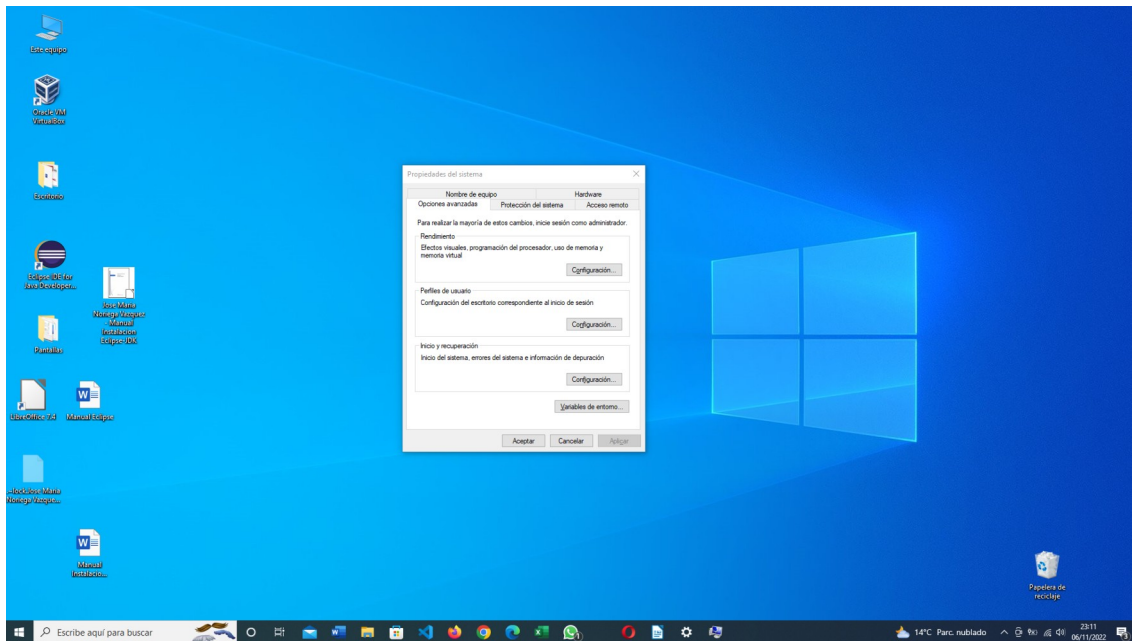
Los primeros que haremos es acceder a las variables de entorno del sistema, para ello accederemos con el botón derecho del ratón sobre el icono de este equipo la opción de configuración.



Botón derecho Este Equipo y en Propiedades

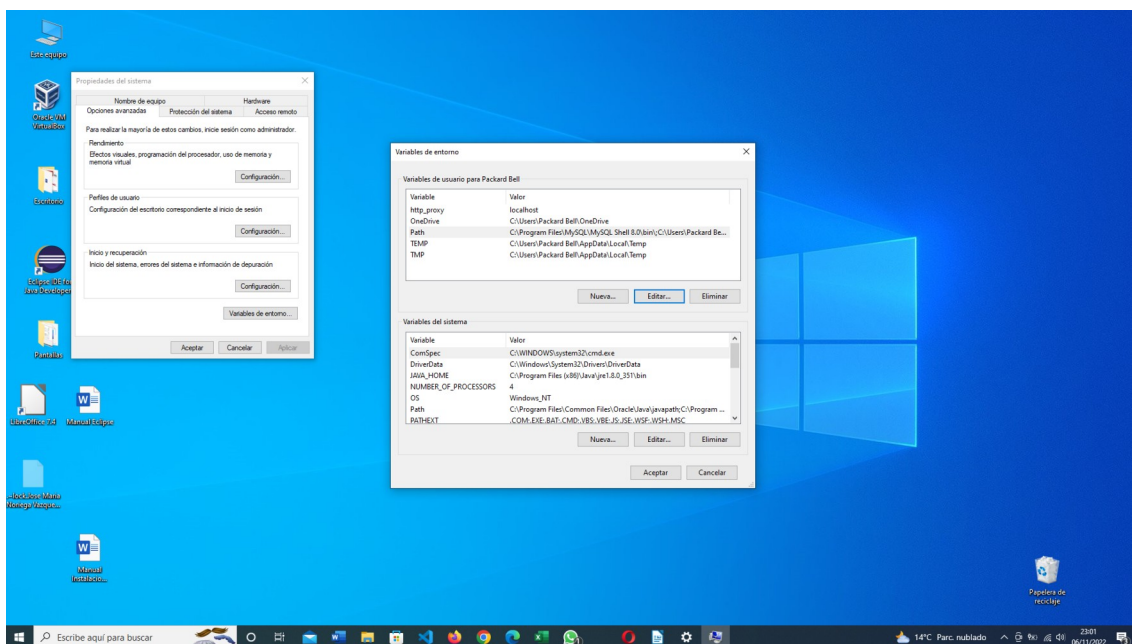


Elegiremos la opción configuración avanzada del sistema

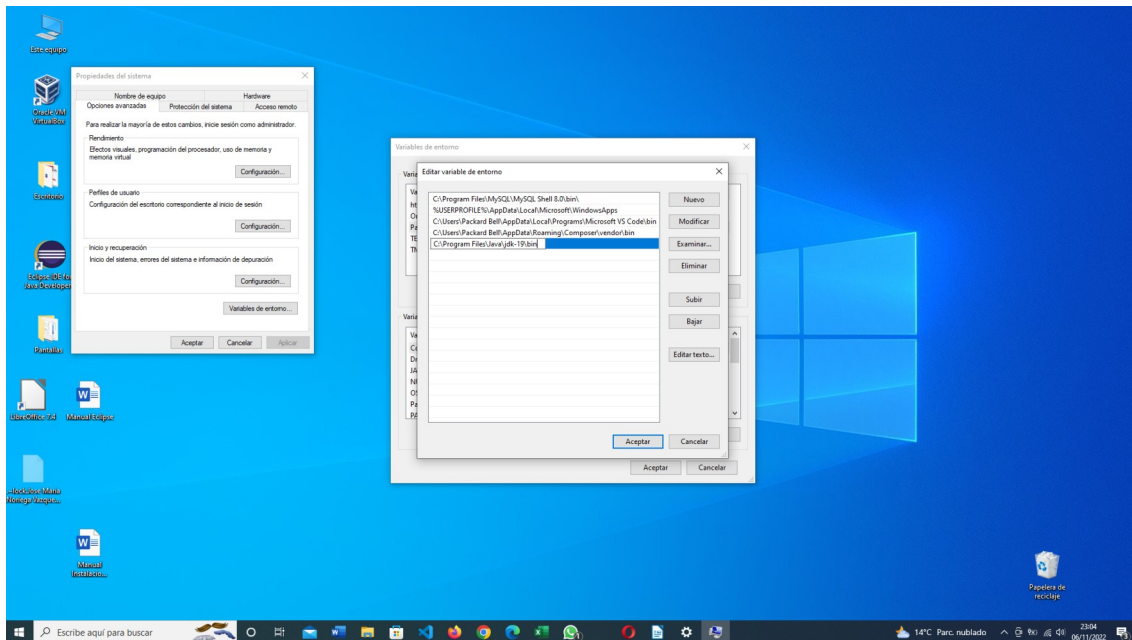


Propiedades del Sistema

Primero vamos a configurar las variables de entorno

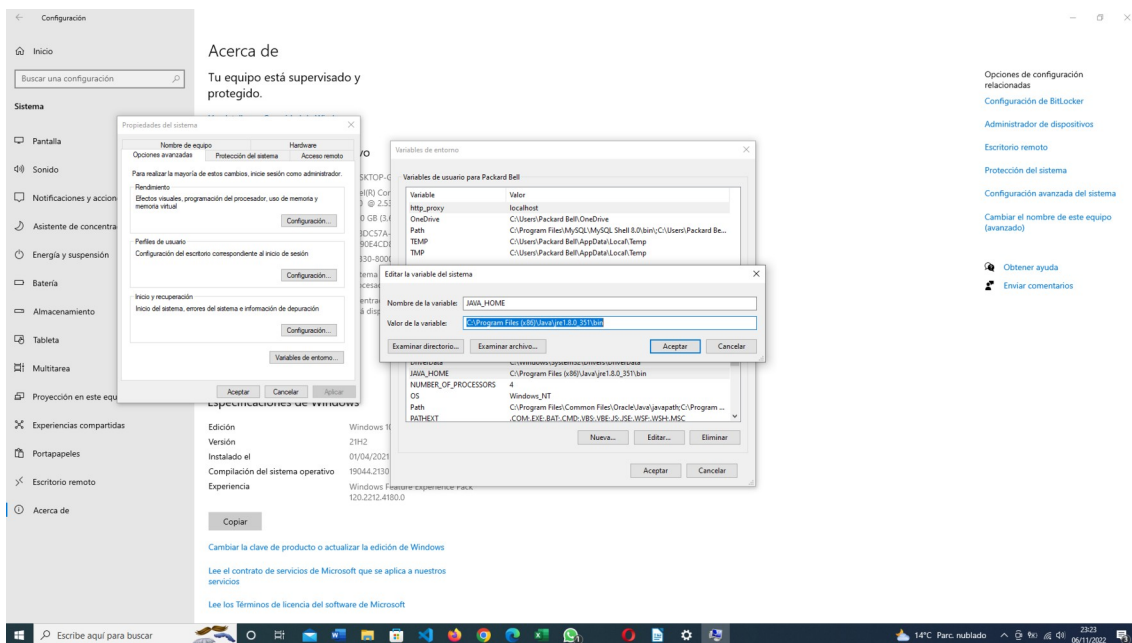


Seleccionamos la opción path de variables de usuarios



Introducimos la ruta donde se encuentra alojado el fichero java.bin

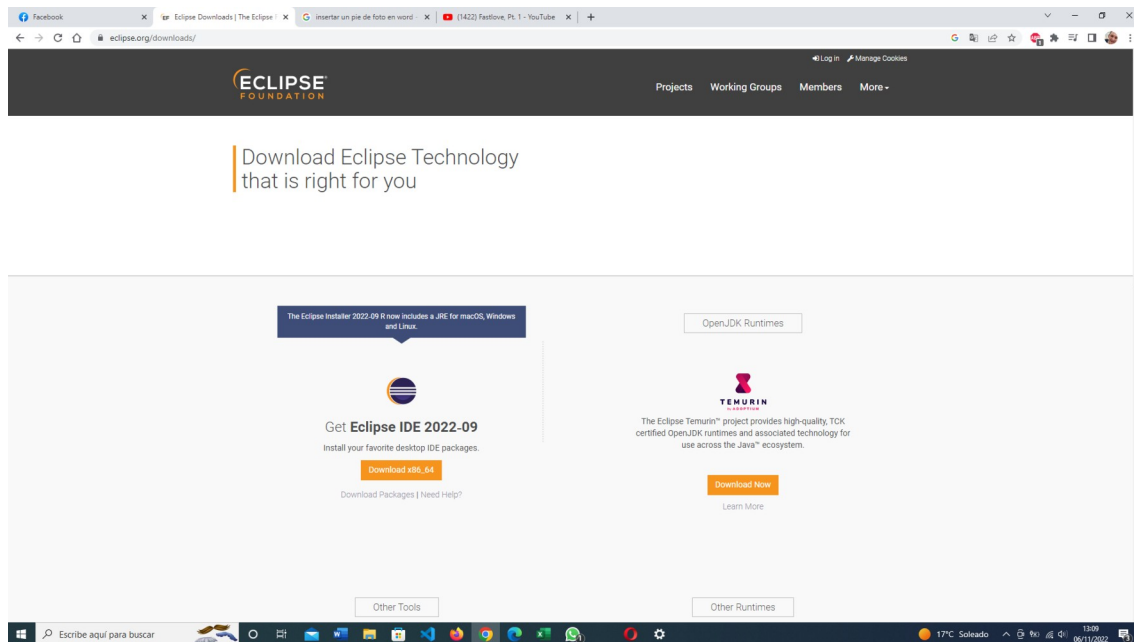
Ahora vamos a configurar las variables del sistema



Creamos una nueva variable de sistema llamada JAVA_HOME y copiamos la ruta donde tenemos alojado el JDK de Java

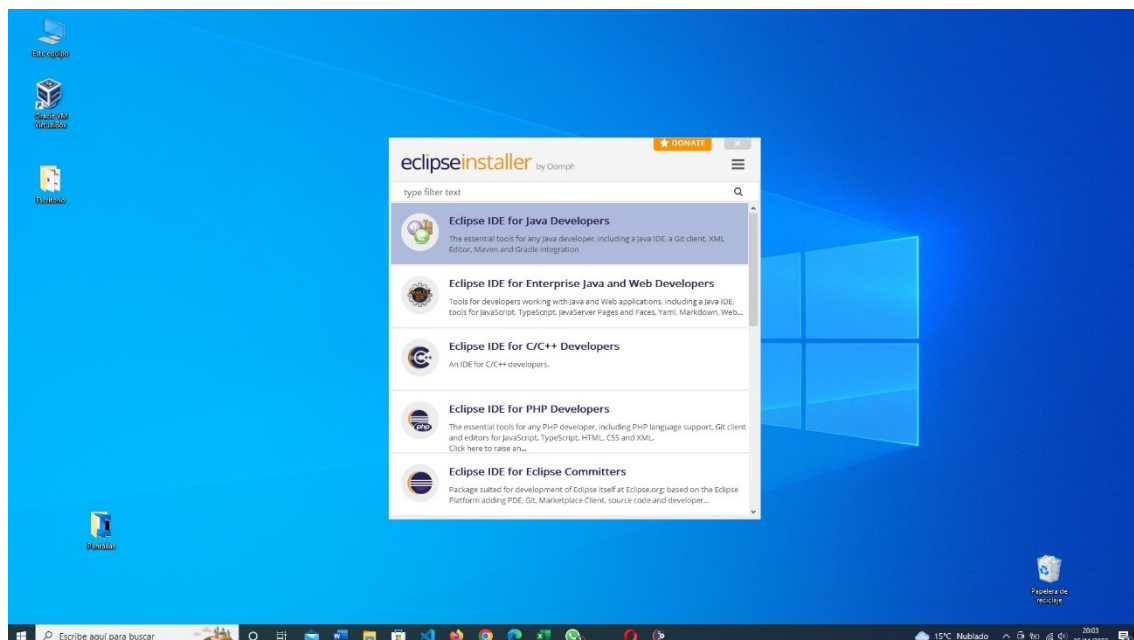
Cómo instalar el IDE Eclipse para JAVA

Para descargar la aplicación Eclipse para JAVA nos tenemos que dirigir a la página web de IDE Eclipse <https://www.eclipse.org/downloads>



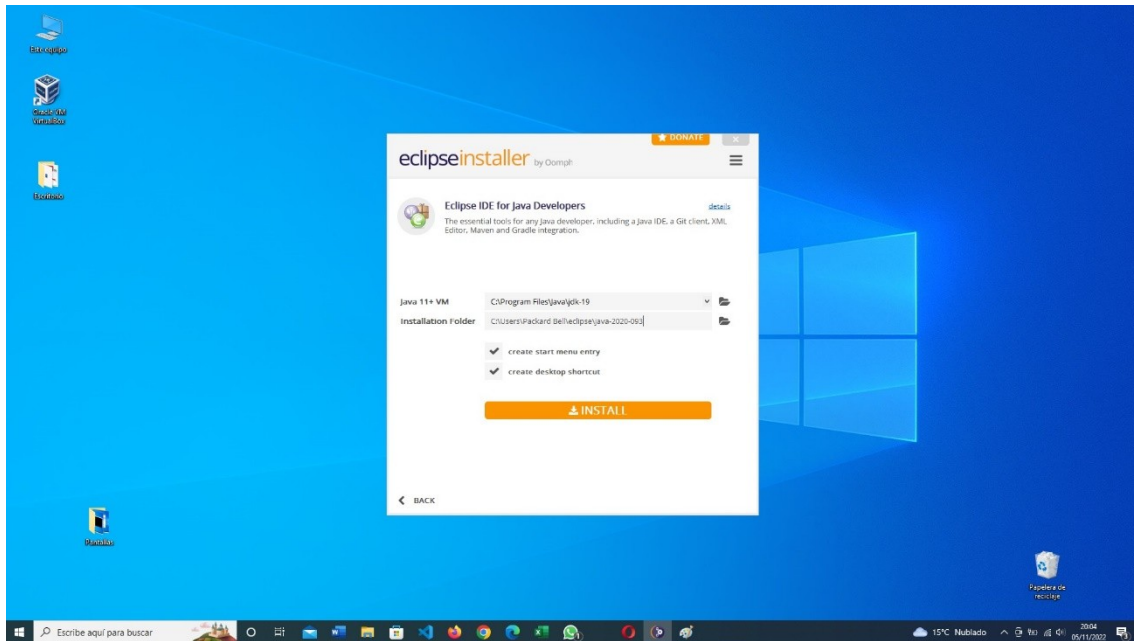
Página Web de Eclipse para Java

Una vez descargada la aplicación nos dirigimos a la carpeta de descarga y ejecutamos el instalador.



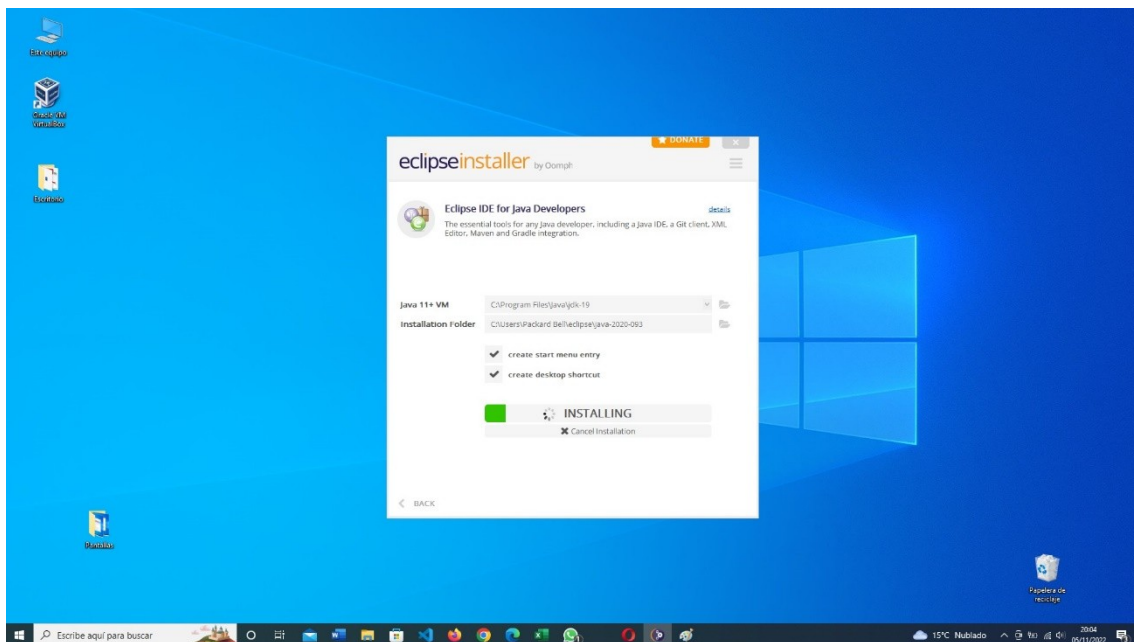
Primera Pantalla del Instalador de Eclipse

El instalador nos sugiere en que carpeta va a instalar el IDE Eclipse y si queremos el acceso directo de la aplicación en el escritorio.



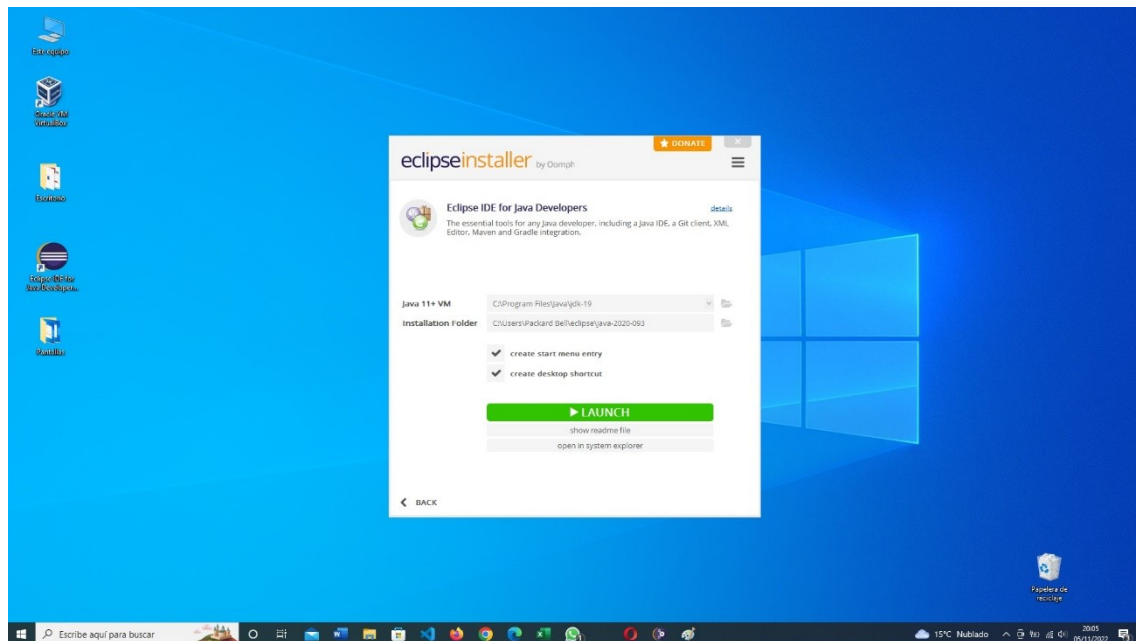
Instalación de Eclipse, en que carpeta lo instalaremos y crear accesos directos en el escritorio

La aplicación se está instalando tardará un par de minutos.



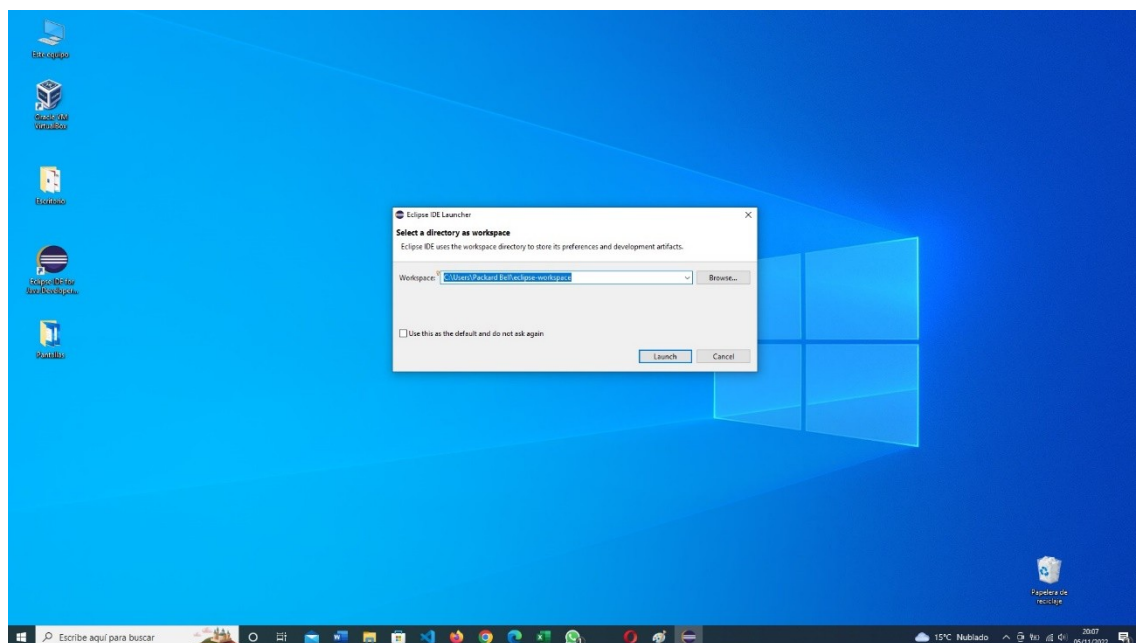
Eclipse de está instalando

Una vez se haya instalado Eclipse, el instalador nos permitirá ejecutar la aplicación pulsando el botón LAUNCH (Lanzar).



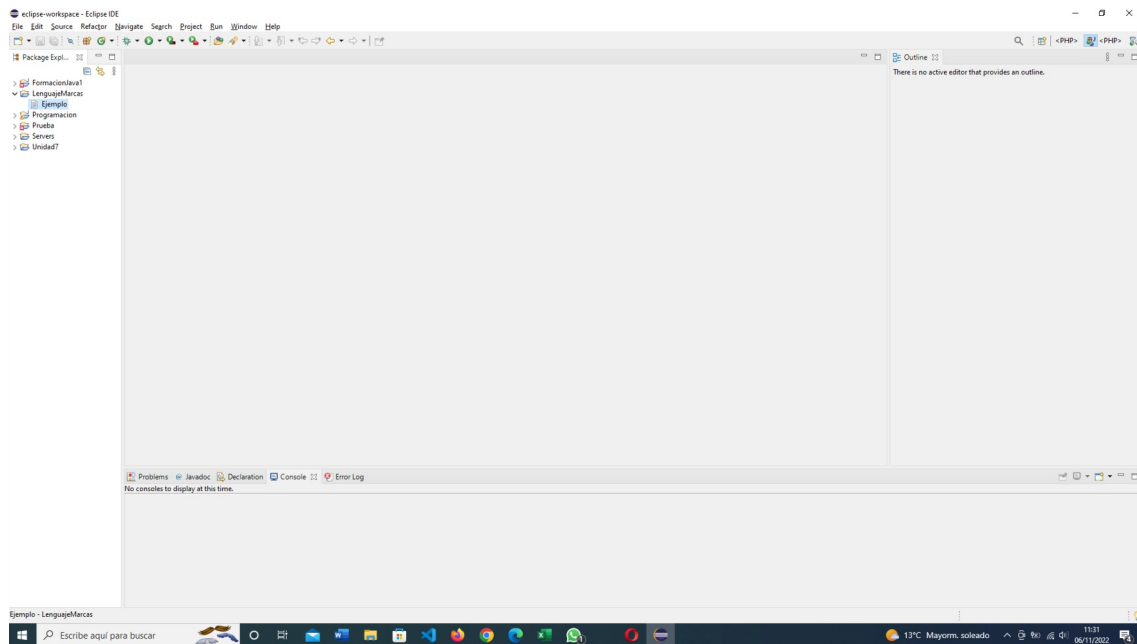
Podemos ejecutar Eclipse desde el propio Instalador una vez instalado

Una vez ejecutado el IDE Eclipse, nos muestra una primera pantalla y nos sugiere una carpeta o espacio de trabajo, si pulsamos en botón *Launch*, la aplicación siempre tomará por defecto la misma carpeta, también la podemos cambiar pulsando el botón *Browse*.



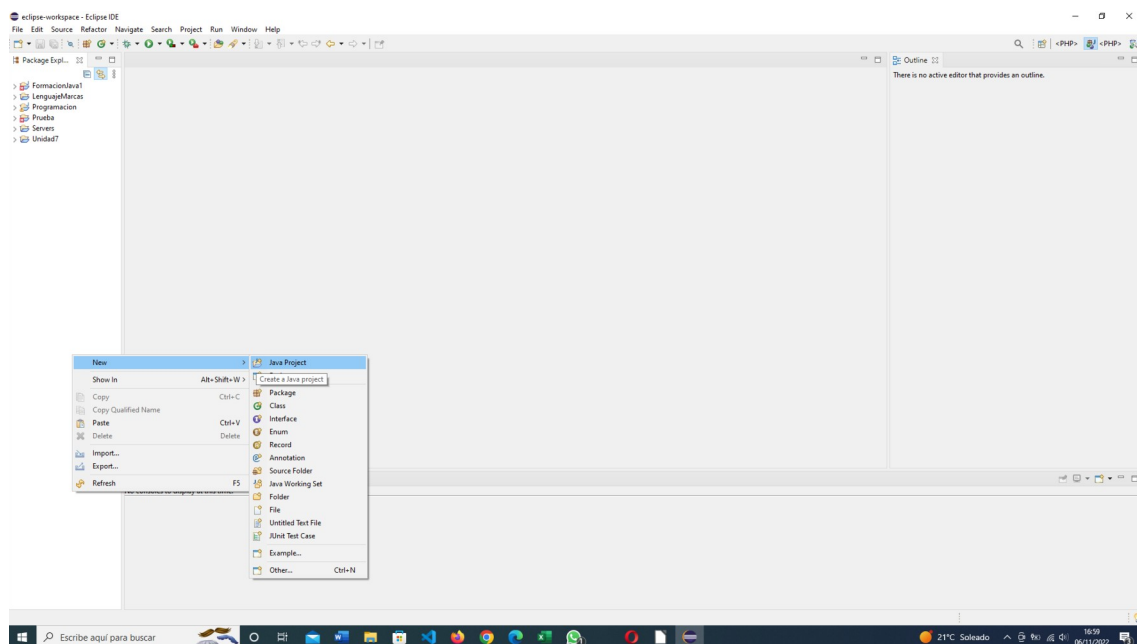
Primera pantalla de la Aplicación de Eclipse

Esta es la primera pantalla que sale al ejecutar por primera vez el IDE Eclipse.



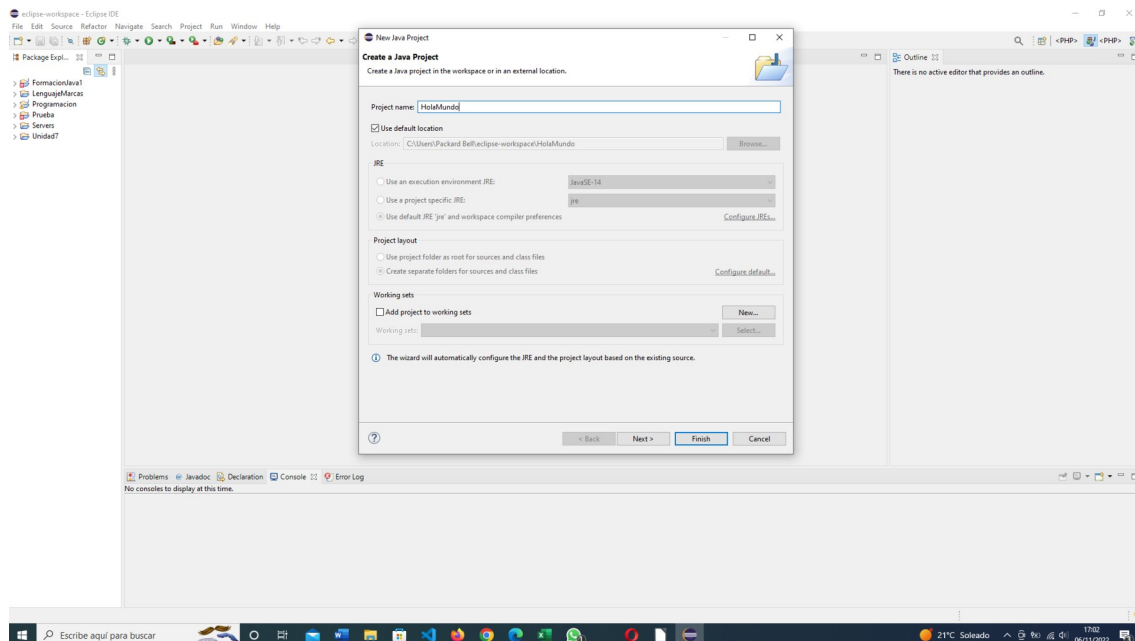
Pantalla inicial de la aplicación

Antes de crear por primera vez una clase tenemos que crear un nuevo proyecto.



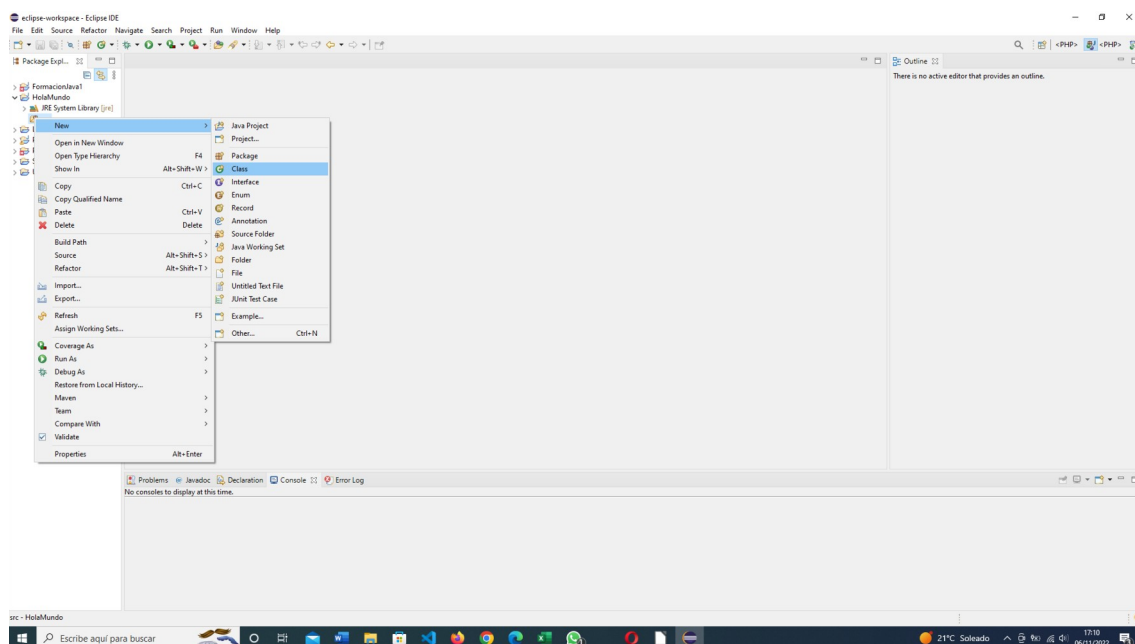
Creación de un Nuevo Proyecto en Java

Nos dirigimos con el ratón a la parte izquierda de la pantalla, y presionamos el botón derecho, nos aparecerá un menú contextual, nos vamos a *New->Java Project* para crear un nuevo proyecto Java.



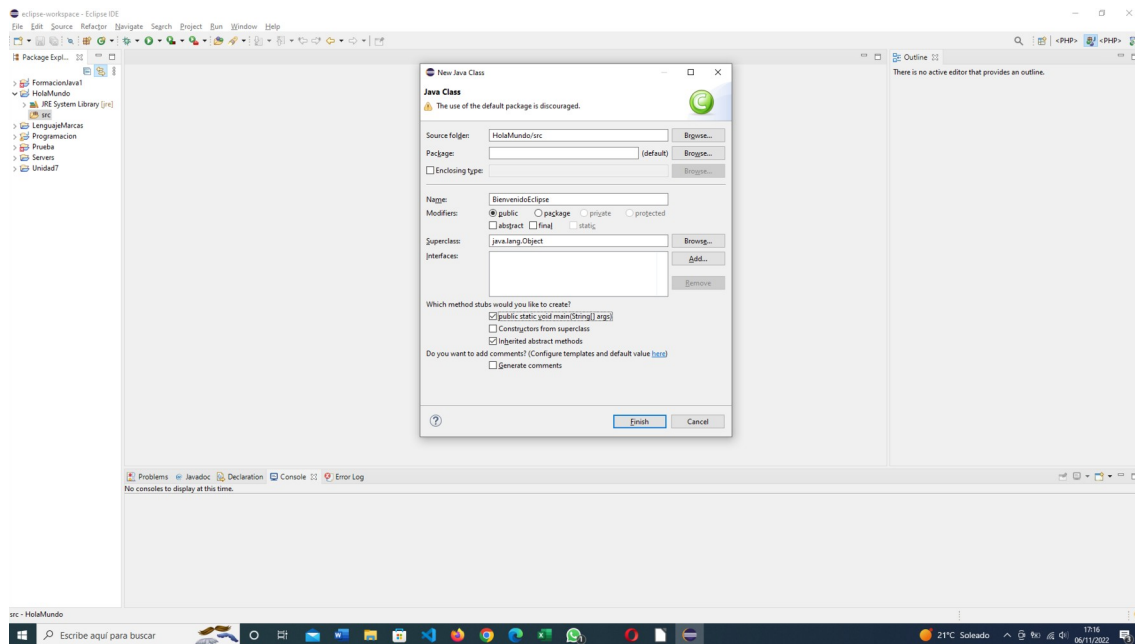
Creación de un nuevo Proyecto

Le damos un nombre al Proyecto, en nuestro caso HolaMundo.



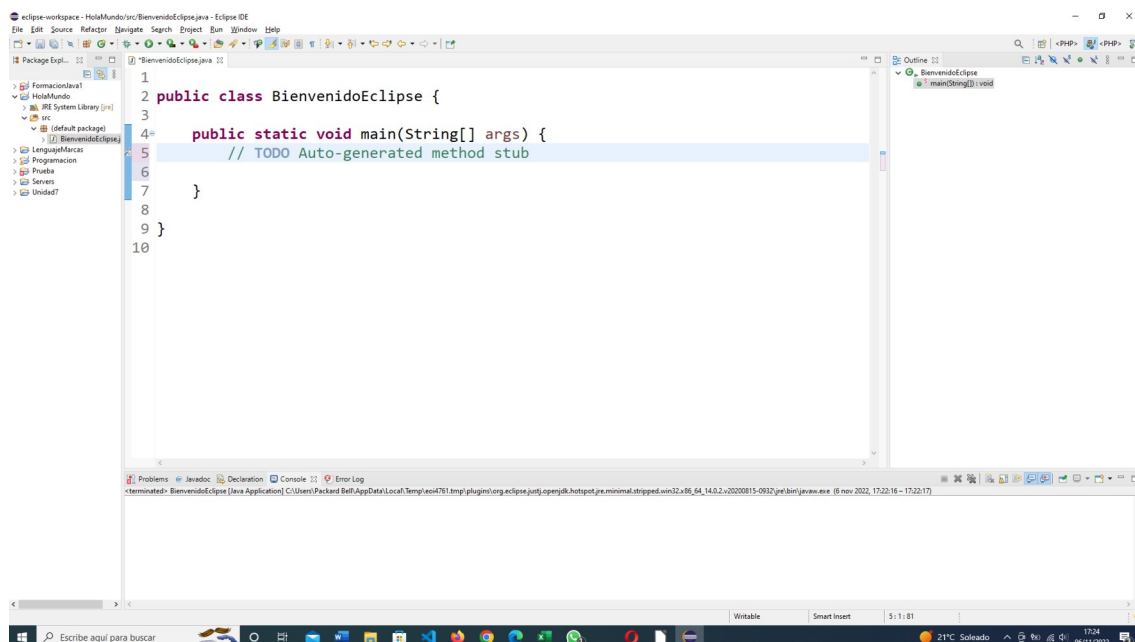
Creación del Java Project HolaMundo

Después sobre la carpeta *src* pulsamos el botón derecho del ratón para crear una nueva Clase, en nuestro caso la Clase de va a llamar *BienvenidoEclipse*.

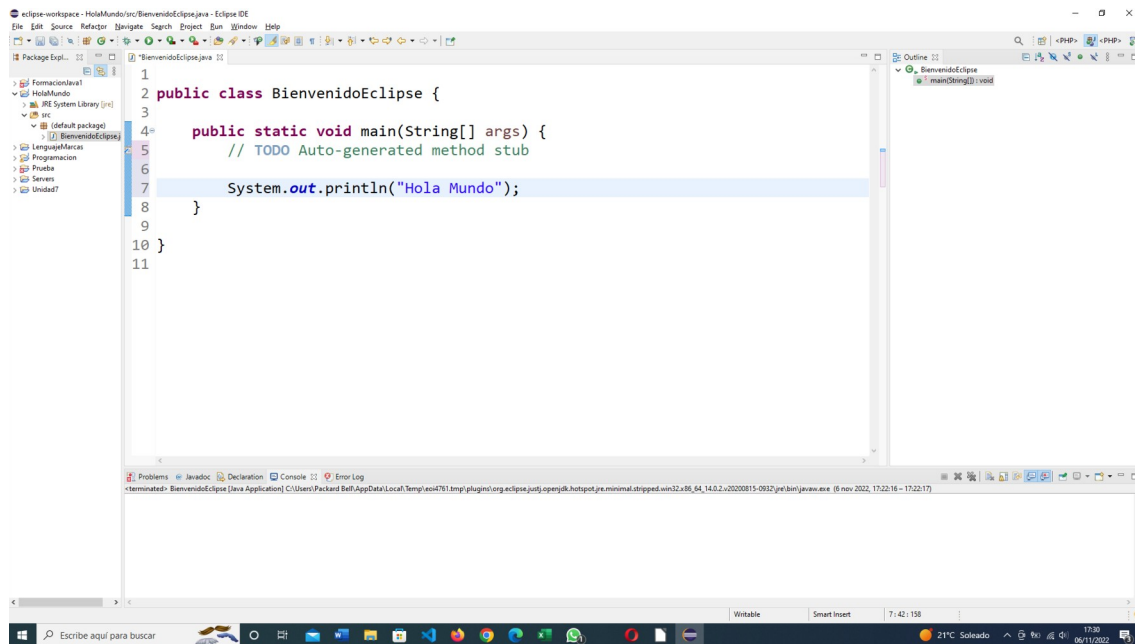


Creación de una nueva Clase

Si te fijas en el *name* esta el nombre de nuestra nueva Clase en nuestro ejercicio *BienvenidoEclipse*, activaremos la casilla de verificación *public static void main(String[] args)* para que nos parezca el código del método *main* de la clase principal pulsamos el botón *Finish*.

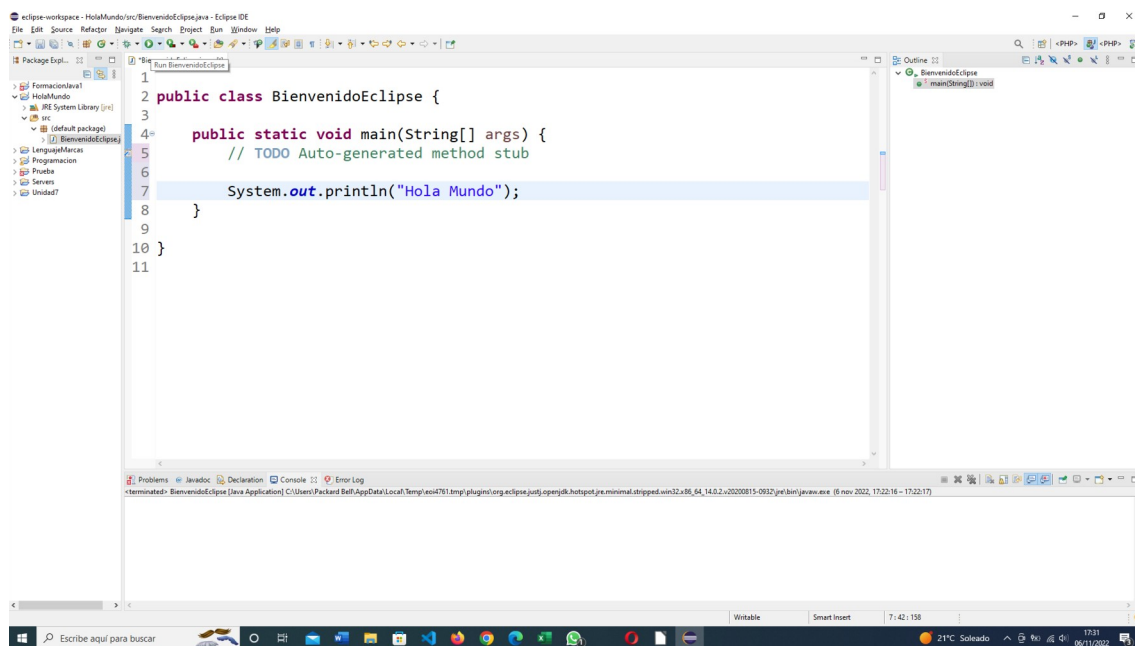


Una vez generado la clase BienvenidoEclipse, nos genera automáticamente el método main de la clase

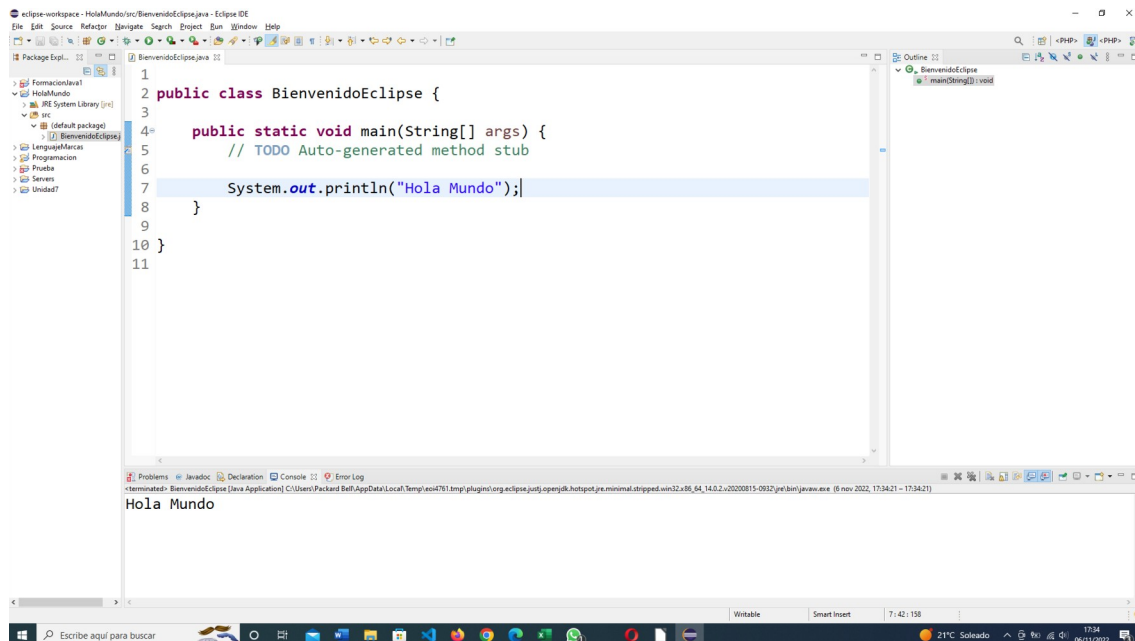


Para mostrar por pantalla un mensaje de texto

Y después pulsamos el botón de la barra superior de herramientas **Run** *BienvenidoEclipse*.



Ejecutar la aplicación



Muestra la consola

El Entorno de desarrollo IDE Eclipse para JAVA

Eclipse es una plataforma de software de código abierto multiplataforma, para desarrollar proyectos en diferentes lenguajes de programación como Java, PHP, Python, etc., es multiplataforma porque se puede ejecutar en Windows, Linux y Mac.

Las Principales ventajas de este IDE son:

- Dispone de un editor de textos con resaltador de sintaxis.
- La compilación es en tiempo real.
- Clases, test, etc.
- Control de versiones, las últimas versiones ya traen control de versión para GIT y otras plataformas.
- *Perspectivas, editores y vistas*: en Eclipse el concepto de trabajo está basado en las perspectivas, que no es otra cosa que una pre configuración de ventanas y editores, relacionadas entre sí, y que nos permiten trabajar en un determinado entorno de trabajo de forma óptima.
- *Gestión de proyectos*: el desarrollo sobre Eclipse se basa en los proyectos, que son el conjunto de recursos relacionados entre sí, como puede ser el código fuente, documentación, ficheros configuración, árbol de directorios. El IDE nos proporcionará asistentes y ayudas para la creación de proyectos.
- *Depurador de código*: se incluye un potente depurador, de uso fácil e intuitivo, y que visualmente nos ayuda a mejorar nuestro código. Para ello sólo debemos ejecutar el programa en modo depuración (con un simple botón). De nuevo, tenemos una perspectiva específica para la depuración de código, la perspectiva depuración, donde se muestra de forma ordenada toda la información necesaria para realizar dicha tarea.
- *Extensa colección de plug-ins*: están disponibles en una gran cantidad, unos publicados por Eclipse, otros por terceros. La colección disponible es muy grande.

Los hay gratuitos, pagos, bajo distintas licencias, pero casi para cualquier cosa que nos imaginemos tenemos el *plug-in* adecuado.