El trabajo describe de manera detallada las fases de desarrollo e implementación de un sistema para analizar los resultados en el fútbol base, con la visión de expandir su uso a otras modalidades deportivas en el futuro. Este sistema tiene como objetivo facilitar el análisis estadístico automatizado de los resultados proporcionados por los entrenadores después de cada sesión, simplificando significativamente su labor.

Empezando por el marco teórico donde se hace un estudio de aplicaciones que supongan una competencia para el día en que el sistema sea lanzado al público. Este análisis del mercado permite identificar las fortalezas y debilidades de las alternativas actuales y establecer una base sólida para el desarrollo del nuevo sistema.

Más tarde, se establecen una serie de objetivos generales y específicos que guiarán el desarrollo del proyecto. Entre estos objetivos se incluyen la identificación y desarrollo del talento, el acceso a herramientas y equipos necesarios, el seguimiento y evaluación del progreso de los jugadores, y el análisis histórico y predicción de tendencias.

La metodología seleccionada para el desarrollo del proyecto es SCRUM, explicando por qué es la más adecuada para el continuo desarrollo del proyecto. Después de explicar las herramientas que se van a utilizar, se procede al análisis, el diseño y la implementación de todas las partes del proyecto: arquitectura, interfaces, base de datos y servicios.

Durante el desarrollo, se explica el algoritmo para que el análisis de los datos y la construcción de las vistas para el usuario sean lo más preciso posible. El usuario al final del proyecto será capaz de evaluar detenidamente la evolución de los jugadores, siendo el sistema capaz de construir una matriz de debilidades, amenazas, fortalezas y oportunidades mediante un estudio automatizado de cuatro variables estadísticas.

Por último, se comprueba si se han completado los requisitos establecidos y se sacan las conclusiones sobre la versión final del proyecto y la experiencia adquirida gracias a éste.