

81. 다음 내용이 설명하는 것은?(정답률 : 58%)

- 네트워크상에 광채널 스위치의 이점인 고속 전송과 장거리 연결 및 멀티 프로토콜 기능을 활용
- 각기 다른 운영체제를 가진 여러 기종들이 네트워크상에서 동일 저장장치의 데이터를 공유하게 함으로써, 여러 개의 저장장치나 백업 장비를 단일화시킨 시스템

1 SAN

2 MBR

3 NAC

4 NIC

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

MBR은 memory buffer register으로, 기억장치를 출입하는 데이터가 잠시 기억되는 레지스터

NAC는 network access control, PC의 MAC주소를 IP 관리 시스템에 등록, 일관된 보안 관리 기능을 제공

NIC는 물리 계층과 데이터 계층의 서비스를 제공

[해설작성자 : 컴린이]

84. 다음 내용이 설명하는 접근 제어 모델은?

(정답률 : 63%)

- 군대의 보안 레벨처럼 정보의 기밀성에 따라 상하 관계가 구분된 정보를 보호하기 위해 사용
- 자신의 권한 보다 낮은 보안 레벨 권한을 가진 경우에는 높은 보안 레벨의 문서를 읽을 수 없고 자신의 권한보다 낮은 수준의 문서만 읽을 수 있다.
- 자신의 권한보다 높은 보안 레벨의 문서에는 쓰기가 가능하지만 보안레벨이 낮은 문서의 쓰기 권한은 제한한다.

1 Clark-Wilson Integrity Model

2 PDCA Model

3 Bell-Lapadula Model

4 Chinese Wall Model

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

BLP 기밀성 모델: 정보의 불법적인 파괴나 변조보다는 불법적인 비밀 유출 방지에 중점 - 기밀성 강조

Clark-Wilson 무결성 모델: 비밀 노출 방지보다 자료의 변조 방지가 더 중요함(금융, 회계관련 데이터, 기업 재무재표 등)

Chinese Wall: 충돌을 야기시키는 어떠한 정보의 흐름도 없어야 한다. 이익의 충돌 금지, 최근 일을 한 적 있는 파트너는 동일 영역에 있는 다른 회사 자료에 접근해서는

85. 하둡(Hadoop)과 관계형 데이터베이스
간에 데이터를 전송할 수 있도록 설계된
도구는?(정답률 : 74%)

1 Apnic

2 Topology

3 Sqoop

4 SDB.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

스콧: 커넥터를 사용하여 관계형 데이터베이스
시스템(RDBMS)에서 HDFS로 데이터를 수집하는
빅데이터 기술

[해설작성자 : 공검합격]

An illustration for a Microsoft 365 advertisement. It features a man and a woman in business attire leaning over a large computer monitor. The monitor displays a colorful bar chart and some data. Above them, various icons representing different Microsoft 365 services (like Word, Excel, Teams, etc.) are floating in the air. The background is a solid blue color.

Microsoft365 자격할인,
저렴하게 이용하세요.

다이렉트클라우드

>

86. 라우팅 프로토콜인 OSPF(Open Shortest Path First)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?(정답률 : 54%)

- 1 네트워크 변화에 신속하게 대처할 수 있다.
- 2 거리 벡터 라우팅 프로토콜이라고 한다.
- 3 멀티캐스팅을 지원한다.
- 4 최단 경로 탐색에 Dijkstra 알고리즘을 사용한다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

거리 벡터 라우팅 프로토콜은 RIP

[해설작성자 : 기출 뽕뽕이중]

OSPF 는 '링크 상태 알고리즘'을 사용합니다.

[해설작성자 : 치킨시킴]



Microsoft365 자격할인,
저렴하게 이용하세요.



87. 소프트웨어 비용 추정 모형(estimation models)이 아닌 것은?(정답률 : 67%)

1 COCOMO

2 Putnam

3 Function-Point

4 PERT

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

- COCOMO : 시스템의 비용을 산정하기 위해 시스템을 구성하고 있는 모듈과 서브 시스템의 비용 합계를 계산하는 방식

- Putnam : 소프트웨어 개발 주기의 각 단계별로 요구할 인력의 분포를 가정하는 모형

- Function-Point(FP) : 요구 기능을 증가시키는 인자별로 가중치를 부여하여 기능의 점수를 계산하여 비용을 산정하는 방식

- PERT : 계획 평가 및 재검토 기술, 프로젝트 관리를 분석하거나 주어진 완성 프로젝트를 포함한 일을 묘사하는데 쓰이는 모델

[해설작성자 : 해군본부 정체단 674기 수병]

신규 캐릭터 출시!



88. 코드의 기입 과정에서 원래 '12536'으로 기입되어야 하는데 '12936'으로 표기되었을 경우, 어떤 코드 오류에 해당하는가?(정답률 : 59%)

☐ 1 Addition Error

☐ 2 Omission Error

☐ 3 Sequence Error

☐ 4 Transcription Error

<문제 해설>

사본오류(Transcription Error) : 작업자나 광 문자 인식(OCR) 프로그램에서 발생하는 데이터 입력 오류

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

*생략 오류(omission error)

입력 시 한 자리를 빼놓고 기록한 경우
(1234 → 123)

*필사 오류(Transcription error)

입력 시 임의의 한 자리를 잘못 기록한 경우
(1234 → 1235)

*전위 오류(Transposition error)

입력 시 좌우 자리를 바꾸어 기록한 경우
(1234 → 1243)

*이중 오류(Double Transposition error)

전위 오류가 두 가지 이상 발생한 경우
(1234 → 2143)

*추가 오류(Addition error)

입력 시 한 자리 추가로 기록한 경우
(1234 → 12345)

89. ISO 12207 표준의 기본 생명주기의 주요 프로세스에 해당하지 않는 것은?(정답률 : 33%)

1 획득 프로세스

2 개발 프로세스

3 성능평가 프로세스

4 유지보수 프로세스

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

소프트웨어의 생명 주기 동안 필요한 소프트웨어 제품의 획득, 공급, 개발, 운영, 유지보수 등으로 구성된다.

[해설작성자 : 해군본부 정채단 674기 수병]

- 기본 생명 주기 프로세스 : 획득, 공급, 개발, 운영, 유지보수 프로세스

- 지원 생명 주기 프로세스 : 품질 보증, 검증, 확인, 활동 검토, 문제 해결 프로세스

- 조직 생명 주기 프로세스 : 관리, 기반 구조, 훈련, 개선 프로세스

[해설작성자 : 제발좀..]

90. 소프트웨어 비용 산정 기법 중 개발 유형으로 **organic, semi-detached, embedded**로 구분되는 것은?(정답률 : 81%)

1 PUTNAM

2 COCOMO

3 FP

4 SLIM

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

COCOMO : 시스템의 비용을 산정하기 위해 시스템을 구성하고 있는 모듈과 서브 시스템의 비용 합계를 계산하는 방식. (소프트웨어 개발의 공정 개발 기간의 견적 방법 중 하나)

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

COCOMO모형의 개발유형 : 소프트웨어의 복잡도 or 원시 프로그램의 규모에 따라 분류
① 조직형(Organic Mode) : 5만 라인 이하 / 기관 내부에서 개발된 중·소규모의 소프트웨어

② 반분리형(Semi-Detached Mode) : 30만 라인 이하 / 트랜잭션 처리 시스템, 운영체제 DBMS 등

③ 내장형(Embedded Mode) : 30만 라인 이상 / 최대형 규모의 트랜잭션 처리시스템이나 운영체제

[해설작성자 : anne]

91. SPICE 모델의 프로세스 수행능력 수준의 단계별 설명이 틀린 것은?(정답률 : 73%)

- ☐ 1 수준 7 - 미완성 단계
- ☐ 2 수준 5 - 최적화 단계
- ☐ 3 수준 4 - 예측 단계
- ☐ 4 수준 3 - 확립 단계

☐ 몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

<문제 해설>

SPICE 모델은

수준 0부터 수준 5까지 총 6개의 수준이다.

[해설작성자 : 해군본부 정체단 674기 수
병]

0단계 불안정 (구현 전 or 목적 달성 전)

1단계 수행 (목적이 전반적으로 이뤄짐)

2단계 관리 (작업 산출물 인도)

3단계 확립(공학 원칙을 지킴)

4단계 예측(산출물의 양적 측정이 가능해
져, 일관된 수행 가능)

5단계 최적화(지속적으로 업무 목적 만족)

[해설작성자 : 공검합격]



첫 화면으로

92. PC, TV, 휴대폰에서 원하는 콘텐츠를 끊임없이 자유롭게 이용할 수 있는 서비스는?(정답률 : 72%)

1 Memristor

2 MEMS

3 SNMP

4 N-Screen

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

* 하드웨어 관련 신기술

1. Memristor : memory + register. 전원 공급이 끊어져도 다시 전원이 공급되면 이전 상태 복원

2. MEMS : 센서, 액추에이터 등 기계구조를 다양한 기술로 미세 가공 후 전기기계적 동작 가능케 한 초미세장치

3. SNMP : 하드웨어 신기술 아님. 간이 망 관리 프로토콜

4. N-Screen : N개의 서로 다른 단말기에서 동일콘텐츠를 자유롭게 이용 가능한 서비스
[해설작성자 : 78]

첫 화면으로

93. 해쉬(Hash) 기법에 대한 설명으로 틀린 것은?(정답률 : 53%)

- ☐ 1 임의의 길이의 입력 데이터를 받아 고정된 길이의 해쉬 값으로 변환한다.
- ☐ 2 주로 공개키 암호화 방식에서 키 생성을 위해 사용한다.
- ☐ 3 대표적인 해쉬 알고리즘으로 HAVAL, SHA-1 등이 있다.
- ☐ 4 해쉬 함수는 일방향 함수(One-way function)이다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

<암호화 방식>

1. 단방향

1-1. 해시

종류 :

SHA, MD5, N-NASH, SNEFRU 등

특징 :

임의의 길이의 입력 데이터나 메시지를 고정 길이의 값이나 키로 변환
암호화, 무결성 검증을 위하여 사용

94. IPSec(IP Security)에 대한 설명으로 틀린 것은?(정답률 : 69%)

- 1 암호화 수행시 일방향 암호화만 지원한다.
- 2 ESP는 발신지 인증, 데이터 무결성, 기밀성 모두를 보장한다.
- 3 운영 모드는 Tunnel 모드와 Transport 모드로 분류된다.
- 4 AH는 발신지 호스트를 인증하고, IP 패킷의 무결성을 보장한다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

일방향 암호화는 해시암호화

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

IPSec : IP계층(3계층)에서 무결성과 인증 보장하는 인증헤더와 기밀성 보장하는 암호화 이용해 양 종단 구간에 보안 서비스 제공하는 터널링 프로토콜

* IPSec의 세부프로토콜

- IKE(Internet Key Exchange) : 보안 관련 설정들을 생성, 협상 및 관리하는 프로토콜 (udp500번 포트 사용)

- ESP(Encapsulating Security Payload) : 메시지 인증코드, 암호화 이용해 "인증(무결성)", "발신지인증", "기밀성" 제공 프로토콜

- AH(Authentication Header) : 기밀성 제외한 메시지 인증코드 이용한 "인증(무결성)", "발신지인증"제공 프로토콜

95. 메모리상에서 프로그램의 복귀 주소와 변수 사이에 특정 값을 저장해 두었다가 그 값이 변경되었을 경우 오버플로우 상태로 가정하여 프로그램 실행을 중단하는 기술은?(정답률 : 80%)

☐ 1 Stack Guard

☐ 2 Bridge

☐ 3 ASLR

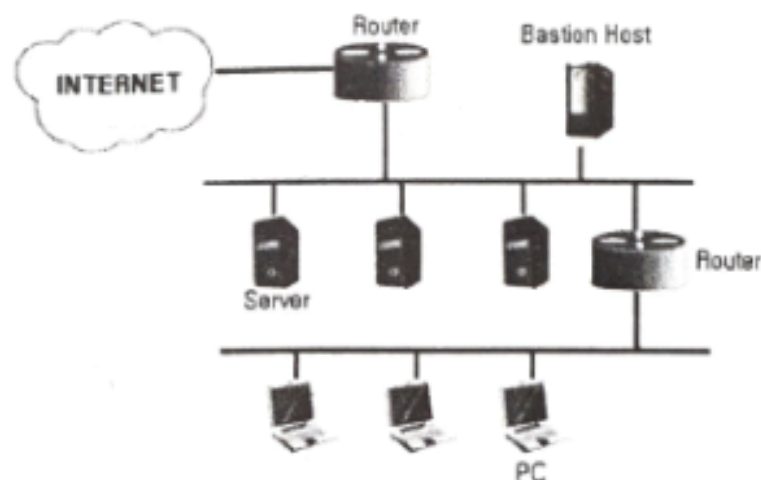
☐ 4 FIN

<문제 해설>

ASLR(Address Space Layout Randomization): 프로그램을 실행할 때마다 스택, 힙, 공유 라이브러리 등을 메모리에 적재할 때 주소를 랜덤화시키는 기법으로써, 공격자로 하여금 메모리 상의 주소를 추측하기 어렵게 한다.

[해설작성자 : 컴린이]

96. 침입차단 시스템(방화벽) 중 다음과 같은 형태의 구축 유형은?(정답률 : 52%)



- ☐ 1 Block Host
- ☐ 2 Tree Host
- ☐ 3 Screened Subnet
- ☐ 4 Ring Homed

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

스크린 서브넷(Screen Subnet) : 외부 네트워크와 내부 네트워크 사이에 두는 완충적인 통신망

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

97. Secure OS의 보안 기능으로 거리가 먼 것은?(정답률 : 76%)

- ☐ 1 식별 및 인증
- ☐ 2 임의적 접근 통제
- ☐ 3 고가용성 지원
- ☐ 4 강제적 접근 통제

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

Secure Os 보안운영체제의 기능

- 1. 식별 및 인증, 계정관리
- 2. 강제적 접근통제
- 3. 임의적 접근통제
- 4. 객체 재사용 방지
- 5. 완전한 증재 및 조정
- 6. 감사 및 감사기록 축소
- 7. 안전한 경로
- 8. 보안 커널 변경 방지
- 9. 해킹 방지(Anti-Hacking)
- 10. 통합 관리

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

98. 서버에 열린 포트 정보를 스캐닝해서 보안취약점을 찾는데 사용하는 도구는?(정답률 : 70%)

☐ 1 type

☐ 2 mkdir

☐ 3 ftp

☐ 4 nmap

<문제 해설>

type : 말 그대로 type

mkdir : 디렉토리 생성하는 명령어

ftp : 응용계층 프로토콜

[해설작성자 : 자고싶다]



100. 암호화 키와 복호화 키가 동일한 암호화 알고리즘은?(정답률 : 59%)

☐ 1 RSA

☐ 2 AES

☐ 3 DSA

☐ 4 ECC

<문제 해설>

암호화 기법은 단방향인 HASH기법과 양방향인 공개키 기법과 개인키 기법이 있다.

1. RSA는 공개키 암호화 기법으로 암호화키는 공개키를 복호화키는 비밀키를 사용한다.

2. AES는 개인키 암호화 기법으로 암호화키와 복호화 키가 동일하다.

3. DSA는 미국의 전자서명 표준이다.

4. ECC는 공개키 암호화 기법이다.

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

암호화키 = 복호화키 > 대칭키

DES, TDES, AES, SEED, ARIA, IDEA

암호화키 복호화키 동일하지 않을경우 >

비대칭키 = 공개키

RSA(소인수분해), ElGamal(이산대수),

1과목 : 소프트웨어 설계

1. 운영체제 분석을 위해 리눅스에서 버전을 확인하고자 할 때 사용되는 명령어는?(문제 오류로 가답안 발표시 4번으로 발표되었지만 확정답안 발표시 2, 4번이 정답처리 되었습니다. 여기서는 가답안인 4번을 누르시면 정답 처리 됩니다.)(정답률 : 87%)

☐ 1 ls☐ 2 cat☐ 3 pwd☐ 4 uname

<문제 해설>

- 1. ls : List , 디렉토리 목록 출력
 - 2. cat : 파일출력,
 두개이상의 파일 연결
 - 3. pwd : Print Working Directory , 현재 디렉토리 출력
 - 4. uname : 시스템 정보를 출력
- [해설작성자 : .]

3. 객체지향 개념에서 연관된 데이터와 함수를 함께 묶어 외부와 경계를 만들고 필요한 인터페이스만을 밖으로 드러내는 과정은?(정답률 : 94%)

1 메시지(Message)

2 캡슐화(Encapsulation)

3 다형성(Polymorphism)

4 상속(Inheritance)

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

1. 메시지(Message) : 객체의 행위를 표현
2. 캡슐화(Encapsulation) : 추상화된 객체의 구현을 은닉, 시스템의 한 컴포넌트의 내부구현이 다른 컴포넌트에 의존하지 않는 것, 객체 내부의 구현을 client에게 보이지 않게하는것
3. 다형성(Polymorphism) : 파생된 클래스와 관련되면서 또다른행위를 요구하는것
4. 상속(Inheritance) : 하나의 클래스가 다른 클래스로부터 애트리뷰트나 메소드를 물려받는것

[해설작성자 : uni]

2 빌더(Builder)

3 어댑터(Adapter)

4 싱글톤(Singleton)

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

* 생성패턴

추상 팩토리 패턴: 동일한 주제의 다른 팩토리를 묶어 준다.

빌더 패턴: 생성(construction)과 표기(representation)를 분리해 복잡한 객체를 생성한다

싱글톤 패턴: 한 클래스에 한 객체만 존재하도록 제한한다.

* 구조패턴

어댑터 패턴: 인터페이스가 호환되지 않는 클래스들을 함께 이용할 수 있도록, 타 클래스의 인터페이스를 기존 인터페이스에 덧씌운다.

[해설작성자 : 미니딩]

생성패턴 :

추상 팩토리(Abstract Factory)

빌더(Builder)

팩토리메서드(FactoryMethod)

프로토타입(Prototype)

싱글톤(Singleton)

구조패턴 :

어댑터(Adapter)

시스템 기능이며, UML에서는 Use case Diagram을 사용한다.

2 정적 모델은 객체, 속성, 연관관계, 오퍼레이션의 시스템의 구조를 나타내며, UML에서는 Class Diagram을 사용한다.

3 동적 모델은 시스템의 내부 동작을 말하며, UML에서는 Sequence Diagram, State Diagram, Activity Diagram을 사용한다.

4 State Diagram은 객체들 사이의 메시지 교환을 나타내며, Sequence Diagram은 하나의 객체가 가진 상태와 그 상태의 변화에 의한 동작순서를 나타낸다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

4. State Diagram : 객체가 가진 상태와 상태 변환을 나타냄

Sequence Diagram : 객체 사이에 오가는 메시지를 시간순으로 나타냄

[해설작성자 : .]



1 연관

2 확장

3 선택

4 특화

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

Usecase 구성요소와의 관계

- 연관 : use case 와 actor의 관계
- 확장 : 기본 use case 수행 시 특별한 조건을 만족할 때 수행할 usecase
- 포함 : 시스템의 기능이 별도의 기능을 포함
- 일반화 : 하위 use case/action이 상위 use case/actor에게 기능/역할을 상속받음
- 그룹화 : 여러개의 usecase를 단순화하는 방법

[해설작성자 : 합격합격]

① X

2 유스케이스 다이어그램(Use Case Diagram)

3 시퀀스 다이어그램(Sequence Diagram)

4 단계 다이어그램(Phase Diagram)

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

단계 다이어그램: 물리 화학 등에서 사용하는 다이어그램, 요구사항 모델링과 관계 없음

[해설작성자 : ㅇ]

및 객체들 간의 관계를 규정하여 다이어그램을 표시하는 모델링은?(정답률 : 80%)

1 Object

2 Dynamic

3 Function

4 Static

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

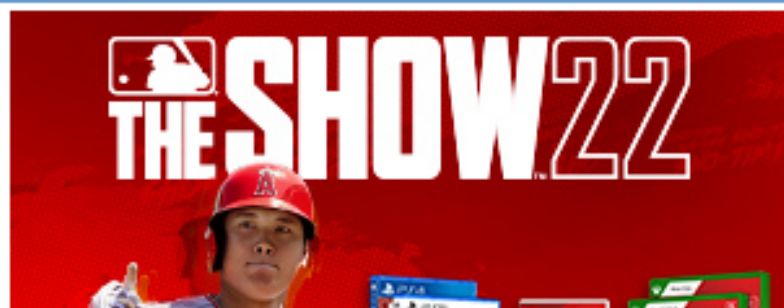
럼바우 모델링 : 객체, 동적, 기능

1. 객체(Object) 모델링 : 정보모델링, 시스템에서 요구되는 객체를 찾아내어 속성과 연산 식별 및 객체들 간의 관계를 규정, 객체 다이어그램으로 표시

2. 동적(Dynamic) 모델링 : 상태도(상태 다이어그램)을 이용하여 시스템의 행위를 기술

3. 기능(Functional) 모델링 : 자료 흐름도를 이용하여 다수의 프로세스들 간의 자료 흐름을 중심으로 처리 과정 표현

[해설작성자 : 이하늘]



기법은?(정답률 : 67%)

1 객체지향 분석

2 구조적 분석

3 기능적 분석

4 실시간 분석

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

업무(비즈니스)를 객체, 속성 등의 개별 요소로 추상화 하는 기법을 "객체지향 분석"이라고 합니다.

[해설작성자 : 지나가던 사람]



것은?(정답률 : 81%)

1 Activity Diagram

2 Modea Diagram

3 State Diagram

4 Class Diagram

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

활동 다이어그램(Activity Diagram)

:시스템이 어떤 기능을 수행하는지 객체의 처리 로직이나 조건에 따른 처리의 흐름을 순서에 따라 표현한다.

상태 다이어그램(State Diagram)

:하나의 객체가 자신이 속한 클래스의 상태 변화 혹은 다른 객체와의 상호 작용에 따라 상태가 어떻게 변화하는지를 표현한다.

클래스 다이어그램(Class Diagram)

:클래스와 클래스가 가지는 속성, 클래스 사이의 관계를 표현한다.

시스템의 구조를 파악하고 구조상의 문제점을 도출할 수 있다.

[해설작성자 : 또르렁]

정적 구조의 '클래스의 속성'단어가 나오면
Class Diagram

[해설작성자 : 히읏]

초기상태 : 8, 3, 4, 9, 7

1 3, 4, 7, 9, 8

2 3, 4, 8, 9, 7

3 3, 8, 4, 9, 7

4 3, 4, 7, 8, 9

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

초기상태 : 8, 3, 4, 9, 7

선택정렬은 정렬되지 않은 값중 가장 작은 값을 선택 후 정렬되지 않은 첫 번째 요소와 바꾸는 방법이다.

- 정렬된 값은 ''로 표시

1 PASS : '3', 8, 4, 9, 7

2 PASS : '3, 4', 8, 9, 7

3 PASS : '3, 4, 7', 9, 8

4 PASS : '3, 4, 7, 8', 9

[해설작성자 : 민초리]

MERCA  

포트폴리오를
확인해보세요



1 Stub

2 Driver

3 Procedure

4 Function

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

하향식 통합 방법의 절차 중,
'주요 제어 모듈은 작성된 프로그램을 사용
하고, 주요 제어 모듈의 종속 모듈들은 스
텝(Stub)으로 대체한다.'

*테스트 스텝(Test Stub)

제어 모듈이 호출하는 타 모듈의 기능을 단
순히 수행하는 도구로, 일시적으로 필요한
조건만을 가지고 있는 시험용 모듈입니다.
[해설작성자 : 또르렁]

상향식 : 드라이버

하향식 : 스텝

[해설작성자 : 지나가요]



$$- / * A + B C D E$$

1 $A B C + D / * E -$

2 $A B * C D / + E -$

3 $A B * C + D / E -$

4 $A B C + * D / E -$

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

전위 표기법(prefix)-연산자가 앞에

중위 표기법(infix)-연산자가 안에

후위 표기법(postfix)-연산자가 뒤에

1. 연산자에 따라 묶는다

$$(-(/(*A(+BC))D)E)$$

2. 연산자를 각 괄호 뒤로 뺀다(후위식)

$$(((A(BC)+)*D)/E)-$$

3. 괄호를 제거한다.

$$ABC+*D/E-$$

[해설작성자 : 또르렁]



며, 자료 사이의 관계성이 계층 형식으로 나타나는 비선형 구조는?(정답률 : 88%)

1 tree

2 network

3 stack

4 distributed

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

선형구조

: 배열, 선형리스트, 스택, 큐, 데크

비선형구조

: 트리, 그래프

*트리(Tree)

트리는 정점(Node, 노드)과 선분(Branch, 가지)을 이용하여 사이클을 이루지 않도록 구성된 그래프(Graph)의 특수한 형태이다.

[해설작성자 : 또르렁]

스트이다.

2 Head(front)와 Tail(rear)의 2개 포인터를 갖고 있다.

3 LIFO 구조이다.

4 더 이상 삭제할 데이터가 없는 상태에서 데이터를 삭제하면 언더플로(Underflow)가 발생한다.

물라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

스택(Stack): 한쪽 끝으로만 삽입, 삭제 작업이 이루어짐

- 가장 나중에 삽입된 자료가 가장 먼저 삭제되는 후입선출(LIFO)

큐(Queue): 한쪽에서는 삽입 작업, 다른 한쪽에서는 삭제 작업이 이루어짐

- 가장 먼저 삽입된 자료가 가장 먼저 삭제되는 선입선출(FIFO)

[해설작성자 : 준이]

Top과 Bottom 2개로 이루어져 있음

[해설작성자 : 아마 2021 3회차 합격]



2 방화벽

3 암호화

4 크랙방지

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

디지털 저작권 관리의 기술요소

암호화/키관리/암호화 파일생성/식별기술/

저작권 표현/정책관리/크랙방지/인증

[해설작성자 : 도르렁]

① X

1 신뢰성(Reliability)

2 유지보수성(Maintainability)

3 가시성(Visibility)

4 재사용성(Reusability)

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

1. 신뢰성 - 소프트웨어가 요구된 기능을 정확하고 일관되게 오류없이 수행할 수 있는 정도

2. 유지보수성 - 환경의 변화 또는 새로운 요구사항이 발생했을 때 소프트웨어를 개선하거나 확장할 수 있는 정도

3. 가시성 - 대상을 확인할 수 있는 정도

[해설작성자 : 또르렁]

- 1 소프트웨어에서 일어나는 수정이나 변경을 알아내고 제어하는 것을 의미한다.
- 2 소프트웨어 개발의 전체 비용을 줄이고, 개발 과정의 여러 방해 요인이 최소화되도록 보증하는 것을 목적으로 한다.
- 3 형상관리를 위하여 구성된 팀을 "chief programmer team"이라고 한다.
- 4 형상관리의 기능 중 하나는 버전 제어 기술이다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

chief programmer team은 형상관리를 위해 구성된 팀을 뜻하지 않음
[해설작성자 : 또르렁]

chief programmer team : 효율성을 제고하기 위하여 능력과 경험이 풍부한 책임 프로그램 작성자를 중심으로 하여 구성한 개발 팀.
[해설작성자 : 배고프다]

끼리 그 순서에 맞는 버킷에 분배하였다가 버킷의 순서대로 레코드를 꺼내어 정렬한다.

2 주어진 파일에서 인접한 두 개의 레코드 키 값을 비교하여 그 크기에 따라 레코드 위치를 서로 교환한다.

3 레코드의 많은 자료 이동을 없애고 하나의 파일을 부분적으로 나누어 가면서 정렬한다.

4 임의의 레코드 키와 매개변수(h)값만큼 떨어진 곳의 레코드 키를 비교하여 서로 교환해 가면서 정렬한다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

*퀵 정렬: 레코드의 많은 자료 이동을 없애고 하나의 파일을 부분적으로 나누어 가면서 정렬하는 방식

*삽입정렬: 가장 간단한 정렬 방식, 이미 순서화된 파일에 새로운 하나의 레코드를 순서에 맞게 삽입시켜 정렬

*헬 정렬: 삽입정렬 확장 개념, 입력파일을 매개변수값으로 서브파일 구성하고 각 서브파일을 삽입정렬 방식으로 순서 배열하는 과정을 반복하는 정렬

*선택정렬: n개의 레코드 중에서 최소값을 찾아 첫 번째 레코드 위치에 놓고, 나머지 n-1개 중에서 다시 최소값을 찾아 두 번째 레코드 위치에 놓는 방식을 반복하는 정렬

*버블정렬: 주어진 파일에서 인접한 두 개의 레코드 키 값을 비교하여 그 크기에 따라 레코드 위치를 서로 교환하는 정렬 방식

제곱법(mid square)

2 숫자분석법(digit analysis)

3 개방주소법(open addressing)

4 제산법(division)

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

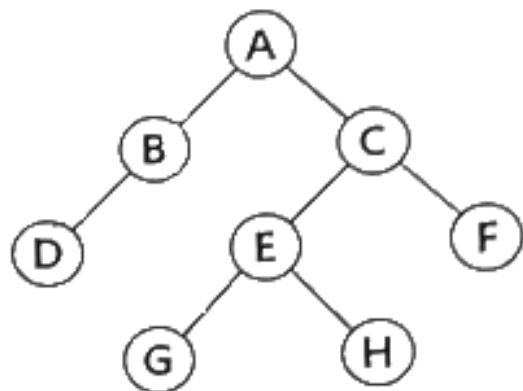
<문제 해설>

해싱함수에는

제산법, 제공법, 중첩법(폴딩법), 숫자분석
법, 기수 변환법, 무작위 방법이 있다.

[해설작성자 : 도르렁]





1 C

2 E

3 G

4 H

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

탐색 순서 : A - B - D - C - E - G - H - F

[해설작성자 : uni]

Preorder : Root → Left → Right

Inorder : Left → Root → Right

Postorder : Left → Right → Root

A → (B,D) → (C,E,G,H,F)

A → B → D → C → (E,G,H) → F

A → B → D → C → E → G → H → F

[해설작성자 : 토요일 화이팅!]

: 69%)

1 논리적 설계

2 요구 조건 분석

3 개념적 설계

4 물리적 설계

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

*요구조건 분석 / 명세 : 데이터베이스의 사용자, 사용목적, 사용범위, 제약조건 등에 대한 내용을 정리하고 명세서를 작성

*개념적 설계 : 정보를 구조화 하기 위해 추상적 개념으로 표현하는 과정으로 개념스키마 모델링이나 트랜잭션 모델링을 병행하고, 요구조건 분석을 통해 DBMS 독립적인 E-R 다이어그램을 작성

*논리적 설계 : 자료를 컴퓨터가 이해할 수 있도록 특정 DBMS의 논리적 자료 구조로 변환하는 과정

*물리적 설계 : 논리적 구조로 표현된 데이터를 물리적 구조의 데이터로 변환하는 과정

[해설작성자 : 분홍짜증]

개념적 설계

: 개념스키마 모델링 / 트랜잭션 모델링 / 독립적인 개념스키마설계 / E-R 다이어그램

논리적설계

: 트랜잭션 인터페이스 설계 / 스키마 평가 및 최적화 / 물리적 설계 / 성능 평가 및 최적화

킹 단위가 될 수 있다.

2 로킹 단위가 작아지면 로킹 오버헤드가 증가한다.

3 한꺼번에 로킹할 수 있는 단위를 로킹단위라고 한다.

4 로킹 단위가 작아지면 병행성 수준이 낮아진다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

로킹단위

- 병행제어에서 한꺼번에 로킹할 수 있는 객체의 크기이다.

- 데이터베이스, 파일, 레코드, 필드 등은 로킹 단위가 될 수 있다.

- 로킹 단위가 크면 : 병행수준 낮음, 데이터베이스 공유도 저하

- 로킹 단위가 작으면 : 오버헤드 증가, 병행성 수준 높음, 데이터베이스 공유도 증가

[해설작성자 : 둥실]

할 때 사용하는 언어는?(정답률 : 80%)

1 DML(Data Manipulation Language)

2 DDL(Data Definition Language)

3 DCL(Data Control Language)

4 IDL(Interactive Data Language)

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

DML(데이터 조작어) -

SELECT/INSERT/DELETE/UPDATE

DDL(데이터 정의어) - CREATE/ALTER/DROP

DCL(데이터 제어어) -

GRANT/REVOKE/COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT

'정의'는 DDL

[해설작성자 : 또르렁]

- 1 릴레이션의 각 행을 스키마(schema)라 하며, 예로 도서 릴레이션을 구성하는 스키마에서는 도서번호, 도서명, 저자, 가격 등이 있다.
- 2 릴레이션의 각 열을 튜플(tuple)이라 하며, 하나의 튜플은 각 속성에서 정의된 값을 이용하여 구성된다.
- 3 도메인(domain)은 하나의 속성이 가질 수 있는 같은 타입의 모든 값의 집합으로 각 속성의 도메인은 원자값을 갖는다.
- 4 속성(attribute)은 한 개의 릴레이션의 논리적인 구조를 정의한 것으로 릴레이션의 이름과 릴레이션에 포함된 속성들의 집합을 의미한다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

릴레이션 = 테이블

튜플(Tuple) = 테이블의 행

속성(Attribute) = 테이블의 열

릴레이션의 논리적인 구조를 정의한 것은
'릴레이션 스키마'이다.

[해설작성자 : 또르렁]

률 : 65%)

1 절차적 응집도

2 순차적 응집도

3 우연적 응집도

4 논리적 응집도

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

기능적-순차적-교환적-절차적-시간적-논리적-우연적

←강함-----

--약함→

[해설작성자 : 준이]

'기순교절시논우'로 외우세요.. 입에 잘 안 붙지만.. 그나마 빨리 외워지는것같아요

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

기순교절시논우

: 기차타는 순서 교환하고싶은사람은 절차랑 시간에 맞게 논리적으로 우를 범하지 말고 말하세요.

[해설작성자 : 코코누나]

2 서비스 프로그램

3 작업 제어 프로그램

4 감시 프로그램

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

제어 프로그램

1) 감시 프로그램 (Supervisor)

: 프로그램과 시스템 작동상태를 감시 감독

2) 작업 제어 프로그램 (Job Control)

: 작업의 연속 처리를 위한 스케줄 및 시스템 자원 할당 등을 담당

3) 데이터 관리 프로그램 (Data Management)

: 주기억장치와 보조기억장치 사이의 데이터 전송, 파일과 데이터를 처리 유지 보수 기능 수행

[해설작성자 : 또르렁]

램을 적재할 경우 내부단편화의 크기는 얼마인가?(정답률 : 83%)

1 5K

2 6K

3 7K

4 8K

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

순서대로

15k, 23k, 22k, 21k 중에서 17k가 들어갈 수 있는 공간 중

가장 처음에 만나는 공간은 23k이므로

$23k - 17k = 6k$

정답은 2번 6k

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

캐스트(Broadcast)를 사용한다.

- 2 보안과 인증 확장 헤더를 사용함으로써 인터넷 계층의 보안기능을 강화하였다.
- 3 애니캐스트(Anycast)는 하나의 호스트에서 그룹 내의 가장 가까운 곳에 있는 수신자에게 전달하는 방식이다.
- 4 128비트 주소체계를 사용한다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

브로드캐스팅은 IPv4에 해당합니다.

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]

IPv4 : 유니캐스트, 멀티캐스트, 브로드캐스트

IPv6 : 유니캐스트, 애니캐스트, 멀티캐스트

IPv6는 브로드캐스트 대신 애니캐스트 사용
[해설작성자 : 지나가요]

2 네트워크 계층

3 트랜스포트 계층

4 세션 계층

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

TCP = 전송 계층(4)

IP = 네트워크 계층(3)

[해설작성자 : comcbt.com 이용자]



7일의기적 영어트레이닝 수능 토익
토플 공무원영어 영어회화

머스터디넷

열기 >

응시과목 : 정보처리기사
필기 기출문제

2 int01

3 _sub

4 short

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

short은 시스템 예약어

[해설작성자 : ㄴ]



2 atof()

3 itoa()

4 ceil()

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

stdlib.h 라이브러리의 atoi함수는 문자열을 정수형으로 변환하는 기능을 제공한다.
[해설작성자 : 또르렁]

1. atoi() : char to int : 문자를 정수로

2. atof() : char to double : 문자를 부동소수점으로

3. itoa() : int to char : 정수를 문자로

4. ceil() : 소수점값이 나올 때 무조건 올림

[해설작성자 : 뚝또]

①

가상기억장치의 구현 기법에는 프로그램
을 고정된 크기의 일정한 블록으로 나누는 (㉠)
기법과 가변적인 크기의 블록으로 나누는 (㉡)
기법이 있다.

1 ㉠ : Paging, ㉡ : Segmentation

2 ㉠ : Segmentation, ㉡ : Allocation

3 ㉠ : Segmentation, ㉡ : Compaction

4 ㉠ : Paging, ㉡ : Linking

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

가상기억장치의 구현 기법에는,
프로그램과 주기억장치의 영역을 '동일한
크기'로 나누는 페이징(Paging)기법과
프로그램을 '다양한 크기'로 나누는 세그먼
테이션(Segmentation)기법이 있다.
[해설작성자 : 토르렁]

- 2 송신중에 링크를 유지관리하므로 신뢰성이 높다.
- 3 순서제어, 오류제어, 흐름제어 기능을 한다.
- 4 흐름제어나 순서제어가 없어 전송속도가 빠르다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요



오타 및 오류 신고

<문제 해설>

제어가 없으니 신뢰성이 낮음

4번을 제외한 나머지는 전부 TCP에 관한 설명

[해설작성자 : 도르링]

7일의 기적!!

클래스가 다른 영어트레이닝!

기적의 후기들:

7일 만에 영어 항상 후기를 확인하세요

수능영어/토익/토플

공무원영어/웹스

Mustudy.net

응시과목 : 정보처리기사

억하기 위해서 사용하는 공간이다.

2 변수의 자료형에 따라 저장할 수 있는 값의 종류와 범위가 달라진다.

3 char 자료형은 나열된 여러 개의 문자를 저장하고자 할 때 사용한다.

4 boolean 자료형은 조건이 참인지 거짓인지 판단하고자 할 때 사용한다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

데이터 타입 유형

Char(문자) = 문자 하나를 저장

String(문자열) = 나열된 여러 개의 문자

[해설작성자 : 수박]



는?(정답률 : 71%)

☐ 1 MD4

☐ 2 MD5

☐ 3 SHA-1

☐ 4 AES

<문제 해설>

MD4, MD5, SHA-1 = 해시 암호화 알고리즘

AES = 대칭 키 암호화 알고리즘

(추가)

디피-헬만, RSA 등.. = 비대칭 키(공개 키)

암호화 알고리즘

[해설작성자 : 수박]



**e편한세상
제천 더프라임**

5월 주택전시관 오픈 예정

1600-0258

1 tripwire

2 tcpdump

3 cron

4 netcat

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

tripwire : 자신의 리눅스시스템을 외부의 크래커 공격과 내부의 악의적인 사용자의 공격으로부터 시스템을 지켜내는 마지노선과 같은 역할을 하는 프로그램

tcpdump : 컴퓨터에 부착된 네트워크를 통해 송수신되는 기타 패킷을 가로채고 표시할 수 있게 도와주는 소프트웨어

cron : 스케줄러를 실행시키기 위해 작업이 실행되는 시간 및 주기 등을 설정하게되는데 ()표현식을 통해 배치 수행시간을 설정

netcat : TCP 또는 UDP를 사용하여 네트워크 연결을 읽고 쓰는 데 사용되는 컴퓨터 네트워킹 유틸리티
[해설작성자 : 분홍짜증]



- 자율통신, 자율관리넷과 같이 대역폭이 제한된 통신환경에 최적화하여 개발된 푸시기술 기반의 경량 메시지 전송 프로토콜
- 메시지 매개자(Broker)를 통해 송신자가 특정 메시지를 발행하고 수신자가 메시지를 구독하는 방식
- IBM이 주도하여 개발

1 GRID

2 TELNET

3 GPN

4 MQTT

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

MQTT : 메세지 큐잉 (QUEUEING) 텔레메트리
[해설작성자 : 검사]

eduwill

6년간 합격자 수 1위

에듀윌 공인중개사

착.
붙여주는
합격의
기술

쉬운 공부,
빠른 합격!

합격필독서

2 위험 분석

3 개발

4 평가

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

나선형 모형 : 계획 및 정의 → 위험 분석
→ 공학적 개발 → 고객평가

[해설작성자 : 겸사]



응시과목 : 정보처리기사
필기 기출문제

2 데이터 전환 접근 통제

3 강제적 접근 통제

4 역할 기반 접근 통제

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

정보보안을 위한 접근통제 정책 종류

1. 임의적 접근통제정책(DAC ; Discretionary Access Control)
2. 강제적 접근통제정책(MAC ; Mandatory Access Control)
3. 역할기반 접근통제정책(RBAC ; Role-based Access Control)

[해설작성자 : KB]



전 세계 45억 뷰 RPG

신의 탐M **내일 오전 10시** 오픈!



신의 탐M

모바일 게임

사전 다운로드 중

세서의 특징을 갖는 것은?(정답률 : 61%)

1 구조적 개발 방법론

2 객체지향 개발 방법론

3 정보공학 방법론

4 CBD 방법론

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

1. 구조적 방법론은 정형화된 분석절차에 따라 사용자 요구사항을 파악하여 문서화하는 처리 중심의 방법론

2. 객체지향 방법론은 현실 세계의 개체를 기계의 부품처럼 하나의 객체로 만들어, 소프트웨어를 개발할 때 기계의 부품을 조립하듯이 객체들을 조립해서 필요한 소프트웨어를 구현하는 방법론

3. 정보공학 방법론은 정보 시스템의 개발을 위해 계획, 분석, 설계, 구축에 정형화된 기법들을 상호 연관성 있게 통합 및 적용하는 자료중심의 방법론

4. 컴포넌트기반 방법론은 기존의 시스템이나 소프트웨어를 구성하는 컴포넌트를 조합하여 하나의 새로운 애플리케이션을 만드는 방법론

[해설작성자 : 또르렁]

블록체인(Blockchain) 개발은 애플 클라우드프로
서비스하는 개념

- 블록체인 네트워크에 노드의 추가 및 제거가
용이
- 블록체인의 기본 인프라를 추상화하여 블록체
인 응용프로그램을 만들 수 있는 클라우드 컴
퓨팅 플랫폼

1 OTT

2 Baas

3 SDDC

4 Wi-SUN

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

1.OTT(오버더탑)

- 개방된 인터넷을 통해 방송프로그램, 영화
등 미디어 콘텐츠를 제공하는 서비스

3.SDDC(Software Defined Data Center)

- 소프트웨어 정의 데이터 센터
- 데이터 센터의 모든 자원이 가상화되어 서
비스되고, 소프트웨어 조작만으로 자동 제어
관리되는 데이터 센터

4.Wi-SUN(와이선)

- 스마트 그리드와 같은 장거리 무선 통신을
필요로 하는 사물 인터넷(IoT) 서비스를 위
한 저전력 장거리(LPWA; Low-Power Wide
Area) 통신 기술

[해설작성자 : 또르렁]

소프트웨어 생명주기 모델 중 Boehm이 제시한
고전적 생명주기 모델로서 선형 순차적 모델이
라고도 하며, 타당성 검토, 계획, 요구사항 분석,
설계, 구현, 테스트, 유지보수의 단계를 통해 소
프트웨어를 개발하는 모델

1 프로토타입 모델

2 나선형 모델

3 폭포수 모델

4 RAD 모델

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

프로토타이핑 모델

- 사용자의 요구사항을 정확히 파악하기 위
해 소프트웨어 시제품(Prototype)을 만들어
최종 결과물을 예측하는 모델이다.
- 폭포수 모델의 단점을 보완한 모델이다.
- 최종 결과물이 만들어지기 전에 고객이
샘플 모델을 볼 수 있어 고객의 불명확한
요구사항을 정확히 파악할 수 있다.
- 프로토타입은 요구 분석 단계에서 사용하
게 된다.

나선형 모델

- 시스템 개발시 위험을 최소화 하기 위해
점진적으로 완벽한 시스템으로 개발해 나가
는 모델
- 폭포수 모델과 원형 모델의 장점을 수용
하고 위험 분석을 추가한 점증적 개발 모델
- 프로젝트 수행 시 발생하는 위험을 관리

암호화한다.

2 해쉬 함수를 이용한 해쉬 암호화 방식을 사용한다.

3 RC4는 스트림 암호화 방식에 해당한다.

4 대칭키 암호화 방식이다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

해쉬 함수를 이용한 해쉬 암호화 방식은 단방향 암호화이다.

[해설작성자 : 뽕]

암호화 방식은 크게 양방향과 단방향으로 구분됨

1. 양방향

(1) 개인키

- 스트림 방식: RC4, LFSR

- 블록 방식: DES, SEED, AES, ARIA

(2) 공개키

2. 단방향

(1) 해시

해시함수는 단방향 암호화 방식으로 양방향 방식인 스트림 방식과는 다르게 구분됨

[해설작성자 : 오리]

2 비동기화 상태 탐지

3 ACK STORM 탐지

4 패킷의 유실 및 재전송 증가 탐지

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

세션하이재킹 탐지 방법

- 비동기화 탐지: 서버와 시퀀스 넘버를 주기적으로 탐지, 비동기 상태 탐지
 - Ack Storm 탐지: 급격한 ACK 비율 증가시 탐지
 - 패킷의 유실 및 재전송 증가 탐지: 공격자가 중간에 끼어서 작동하므로 패킷의 유실과 서버와의 응답이 길어짐
- [해설작성자 : 토르링]

-20%



스프링 부트

RESTful Web Services 개발 Part 1

@inflearn



81%)

- 1 생산성과 품질을 높이고, 유지보수 비용을 최소화할 수 있다.
- 2 컴포넌트 제작 기법을 통해 재사용성을 향상시킨다.
- 3 모듈의 분할과 정복에 의한 하향식 설계방식이다.
- 4 독립적인 컴포넌트 단위의 관리로 복잡성을 최소화할 수 있다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

분할과 정복은 구조적 방법론 내용

CBD : 컴포넌트 조합후 하나의 애플리케이션 만드는 방법론

개발준비→분석→설계→구현→테스트→전개
→인도 절차로 진행됨

[해설작성자 : 집에가고싶지?]

5개의 키가 필요하다.

2 복호화키는 비공개 되어 있다.

3 송신자는 수신자의 공개키로 문서를 암호화한다.

4 공개키 암호로 널리 알려진 알고리즘은 RSA가 있다.

몰라요. 못 풀겠어요. 넘어 갈래요

오타 및 오류 신고

<문제 해설>

키 개수는

비밀키(대칭키)는 $N(N-1)/2$ 이고

공개키(비대칭키) $2N$ 개 입니다.

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

① X