

Scanner

Para fazer entrada de dados, nós vamos criar um objeto do tipo "Scanner" da seguinte forma:

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

import java.util.Scanner;

faça sc.close() quando não precisar mais do objeto sc

Para ler uma palavra (texto sem espaços)

Suponha uma variável tipo **String** declarada:

```
String x;
```

```
x = sc.next();
```

