

```
double b, B, h, area;
```

```
b = 6.0;
```

```
B = 8.0;
```

```
h = 5.0;
```

```
area = (b + B) / 2.0 * h;
```

```
System.out.println(area);
```

Boa prática:

Sempre indique o tipo do número, se a expressão for de ponto flutuante (não inteira).

Para **double** use:

.0

Para **float** use:

f

```
float b, B, h, area;
```

```
b = 6f;
```

```
B = 8f;
```

```
h = 5f;
```

```
area = (b + B) / 2f * h;
```

```
System.out.println(area);
```

Boa prática:

Sempre indique o tipo do número, se a expressão for de ponto flutuante (não inteira).

Para **double** use:

.0

Para **float** use:

f