

ORIENTAÇÃO A OBJETO - OO

FORMA TRADICIONAL (Sem Métodos)

```
///! INSTANCIANDO CLASS SEM ATRIBUTOS, ORIENTAÇÃO A  
OBJETO, MÉTODO TRADICIONAL  
// SINTAX , IMPORTANTE INICIAR COM LETRA MAIUSCULA  
class NomeClasse{  
    // MÉTODO CONSTRUTOR  
    constructor(){  
        this.nome="jota"  
    }  
}  
  
// PARA INSTANCIAR A CLASSE TEMOS QUE CHAMAR O  
FUNÇÃO NEW E O NOME DA CLASSE  
// NEW INSTANCIA A NOVA CLASSE E CHAMA O MÉTODO  
CONSTRUTOR  
let novoObjetos = new NomeClasse()
```

ORIENTAÇÃO A OBJETO - OO

FORMA TRADICIONAL (Com Métodos)

```
// APÓS INSTANCIAR PODEMOS MANIPULAR
console.Log(novoObjetos.nome)
console.Log(novoObjetos)
class NomeClasse{
    // MÉTODO CONSTRUTOR
    constructor(nome, idade, altura){
        this.nome=nome
        this.idade=idade
        this.altura=altura
    }
}
// NEW INSTANCIA A NOVA CLASSE E CHAMA O MÉTODO CONSTRUTOR
let novoObjetos = new NomeClasse("joão", 12, 1.80)
// APÓS INSTANCIAR PODEMOS MANIPULAR
console.Log(novoObjetos.nome)
console.Log(novoObjetos.idade)
console.Log(novoObjetos.altura)
console.Log(novoObjetos)
```

ORIENTAÇÃO A OBJETO - OO

USANDO DECLARAR CONDIÇÕES NO CONSTRUTOR

```
///! PODEMOS TAMBÉM DECLARAR CONDIÇÕES NO CONSTRUTOR
class NomeClasse{
    // MÉTODO CONSTRUTOR
    constructor(nome, idade, altura){
        this.nome=nome
        if (idade>=18){this.idade = "maior de idade"
        }else{
            this.idade = "menor de idade"
        }
        this.altura=altura
    }
}
console.Log(novoObjetos.nome)
console.Log(novoObjetos.idade)
console.Log(novoObjetos.altura)
console.Log(novoObjetos)

class NomeClasse{
```

ORIENTAÇÃO A OBJETO - OO

USANDO MÉTODOS GET E SET

```
//? MÉTODO CONSTRUTOR
constructor(nome, idade, altura){
    this.nome=nome
    if (idade>=18){this.idade = "maior de idade"}
}else{
    this.idade = "menor de idade"
}
    this.altura=altura
}

//? MÉTODO GET - RETORNA O VALOR DE UMA PROPRIEDADE OU ATRIBUTO
getNome(){
    return this.nome
}

getInfo(){
    return [this.nome, this.idade, this.altura]
}

//? MÉTODO Set - SETAR OU PASSAR UM NOVO VALOR PARA A PROPRIEDADE
setNome(nome){
    this.nome = nome
}
```