Estrutura repetitiva "para"

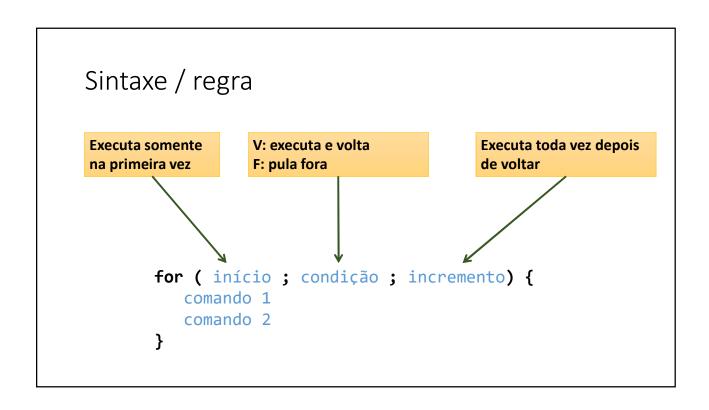
É uma estrutura de controle que repete um bloco de comandos para um certo intervalo de valores.

Quando usar: quando se sabe previamente a quantidade de repetições, ou o intervalo de valores.

Por exemplo:

Fazer um programa que lê um valor inteiro N e depois N números inteiros. Ao final, mostra a soma dos N números lidos

Entrada	Saída
3	11
5	
2	
4	



Importante

Perceba que a estrutura "para" é ótima para se fazer uma repetição baseada em uma CONTAGEM:

Resultado na tela:

```
for (int i=0; i<5; i++) {
    System.out.println("Valor de i: " + i);
}</pre>
```

```
Valor de i: 0
Valor de i: 1
Valor de i: 2
Valor de i: 3
Valor de i: 4
```

Contagem regressiva

```
for (int i=4; i>=0; i--) {
    System.out.println("Valor de i: " + i);
}
```

Resultado na tela:

```
Valor de i: 4
Valor de i: 3
Valor de i: 2
Valor de i: 1
Valor de i: 0
```