FORMA TRADICIONAL (Sem Métodos)

//*! INSTANCIANDO CLASS SEM ATRUBUTOS, ORIENTAÇÃO A OBJETO, MÉTODO TRADICIONAL*

// *SINTAX , IMPORTANTE INICIAR COM LETRA MAIUSCULA*

class NomeClasse{

    // *MÉTODO CONSTRUTOR*

    constructor(){

        this*.*nome="jota"

    }

}

// *PARA INSTANCIAR A CLSSE TEMOS QUE CHAMAR O FUNÇÃO NEW E O NOME DA CLASSE*

// *NEW INSTANCIA A NOVA CLASSE E CHAMA O MÉRODO CONSTRUTOR*

letnovoObjetos=**new**NomeClasse()

FORMA TRADICIONAL (Com Métodos)

// *APÓS INSTANCIAR PODEMOS MANIPULAR*

console*.log*(novoObjetos*.*nome)

console*.log*(novoObjetos)

class NomeClasse{

    // *MÉTODO CONSTRUTOR*

    constructor(nome, idade, altura){

        this*.*nome=nome

        this*.*idade=idade

        this*.*altura=altura

    }

}

// *NEW INSTANCIA A NOVA CLASSE E CHAMA O MÉRODO CONSTRUTOR*

letnovoObjetos=**new**NomeClasse("joão",12,1.80)

// *APÓS INSTANCIAR PODEMOS MANIPULAR*

console*.log*(novoObjetos*.*nome)

console*.log*(novoObjetos*.*idade)

console*.log*(novoObjetos*.*altura)

console*.log*(novoObjetos)

**USANDO DECLARAR CONDIÇÕES NO CONSTRUTOR**

//*! PODEMOS TAMBÉM DECLARAR CONDIÇÕES NO CONSTRUTOR*

class NomeClasse{

    // *MÉTODO CONSTRUTOR*

    constructor(nome, idade, altura){

        this*.*nome=nome

*if* (idade*>=*18){this*.*idade = "maior de idade"

    }*else*{

        this*.*idade = "menor de idade"

    }

        this*.*altura=altura

    }

}

console*.log*(novoObjetos*.*nome)

console*.log*(novoObjetos*.*idade)

console*.log*(novoObjetos*.*altura)

console*.log*(novoObjetos)

class NomeClasse{

**USANDO MÉTODOS GET E SET**

    //*? MÉTODO CONSTRUTOR*

    constructor(nome, idade, altura){

        this*.*nome=nome

*if* (idade*>=*18){this*.*idade = "maior de idade"

    }*else*{

        this*.*idade = "menor de idade"

    }

        this*.*altura=altura

    }

    //*? MÉTODO GET - RETORNA O VALOR DE UMA PROPRIEDADE OU ATRIBUTO*

*getNome*(){

*return* this*.*nome

    }

*getInfo*(){

*return* [this*.*nome, this*.*idade, this*.*altura]

    }

//*? MÉTODO SeT - SETAR OU PASSAR UM NOVO VALOR PARA A PROPRIEDADE*

*setNome*(nome){

        this*.*nome = nome

    }