

Desenvolvimento Full Stack

JOAO LUIZ SILVA TAVARES 202208681182@alunos.estacio.br

Missão Prática | Nível 3 | Mundo 3

Relatório discente de acompanhamento

Criação de aplicativo Java, com acesso ao banco de dados SQL Server através do middleware JDBC.

Objetivo da Prática;

- Implementar persistência com base no middleware JDBC.
- Utilizar o padrão DAO (Data Access Object) no manuseio de dados.
- Implementar o mapeamento objeto-relacional em sistemas Java.
- Criar sistemas cadastrais com persistência em banco relacional.
- No nal do exercício, o aluno terá criado um aplicativo cadastral com uso do SQL Server na persistência de dados.

Análise e Conclusão:

- 1- Qual a importância dos componentes de middleware, como o JDBC?
 Para conectar aplicativos Java a bancos de dados.
- 2- Qual a diferença no uso de Statement ou PreparedStatement para a manipulação de dados?
- A diferença está na segurança onde o statement ou PreparedStatement



3- Como o padrão DAO melhora a manutenibilidade do software?

Separando a lógica de acesso a dados em classes específicas, oferecendo abstração de banco de dados, promovendo a reutilização de código, facilitando testes, permitindo manutenção focada e padronizando a forma como o acesso a dados é realizado em todo o sistema. Isso torna a manutenção mais organizada e menos propensa a erros.

4- Como a herança é refletida no banco de dados, quando lidamos com um modelo estritamente relacional?

Quando você está lidando com um modelo estritamente relacional em um banco de dados, a herança de classes em um sistema orientado a objetos precisa ser mapeada para tabelas no banco de dados. Existem várias abordagens para refletir herança em um modelo de banco de dados relacional:

Tabelas separadas (Herança por Tabelas Concretas):** Cada classe no sistema de objetos é mapeada para sua própria tabela no banco de dados. Isso significa que cada subclasse tem sua própria tabela, contendo todas as colunas da classe base e as colunas adicionais específicas da subclasse. Isso é simples e direto, mas pode levar a muitas tabelas no banco de dados.

Tabelas de união (Herança por Tabelas de União):** Neste método, existe uma tabela para a classe base e uma tabela separada para cada subclasse. A tabela da subclasse contém uma chave estrangeira que se refere à tabela da classe base. Isso permite que os dados de todas as subclasses sejam armazenados em uma única tabela, economizando espaço, mas pode ser mais complexo ao consultar os dados.

Tabelas condicionais (Herança por Tabelas Condicionais):**
Uma única tabela é usada para representar tanto a classe base



quanto todas as subclasses. É adicionada uma coluna que identifica a qual subclasse pertence cada registro. Essa coluna de discriminação é usada para determinar como os dados devem ser tratados em cada registro. Isso economiza espaço e pode ser eficiente, mas pode ser menos intuitivo e exigir consultas mais complexas.

Tabelas de chave estrangeira (Herança por Tabelas de Chave Estrangeira):** Neste método, uma tabela é criada para cada classe, e a chave primária da tabela da classe base é usada como chave estrangeira nas tabelas das subclasses. Isso permite que cada subclasse tenha sua própria tabela, mas ainda mantém uma relação com a classe base.

5- Quais as diferenças entre a persistência em arquivo e a persistência em banco de dados?

As diferenças são muitas, envolvendo armazenamento de dados em arquivos, e gerenciamento de dados estruturados, sendo as principais diferenças Formato de armazenamento, a manipulação de dados, a concorrência, a escalabilidade, a integridade e redundância de dados, o backup sua recuperação recuperação.

6- Como o uso de operador lambda simplificou a impressão dos valores contidos nas entidades, nas versões mais recentes do Java?

Simplificando a impressão de valores , tronando o código mais conciso e expressivo, remitindo editar e processar coleções de dados de forma mais eficiente e legível, trocando os loops manuais por funções in-line.



7- Por que métodos acionados diretamente pelo método main, sem o uso de um objeto, precisam ser marcados como static?

Pelo simples fato que o método main também e static.