



Estácio

Desenvolvimento Full Stack

JOAO LUIZ SILVA TAVARES

202208681182@alunos.estacio.br

Missão Prática | Nível 1 | Mundo 3

Implementação de um cadastro de clientes em modo texto, com persistência em arquivos, baseado na tecnologia Java.

Objetivos da prática

- Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
- Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.

Análise e Conclusão:

1 - Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

- Trabalhar com herança tem algumas vantagens tipo , a reutilização dos métodos e atributos diminuindo assim o código uma vez que não precisa implementá-lo novamente na classe que está herdando. Além de possibilitar o polimorfismo e a organização o código.
- Por outro lado existe um forte ligação entre as classe ou forte acoplamento, dificultando a manutenção do código.



Estácio

2 - Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

- É responsável para informar que a classe poderá ser tratada como arquivo binário, ou seja, seus objetos podem ser convertidos em uma sequência de bytes e armazenados em um arquivo binário ou transmitidos pela rede

3 - Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

- Processa as coleções de dados de forma concisa e eficiente. tem como métodos (funções de alta ordem), map, filter, reduce e forEach, permitindo a manipulação de coleções de forma funcional, onde você descreve o que deseja fazer em vez de como fazer.

-

4 - Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

- É usar classes de E/S (entrada e saída) para ler e gravar dados em arquivos, como as classes FileInputStream e FileOutputStream para arquivos binários e FileReader e FileWriter para arquivos de texto.

5 - O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

- São compartilhados por todas as instâncias da classe e podem ser acessados diretamente pela classe, sem a necessidade de criar objetos. por isso que o main é estático para que ele possa ser chamado diretamente pela máquina virtual Java (JVM) sem a necessidade de criar uma instância da classe

6 - Para que serve a classe Scanner?

- Obter entrada do usuário a partir do teclado ou de outras fontes de entrada, como arquivos



Estácio

7 - Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

- Impacta positivamente na organização do código, possibilitando a Separação de responsabilidades, Reutilização de código, Abstração de detalhes de armazenamento