



# A História do TypeScript

# Origem

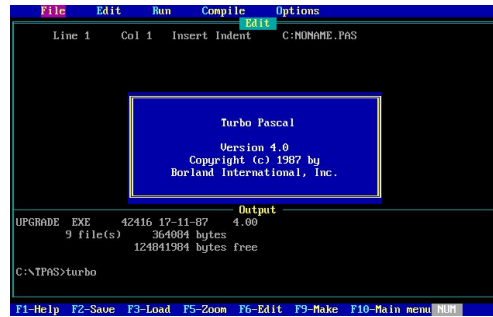
TypeScript é um superset (conjunto de ferramentas) da linguagem JavaScript. Pertence à **Microsoft** e foi criado por **Anders Hejlsberg** em 2012.

Usar TypeScript nos permite definir tipos em variáveis e funções, além de nos dar acesso a conceitos de programação avançados, como a Orientação a Objetos.

É um projeto de código aberto (Open Source) e atualmente possui **68 mil estrelas no GitHub**.



# Criador



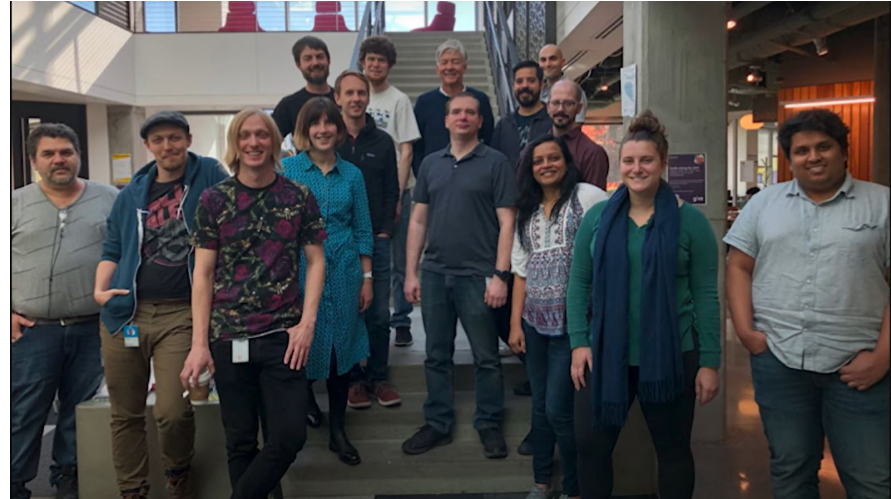
Anders Hejlsberg também é o criador do(a):

- Compilador Turbo Pascal
- Linguagem Delphi
- Linguagem C#



# Criador

Atualmente Anders lidera a equipe de programadores da Microsoft que mantém e desenvolvem novos recursos para o TypeScript.



Equipe de desenvolvimento do TypeScript.

# Por que o TypeScript?

JavaScript é uma linguagem **fracamente** tipada. Com o uso do TypeScript nós a transformamos em uma linguagem **fortemente** tipada. Isso nos ajuda a diminuir a chance de erros no código.

Por oferecer acesso a recursos da **Orientação a Objetos**, nosso código fica mais robusto e escalável.

O TypeScript converte nosso código para versões anteriores do ECMAScript. Assim, ele irá funcionar mesmo em navegadores antigos.

"JavaScript é uma grande linguagem, mas tem problemas. E é necessário ferramentas se você deseja escalar (sua aplicação)" - Anders Hejlsberg



# TypeScript é o mesmo que JavaScript?



TypeScript = JavaScript + anotação de tipos + ferramentas

# 2012 - Primeiro release

- Tipagem nos dados
- Orientação a Objetos
- Interfaces
- Compilador TypeScript (TSC)

## Versão 0.8

# 2013 - Preparando lançamento

- Generics
- Módulos do CommonJS (utilizados no Node)
- Enum
- Verificação "No Implicit Any"

## Versão 0.9



# 2014 - TypeScript 1.0

- Compilador TypeScript é relançado com melhor performance e novos recursos
- O projeto do TypeScript é movido da CodePlex para o GitHub
- Modificador de acesso "protected" à Orientação a Objetos
- Tipo tuple

## Versão 1.0 - 1.3

# 2015 - Adaptação para o ES6

- Suporte para o ECMAScript 2015 (ES6)
- let / const
- Template Strings
- Módulos do ES6
- Union Types
- Melhora na dedução de tipos (Type inference)
- Decorators
- JSX
- Classes abstratas
- Suporte ao async/await

## Versão 1.4 - 1.7

# 2016 - TypeScript 2

- Tipo never
- Propriedades readonly
- Object Spread

## Versão 1.8 - 2.1

# 2017 - Ajustes nos tipos

- Tipo object
- Enums em string
- Dynamic imports

## Versão 2.2 - 2.6

# 2018 - TypeScript 3

- Número limite de itens em tuples
- Tipos condicionais
- Tipo unknown
- Tipo array
- Tipo bigint
- Import types
- Rest parameters

Versão 2.7 - 3.2

# 2019 - Novos recursos do ES

- Melhorias na biblioteca de DOM
- Optional Chaining
- Null Coalescing

## Versão 3.3 - 3.7

# 2020 - TypeScript 4

- Private access do ECMAScript
- ECMAScript 2020
- Melhora na chamada de promises
- Auto imports melhorados
- Template Literal Types
- Novo site do TypeScript

## Versão 3.8 - 4.1

# Saiba mais, acesse:



<https://hcode.com.br>

