





Um tipo de dado representa o **formato**, ou **natureza** de uma informação. Por exemplo, se a informação será um número, um texto, etc.

Um dos princípios do TypeScript é a definição dos tipos que as variáveis irão possuir, nos ajudando a ter um maior controle sobre essas informações.



Dedução de Tipos (Type Inference)

O JavaScript é uma linguagem de tipagem dinâmica.

Isso significa que, mesmo que não informamos um tipo de dado para uma variável, o JavaScript irá deduzir o tipo dela e armazená-lo de maneira interna.

O TypeScript herda esse conceito do JS.



Tipo de Dado	Descrição	Exemplo
string	Um conjunto de caracteres. É uma representação de informações em texto.	"Hcode Treinamentos"
number	Um conjunto de números.	2011
boolean	Uma informação que possuirá apenas dois valores possíveis: verdadeiro ou falso.	true or false
array	Conjunto de itens em uma única variável que podem possuir qualquer valor.	"JavaScript", "TypeScript", "C#", "PHP"
tuple	Um array que possui um número específico de itens e que possui tipos de dados previamente definidos	"Hcode", 2015, true



Tipo de Dado	Descrição	Exemplo
object	Coleção de informações que é definida usando chaves e valores.	nome: "João", idade: 25
enum	Uma coleção de constantes com valores pré-definidos.	A = 1, B = 2, C = 3
null	Uma informação nula, um dado que não possui valor.	null
undefined	Uma informação que não definida.	undefined
any	Um dado que pode possuir qualquer tipo ou valor.	"TypeScript", 10, true, new Date()
unknown	Uma informação com o tipo desconhecido.	unknown
void	Uma informação vazia.	Funções sem retorno definido
never	Um valor que nunca existirá.	Retorno de funções de erro



Tipo de Dado	Descrição	Exemplo
string	Um conjunto de caracteres. É uma representação de informações em texto.	"Hcode Treinamentos"
number	Um conjunto de números.	2011
boolean	Uma informação que possuirá apenas dois valores possíveis: verdadeiro ou falso.	true or false
object Array	Conjunto de itens em uma única variável que podem possuir qualquer valor.	["JavaScript", "TypeScript", "C#", "PHP"]
tuple	Um array que possui um número específico de itens e que possui tipos de dados previamente definidos	"Hcode", 2015, true



Tipo de Dado	Descrição	Exemplo
object	Coleção de informações que é definida usando chaves e valores.	{nome: "João", idade: 25}
enum	Uma coleção de constantes com valores pré-definidos.	A = 1, B = 2, C = 3
null	Uma informação nula, um dado que não possui valor.	null
undefined	Uma informação que não definida.	undefined
any	Um dado que pode possuir qualquer tipo ou valor.	"TypeScript", 10, true, new Date()
unknown	Uma informação com o tipo desconhecido.	unknown
void	Uma informação vazia.	Funções sem retorno definido
never	Um valor que nunca existirá.	Retorno de funções de erro

Saiba mais, acesse:



https://hcode.com.br



