

Desarrollo de Interfaces



Code less.
Create more.
Deploy everywhere.

I.E.S. Carrilo Salcedo
2º Desarrollo de Aplicaciones
Multiplataforma
Curso 2024/2025
Tema 02 – Boletín 01

Trabajo Realizado por Equipo
01:
Rodríguez López, Julio
Martínez Lorda, Julián
Molero Marín, Juan

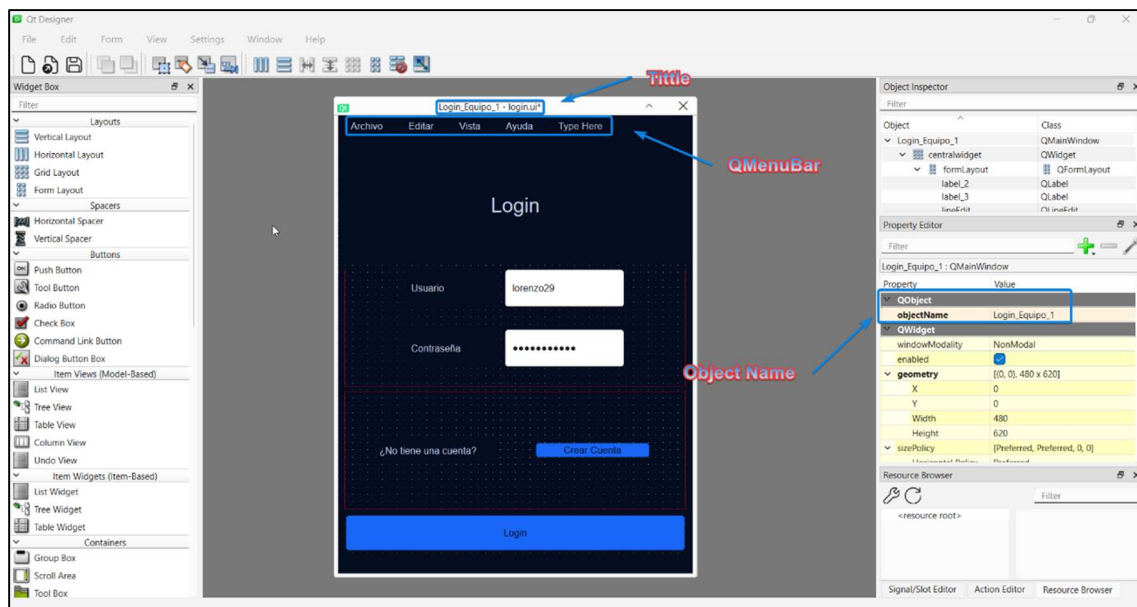
Contenido

1.- Creación Ventana Login:	2
2.- Creación Ventana Registro:	6
3.- Enlace Repositorio Github:.....	9

1.- Creación Ventana Login:

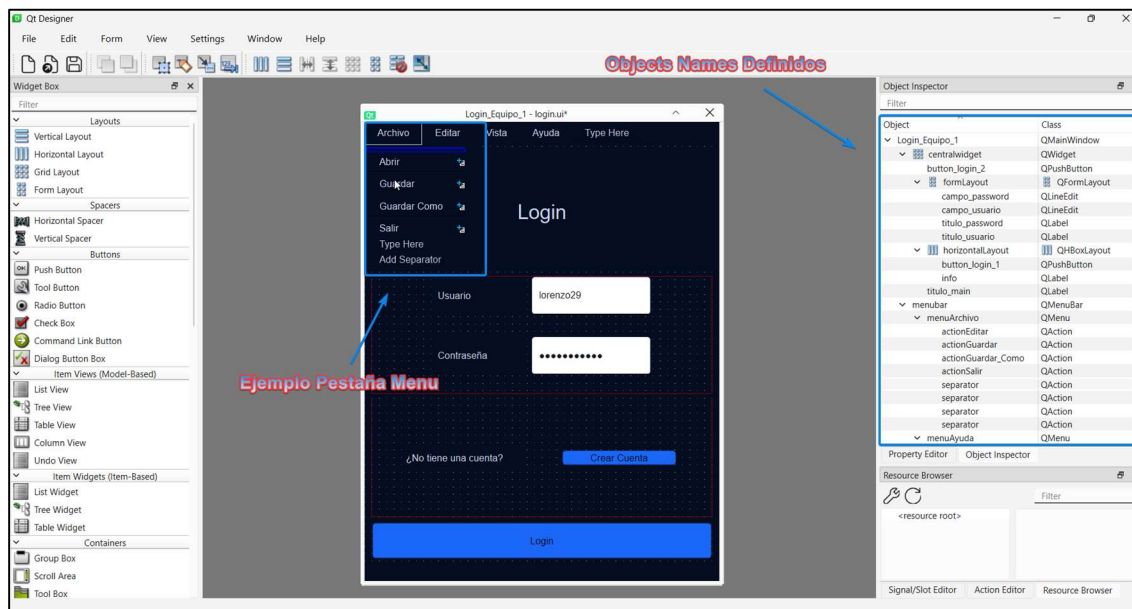
Para la realización de este proyecto, tras abrir la herramienta QT Designer, hemos tenido que seleccionar la creación de una nueva Ventana Principal o QMainWindow, la cual es la ventana principal con la que trabajamos dentro de esta herramienta, a diferencia de otras como los Widgets. Además de todo esto, incluye un QMenuBar, el cual nos permitirá incluir muchas opciones y dinamismo dentro del diseño.

Tras crearla, se le ha añadido el nombre de objeto y el título que hemos creído conveniente, en este caso, Login_Equipo_1, de tal forma que aparecerá en la parte superior de la misma. Aparte de ello, el nombre de objeto nos servirá posteriormente para referenciarlo y poder trabajar este tipo de archivos mediante código:

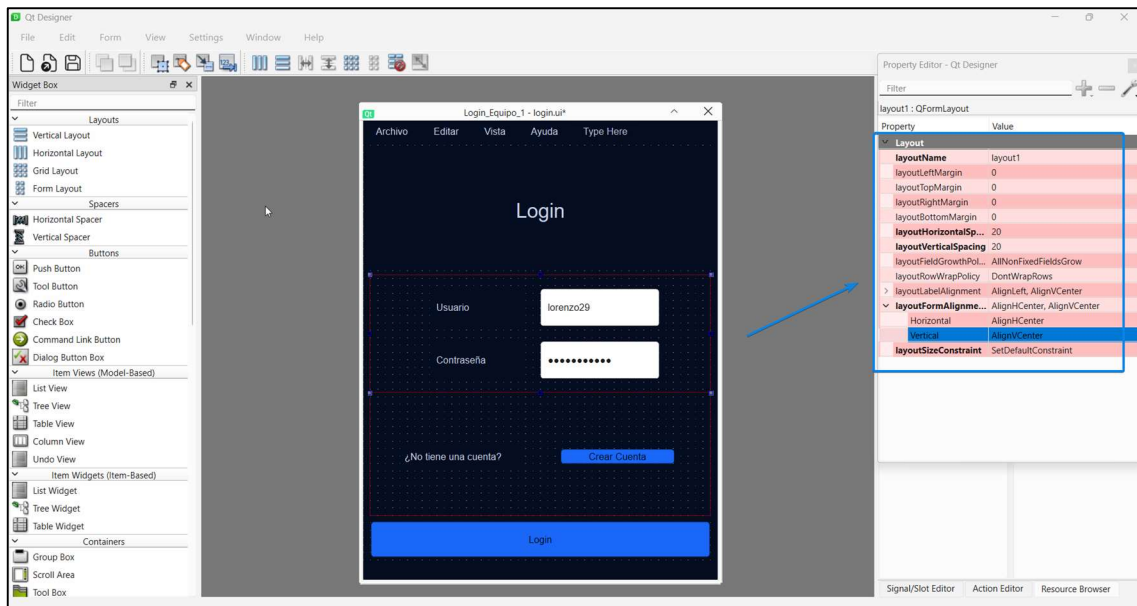


Nuestro siguiente paso ha sido redimensionarla, concretamente con un tamaño de 480x620 píxeles respectivamente, y hemos empezado a incluirle los elementos: en este caso respectivo, nos encontramos con 4 Labels distintas, 2 QLineEdit, 2 botones y un QMenuBar, respectivamente. A dicho menú le hemos añadido varias opciones, con sus desplegables.

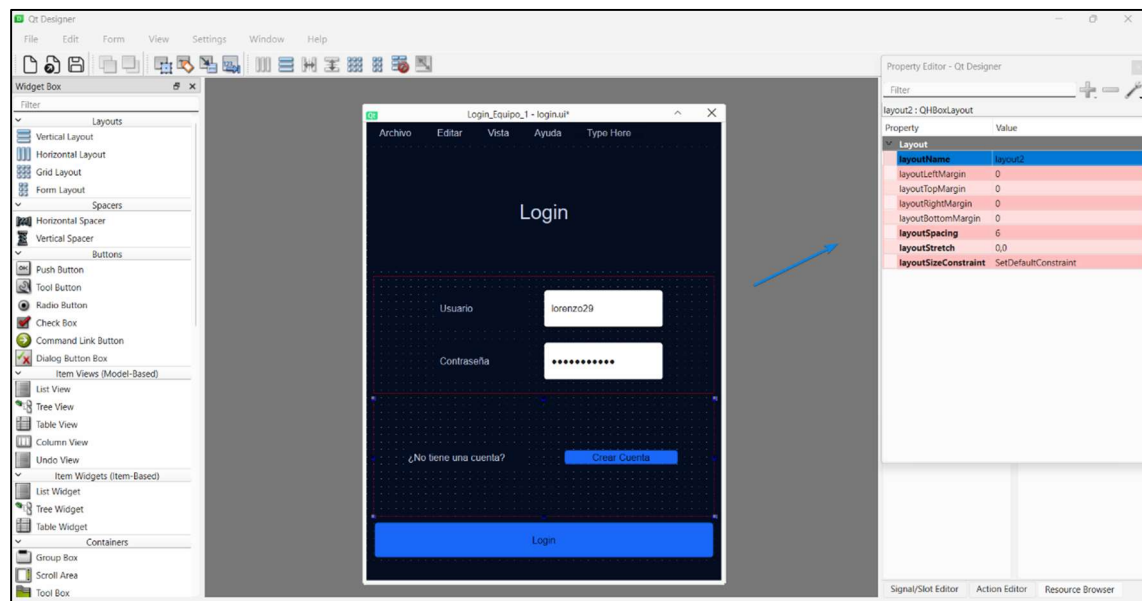
Además, cabe destacar que el Object Name de cada uno de nuestros elementos de la ventana han sido modificados, con el objetivo de tener un mejor ritmo de trabajo en la codificación posteriormente, y poder identificarlos de una manera mucho más sencilla:



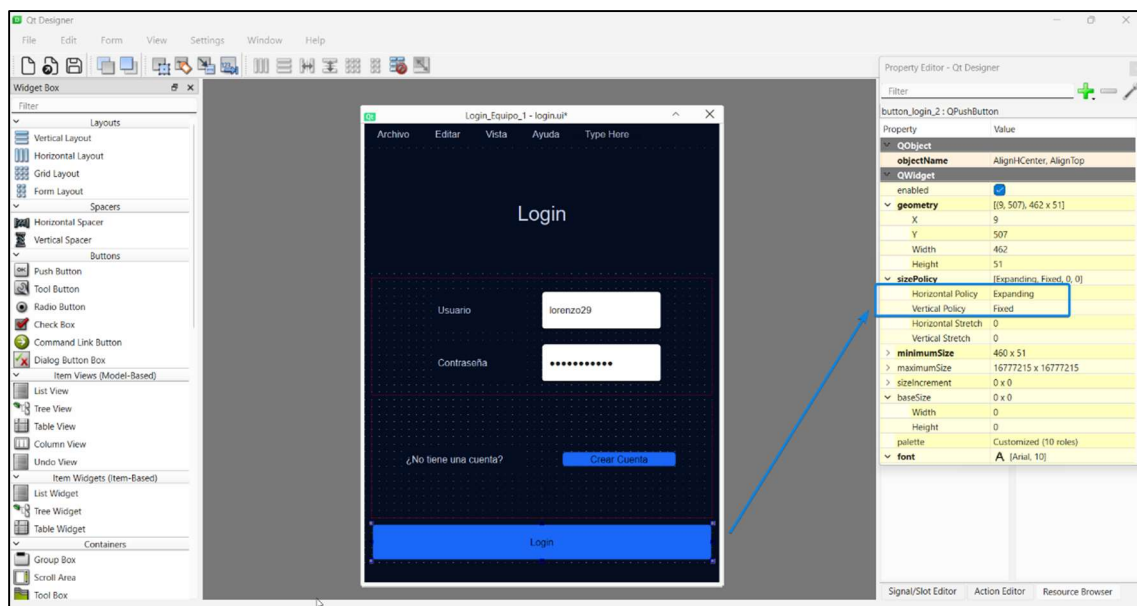
A continuación, con respecto a los layouts, para esta ventana en específico hemos seleccionado 2 diferentes: un form layout en la parte superior para las dos etiquetas de Usuario y Contraseña y para los dos QLineEdit donde rellenaremos dichos campos, así como un Layout horizontal en la parte inferior, en el cual tendremos la label de información y el botón de crear cuenta. Al primer layout, lo hemos denominado layout1 y hemos dado un espacio vertical y horizontal de 20 a los elementos, así como alinear los mismos al centro:



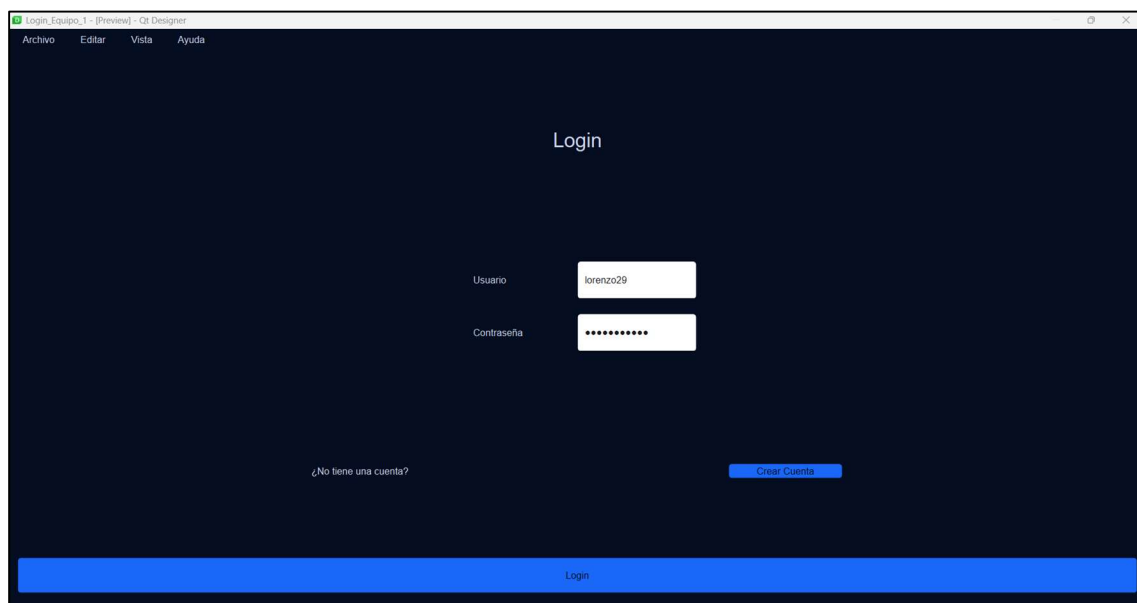
Por otra parte, aquí tenemos la propiedades del layout horizontal, donde simplemente dimos una separación de 6 entre los elementos:



Finalmente, para conseguir que los elementos no se redimensionen, les hemos establecido un tamaño máximo y mínimo, sin embargo, tanto a la Label de arriba como al botón inferior, al no encontrarse dentro de layouts, le hemos tenido que establecer una política horizontal = “Expanding”, así como una política vertical = “Fixed”. Esto consigue que los elementos ocupen todo el ancho de la pantalla cuando se expanda, así como impedir que se incremente o disminuya su altura respectivamente:



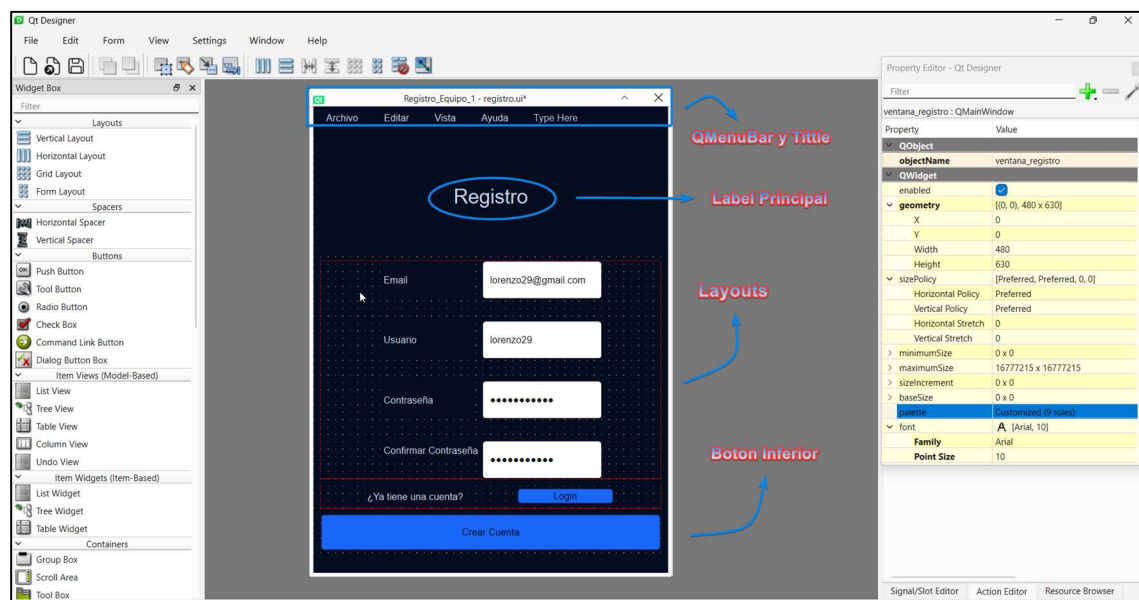
Resultado Final Ventana Login:

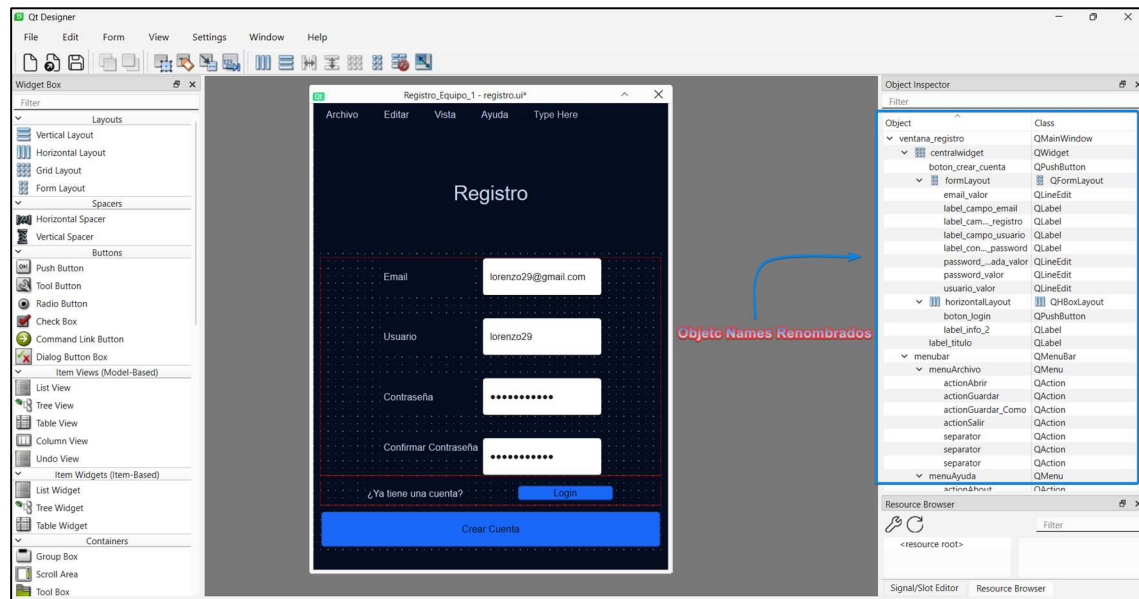


2.- Creación Ventana Registro:

En este caso, el proceso ha sido muy similar al anterior: En este caso la ventana se denomina Registro_Equipo_1, en la cual también hemos renombrado todos los Object Name, así como añadido las opciones en el QMenuBar que hemos visto oportunas. En este caso, las dimensiones son de 480x630, respectivamente.

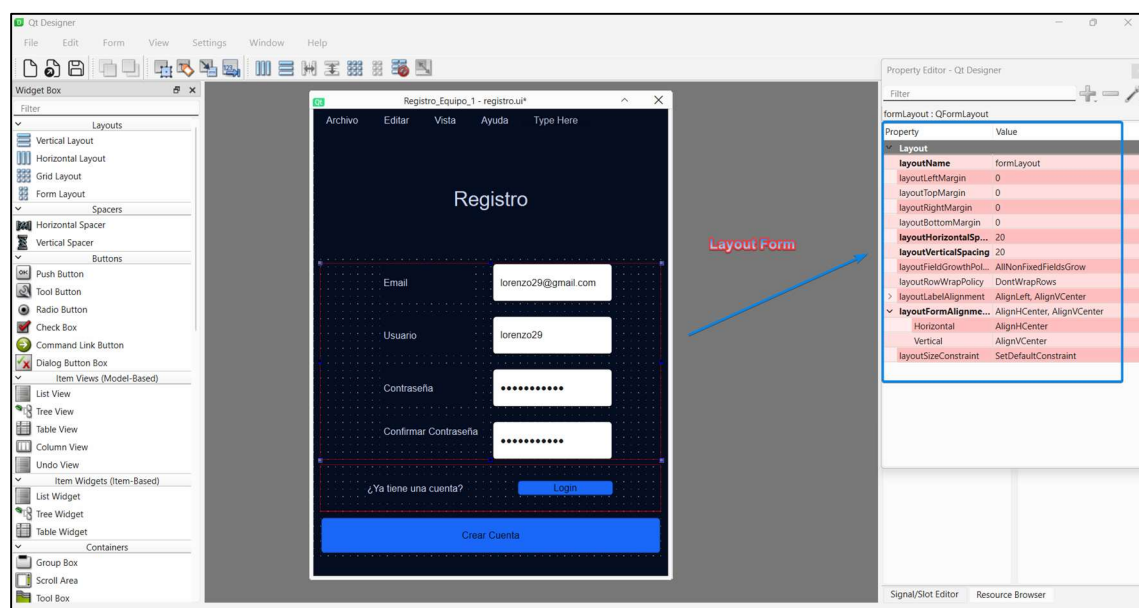
La distribución es muy parecida al caso anterior: un form layout donde agruparemos 4 labels con sus 4 LineEdit, así como otro horizontal donde irá otra label con el botón de Login. De forma independiente, volvemos a tener otra label principal a forma de título en la pantalla, y un botón en la parte inferior:

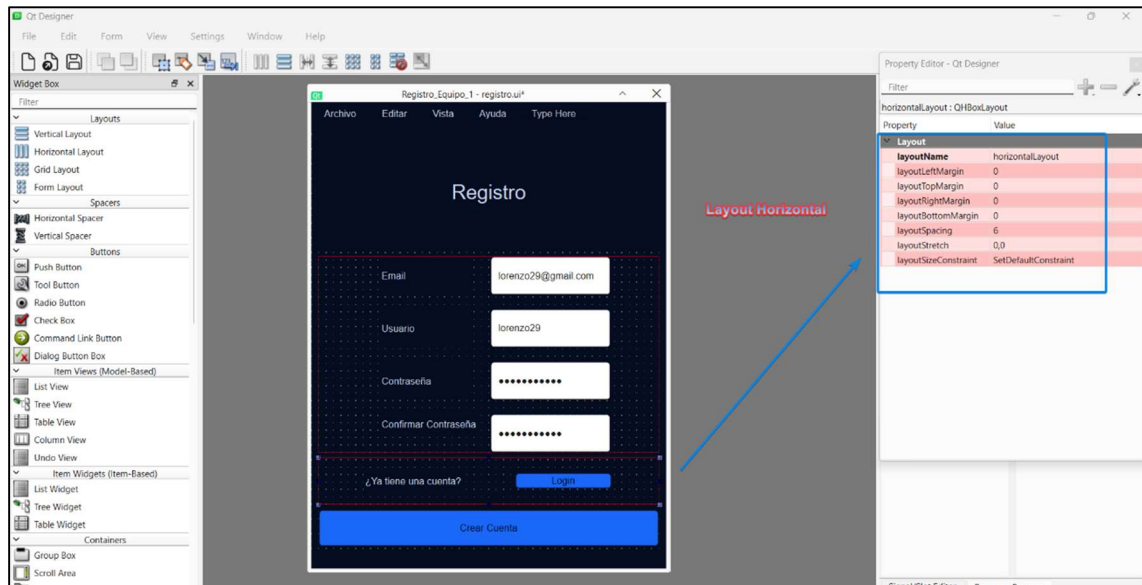




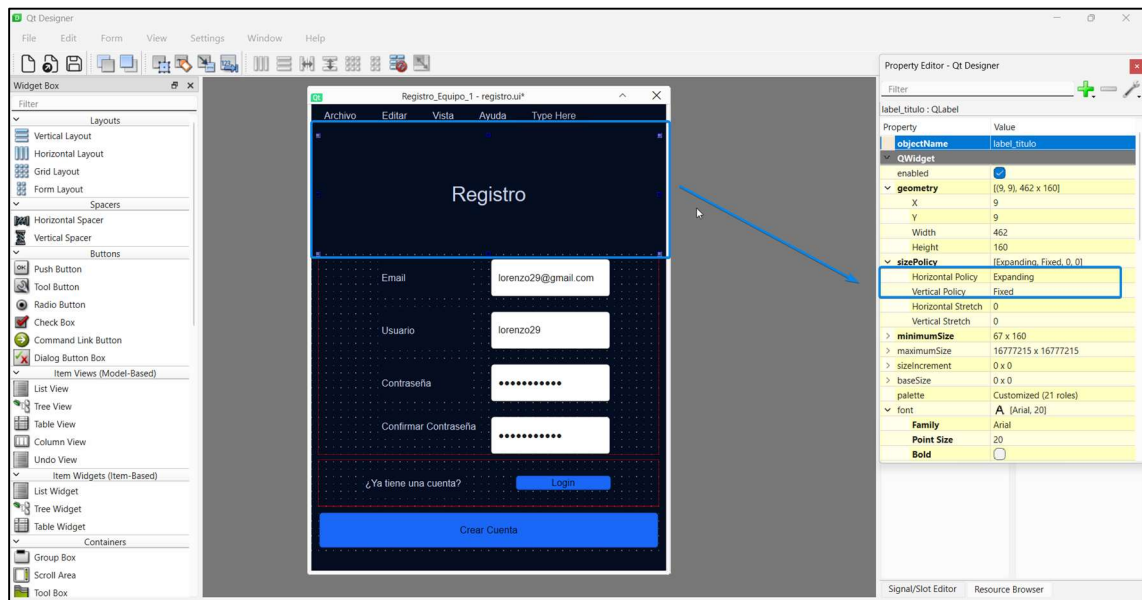
En cuanto a la distribución y layouts, se ha aplicado la misma lógica que en la ventana anterior:

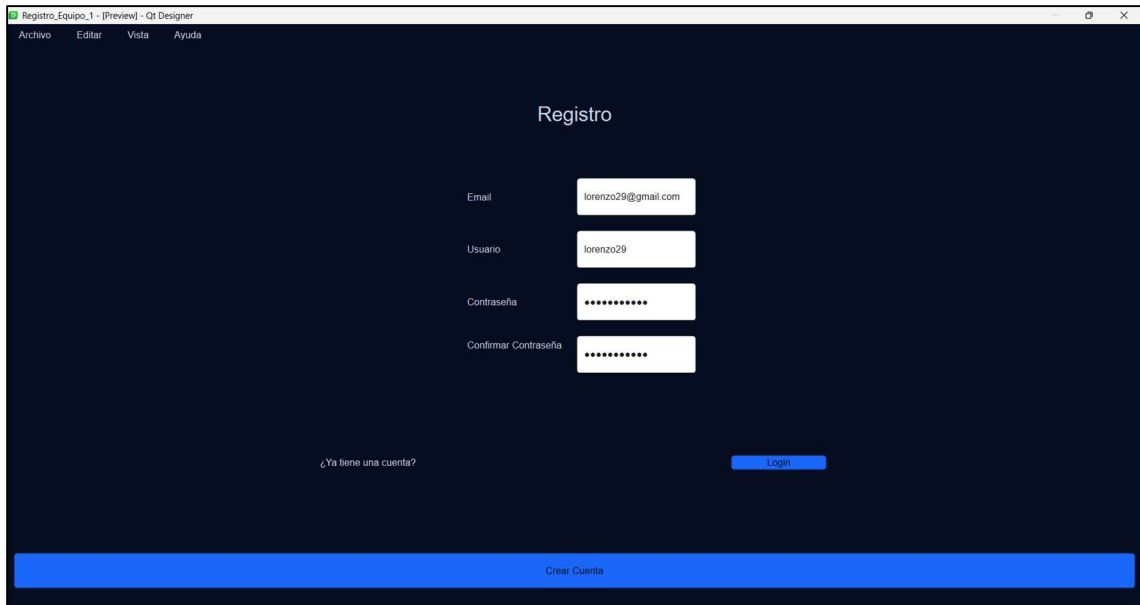
En nuestro layout form, hemos establecido una separación horizontal y vertical de 20 entre los elementos, así como centrado los mismos, mientras que en el horizontal, la separación ha vuelto a ser de 6 respectivamente:





Por último, tanto la label principal como el botón inferior vuelven a seguir tanto las mismas políticas: expandido de forma horizontal y Fixed de forma vertical, debido a la lógica explicada anteriormente:



Resultado Final Ventana Registro:

The screenshot shows a Qt Designer window titled 'Registro_Equipo_1 - [Preview] - Qt Designer'. The window contains a registration form with the following fields and elements:

- Titulo:** Registro
- Email:** Input field with the value 'lorenzo29@gmail.com'.
- Usuario:** Input field with the value 'lorenzo29'.
- Contraseña:** Password input field with masked characters '.....'.
- Confirmar Contraseña:** Password input field with masked characters '.....'.
- Buttons:** A 'Login' button and a 'Crear Cuenta' button.
- Text:** A link '¿Ya tiene una cuenta?' pointing to the 'Login' button.

3.- Enlace Repositorio Github:

https://github.com/jmolmar-dev/Equipo_01_T02_B01.git