/\*

\* ---------------------------

\* Color

\* ---------------------------

\* - red : int

\* - green : int

\* - blue : int

\* ---------------------------

\* + getRed() : int

\* + getGreen() : int

\* + getBlue() : int

\* + setRed(r : int) : void

\* + setGreen(g : int) : void

\* + setBlue(b : int) : void

\* ---------------------------

\*/

class Color

{

private:

int red;

int green;

int blue;

public:

int getRed();

int getGreen();

int getBlue();

void setRed(int);

void setGreen(int);

void setBlue(int);

};

---------------------------

int Color :: getRed()

{

return red;

}

int Color :: getGreen()

{

return green;

}

int Color :: getBlue()

{

return blue;

}

void Color :: setRed(int r)

{

red = r;

}

void Color :: setGreen(int g)

{

green = g;

}

void Color :: setBlue(int b)

{

blue = b;

}