



# Ansible

## ARQUITECTURA Y COMPONENTES



# Arquitectura y componentes

- ◆ Control Nodes :
  - ◇ Son los servidores desde los que se ejecuta Ansible y se lanzan los comandos contra los servidores gestionados .
  - ◇ Funcionan sobre entornos Linux , aunque puedo utilizar el módulo WSL De Windows para que funcionen dentro de Windows Server.

# Arquitectura y componentes

- ◆ Manages Nodes:
  - ◇ Son los servidores que van a ser gestionados por Ansible.
  - ◇ Estos servidores se encuentran reflejados dentro de un inventario, que nos permite agruparlos y manipularlos de forma sencilla.

# Arquitectura y componentes

## ◆ Inventario:

- ◆ Son los ficheros donde incluimos los nodos gestionados , sus agrupaciones y otras características.
- ◆ Este fichero puede ser totalmente estático , es decir escrito a mano y manipulado a mano o puede ser dinámico , generado a través de scripts

# Arquitectura y componentes

- ◆ PlayBooks y Plays:

- ◆ Un “Play” ejecuta una serie de tareas en los nodos gestionados.
- ◆ Son ficheros creados en formato YAML
- ◆ Son de tipo declarativo y por lo tanto de fácil utilización y mantenimiento.
- ◆ Puedo agrupar varios Plays dentro de lo que se denomina un PlayBook

# Arquitectura y componentes

## ◆ Módulos:

- ◆ Son scripts independientes que podemos ejecutar dentro de un playbook
- ◆ Básicamente se trata de librerías con acciones.
- ◆ Estos módulos se copian y ejecutan en cada nodo gestionado para ejecutar la acción que se ha definido en la tarea correspondiente
- ◆ Hay distintos tipos de módulos para distintas necesidades

# Arquitectura y componentes

