



Ansible

Playbooks



Playbooks

- ◆ Un playbook es una especie de plantilla qué nos permite ejecutar entornos complejos dentro de ansible sin necesidad de intervención humana
- ◆ De esta forma podemos automatizar múltiples procesos de manera muy sencilla
- ◆ Se utilizan ficheros de tipo YAML. Por eso es tan importante aprender la estructura y su sintaxis.

Playbooks

- ◆ Aunque hay distintas secciones dentro de un playbook podemos decir que están compuestos de tareas que se pueden combinar en un componente denominado “play” y a su vez varios plays conforman un Playbook



Playbooks

- ◆ Tenemos varias acciones con las que se puede trabajar dentro de un playbook:
 - ◇ Hosts → máquinas donde se ejecuta
 - ◇ Vars → variables del play
 - ◇ Tasks → lista de tareas a ejecutar en el play
 - ◇ Handlers → tareas que se ejecutan solo ante algún cambio
 - ◇ Roles → roles a ser importados. Cargan recursos de forma ordenada

Playbooks

◆ Ejemplo

```
---  
- name: Primer play  
  hosts: nodo1  
  remote_user: root  
  
  tasks:  
    - name: Hacer un ping  
      ansible.builtin.ping:  
  
- name: Segundo Play  
  hosts: nodo2  
  remote_user: root  
  
  tasks:  
    - name: Generar un fichero en la máquina remota  
      ansible.builtin.shell: touch /tmp/f1.txt  
...
```

Playbooks

◆ Ejemplo

Inicio fichero

```
- name: Primer play
  hosts: nodo1
  remote_user: root
```

tasks:

```
- name: Hacer un ping
  ansible.builtin.ping:
```

```
- name: Segundo Play
  hosts: nodo2
  remote_user: root
```

tasks:

```
- name: Generar un fichero en la máquina remota
  ansible.builtin.shell: touch /tmp/f1.txt
```

...

Playbooks

◆ Ejemplo

Primer Play



```
- name: Primer play  
  hosts: nodo1  
  remote_user: root
```

tasks:

```
- name: Hacer un ping  
  ansible.builtin.ping:
```

```
- name: Segundo Play  
  hosts: nodo2  
  remote_user: root
```

tasks:

```
- name: Generar un fichero en la máquina remota  
  ansible.builtin.shell: touch /tmp/f1.txt
```

...

Playbooks

◆ Ejemplo

```
---  
- name: Primer play  
  hosts: nodo1  
  remote_user: root  
  
  tasks:  
    - name: Hacer un ping  
      ansible.builtin.ping:  
  
- name: Segundo Play  
  hosts: nodo2  
  remote_user: root  
  
  tasks:  
    - name: Generar un fichero en la máquina remota  
      ansible.builtin.shell: touch /tmp/f1.txt  
...  
...
```



Segundo Play

Playbooks

◆ Ejemplo

```
---  
- name: Primer play  
  hosts: nodo1  
  remote_user: root  
  
  tasks:  
    - name: Hacer un ping  
      ansible.builtin.ping:  
  
- name: Segundo Play  
  hosts: nodo2  
  remote_user: root  
  
  tasks:  
    - name: Generar un fichero en la máquina remota  
      ansible.builtin.shell: touch /tmp/f1.txt  
  
...
```



Lista tareas

Playbooks

◆ Ejemplo

```
---  
- name: Primer play  
  hosts: nodo1  
  remote_user: root  
  
  tasks:  
    - name: Hacer un ping  
      ansible.builtin.ping:  
  
- name: Segundo Play  
  hosts: nodo2  
  remote_user: root  
  
  tasks:  
    - name: Generar un fichero en la máquina remota  
      ansible.builtin.shell: touch /tmp/f1.txt
```

Fin de play

...