

Prácticas ANSIBLE

1. Variables de inventario y externas

- En esta práctica vamos a trabajar con variables de un inventario y externas
- En primer lugar debes regenerar el entorno de Docker si lo estás usando, para partir de un entorno limpio.
- Crear dentro del inventario, en la máquina “debian1” crea una variable llamada “software” con valor “apache”
- Crea un playbook para que se instale el apache usando esa variable del inventario. No hace falta arrancarlo con “service”

- Ene l inventario

```
[debian]

debian1 software=apache2

debian2
```

- El playbook

```
--
- name: Instalar software
  hosts: debian1

  tasks:
    - name: Realizar la instalación
      apt:
        name: "{{software}}"
        state: present
```

- Ahora cambia la variable a “git” y prueba de nuevo.
- Ahora crea un fichero llamado “variables.yml” y traslada la variable software del inventario a dicho fichero

- Modificar el playbook para que seleccione la variable de ese fichero externo

```
---
- name: Instalar software
  hosts: debian1
  vars_files:
    - variables.yaml

  tasks:
    - name: Realizar la instalación
      apt:
        name: "{{software}}"
        state: present
```

- Y por último pasa la variable "software" desde línea de comandos.
- El playbook quedaría

```
---
- name: Instalar software
  hosts: debian1

  tasks:
    - name: Realizar la instalación
      apt:
        name: "{{software}}"
        state: present
```

- Y el comando para lanzarlo sería:

```
ansible-playbook p1.yaml --extra-vars "software=apache2"
```

2. Variables FACT

- Puedes usar el módulo “setup” desde comando ad-hoc para ver las propiedades necesarias
- Averigua la memoria libre de todas las máquinas de los servidores de aplicaciones.

•

```
---
- name: Variables FACT
  hosts: servidores_de_aplicaciones

  tasks:
    - name: Ver la memoria de la máquina
      ansible.builtin.debug:
        msg: "La memoria es {{ansible_facts['memfree_mb']}}"
```

- Averigua el Gateway de las máquinas. Está dentro del diccionario “ansible_default_ipv4”

```
- name: Ver el gateway la máquina
  ansible.builtin.debug:
    msg: "el gateway de la máquina es
    {{ansible_facts.default_ipv4.gateway}}"
```

- Visualizar los dos primeros procesadores. Se encuentran en el array “ansible_processor”.

```
- name: Ver los dos primeros procesadores
  ansible.builtin.debug:
    msg: "Los dos primeros procesadores son
    {{ansible_facts['processor'][0:2]}}"
```

- Visualizar toda la información de memoria. Es el diccionario “ansible_memory_mb”

```
name: Ver toda la información de la memoria
  ansible.builtin.debug:
    msg: "la información al completo de la memoria es
    {{ansible_facts.memory_mb}}"
```

3. Variables Registradas

-
- Crea un playbook para instalar en los rocky Linux el producto “mysql” y que arranque como servicio.
 - Hay que usar yum
 - El paquete se llama mysql-server
 - El servicio se llama mysqld

```

---
- name: Variables Registradas
  hosts: rocky

  tasks:
    - name: Realizar la instalación de Mysql
      yum:
        name: mysql-server
        state: present
        register: instalar_mysql

    - name: Visualización del resultado de instalar Mysql
      ansible.builtin.debug:
        var: instalar_mysql

    - name: Arrancar Mysql
      service:
        name: mysqld
        state: started
        register: arrancar_mysql

    - name: Visualización del resultado de arrancar Mysql
      ansible.builtin.debug:
        var: arrancar_mysql
    
```

- Añadir otro paso para que aparezca el valor MemoryCurrent del diccionario “status” que es la memoria usada por el Mysql

```

name: Memoria usada por Mysql
  ansible.builtin.debug:
    var: arrancar_mysql.status.MemoryCurrent
    
```

--

Apasoft Training