

Gestión de Configuración.

Los animales nos otorgan continuamente un amor incondicional y por esa razón poco después de que lleguen a nuestras vidas se transforman en un integrante más del núcleo familiar. Quien ha pasado por la pérdida de una mascota sabe el dolor que implica este caso. No es simple aceptar que nuestro estimado amigo por el momento se encuentra perdido, extraviado, o simplemente no volverá más, como tampoco volverán los infinitos instantes de alegría y cariño que nos regalaba todos los días.

Por lo tanto, este recurso está diseñado para ayudar a encontrar una mascota perdida, así como proporcionar herramientas de información y/o contacto entre dueños y personas que encuentran mascotas, formularios para informar una pérdida con información detallada del evento de pérdida. Además, aquellos que encuentran a una mascota perdida deben encontrar formas confiables de devolver el animal a casa de manera segura.

Objetivo

Facilitar la búsqueda, localización y recuperación de mascotas pérdidas por medio del uso de un aplicativo web.

Público Objetivo:

Familias y dueños de mascotas.

Impacto Esperado:

Aumento en las cifras de recuperación de mascotas extraviadas.

Link Repositorio GitHub: <https://github.com/onfevs/PetLost>

Mapa Mental: <https://www.mindmeister.com/map/2387626350>

Meistertask (Trello): <https://www.meistertask.com/app/project/dt6mTObL>

Comunicación: Vía WhatsApp Grupo 6

Reuniones: Google Meet

Reuniones: Todos los sábados para mostrar avances

Reuniones diarias: 15 min en hrs de la noche.

Variables en Ingles

snake_case.

Integrantes del equipo.

- CRISTIAN CASTRO
 - I. Rol: BASE DE DATOS (DB)
 - II. Tecnología: MySQL
- JESUS MONTERO
 - I. Rol: BACK-END
 - II. Tecnología: JAVA Con Spring Boot, Se puede en C#, Python
- JOSHUA USECHE
 - I. Rol: FRONT-END
 - II. Tecnología: HTML, CSS - Bootstrap, JAVASCRIPT
- LEONARDO ARDILA
 - I. Rol: TESTER
 - II. Tecnología: FRONT-END
- JORGE VALLEJO
 - I. Rol: GESTOR DE PROYECTOS - Mindmeister - MeisterTask
 - II. Tecnología: FRONT-END