



I CUATRIMESTRE 2020

PROYECTO ISW-711

GESTIÓN DE PEDIDOS O COMPRAS

PROFESORA: NATHALIE PANIAGUA LÓPEZ

UNIVERSIDAD TÉCNICA NACIONAL

PROYECTO

Se le solicita desarrollar una aplicación web para gestionar un pedidos o compras, con los aspectos que se detallan.

Fecha de entrega: Semana 14: lunes 20 de abril o miércoles 22 de abril, según cita asignada.

Valor: 30%

Total de Puntos: 100

Modalidad: Individual o en parejas

ESPECIFICACIONES GENERALES

1. Debe brindarle solución a cada uno de los aspectos especificados en el problema o caso.
2. La aplicación debe ser desarrollado utilizando ASP.NET con cualquiera de las arquitecturas de software vistas en clase y la base de datos SQL o MySQL.
3. Para la presentación del proyecto, debe traer datos precargados para ejemplificar cada uno de los aspectos que se le solicitan.
4. La interfaz con el usuario debe ser amigable y permitir que éste digite únicamente lo necesario, que sea fácil y lógica de utilizar.
5. El programa debe efectuar todas las validaciones de entrada y capturar las excepciones de manera que cuando se presente un error el programa no se descontinúe.
6. Debe realizar una presentación de su aplicación en ejecución para lo cual tendrá únicamente 20 minutos, en ese tiempo debe de poder ejecutar completamente toda la aplicación, por lo cual debe traer información precargada para evitar inconvenientes.
7. La tabla de evaluación que le presenta al final del enunciado establece la puntuación de cada aspecto, cada ítem se debe cumplir a cabalidad, es decir, con todo lo solicitado para obtener el puntaje correspondiente, de lo contrario no obtendrá puntaje para el ítem evaluado.
8. Si la persona o equipo de trabajo no logra defender correctamente el proyecto, la nota queda a criterio del profesor.
9. El día de la presentación deberán estar TODOS los integrantes presentes, en la hora especificada, no se cambian citas una vez asignadas.
10. Cualquier intento de copia o fraude será presentado ante la coordinación de la carrera para que tome las acciones correspondientes

TABLA DE CONTENIDO

Proyecto.....	1
Especificaciones generales.....	1
Aplicación.....	3
Usuarios	3
Productos o servicios	3
Pedido o compra.....	4
Niveles del cliente.....	4
Cupones de productos o Servicios	5
Tabla de Evaluación.....	6

APLICACIÓN

La aplicación que se le solicita debe estar asociada a una temática, relacionada con la venta de productos y servicios en la cual se necesite realizar compras o pedidos.

La temática seleccionada debe representarse en todos los aspectos que componen la aplicación: colores, información precargada, imágenes, entre otros.

La aplicación debe tener:

- Un diseño web organizado, atrayente y lógico relacionado con la temática seleccionada.
- Presentación sin faltas de ortografía y redacción coherente
- Ejecutarse sin errores toda la aplicación

USUARIOS

Debe gestionar el acceso de los siguientes dos tipos de usuarios: cliente y administrados

Registro de usuarios:

El cliente puede registrarse por si solo y el administrador también puede registrar clientes.

Los datos del usuario cliente debe tener toda la información necesaria para realizar el pedido o compra.

Se debe validar las entradas del registro de usuario.

Establecimiento de contraseña: solo el usuario dueño de la cuenta puede ver y actualizar la contraseña.

Lista de usuarios:

El administrador debe poder ver una lista de usuarios tipo cliente, con la información más relevante.

Autenticación de usuario:

El usuario se puede autenticación con las credenciales de correo y contraseña, se verifica su registro en la aplicación y los recursos a los cuales tiene acceso.

Debe presentar la información del usuario que se encuentra autenticado

PRODUCTOS O SERVICIOS

Debe contar con por lo menos nueve productos o servicios registrados en la base de datos, que pertenezcan a tres diferentes tipos de clasificaciones.

Los datos que se debe indicar como mínimo de cada productos o servicio es: nombre, descripción, precio y el tipo de clasificación al que perteneces.

Lista de productos o servicios: debe presentar una lista de productos o servicios que se encuentren registrados, para cualquier usuario que ingrese a la aplicación.

Debe representarlos de forma que facilite la visualización del usuario y que se presente la información más relevante, no se puede presentar en una tabla esta información.

Cada producto debe contar con el acceso para agregarlo al pedido o compra, desde la lista de productos que se indica anteriormente.

Se debe poder filtrar la lista de productos por su clasificación.

PEDIDO O COMPRA

Registrar pedido:

Cualquier usuario sin autenticar puede registrar un pedido o compra, pero no lo puede finalizar hasta autenticarse como usuario cliente del sistema.

El pedido o compra, se debe poder agregar varios productos asociados a un mismo pedido.

En cada línea que represente el pedido de un producto se debe poder indicar la cantidad que se solicita.

Antes de proceder a finalizar y formalizar el pedido se debe presentar un resumen del pedido.

Se debe validar las entradas del registro del pedido.

Resumen del pedido: Se debe presentar cada línea y su subtotal correspondiente y total a pagar de todo el pedido.

El pedido debe estar asociado a un cliente.

Una vez formalizado el pedido se debe guardar el pedido con la información indicada.

Detalle de pedidos o compras para el cliente:

Cada usuario cliente debe poder ver una lista de los pedidos que ha realizado, con la información más relevante de cada uno.

Debe presentar los pedidos correspondientes al usuario que se encuentra autenticado.

NIVELES DEL CLIENTE

Cada cliente debe de clasificarse en por lo menos los siguientes niveles, se indican de manera ascendente: Bronce, Plata, Oro y Diamante.

Esta clasificación de niveles corresponde a un monto del total de compras o pedidos que ha realizado el cliente.

Debe preestablecer el monto a cumplir por cada nivel.

El usuario cliente al ingresar a la aplicación, en su página inicial debe visualizar a cuál nivel pertenece.

El nivel al que pertenece el usuario se representa de forma visual y no solo en letras.

CUPONES DE PRODUCTOS O SERVICIOS

Registro de cupones:

Los cupones los registra el administrador, cada cupón debe estar asociado a un producto y a un nivel de cliente.

Los cupones representan descuentos o regalías, entre más alto es el nivel mayor debe ser mayor la retribución al cliente.

La información que debe cada cupón tener un nombre y descripción, además de la cantidad que se le ofrecerá, según sus características.

Debe contar con tres diferentes cupones registrados

Detalle de cupones:

El cliente debe poder visualizar los cupones que tiene cada nivel asignados.

Además, de los cupones que tiene acceso o que le pertenecen al usuario que esta autenticado.

Cada cupón que le pertenezca a un usuario cliente debe poder identificarse únicamente por un código.

Canjeo de cupones:

El administrador se encarga de registrar de canje de cupones, para poder hacer uso de los cupones asignados a cada usuario cliente.

Debe poder buscarse el usuario cliente, por su correo, para registrar el canje del cupón correspondiente, el cual no debe aparecer como disponible para el cliente.

El cliente puede ver un detalle del registro del canje

TABLA DE EVALUACIÓN

Ítem	Valor
La aplicación debe tener un diseño web organizado, atrayente y lógico relacionado con la temática seleccionada.	3
Usuarios	
Registro	
Registro de usuario cliente por sí solo.	2
Registro de usuario cliente por el administrador	2
Información del cliente apta para los aspectos solicitados.	2
Se debe validar las entradas del registro de usuario.	2
Contraseña	1
Establecimiento y visualización de la contraseña por el dueño de la cuenta.	3
Actualización de la contraseña por el dueño de la cuenta.	2
Lista	
Lista de usuarios para el usuario administrador.	2
Autenticación	
Autenticación de usuarios según lo solicitado	2
Presenta la información del usuario que se encuentra autenticado	1
Productos o servicios	
Cuenta con 9 productos o servicios registrados en la base de datos, pertenecen a 3 diferentes tipos de clasificaciones.	3
La información del producto tiene como mínimo: nombre, descripción, precio y el tipo de clasificación al que pertenece.	3
Lista de productos o servicios que se encuentren registrados, para cualquier usuario que ingrese a la aplicación.	2
Presentación de la lista de productos o servicios según lo solicitado	2
Cada producto de la lista cuenta con el acceso para agregarlo al pedido o compra	2
La lista de productos o servicios se puede filtrar su clasificación.	2
Pedido o compra	
Registro	
Se puede registrar un pedido sin estar autenticado.	2
El pedido o compra, se debe poder agregar varios productos asociados a un mismo pedido.	2
Se puede especificar la cantidad de cada línea que represente el pedido de un producto.	2
Antes de proceder a finalizar y formalizar el pedido se presenta un resumen del pedido.	1
El Resumen del pedido presenta cada línea y su subtotal correspondiente y total a pagar de todo el pedido.	4
El pedido está asociado a un cliente para finalizar el proceso.	2

Una vez formalizado el pedido se puede guardar el pedido con la información indicada.	3
Se debe validar las entradas del registro del pedido.	2
Detalle	
Cada usuario cliente puede ver una lista de los pedidos que ha realizado, con la información más relevante de cada uno.	3
Presentar los pedidos correspondientes al usuario que se encuentra autenticado.	2
Niveles del cliente	
Niveles del cliente preestablecidos indicando el monto	3
Clasificación correcta en el nivel según el monto establecido	2
El usuario cliente al ingresar a la aplicación, en su página inicial debe visualizar a cuál nivel pertenece.	2
El nivel al que pertenece el usuario se representa de forma visual y no solo en letras.	2
Cupones de productos o servicios	
Registro	
Los cupones los registra el administrador	1
Cada cupón debe estar asociado a un producto y a un nivel de cliente.	2
Los cupones representan descuentos o regalías, entre más alto es el nivel mayor debe ser mayor la retribución al cliente.	2
La información del cupón tiene un nombre, descripción y cantidad	3
Debe contar con tres diferentes cupones registrados	3
Se puede registrar un cupón con los aspectos solicitados	3
Detalle	
El cliente puede visualizar los cupones que tiene cada nivel asignados.	2
El usuario cliente autenticado puede ver los cupones que le pertenecen	3
Cada cupón que le pertenezca a un usuario cliente debe poder identificarse únicamente por un código.	2
Canje	
El administrador se encarga de registrar de canje de cupones	2
Puede buscar el usuario cliente por su correo	2
Registra el canje del cupón correspondiente	2
Una vez registrado el canje el cupón no aparece como disponible para el cliente.	2
El cliente puede ver un detalle del registro del canje	2
Presentación sin faltas de ortografía y redacción coherente	2
Se ejecuta sin errores toda la aplicación	2
Total	100