

Hola!

Me llamo Jorge Montesinos

Soy desarrollador Fullstack Javascript



Fundamentos De Programación



El arte de resolver Problemas 🧐



El arte de resolver Problemas de la manera que lo haría una computadora 🤖



El arte de resolver Problemas de la manera que lo haría una computadora



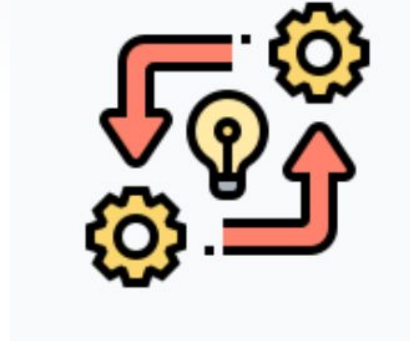
ECSUP



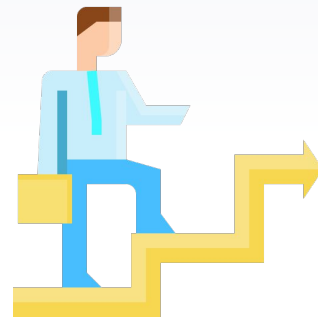
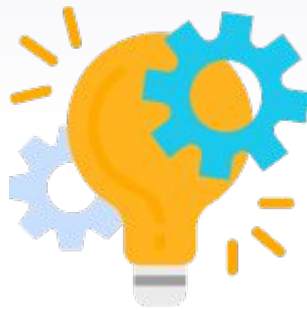


No pensamos igual que
Una computadora

► Computadoras



Personas





Computadoras

Rápidas

Tontas



Personas

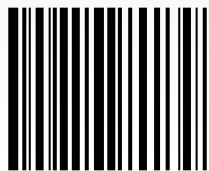
Lentos

Inteligentes

¿Y si vamos al
supermercado?



► Nuestra mascota robótica



es?



► Consejos

- ▶ Determina que estás tratando de lograr.
- ▶ Dividirlo en tareas más pequeñas.
- ▶ Piensa e investiga en posibles soluciones para esas pequeñas tareas.
- ▶ Implementar esas soluciones.

“
El pensamiento computacional es aprender a resolver problemas de la manera que una computadora lo haría. Con el objetivo de ser mejor al programar.”



Resolvamos
problemas!

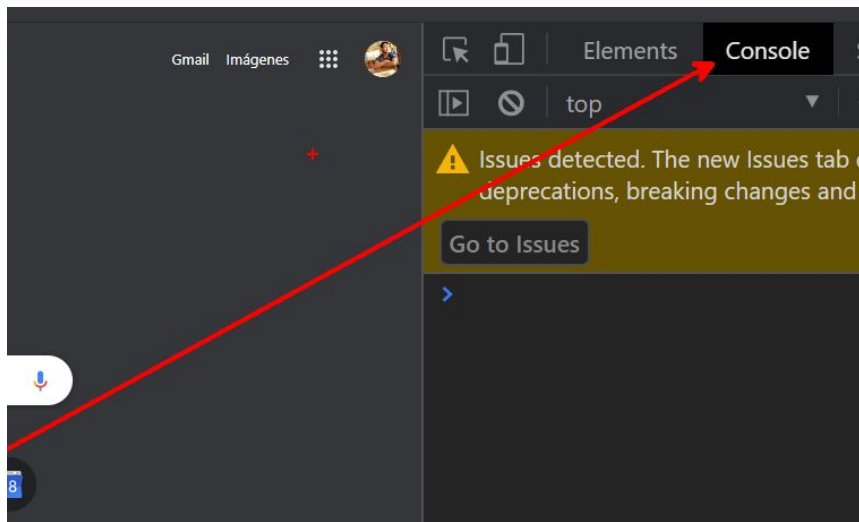


► Implementar Javascript

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    .
    .
    .
    Los scripts suele ir al final,
    justo antes de terminar el body
    <script src="./script.js"></script>
    <script src="./script2js"></script>
    <!--Se puede agregar aqui mismo el
    script entre <script></script>
    pero no es algo común -->
    <script>
      //codigo de javascript
      console.log("Hola")
    </script>
  </body>
</html>
```

▶ Console.log()

Para ver los resultados de Javascript podemos usar la Consola de Javascript, la encontramos en las herramientas de desarrollo (F12) en la pestaña Console.



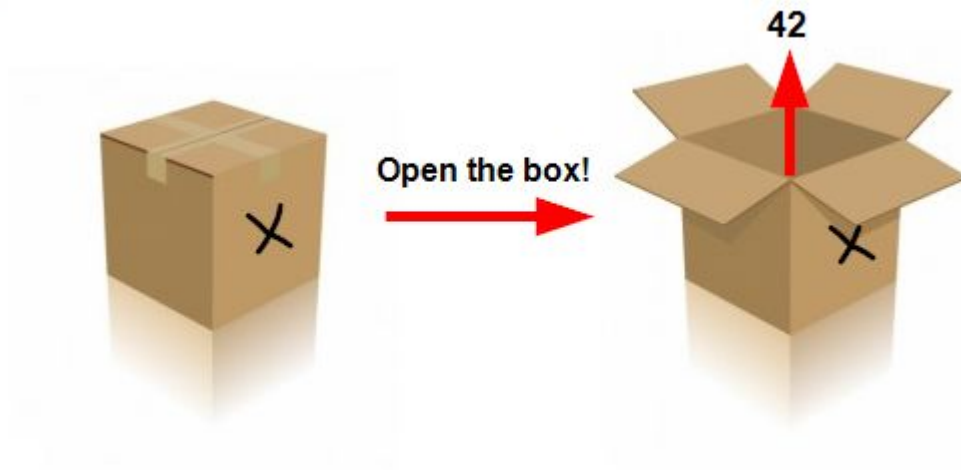
► Problema secuencial

Un estudiante realiza cuatro exámenes durante el semestre, los cuales tienen la misma ponderación. Obtenga mediante un algoritmo el promedio de las calificaciones obtenidas.



Variables

Todo lenguaje de programación necesita un lugar donde guardar información y una manera de cómo referenciar esa información.



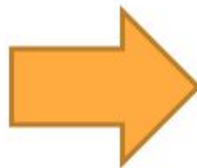
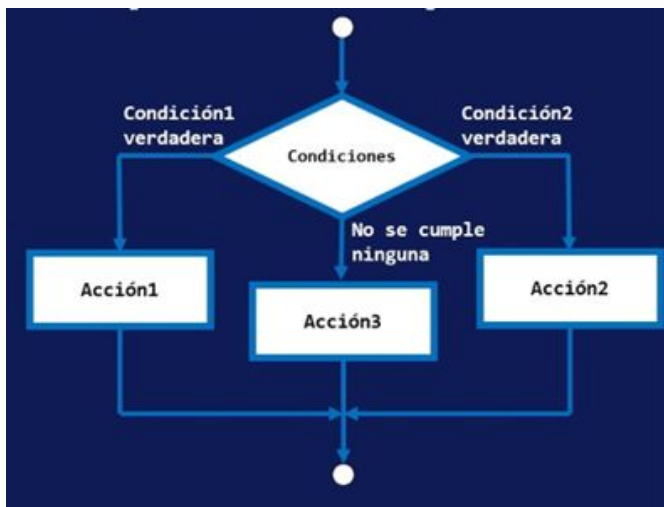
► Problema con Estructura condicional

Sastrería “El developer distinguido” ofrece: a todos los trajes que tienen un precio superior a S/ 2500.00 se les aplicará un descuento de 15 %, en caso sea mayor de 1400 se le aplicará un descuento del 11%, a todos los demás se les aplicará sólo 8 %. Realice un algoritmo para determinar el precio final que debe pagar una persona por comprar un traje y de cuánto es el descuento que obtendrá.



If/else

Si queremos evaluar situaciones y ejecutar algo dependiendo de la situación tenemos if y else, donde podemos evaluar una situación o varias



```
>> if (condición1)
    { Acción1; }
  else if (condición2)
    { Acción2; }
  else
    { Acción3; }
```


Operadores lógicos

Operadores condicionales

- == Igual
- != Diferente
- > mayor
- < menor
- <= menor igual
- >= mayor igual

Operadores lógicos

Operador	Significado
	OR lógico (ó)
&&	AND lógico (y)
!	NOT lógico (no)

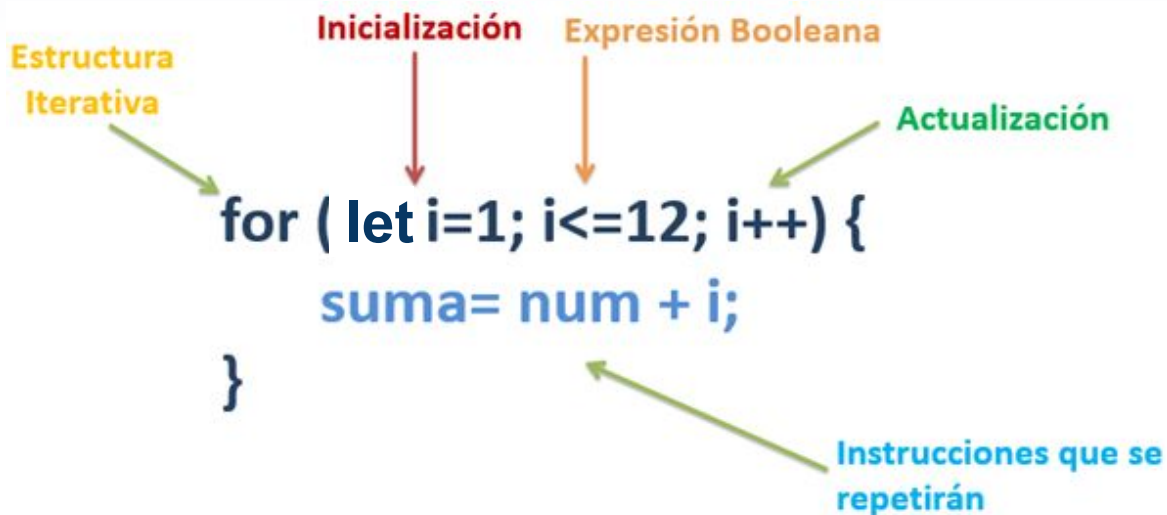
► Problema con Estructura repetitiva

Una empresa tiene el registro de las horas que trabaja diariamente un empleado durante la semana (seis días) y requiere determinar el total de éstas, así como el sueldo que recibirá por las horas trabajadas. Realice un algoritmo para determinar esto.



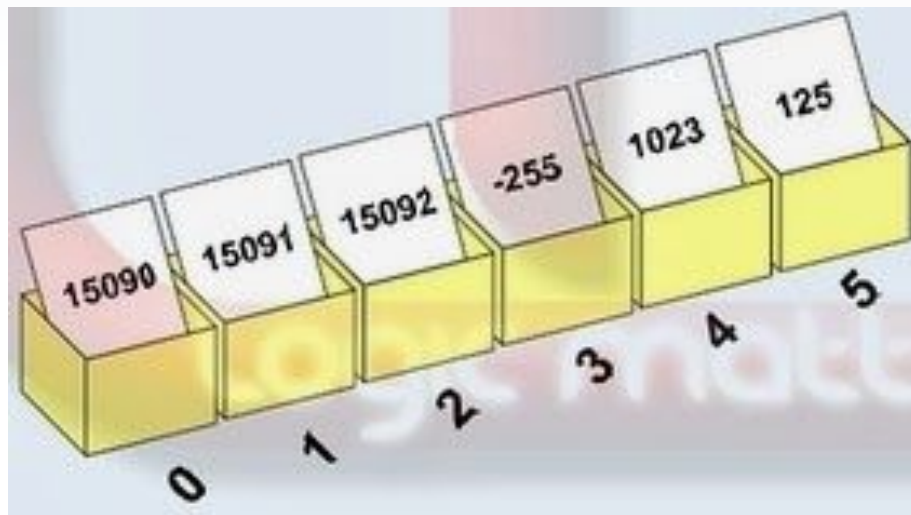
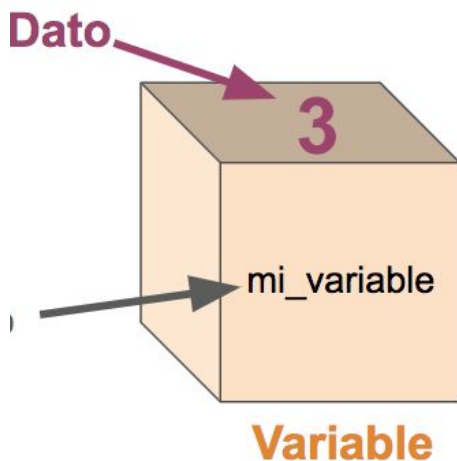
For

Las instrucciones se cumplirán de forma repetitiva hasta que la expresión booleana (la condición que servirá para limitar el funcionamiento de mi bucle) no se cumpla.



Arreglos

Si tengo muchos datos en vez de crear muchas variables, puedo crear un arreglo, los arreglos me permiten guardar información en una sola variable pero con el añadido de una posición.



Objetos

Los objetos me permiten guardar datos de forma estructurada, relacionándolos como propiedad: valor



Recursos adicionales

Info Bootcamp : <http://codigo.edu.pe/>

Eloquent Javascript:

https://eloquentjs-es.thedoho.mx/Eloquent_JavaScript.pdf

Apuntes Majo:

https://eloquentjs-es.thedoho.mx/Eloquent_JavaScript.pdf



...