

Trabajo Práctico Nº 4

Administración de CPU – Procesos

- **1.** Instalar compilador de lenguaje C (gcc) y librerías necesarias. Además realice una rutina en este lenguaje que sume los 5 primeros números naturales.
- **2.** Realizar una rutina en lenguaje C que pida cargar un vector de 10 elementos numéricos y los devuelva ordenado de menor a mayor.
- **3.** Hacer un script que realice los siguientes pasos:
 - 1- Crear un archivo de nombre process (usando comando touch).
 - 2- En el archivo process agregar todos los procesos que se están ejecutando en el sistema
 - 3- Del archivo process cortar el nombre usuario y PID y mandarlos al archivo solousu
 - 4- Comprimir y empaquetar el archivo process y solousu como proc-usu.tar.gz
- **4.** Crear un script al cual se le pase como argumento un nombre de usuario y muestre los procesos que está ejecutando ese usuario. En caso de que no se pase ningún argumento, debe mostrar todos los procesos en ejecución, y en caso de que el usuario pasado como argumento sea root, mostrar un mensaje de error
- 5. Crear un scripts simple que genere un bucle infinito, luego hacer lo siguiente:
 - a) Ejecutar el mismo en segundo plano
 - b) Ejecutar el comando para ver los procesos en ejecución
 - b) Ejecutar el comando para verificar el proceso en forma online
 - c) Matar el proceso ejecutado en el punto a
- **6.** Crear un script simple que genere una iteración de 1 a 10, por parámetro ingresar en que momento quiere cortar esa iteración y devolver el control del bash. (Sugerencias: utilizar comando "pgrep" y sleep para retrasar la ejecución y observar el resultado).
- **7.** Crear una rutina en lenguaje C donde se crea un proceso, como salida imprima el siguiente mensaje:

Soy el padre, si estoy en proceso padre Soy el hijo , si estoy en proceso hijo

8. Crear una rutina en lenguaje C donde se crea un proceso hijo, esta rutina debe tener como salida lo siguiente:

Soy el hijo, "Nro de mi ProcessID", Mi Padre es "ProcessID del Padre" Soy el padre, "Nro de mi ProcessID", Mi Padre es "ProcessID del Padre del Padre"

- 9. Crear una rutina en lenguaje C donde se crea un proceso hijo y muestre por consola los IDs del:
 - Hijo
 - Padre
 - Padre del Padre (en este caso sería el proceso del bash que llama al ejecutable) Idem: para 2 procesos hijos

- **10.** Crear una rutina en lenguaje C, donde se cree un proceso hijo, además de imprimir los PID del padre e hijo, el hijo debe ejecutar el comando listar directorio y mostrar la salida del mismo por pantalla.
- **11.** Crear una rutina en lenguaje C, donde se cree un proceso hijo, además de imprimir los PID del padre e hijo, el hijo debe ejecutar el comando listar directorio con el parámetro "la" y mostrar la salida del mismo por pantalla y el padre debe crear una carpeta en el directorio corriente de nombre "MisDocumentos", y un archivo de nombre "procesos" dentro de "MisDocumentos"
- **12.** Crear una rutina en lenguaje C, donde me permita ejecutar varias sentencias fork(), para eso deberá ingresar por teclado la cantidad que desea ejecutar.
 - a) Que muestre solamente por pantalla todos los procesos hijos
 - b) Que muestre solamente por pantalla todos los procesos padres
 - c) Que muestre por pantalla ambos (Padres e Hijos)

Nota: para que las salidas no sean engorrosas no ejecutar más de 4 fork()

- **13.** Crear una rutina en lenguaje C, donde:
 - a) El padre solamente pueda crear procesos,
 - b) Que solamente un hijo puede crear procesos
 - c) Que solo un hijo cree procesos en forma lineal
- **14.** Hacer un script donde el mismo solicite adivinar el PID del script que estoy ejecutando, el mismo deberá informar si es mayor o menor el número que se está ingresando. Una vez adivinado mostrar por pantalla la cantidad de intentos que uso y el número de PID
- **15.** Hacer una rutina en lenguaje C, que genere el siguiente árbol de procesos, donde el padre debe ejecutar un scripts de Linux (función system), el hijo 1 debe crear a su vez 3 hijos (H11, H12, H13 y mostrar el pid de cada uno), y el hijo 3 debe ejecutar un comando usando la función execl.

