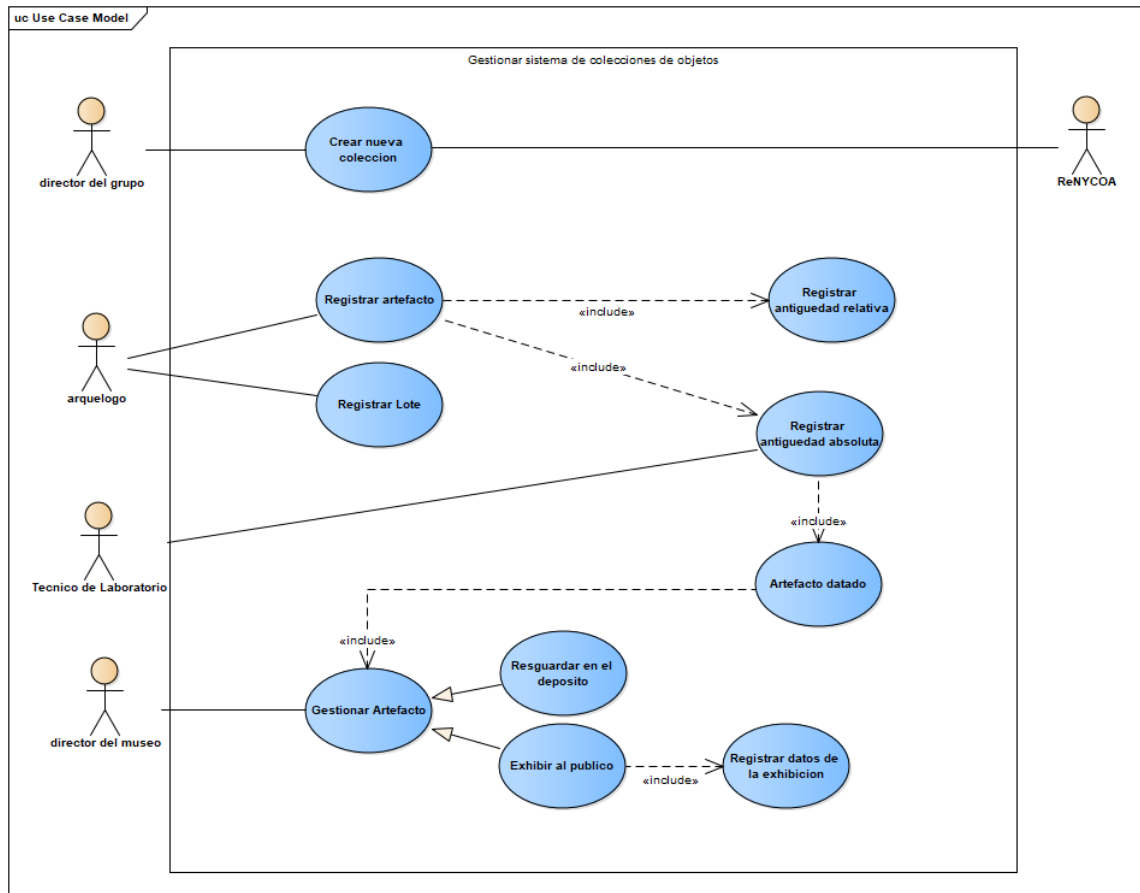


▼ Casos de Uso



▼ Especificación de CU

Especificación de caso de uso: Registrar Artefacto.

Actores: Arqueólogo - Principal.

Precondiciones:

- Se debe haber iniciado una excavación.
- Se debe haber creado una colección.
- Se debe haber asegurado la interoperabilidad con ReNYCOA.

Postcondiciones:

- mantener seguimiento exhaustivo del artefacto.
- El numero de artefactos registrados debe aumentar en uno.

Escenarios:

1. El arqueólogo ingresa al sistema para registrar un hallazgo.
2. El sistema despliega la interfaz para ingresar el artefacto.
3. El arqueólogo ingresa los datos del artefacto.
4. El sistema guarda los datos del artefacto.

Escenario Alternativo: 4a. Artefacto con sigla ya registrado.

Escenario Alternativo: 4b. Faltan datos a cargar.

5. <include> El arqueólogo carga la antigüedad relativa del artefacto.
6. El sistema guarda los datos de la antigüedad relativa del artefacto.
7. <include> El técnico de laboratorio carga la antigüedad absoluta del artefacto.
8. El sistema guarda los datos de la antigüedad absoluta del artefacto.
9. El sistema cierra la interfaz de registrar datos.
10. El sistema informa que el artefacto se cargo con exito.
11. El arqueólogo cierra el sistema.
- Escenario Alternativo: 10a. Registrar otro artefacto.
12. Fin de caso de uso.

Escenario Alternativo: Artefacto con sigla ya registrado.

1. El sistema informa que el artefacto ya fue registrado.
2. El arqueólogo vuelve al paso 3.

Escenario Alternativo: Faltan datos a cargar.

1. El sistema informa que faltan datos a cargar en el artefacto.
2. El arqueólogo vuelve al paso 3.

Escenario Alternativo: Registrar otro artefacto.

1. El arqueólogo vuelve al paso 2.

▼ Historias de Usuario

Yo como **Arqueólogo**

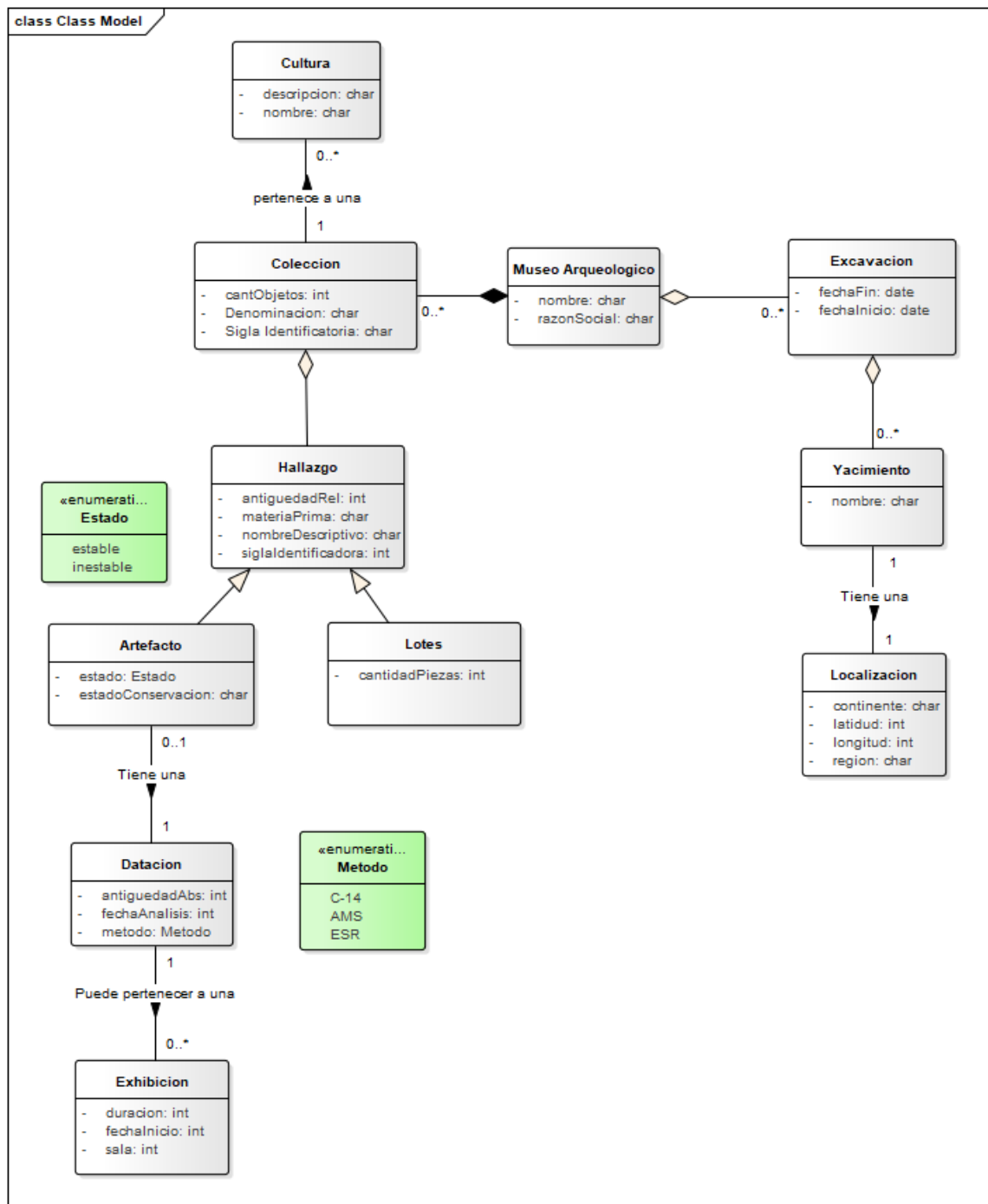
Quiero registrar un artefacto.

Para ingresarlo en la colección.

Criterios de Aceptación N1: dado que el arqueólogo quiera registrar un artefacto, cuando ingresa la sigla identificadora, entonces el sistema verifica que la id sea única.

Criterio de Aceptación N2: dado que el arqueólogo quiera registrar un artefacto, cuando ingresa la sigla identificadora igual a otra, entonces el sistema no la registra.

▼ Diagrama de Clases



▼ Maquinas de Estados