

Guía rápida de la herramienta

Instalación

Requerimientos del sistema:

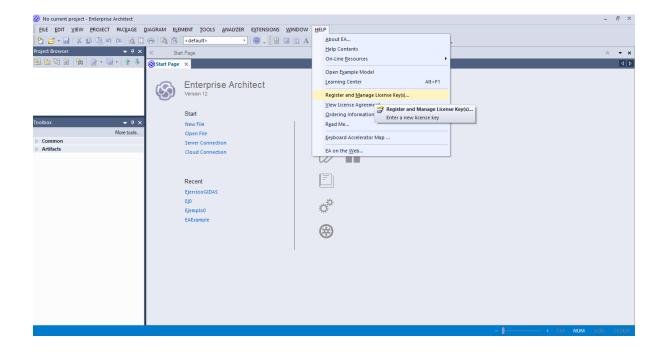
Sistema Operativo: Windows (32 o 64 bits)

RAM: 2GB

Espacio disponible en el disco rígido: 800 MB

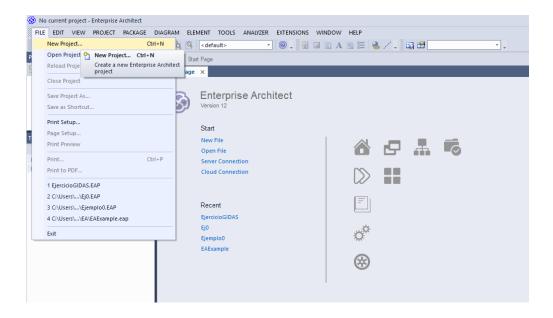
Resolución mínima de pantalla: 1280x720

- 1) Descargue el archivo ea.rar de la carpeta compartida en Google Drive:
 - > Analisis de Sistemas Alumnos > 3_Herramientas(EA,etc)
- 2) Descomprima el archivo.
- 3) Ejecute el instalador easetupfull.msi
- 4) Ingrese la clave de registro, que se encuentra en el archivo Key.txt, dentro de la carpeta Key.

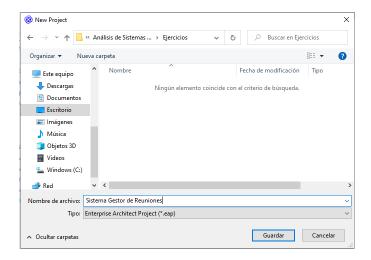


Uso de la herramienta

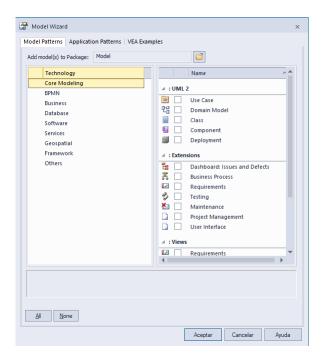
1) Cree un nuevo proyecto, a partir del Menú: FILE > New Project...



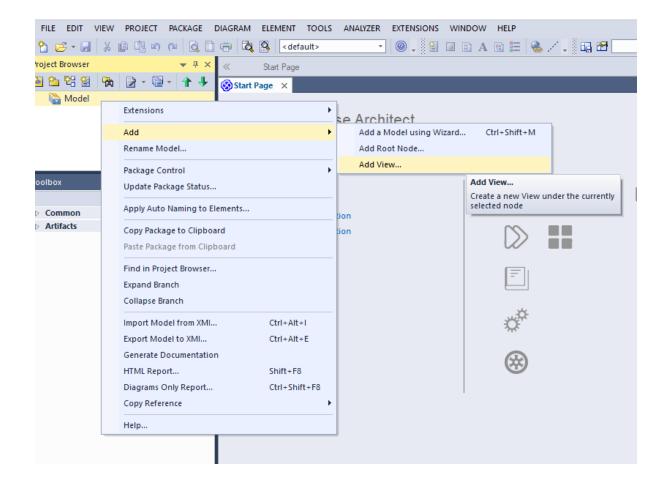
Escriba el nombre del proyecto, y seleccione el directorio donde lo guardará.



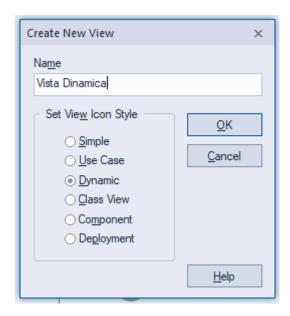
En la siguiente ventana, presione Aceptar, sin seleccionar ningún ítem. Iremos agregando los bloques de construcción correspondientes, a medida que los necesitemos, al evolucionar en las distintas vistas del sistema.



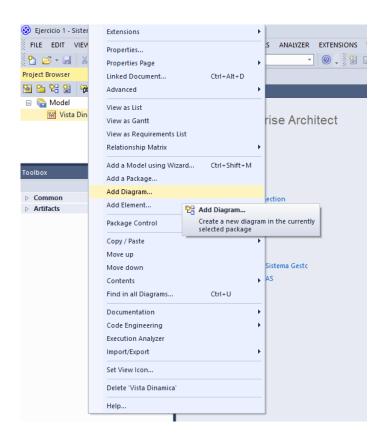
2) Agregue una **Vista**. Seleccione la carpeta Model, en el Project Browser, y abra el menú contextual haciendo click derecho. Seleccione el ítem Add > Add View...



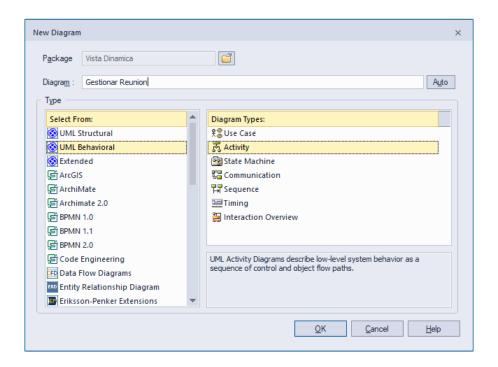
En la siguiente ventana, elija el tipo de vista y escriba un nombre para la que está creando. Inicialmente trabajaremos con vistas dinámicas.



3) Agregue un **Diagrama**. En el Project Browser, seleccione la Vista en la que está trabajando, y abra el menú contextual haciendo click derecho con el mouse. Seleccione: Add Diagram...



Elija el tipo de diagrama, y escriba un nombre adecuado para el mismo. Al principio trabajaremos con diagramas de actividades en UML. Recuerde que una forma apropiada de nominarlos es usando un *verbo en infinitivo*, seguido de un *objeto*.



4) Para graficar con mayor comodidad, asegúrese de tener siempre visible el panel con los bloques de construcción (Toolbox):

