Sintaxis y Semántica del Lenguaje

UTN - FRLP

Clase 7 - Gramáticas

Gramáticas regulares a partir de un lenguaje

Convertir AF a gramática regular

Resolución de ejercicios TP 5

Gramáticas Regulares

Gramáticas Regulares

Son las más restringidas. Generan los lenguajes regulares. Reciben este nombre porque presentan 'regularidades' o repeticiones en la conformación de sus palabras.

Características de una gramática regular:

El lado derecho de la RP debe contener un símbolo terminal, y a lo sumo, un símbolo no terminal.

Los símbolos **terminales** se escriben en minúscula; los **no terminales** en mayúscula

Gramáticas Regulares

Se puede incluir la producción $S \rightarrow \epsilon$ si el lenguaje debe incluir la cadena vacía.

Lineal a derecha: $A \rightarrow aB$ o $A \rightarrow a$ 'B aparece a derecha de a'

Lineal a izquierda: $A \rightarrow Ba$ o $A \rightarrow a$

```
Ejemplo 1: Sea L={w/ w= ab^n, n >=1} \sum={a,b}
```

```
Cuando n=1 w_1=ab

Para n=2 w_2=abb

Para n=3 w_3=abbb
```

Solución

Es decir que las palabras empiezan con una sola 'a' seguida de una o más letras 'b'.

S → aB la regla S debe decir que la palabra

empieza con 'a', seguidas de letras 'b'

B → b ahora la regla para B debe permitirme

tener 1 sola 'b' o varias

B → bB entonces uso reglas recursivas

Ejemplo 2:

```
Sea L={ w/ w termina en 1} sobre \sum = \{0,1\}. La palabra más corta es w<sub>1</sub>=1; w<sub>2</sub>=01; w<sub>3</sub>=11; w<sub>4</sub>=001; w<sub>5</sub>=101; .....
```

Solución

- S → 1 la primera regla representa la palabra más corta
- S → A1 luego la regla inicial debe decir que las palabras terminan en '1'
- Ahora hay que pensar que puede venir antes del '1' final: un solo '0', varios '0', un solo '1' o varios '1', o varios '0' y '1' mezclados.
- $A \rightarrow 0$ permite que venga un solo '0' antes del '1' final.
- $A \rightarrow A0$ permite que vengan varios '0' seguidos antes del '1' final.
- $A \rightarrow 1$ permite que venga un solo 1 antes del '1' final.
- A → A1 permite que vengan varios 1 seguidos antes del '1' final.

Ejemplo 3:

```
Sea L={ w/ w=0<sup>2m</sup>, m>=1} sobre \Sigma={0}
Para m=1 w<sub>1</sub>=00; m=2 w<sub>2</sub>=0000; m=3 w<sub>3</sub>=000000, .....
```

Solución

- a) S → 0A la regla inicial S debe permitirme escribir palabras con varios 0 seguidos
- b) $A \rightarrow 0$ esta regla me asegura obtener w1, la palabra más corta Ahora debo pensar cómo escribir la regla siguiente para asegurarme que las palabras tengan un número par de letras '0'.

La regla recursiva $A \rightarrow 0A$ no me sirve porque no controla que sea cantidad par.

c) $A \rightarrow 0S$ hago una regla con recursión indirecta.

Partiendo de la regla a), desde S ya tengo un 0 seguido de A; si aplico la regla c),y reemplazo la A, tengo 00 seguido de S, y usando la regla a) de nuevo para reemplazar S tengo 000A. Si finalmente para reemplazar la A aplico la regla b), obtengo 0000 que es la palabra w2

Ejemplo 4:

```
Sea L={ w/ w=bc<sup>n</sup>, n>=0} sobre \sum={b,c}
Para n=0 w<sub>1</sub>=b; n=1 w<sub>2</sub>=bc; n=2 w<sub>3</sub>=bcc; ......
Las palabras comienzan con una sola 'b', seguidas de cero o más letras 'c'.
```

Solución

La regla inicial S debe reflejar la palabra más corta w1=b

S → bC
 la regla inicial debe permitirme generar el resto de las palabras que tienen una o varias letras 'c', después de la primer 'b'
 C → cC
 esta regla debe permitirme escribir varias 'c' seguidas
 C → c
 caso base de la regla recursiva

Ejercicios para resolver

Resolver los ejercicios del TP 5

Propuesto en clase:

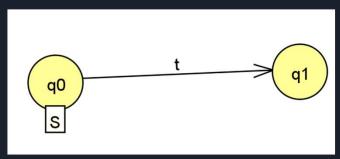
1.4) Escribir la gramática regular para el siguiente lenguaje $L=\{w/w \text{ empieza con 'aa'}\}$ sobre $\sum=\{a,b\}$

Conversión AF a Gramática regular

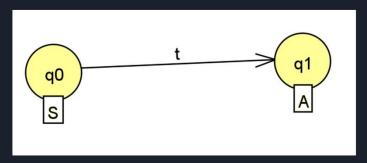
Conversión AF - Gramática Regular

Pasos:

1- Asociar al estado inicial q₀ el símbolo S

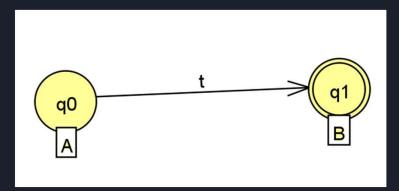


2- Asociar a cada estado q_i restante del autómata un símbolo no terminal



Conversión AF - Gramática Regular

3- Para cada transición 't' que lleva del estado A al estado B, agregar a las reglas de producción, la regla A → tB siendo A y B los símbolos no terminales.

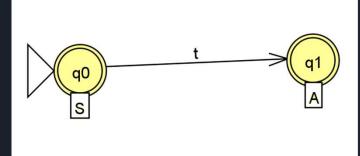


4- Si B es un estado final, agregar la regla de producción: B → ε

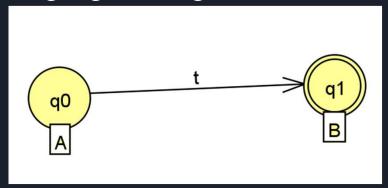
Conversión AF - Gramática Regular

5- Si el estado inicial también fuese final, agregar la

regla : $S \rightarrow \epsilon$

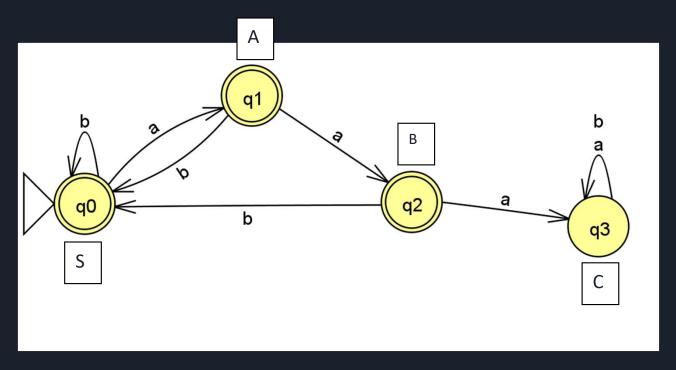


6- Si el estado B es final y hay una transición 't' que lleva del estado A al B, se agrega la regla A → t



AF - Gramática Regular. Éjemplos

Ejemplo 1



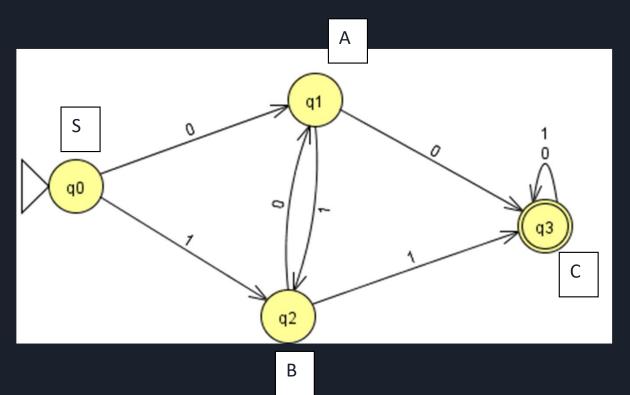
AF - Gramática Regular. Ejemplos

```
Ejemplo 1:  RP = \{ S \rightarrow aA \quad S \rightarrow \epsilon \quad /* \text{ por ser S, A y B finales*/} \\ S \rightarrow bS \quad A \rightarrow \epsilon \\ A \rightarrow aB \quad B \rightarrow \epsilon \\ A \rightarrow bS \quad A \rightarrow a \quad /* \text{por llegar con 'a' al estado final B */} \\ B \rightarrow aC \quad A \rightarrow b \quad /* \text{ por llegar con 'b' al estado final S*/} \\ B \rightarrow bS \quad S \rightarrow b \quad /* \text{ por llegar con 'b' al estado final S (rulo)*/} \\ C \rightarrow aC \quad S \rightarrow a \quad /* \text{ por llegar con 'a' al estado final A */} \\ C \rightarrow bC \quad B \rightarrow b \quad \} \quad /* \text{ por llegar con 'b' al estado final S*/}
```

Definición formal: $\Sigma = \{a,b\}$ G={ NT={A,B,C}, T={a,b}, RP, S}

AF - Gramática Regular. Ejemplos

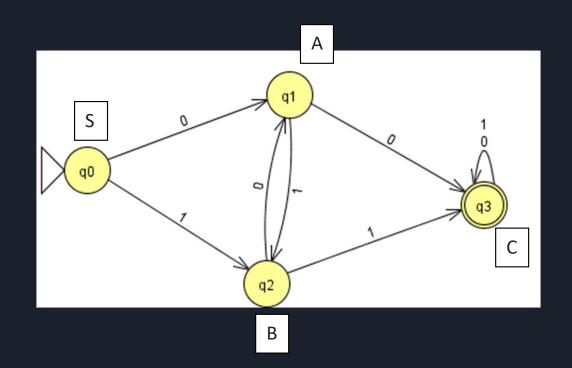
Ejemplo 2



AF - Gramática Regular. Ejemplos

Ejemplo 2:

```
RP=\{S\rightarrow 0A & C\rightarrow 0C \\ S\rightarrow 1B & C\rightarrow 1C \\ A\rightarrow 0C & C\rightarrow 0 \\ A\rightarrow 1B & C\rightarrow 1 \\ B\rightarrow 1C & A\rightarrow 0 \\ B\rightarrow 0A & B\rightarrow 1 \\ C\rightarrow \epsilon\}
```

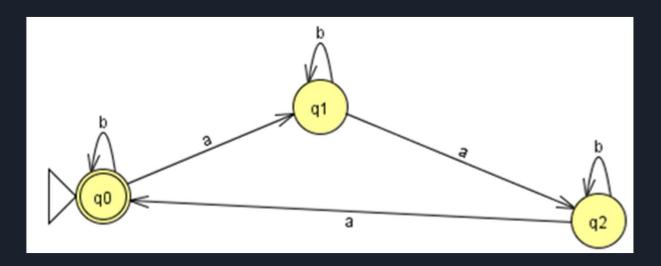


Definición formal: $\Sigma = \{0,1\}$ G={ NT={A,B,C}, T={0,1}, RP, S}

Ejercicios para resolver

Resolver los ejercicios del TP 5 Propuesto en clase:

2.a) Escribir la gramatica del siguiente AF

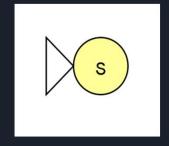


Conversión Gramática regular a AF

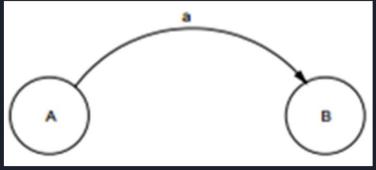
Conversión Gramática Regular - AF

1- A cada símbolo **no terminal** se le asocia 1 estado (nodo) del autómata.

S es el símbolo inicial que será el nodo inicial del AF

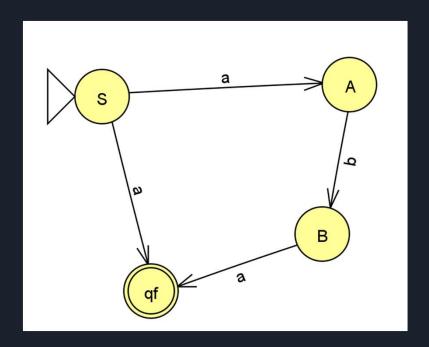


2- Si hay una regla de la forma: $A \rightarrow aB$ se la grafica:



Conversión Gramática Regular - AF

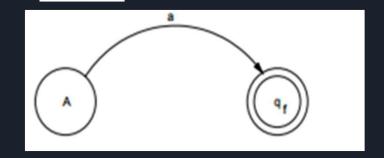
3- Se introduce el estado qf como único estado final



Conversión Gramática Regular - AF

4- Si hay una regla de la forma:A → aA se la grafica:

Si hay una regla de la forma: A → a se la grafica



Donde qf es estado final y no corresponde a ningún no terminal de la gramática.

El autómata que se obtiene puede ser un AFD o un AFN (en general son AFN)

```
Ejemplo 1

RP = {

S \rightarrow aS

S \rightarrow aA

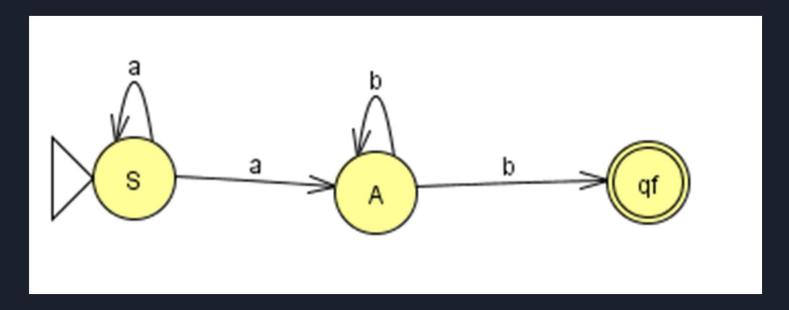
A \rightarrow bA

A \rightarrow b

}

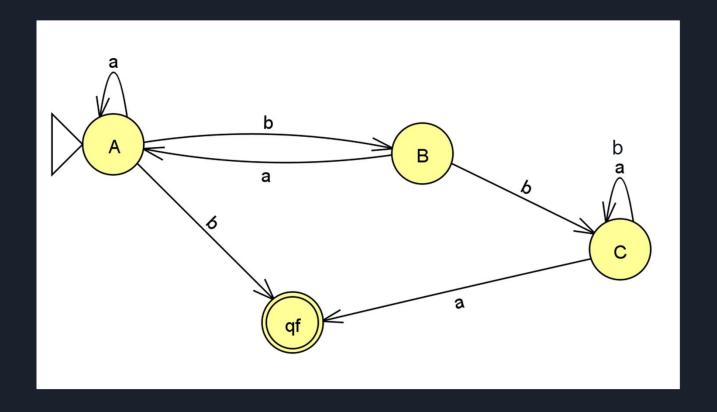
\sum = \{a,b\}
```

Solución: observar que el AF obtenido no es determinístico



```
Ejemplo 2
\Sigma = \{a,b\}
RP = \{A \rightarrow aA \quad C \rightarrow aC \quad A \rightarrow bB \quad C \rightarrow bC \quad A \rightarrow b\}
B \rightarrow bC \rightarrow A \rightarrow b\}
```

Solución: Observar que el AF obtenido es no determinístico



Ejercicios para resolver

Resolver los ejercicios del TP 5

Propuesto en clase:

3.b) Diseñar el AF correspondiente a la siguiente gramática:

$$S \rightarrow xX$$

$$S \rightarrow yY$$

$$X \rightarrow xY$$

$$X \rightarrow yZ$$

$$Y \rightarrow xZ$$

$$Y \rightarrow y$$

$$Z \rightarrow x$$