

TECNOLOGIAS

Para efectuar este projecto, e tal como pretendido pelo docente, o grupo efectuou uma pesquisa sobre as diferentes tecnologias que se podem utilizar neste projecto, para uma posterior selecção. Esta selecção foi feita, com base na opinião do grupo, sobre quais são as melhores tecnologias para o projecto em causa.

Linguagem a utilizar: PHP

Porquê: Além do facto do PHP ser absolutamente gratuito, uma das suas grandes vantagens é ser multiplataforma! Funciona em Windows, Linux, entre outros. O uso do PHP torna-se simples uma vez que adopta alguns princípios quer do Perl, do Java ou até C, sendo pelo menos uma destas do nosso conhecimento. Em termos de base de dados, este é facilmente conectado com Sybase, MySQL, Oracle e muitos outros compatíveis com ODBC.

Web Server: Apache

Porquê: A escolha do grupo em relação ao servidor web, foi a tecnologia Apache. Isto porque o Apache suporta uma variedade de funcionalidades, em que muitas delas são implementadas através de módulos. Estas vão desde suporte de uma variedade de linguagens de programação da parte do servidor (ex: Perl, Python, PHP) até métodos de autenticação (ex: SSL, TLS). O Apache ainda apresenta outras vantagens que consideramos serem úteis como o facto de ser grátis, openSource, ser um servidor web já utilizado por muitas máquinas em todo mundo, mostrando desde logo a sua eficiência. Por ultimo, a existência de uma grande comunidade do Apache revela-se uma mais valia para uma aprendizagem mais rápida, e esclarecimento de duvidas mais eficaz.

Base de dados: MySQL

Porquê: O MySQL é um servidor de bases de dados SQL muito rápido, suporta multi-utilizadores e mostra-se robusto. É um sistema de bases de dados relacional, o que lhe confere mais rapidez de acesso e flexibilidade. As tabelas estão interligadas por relações bem definidas, sendo possível, desta forma, combinar informação de várias tabelas a cada pedido realizado. Aliado a estas vantagens, o MySQL é grátis e openSource.

Linguagem a utilizar: Javascript

Porquê: Graças a sua compatibilidade com a maioria dos navegadores modernos, é a linguagem de programação do lado do cliente mais utilizada. O navegador do cliente está encarregue de interpretar as instruções Javascript e executá-las para realizar estes efeitos e interactividades, de modo que o maior recurso, e talvez o único, com que conta esta linguagem é o próprio navegador.

Linguagem a utilizar: Ajax

Porquê: Aumento significativo na velocidade do site - Quando realizamos uma busca de dados ao servidor e actualizamos apenas a uma parte específica do site, estamos economizando significativamente a banda utilizada do servidor, ainda mais quando temos um layout complexo e com muitas imagens. Com o AJAX temos total liberdade de escolha sobre que tecnologia utilizar para a regra de negócios do projecto. Por exemplo PHP, para manipulação do banco de dados e posterior entrega de dados para o JavaScript tratar.