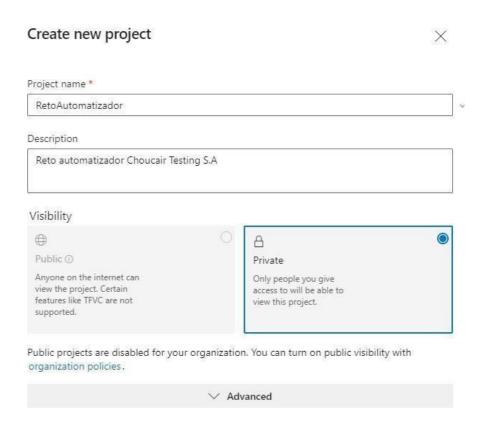
Precondiciones:

- 1. Crear una Cuenta gratuita en Azure DevOps con tu cuenta de correo de Choucair https://dev.azure.com/
- 2. Una vez finalizado el proceso de crear la cuenta, procedemos a crear un nuevo proyecto privado en Azure DevOps y cargar el código de una automatización que hayas construido y que estes segur@ ejecuta exitosamente. Nota: Usar un proyecto personal como ejemplo



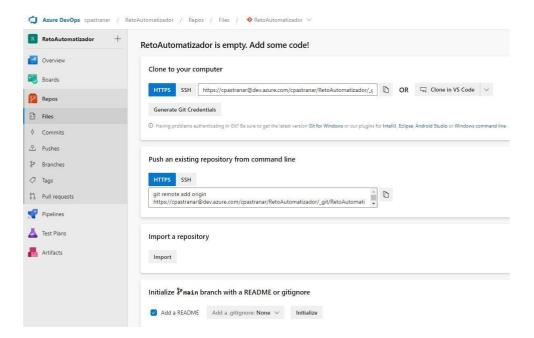


3.	. Solicitar acceso gratuito a paralelismo de Azure DevOps, para esto llenar los datos que requieren
	en el siguiente formulario, una vez completado se debe esperar el correo de confirmación de la
	activación, el cuál tarda entre 12 a 48 horas.

 $\frac{https://forms.office.com/pages/responsepage.aspx?id=v4j5cvGGr0GRqy180BHbR63mUWPlq7NEsFZ}{hkyH8jChUMIM3QzdDMFZOMkVBWU5BWFM3SDI2QlRBSC4u}$

^c Obligatorio
1. What is your name? *
Escriba su respuesta
2. What is your email address? *
Escriba su respuesta
3. What is the name of your Azure DevOps Organization? * (E.g. for https://dev.azure.com/myorganization link formats - organization name would be 'myorganization') Escriba su respuesta
4. Are you requesting a parallelism increase for Public or Private projects? *
Private
O Public
Enviar

4. Se debe crear un repositorio que en nuestro caso lo llamaremos "RetoAutomatizador". Después de crear el proyecto, este se debería visualizar de la siguiente manera:

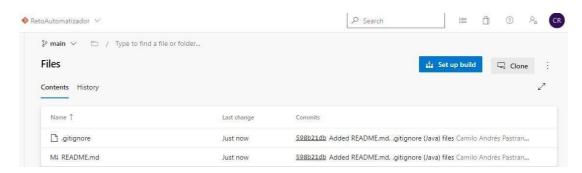


5. Ahora continuaremos con la configuración del README y el archivo gitignore los cuales se pueden visualizar al final de la página, para ello habilitaremos el check de "Add a README", daremos clic en

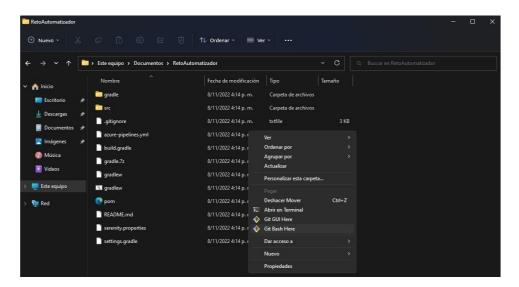


.gitignore" y en el input buscaremos para palabra "Java" y por último damos clic al botón "Initialize".

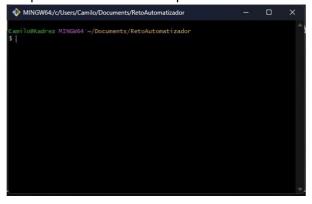
6. Luego de haber realizado el paso anterior, debemos visualizar lo siguiente:



7. A partir de este momento lo que debemos hacer es cargar el proyecto al repositorio de Azure a través de git. Para ello nos situamos en la carpeta de nuestro proyecto, presionamos clic derecho en un espacio vacío y seleccionamos Git Bash Here

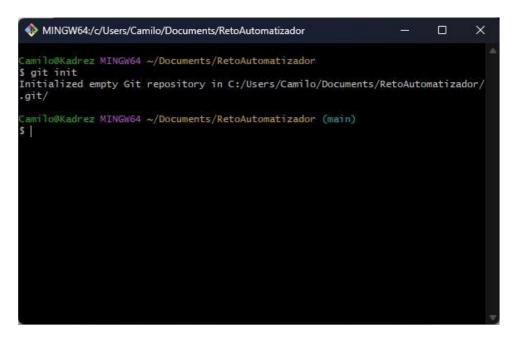


8. Desde esta consola, y a través de los comandos de git podremos subir nuestro proyecto al repositorio de Azure DevOps.

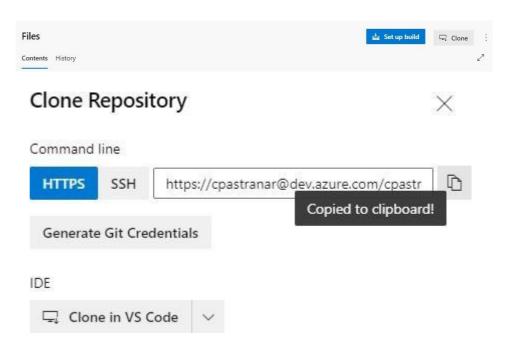


9. El primer comando que utilizaremos será: "git init"

Con este comando se crea un nuevo subdirectorio llamado ".git" que contiene todos los archivos necesarios del repositorio es decir un esqueleto de un repositorio Git.



10. Seguidamente utilizaremos el comando: "git remote add origin <url repositorio remoto>" que será el encargado de conectarnos con el repositorio remoto de Azure, para esto volvemos a Azure a buscar el link para conectarnos al repositorio.



Vamos a dar clic al botón **"Clone"**, donde veremos la url que necesitamos, seguidamente damos clic en el botón **"Generate Git credentials"** y por último copiamos la url y volvemos a la consola de git.

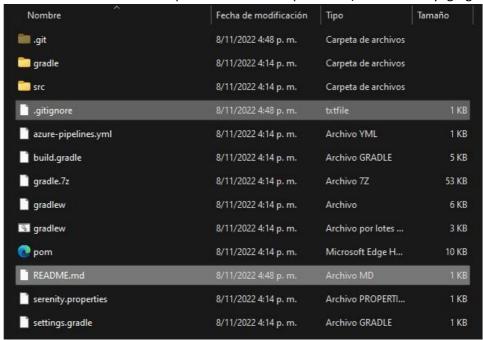
Continuamos con el comando: "git pull origin <rama>", con este comando vamos a bajar los dos archivos que tenemos en el repositorio (README y .gitignore).

```
Camilo@Kadrez MINGW64 ~/Documents/RetoAutomatizador (main)
$ git pull origin main
```

Una vez ejecutado este comando, nos solicitara credenciales las cuales fueron generadas cuando dimos clic al botón "Generate Git credentials" en Azure. Ingresamos el usuario y contraseña y damos clic en el botón aceptar.



Una vez ingresadas las credenciales, procedemos a verificar que en nuestro proyecto local se encuentren los dos archivos que estaban en el repositorio (README.md y .gitignore).



Ahora procedemos a modificar el archivo ".gitignore" de nuestro proyecto local, lo vamos a abrir en un editor de texto y vamos a adicionar las siguientes líneas al final del mismo. Guardamos los cambios y cerramos el archivo.

```
.gradle
build/
# Ignore Gradle GUI config gradle-app.setting
# Avoid ignoring Gradle wrapper jar file (.jar files are usually ignored) !gradle-wrapper.jar
# Cache of project
.gradletasknamecache
```

También podremos modificar el archivo "README.md" por la información deseada. Una vez guardados los cambios volvemos nuevamente a la consola de git para subir nuestro proyecto automatizado con los últimos cambios realizados, para esto utilizaremos el comando: "git add -A" para preparar los archivos que vamos a subir.

```
Camilo@Kadrez MINGW64 ~/Documents/RetoAutomatizador (main)
$ git add -A
```

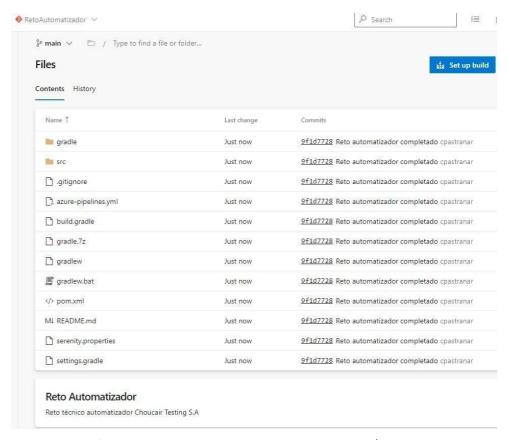
Luego usamos el comando: **"git commit -m "Descripción deseada"** con el preparamos todo y asignamos la descripción de los cambios que hemos realizado.

```
Camilo@Kadrez MINGW64 ~/Documents/RetoAutomatizador (main)
$ git commit -m "Reto automatizador completado"
```

Y por último utilizamos el comando: **"git push origin main"** para subir los archivos al repositorio de Azure DevOps

```
Camilo@Kadrez MINGW64 ~/Documents/RetoAutomatizador (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 57, done.
Counting objects: 100% (57/57), done.
Delta compression using up to 6 threads
Compressing objects: 100% (49/49), done.
Writing objects: 100% (54/54), 132.95 KiB | 5.78 MiB/s, done.
Total 54 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Analyzing objects... (54/54) (66 ms)
remote: Storing packfile... done (66 ms)
remote: Storing index... done (44 ms)
To https://dev.azure.com/cpastranar/RetoAutomatizador/_git/RetoAutomatizador
598b21d..9f1d772 main -> main
```

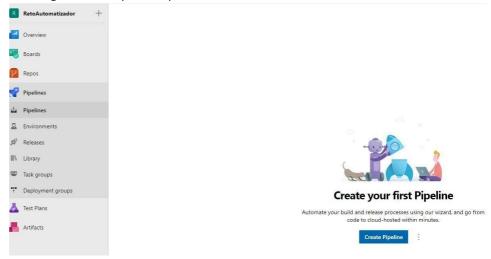
Una vez terminado el proceso, nos dirigimos al repositorio de Azure y al dar refresh a nuestra pantalla debemos visualizar todos los archivos ya cargados de nuestro proyecto.



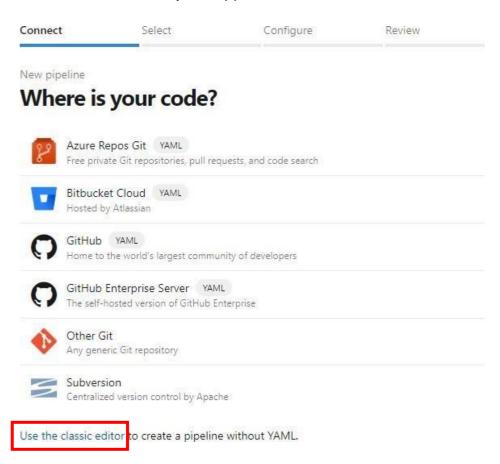
Con esto tendríamos lo necesario para crear el pipeline de CI/CD.

CREACIÓN PIPELINE CI/CD

Nos dirigimos a la opción Pipelines:

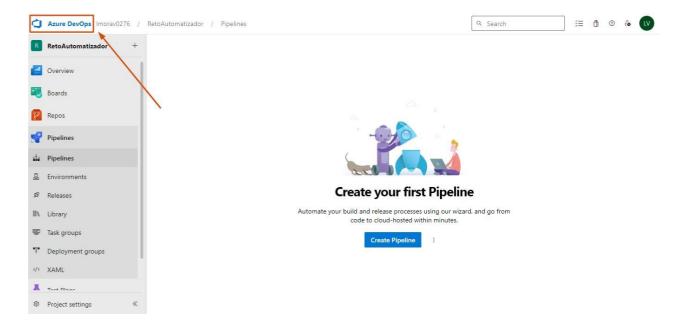


Pulsamos el botón "Create Pipeline" y procedemos a dar clic en "Use the classic editor"

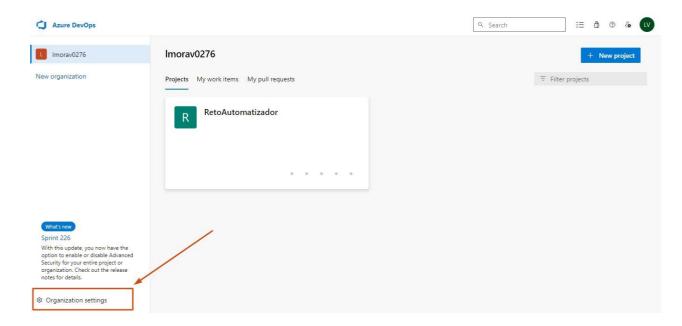


En caso de no tener la opción **"Use the classic editor"** habilitada realizamos la siguiente configuración de lo contrario omitir estos pasos.

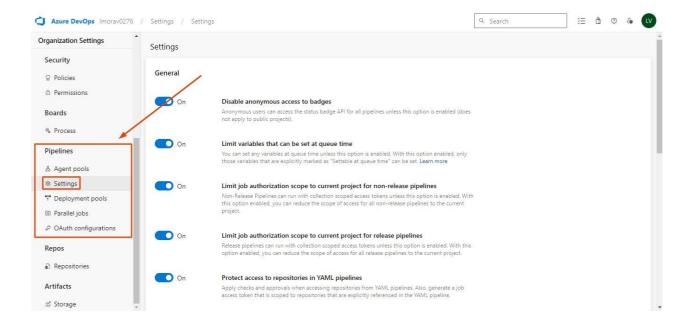
Damos clic en el logo Azure DevOps



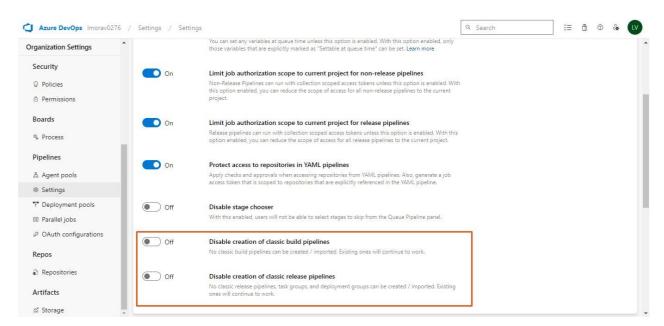
Nos dirigimos al apartado "Organization Settings".



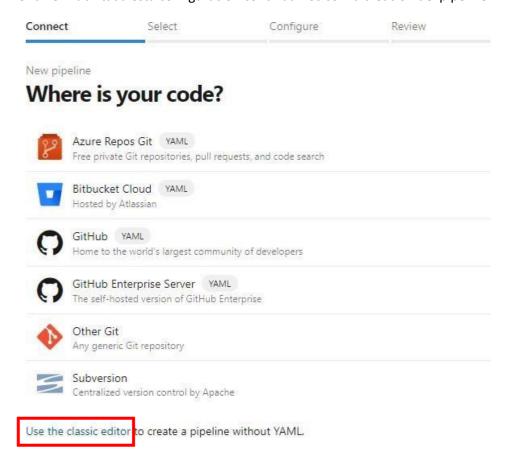
En el módulo de "PIPELINES" Seleccionamos el submódulo "Settings".



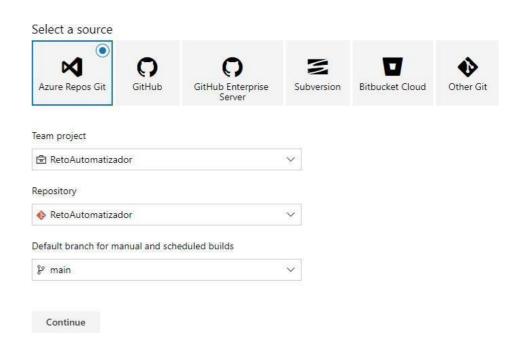
Y deshabilitamos las siguientes dos opciones:



Una vez habilitada esta configuración continuamos con la creación del pipeline:



Verificamos que estén correctamente seleccionados nuestro proyecto, repositorio y rama por defecto. Luego clic en **"Continue"**



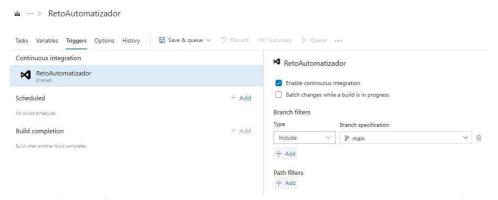
Seleccionamos "Empty Job" para continuar



Para este caso el nombre de nuestro pipeline de CI/CD será RetoAutomatizador

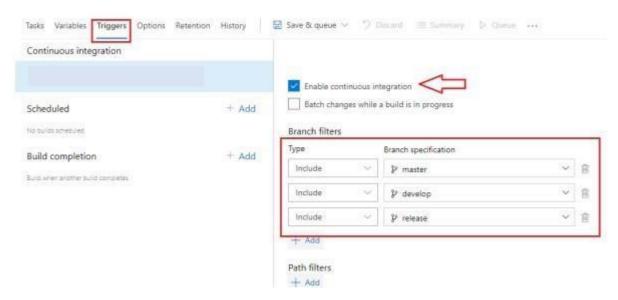


Nos dirigimos a la pestaña **"Triggers"** y marcamos la opción **"Enable continuous integration"**, verificamos que todas las ramas de nuestro repositorio se encuentren seleccionadas y volvemos a la pestaña **"Tasks"**

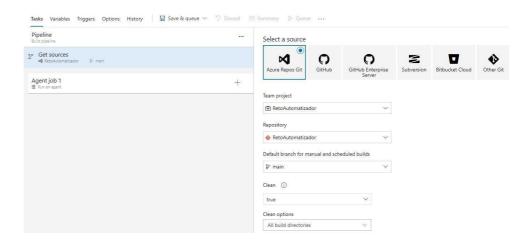


Esta configuración se debe habilitar para el Pipeline de CI donde se habilitará la ejecución automática cuando se realicen "commits" en las distintas ramas.

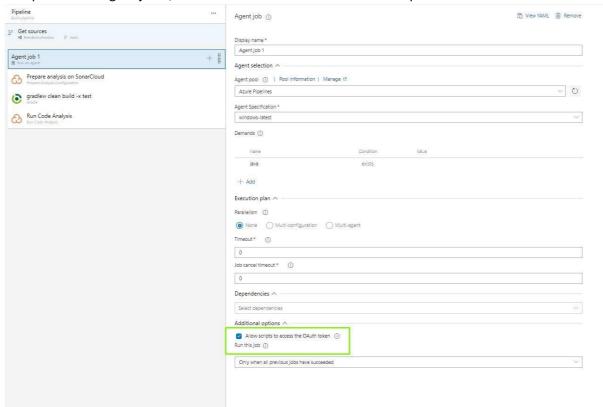
- 1. develop
- 2. release
- 3. master



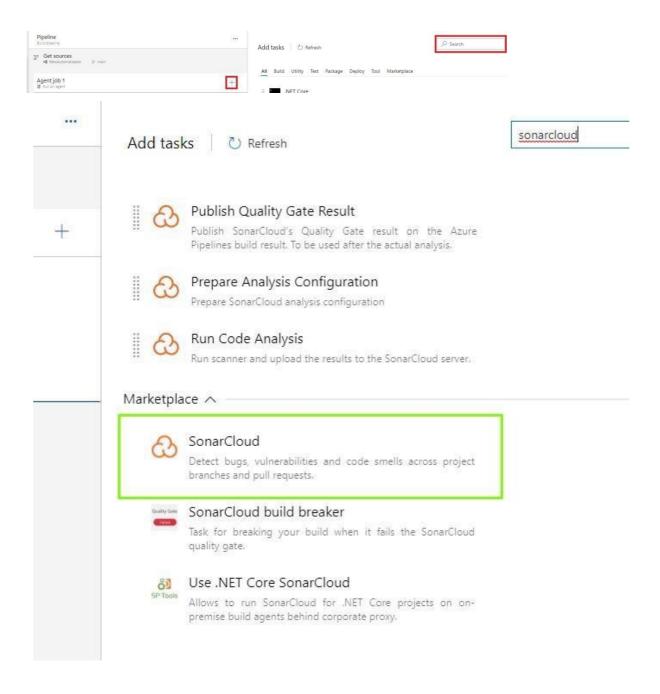
En el apartado de Clean en Get Sources debemos seleccionar la opción "true" y luego en clean options "All build directories"



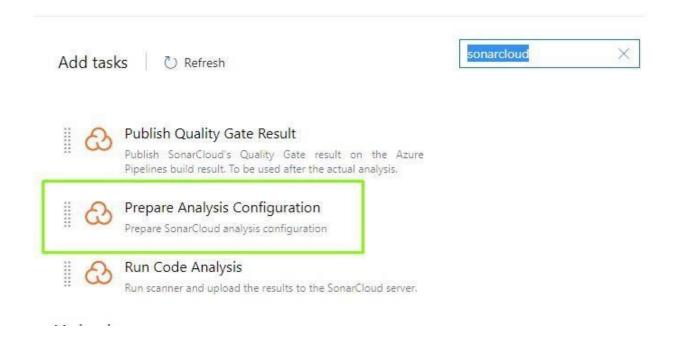
En el apartado de Agent job 1, seleccionamos check box de Allow Scripts to acess the oauth token



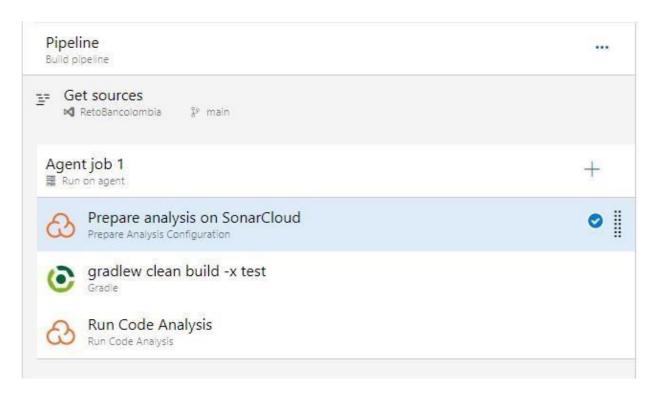
Nos dirigimos al apartado Agent job 1 y clic en el botón de "+" > Marketplace y buscamos SonarCloud e instalamos.



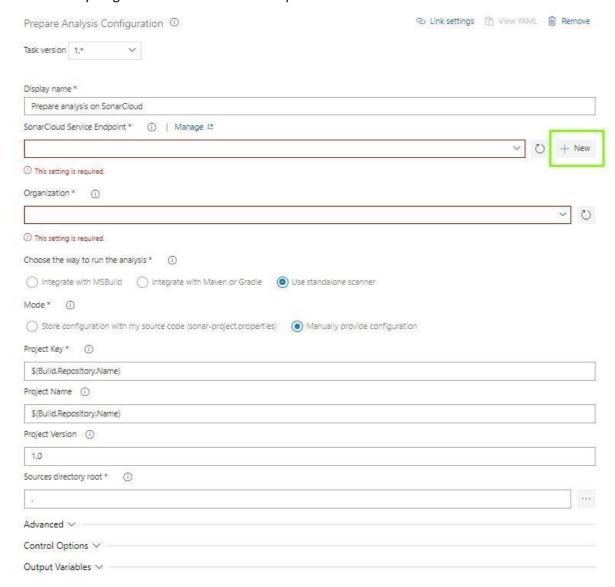
Continuando se agrega la nueva task (Prepare Analysis Configuration), buscamos y agregamos una a una como se muestra a continuación:



Debemos agregar las siguientes task:



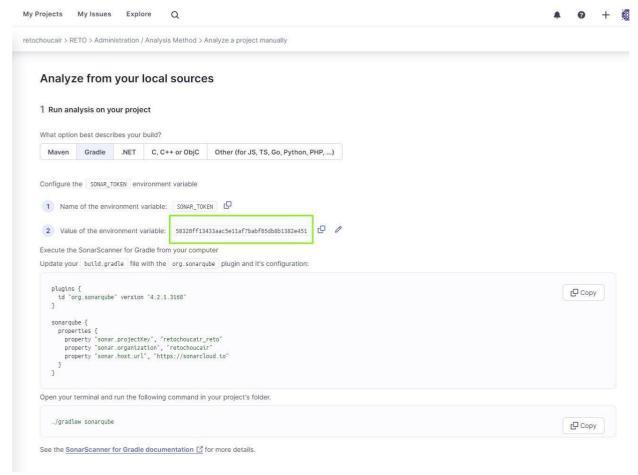
Debemos configurar el servicio de SonarQube, para ello clic en la tarea **"Prepare analysis on SonarCloud"** y luego en SonarCloud Server Endpoint seleccionaremos **"New"**



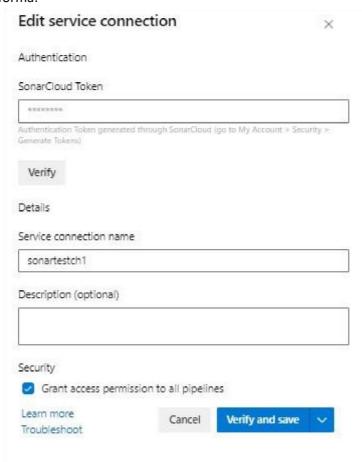
Token: <token a utilizar> Service connection name: sonartestch

Pasos para obtener el token de sonarCloud

- 1. Ingresara a sonarCloud https://sonarcloud.io/explore/projects
- 2. Ingresar con la cuenta GitHub
- 3. Crear una nueva organización
- 4. Crear un nuevo Proyecto
- 5. Ingresar al proyecto y seleccionar el apartado manual
- 6. Escogemos la opción Gradle
- 7. Copiamos el token

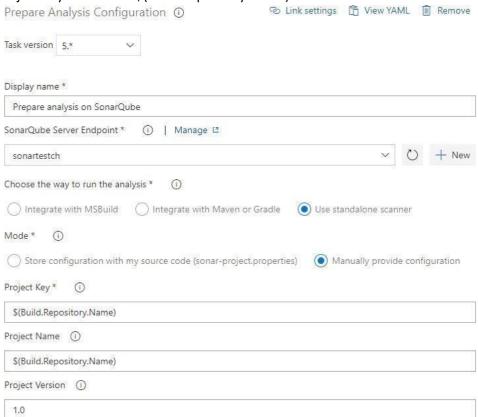


Ingresamos el token generado y seleccionamos la opción verificar, debe quedar de la siguiente forma:



Continuamos diligenciando los datos de nuestra tarea, seleccionando el SonarQube Service Endpoint que acabamos de generar y los demás campos.

Project Key and Name: \$(Build.Repository.Name)



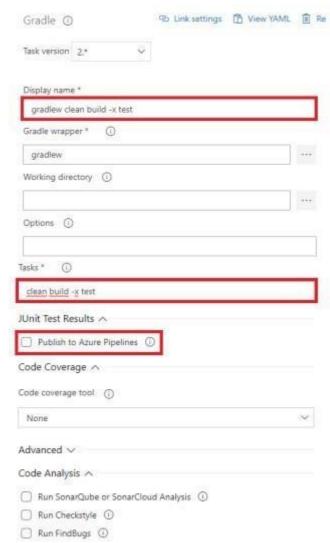
Damos clic en la sección Advanced y en el campo "Additional Properties" ingresamos lo siguiente.



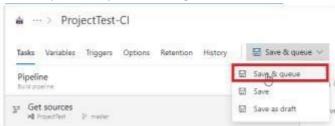
sonar.sources=\$(Build.SourcesDirectory)/src/main/java sonar.tests=\$(Build.SourcesDirectory)/src/test/java sonar.java.binaries=\$(Build.SourcesDirectory)/build/classes sonar.exclusions=**/*BeforeSuite.java,**/*DataToFeature.java,**/*LectorExcel.java,**/*Runner Personalizado.java,**/*.gradle Continuamos seleccionando nuestra tarea de gradle y diligenciamos los campos de la siguiente manera:

Display name: gradlew clean build -x test

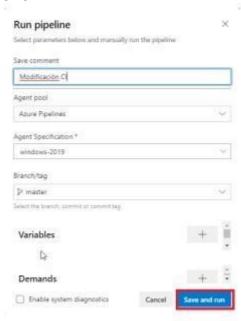
Task: clean build -x test



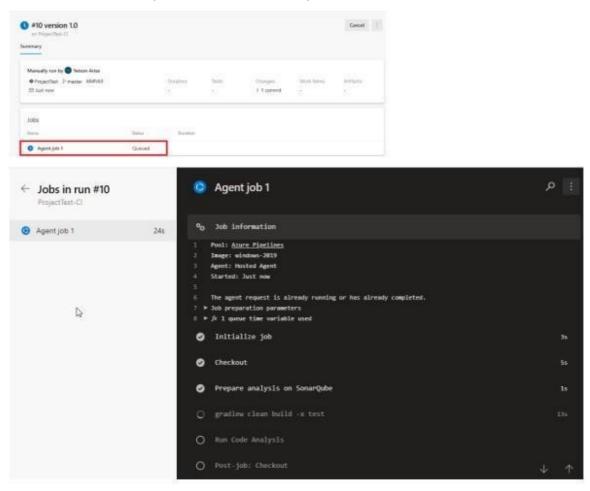
Terminado de configurar nuestro Pipeline de CI, procedemos a guardar y correr el mismo para verificar que no se presente ningún error.



Agregamos comentarios sobre la modificación realizada, grabamos y ejecutar.

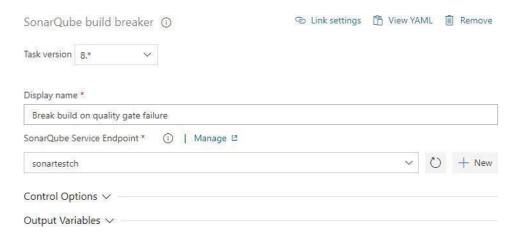


Podemos ir observando la ejecución, dando clic en el job.



Configuracion Pipeline CD

Para nuestra tarea de **"Break build on quality gate failure"** debemos seleccionar nuevamente el SonarCloud Service Endpoint generado anteriormente.

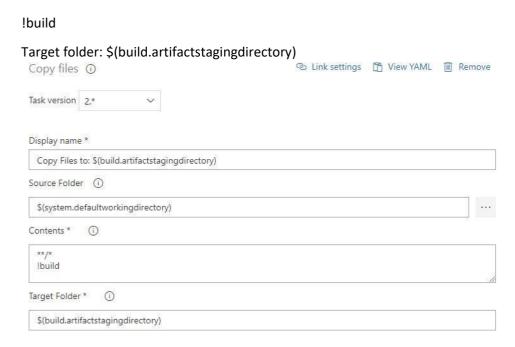


En nuestra tarea **"Copy files"** configuramos sus parámetros de la siguiente manera:

Display name: Copy files to: \$(build.artifactstagingdirectory)

Source folder: \$(system.defaultworkingdirectory)

Contents: **/*

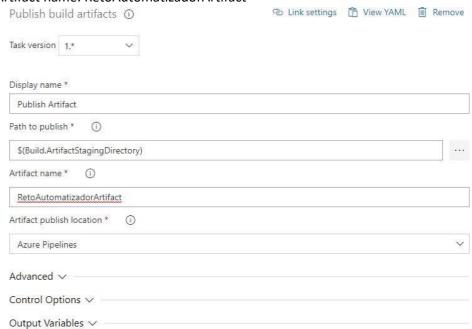


Finalmente nos dirigimos a nuestra tarea "Publish Artifact" y para esta configuramos los valores:

Display name: Publish Artifact

Path to publish: \$(Build.ArtifactStagingDirectory)

Artifact name: RetoAutomatizadorArtifact

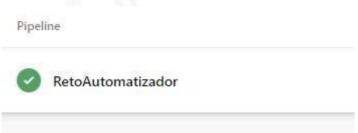


Una vez finalizado, procedemos a guardar y ejecutar nuestro pipeline.

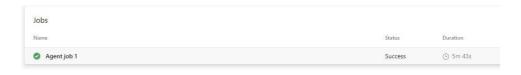


Con esto terminaríamos la creación de nuestro pipeline CI/CD y para hacer seguimiento a su ejecución nos dirigimos nuevamente a pipelines y seleccionamos el creado anteriormente.

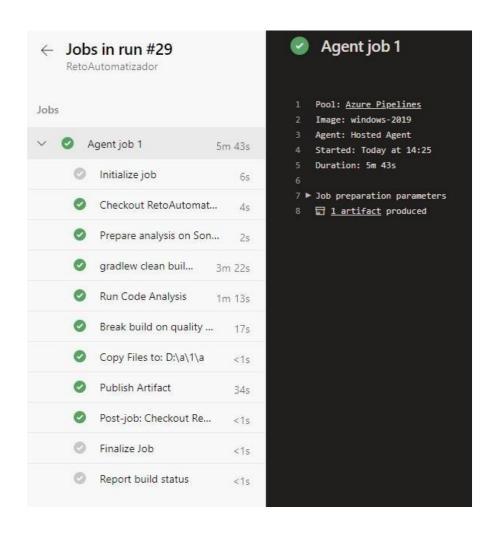
Recently run pipelines



Nos dirigimos al apartado de jobs y seleccionamos nuestro Agent job 1

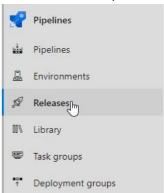


A continuación, podremos ver el log de la ejecución de cada una de las tareas

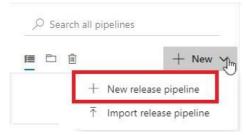


Creación Pipeline RM

1. Damos clic en la opción de menú: Releases



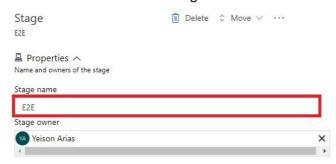
2. Creamos un nuevo "Release pipeline"



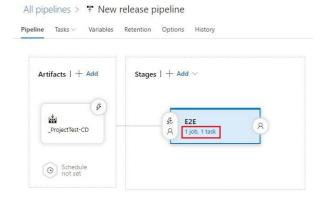
3. Seleccionamos "Empty Job"



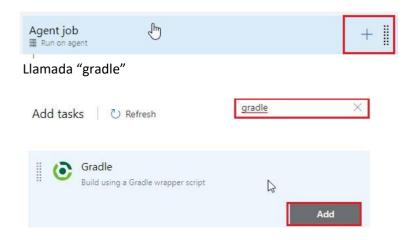
4. Le damos nombre a nuestro Stage "E2E"



5. Damos clic en Job, task



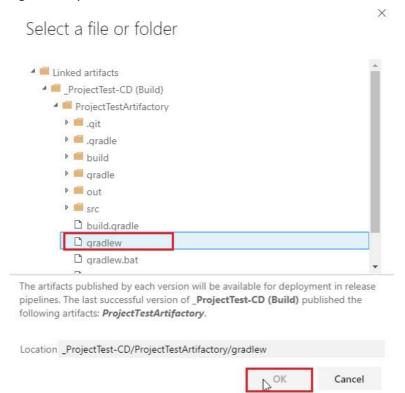
6. Agregamos una nueva tarea "Task" a nuestro "Agent job"



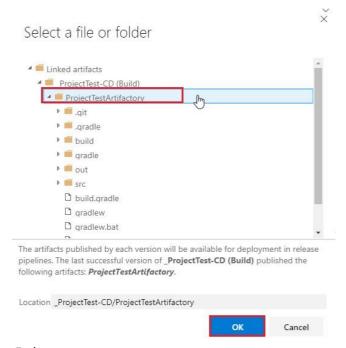
7. Parametrizamos la tarea de la siguiente manera:

Display name: gradlew

Para el campo "Gradle wrapper" damos clic en el botón para seleccionar el archivo "gradlew" y clic en el botón "OK"



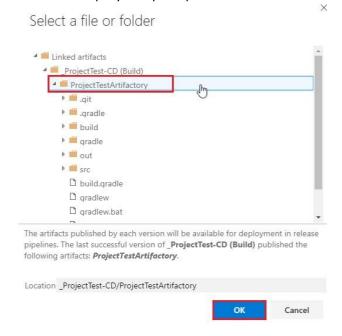
8. Para el campo "Working directory", de igual manera damos clic en el botón para especificar ruta y seleccionamos el directorio raíz de nuestro repositorio de código y clic en el botón "OK".



9. En los campos:

Task: clean test --info aggregate

10. Para el campo "Test results files" damos clic para seleccionar inicialmente como ubicación el proyecto principal:



Y a la ruta que queda agregada:

```
$(System.DefaultWorkingDirectory)/_ProjectTest-
CD/ProjectTestArtifactory
```

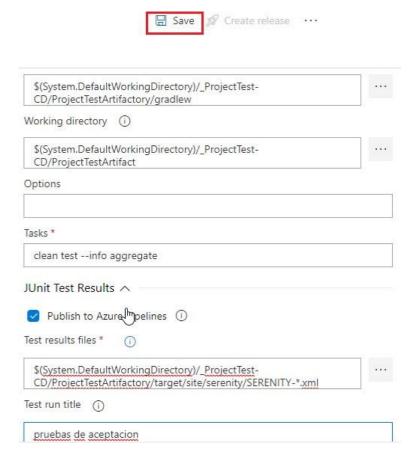
Le complementamos con el siguiente segmento:

/target/site/serenity/SERENITY*.xml

Quedando como ruta definitiva: \$(System.DefaultWorkingDirectory)/_ProjectTest-CD/ProjectTestArtifactory/target/site/serenity/SERENITY-*.xml



11. En el campo "Test run title" colocamos: "pruebas de aceptación" y finalizamos dando clic en SAVE

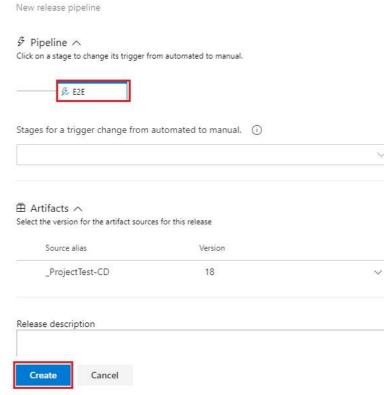


12. Para ejecutar el pipeline de RM. Damos clic en el botón "Create Release"



Damos clic en el Stage "E2E" y luego clic en el botón "Crear"

Create a new release

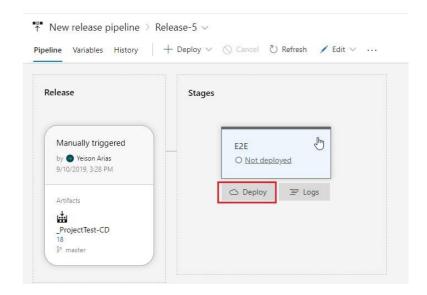


Para continuar con la ejecución del Pipeline damos clic en el link

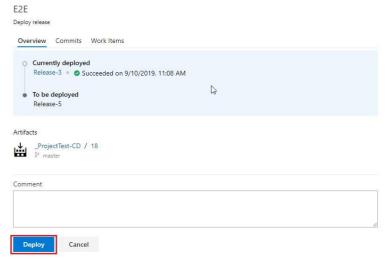
All pipelines > ↑ New release pipeline

⊘ Release Release-4 has been created

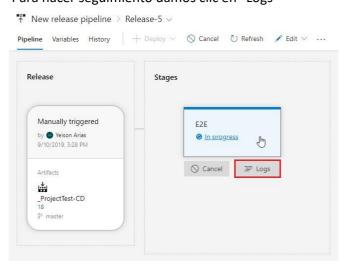
Luego colocamos el cursor sobre el Stage "E2E" y damos clic en "Deploy"



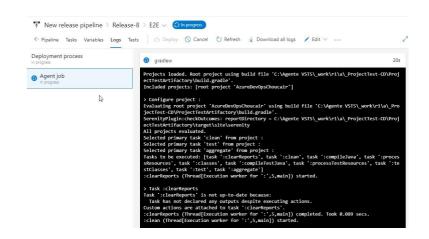
Nuevamente clic en el botón "Deploy"



Para hacer seguimiento damos clic en "Logs"



Y visualizamos el Log de la ejecución.



Aquí hemos terminado con la creación de los pipelines (CI, CD, RM), practícalo tantas veces sea necesario.