

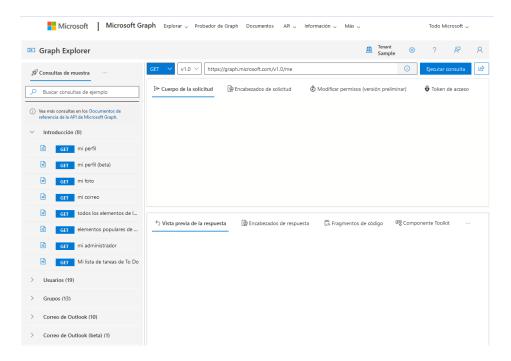
Contenido

Utilización del Probador de Microsoft Graph	2
Configuración de Cuenta	3
Modificadores de Acceso de Correo	6
Configuración en Postman	9
Configuración en Karate	13
Implementación de Graph en un proyecto	22
Creamos la clase donde hacemos la tarea para las funciones del graph	23
Creación de nuestra tarea para tomar el código del mensaje	25
Configuramos la clase StepDefinition	26



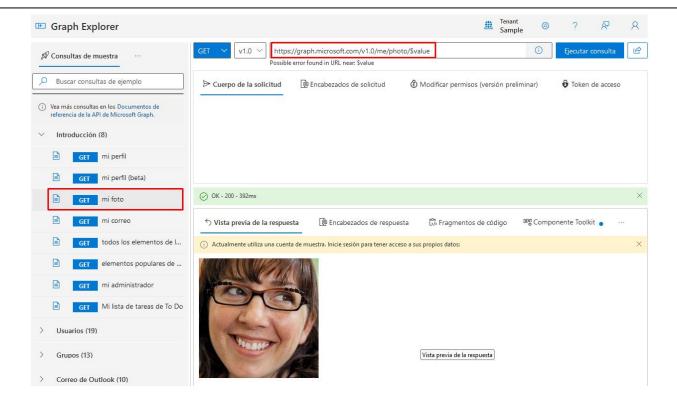
Utilización del Probador de Microsoft Graph

Como primera medida es necesario ingresar al probador de Microsoft Graph para realizar las configuraciones y pruebas respectivas que nos permitirán entender el uso de esta herramienta, nos dirigimos al siguiente enlace https://developer.microsoft.com/es-es/graph/graph-explorer, aquí podremos ver una interfaz con un aspecto familiar.



En la parte superior se encuentra la barra para probar las diferentes URI de la API, con los diferentes métodos REST conocidos, es importante tener en cuenta que para utilizarla siempre debe comenzar con https://graph.microsoft.com/v1.0 o https://graph.microsoft.com/beta para la versión beta, en este caso utilizaremos la versión 1.0; en la parte izquierda se encuentran todas las URI de ejemplo que nos proporciona la herramienta, puedes revisar dando clic en una de ellas, automáticamente se añade al campo de texto en la barra superior y damos clic en "Ejecuta consulta", en este caso obtuvimos la imagen del perfil de cuenta por defecto que nos presenta la herramienta. Sí quieres revisar más a detalle otros ejemplos puedes visitar el siguiente enlace https://www.postman.com/microsoftgraph/workspace/microsoft-graph/overview





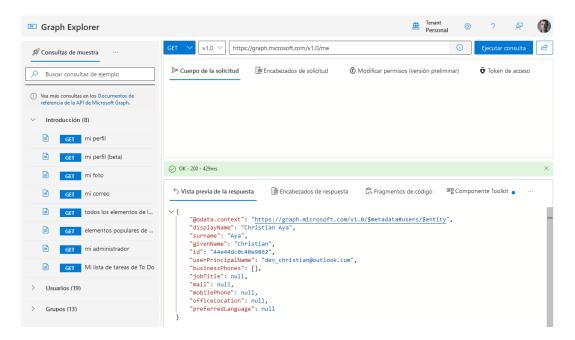
Configuración de Cuenta

Para el uso de la herramienta es necesario utilizar un correo que pertenezca a Microsoft, ya sea Hotmail, Outlook, etc., nos dirigimos a la barra superior y damos clic en el ícono de usuario e ingresamos el correo que usaremos para leer la información de nuestro correo electrónico, nos pedirá permiso para acceder a nuestra información y damos en "Sí".



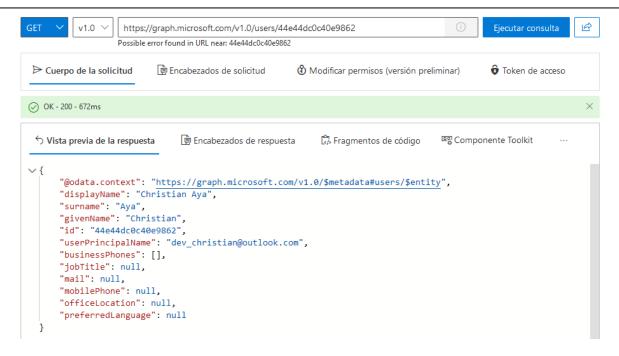


Como podemos ver ya estamos usando la herramienta con nuestro usuario, para verificarlo ejecutamos la consulta de perfil dando clic en la opción "mi perfil" ubicada en el menú lateral y los datos de nuestra cuenta se presentarán en el campo de respuesta de la herramienta.



De la información resultante hay un campo importante que es el id, este nos permitirá realizar las consultas correspondientes a la cuenta asociada y sí te has dado cuenta en la URI, el path asociado es "/me" que podría traducirse como "/users/{id}" puedes hacer la prueba, ambos te darán el mismo resultado; sí quieres ser más específico puedes usarlo con tu identificador, pero el path "/me" tiene el mismo resultado.





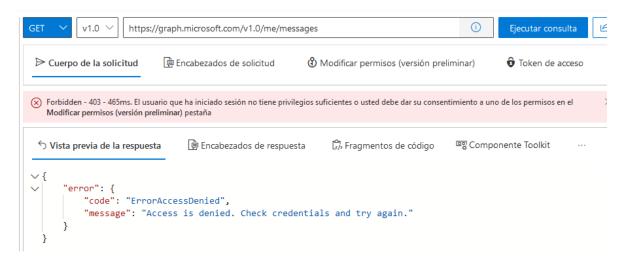
Otro aspecto importante que debemos tener en cuenta es el token de acceso, este es fundamental para poder realizar todas la consultas, **IMPORTANTE el token de acceso tiene un tiempo de expiración de una hora,** por consiguiente, es necesario verificar su uso cada vez que realicemos una prueba u obtendremos un error de autentificación, para verlo nos dirigimos a la pestaña "Token de acceso" y lo copiaremos cada vez que queramos realizar una prueba ya sea en Postman o en Karate.





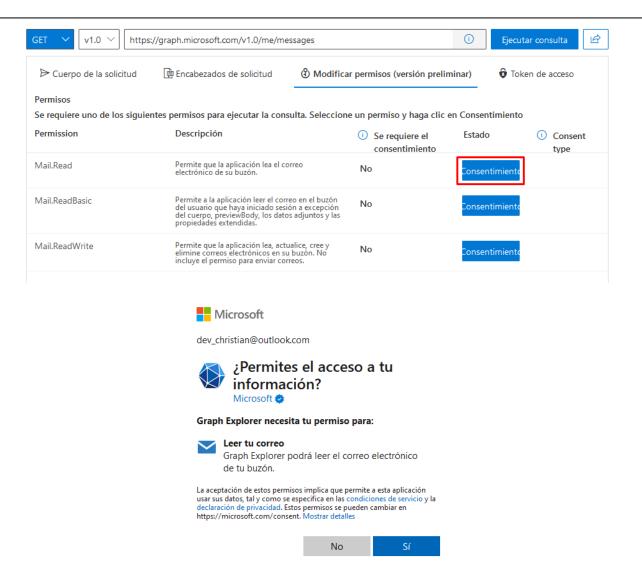
Modificadores de Acceso de Correo

Para lograr obtener información de nuestro correo electrónico es necesario habilitar los permisos suficientes de acuerdo con las pruebas que queramos realizar, en este caso solo vamos a leer los mensajes (para saber más sobre los permisos visite este enlace https://learn.microsoft.com/es-es/graph/permissions-reference), para el ejemplo debemos habilitar el permiso Mail.Read, sí ejecutamos la consulta para revisar los mensajes de nuestro correo nos responderá con un error de acceso denegado.



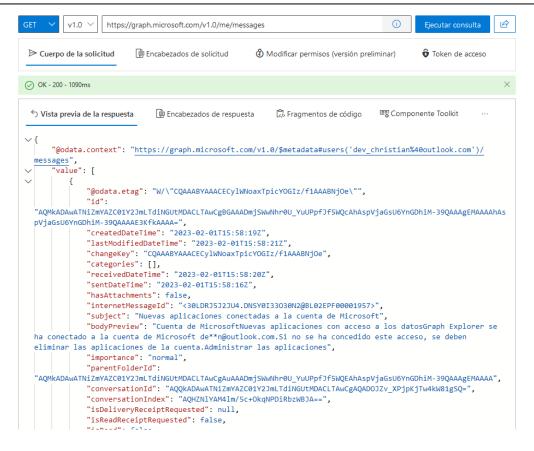
Nos dirigimos a la pestaña "Modificar permisos" y daremos clic en el botón "Consentimiento" para el permiso Mail.Read, la herramienta nos desplegará una ventana en la que nos pide acceso a la información de lectura de nuestro correo y le damos que "Sí", es importante que ejecutes la consulta de mensajes para visualizar los permisos usados para este, de lo contrario podría aparecer una información diferente.





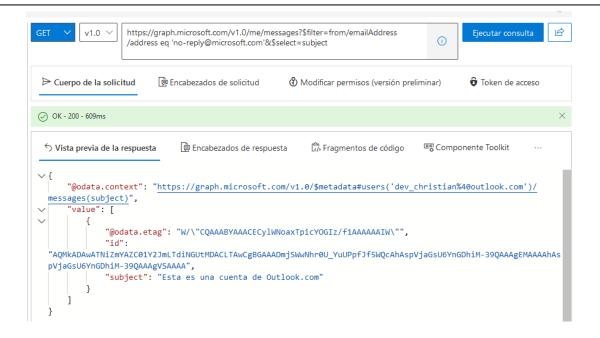
Verificamos nuevamente ejecutando la consulta de mensajes y nos podemos dar cuenta que ahora todos los mensajes con su metadata han sido leídos y se presentan en formato JSON.





Con esto ya podemos utilizar los parámetros de consulta que deseemos para personalizar la respuesta (para saber más sobre los parámetros de consulta visite el siguiente enlace https://learn.microsoft.com/es-es/graph/query-parameters?tabs=http), ya sea filtrar, contar, seleccionar, etc. y sus diferentes combinaciones. Por ejemplo, filtrar los correos de un remitente en específico y que se visualice únicamente el asunto.



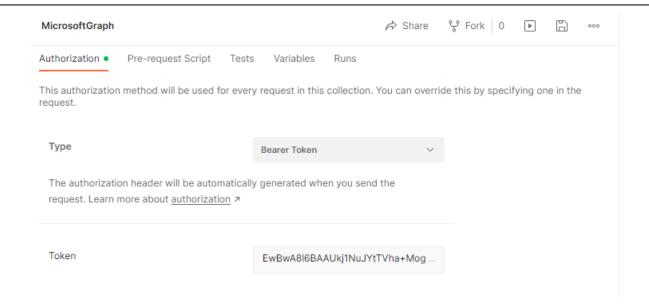


Configuración en Postman

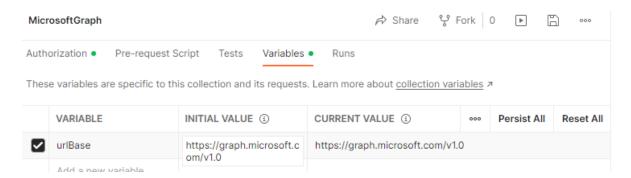
Con la configuración de permisos realizada anteriormente ya podemos utilizar nuestras URI en otras aplicaciones, para este ejemplo veremos la configuración para utilizarlo en la herramienta Postman.

Crearemos una colección que contendrá la variable de entorno de nuestra URL y el token de acceso que se heredará a nuestras solicitudes. Para esto nos dirigimos a la pestaña de Collections y creamos una nueva colección, en la pestaña Authorization seleccionamos el tipo Bearer Token y pegamos el token que nos proporciona la API de Microsoft Graph.





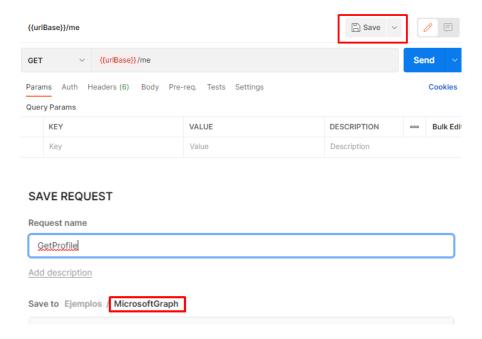
Ahora en la pestaña de Variables crearemos una variable que apuntará a la URL de la API, mencionada anteriormente https://graph.microsoft.com/v1.0, fíjese que no colocamos el path /me a pesar de que es necesario para realizar la consulta de nuestros mensajes, ya que debemos tener en cuenta que hay otros path que se asocian a consultas diferentes, sí lo desea puede adicionarlo, pero recuerde que para probar casos como users o groups debe quitarlo.



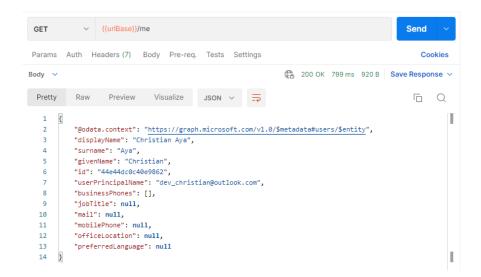
Con nuestras configuraciones realizadas ya podemos guardar nuestra colección y realizar la prueba realizando la consulta de nuestro perfil. Recuerde que para utilizar los datos de



configuración debemos guardar nuestras consultas en la colección que acabamos de crear.

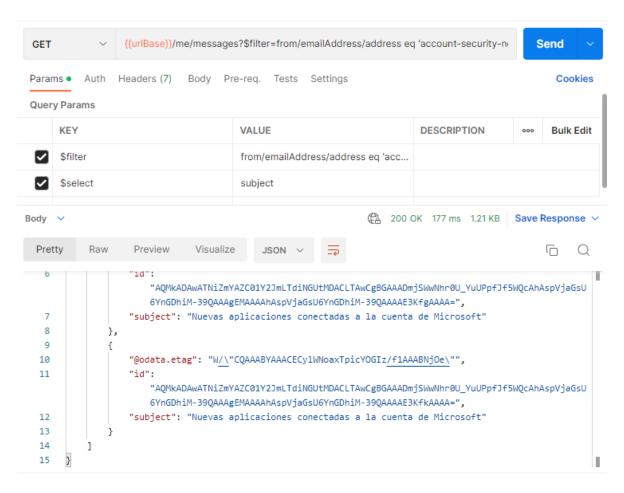


Sí todo ha sido correcto podremos visualizar la información de nuestro perfil tal cual como lo hicimos en el probador de Microsoft Graph.





Ahora veremos la consulta que realizamos filtrando los correos de un remitente en específico y que se visualice únicamente el asunto. Como podemos ver con Postman podemos optimizar el ingreso de los parámetros de consulta.

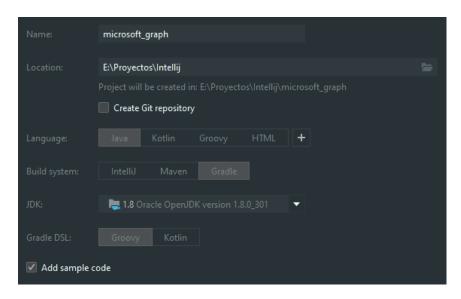


Recuerde que el token tiene un tiempo de vigencia, por consiguiente, es necesario modificarlo cada vez que expire en la configuración de autorización que realizamos para la colección.



Configuración en Karate

Creamos un nuevo proyecto



Buscamos el archivo build.gradle y añadimos la siguiente información

```
plugins {
    id 'java'
}

compileJava {
    sourceCompatibility = 1.8
    targetCompatibility = 1.8
}

ext {
    karateVersion = '1.3.1'
}

dependencies {
    testImplementation "com.intuit.karate:karate-junit5:${karateVersion}"
    testImplementation 'net.masterthought:cucumber-reporting:5.7.4'
}
```



Como podemos observar en las dependencias hemos implementado la librería necesaria para utilizar la API de Microsoft Graph y con esta, la librería que nos permite autenticarnos por medio del token.

```
implementation 'com.microsoft.graph:microsoft-graph:5.45.0' implementation 'com.azure:azure-identity:1.2.5'
```

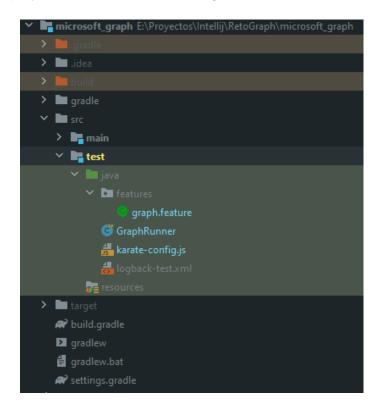
Dentro de la carpeta test/java crearemos los siguientes archivos

- Un paquete con el nombre features y dentro de este nuestra feature, para el ejemplo tendrá el nombre de graph.feature
- Una clase java para ejecutar nuestro runner, para el ejemplo GraphRunner
- Un archivo js llamado karate-config.js



Un archivo logback-test.xml

Nuestro árbol de proyecto debería verse de la siguiente manera



Dentro del archivo logback-test.xml ingresaremos el siguiente código:



Para el archivo karate-config.js ingresaremos:

```
function fn() {
    karate.configure('connectTimeout', 10000);
    karate.configure('readTimeout', 10000);
    karate.configure ('ssl', true);
    var env = karate.env; // get java system property 'karate.env' in build.gradle
    var account = env == 'dev' ? '360735510274' : '278078741213';
    karate.log('karate.env system property was:', env);

return {
        graph: {
            token: ''
        }
    };
}
```

Tenga en cuenta que dentro las comillas simples irá el token que le proporciona el probador de Microsoft Graph, este campo no puede ir vacío.

Dentro de nuestro archivo GraphRunner ingresaremos:

```
import com.intuit.karate.Results;
import com.intuit.karate.Runner,
import net.masterthought.cucumber.Configuration;
import net.masterthought.cucumber.ReportBuilder,
import org.apache.commons.io.FileUtils;
import org.junit.jupiter.api.Assertions;
import org.junit.jupiter.api.Test;
import java.io.File;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collection;
import java.util.List;
public class GraphRunner {
   @Test
  void testParallel() {
     Results results = Runner.path("classpath:features/graph.feature")
          .outputCucumberJson(true)
          .tags("")
           .parallel(4):
```



```
generateReport(results.getReportDir());
    Assertions.assertEquals(0, results.getFailCount(), results.getErrorMessages());
}

public static void generateReport(String karateOutputPath) {
    Collection<File> jsonFiles = FileUtils.listFiles(new File(karateOutputPath), new
String[]{"json"}, true);
    List<String> jsonPaths = new ArrayList<String>(jsonFiles.size());
    jsonFiles.forEach(file -> jsonPaths.add(file.getAbsolutePath()));
    Configuration config = new Configuration(new File("target"), "Microsoft Graph Test");
    ReportBuilder reportBuilder = new ReportBuilder(jsonPaths, config);
    reportBuilder.generateReports();
}
```

Por el momento el campo que corresponde al tag del escenario que queremos probar está vacío, más adelante lo llenaremos con los valores correspondientes.

Ahora crearemos la Feature con los escenarios de acuerdo con los ejemplos que hemos visto anteriormente, la comprobación de nuestro perfil y el filtro de nuestros mensajes.

Como primer paso añadiremos el Background de nuestra feature en la cual irá la información para acceder a la API, estos datos son los mismos que hemos usado anteriormente, la URL base y el token de acceso.

```
Feature: Microsoft Graph request messages email

Background:

* url "https://graph.microsoft.com/v1.0"

* header Authorization = 'Bearer '+ graph.token
```

Como podemos ver, el dato que contiene la información del token es el que añadimos en nuestro archivo karate-config.js y lo invocamos como graph.token. Es importante que cada vez que expire el token lo modifiquemos en el archivo.

Ahora creamos el escenario para obtener la información de nuestro perfil, como se dijo anteriormente, en nuestra urlBase podemos añadir el path /me o lo podemos adicionar dentro del escenario.



```
@GetProfile
Scenario: Get user profile
Given path "/me"
When method GET
Then status 200
* print response.displayName
```

Ahora vamos a comprobar que la información sea correcta. Añadimos el tag dentro del campo correspondiente de nuestra clase GraphRunner y ejecutamos.

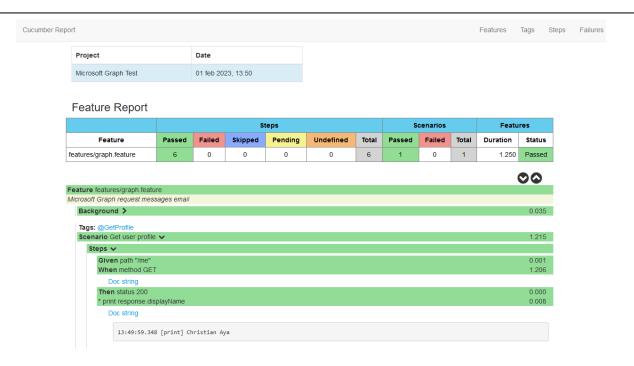
Como podemos ver obtenemos la información de nuestro perfil de la misma manera que hemos visto anteriormente y la impresión del dato de nuestro nombre.

```
1 < Date: Wed, 01 Feb 2023 18:49:59 GMT 
{"@odata.context":"https://qraph.microsoft.com/v1.0/$metadata#users/$entity","displayName":"Christian Aya",
"surname":"Aya","givenName":"Christian","id":"44e44dc0c40e9862","userPrincipalName":"dev_christian@outlook.com",
"businessPhones":[],"jobTitle":null,"mail":null,"mobilePhone":null,"officeLocation":null,"preferredLanguage":null}

13:49:59.348 [pool-1-thread-1] INFO com.intuit.karate - [print] Christian Aya
```

Sí queremos visualizar el reporte de manera más ordenada, podemos abrir el que proporciona cucumber y nos daremos cuenta de que obtenemos la misma información, para ello nos dirigimos a la carpeta target/cucumber-html-reports/ y abrimos el archivo overview-features.html en el navegador de nuestra preferencia





Ahora crearemos nuestro escenario para filtrar los mensajes y seleccionar el asunto. Podemos crear una variable que almacene el valor del correo del destinatario y el path contendrá la ruta que llamará nuestros mensajes, añadiremos los parámetros de filter y select por medio de la palabra param asignándoles los valores necesarios para realizar la consulta.

```
@GetEmails
Scenario: Get list messages
 * def fromAddress = 'account-security-noreply@accountprotection.microsoft.com'
    Given path "/me/messages"
    And param filter = "(from/emailAddress/address) eq '" + fromAddress + "'"
    And param select = "subject"
    When method GET
    Then status 200
 * print response
```

Ahora vamos a comprobar que la información sea correcta. Añadimos el tag dentro del campo correspondiente de nuestra clase GraphRunner y ejecutamos.



Como podemos ver, obtenemos la información de nuestros mensajes con los parámetros de consulta indicados de la misma manera que hemos visto anteriormente.

```
14:02:40.038 [pool-1-thread-1] INFO com.intuit.karate - [print] {

"@odata.context": "https://qraph.microsoft.com/v1.0/$metadata#users('dev_christian%40outlook.com')/messages
(subject)",

"value": [

{

"@odata.etag": "W/\"CQAAABYAAACECy\UNOaxTpicYOGIZ/f1AAABNjOD\"",

"id": "AQMkADAwATNiZmyAZCO1Y2JmLTdinGutMDACLTAwCgBGAAADmjSWwNhr0U_YuUPpfJf5WQcAhAspVjaGsU6YnGDhiM

-39QAAAGEMAAAAhAspVjaGsU6YnGDhiM-39QAAAAE3KfgAAAA=",

"subject": "Nuevas aplicaciones conectadas a la cuenta de Microsoft"
},

{

"@odata.etag": "W/\"CQAAABYAAACECy\UNOaxTpicYOGIZ/f1AAABNjOe\"",

"id": "AQMkADAwATNiZmyAZCO1Y2JmLTdinGutMDACLTAwCgBGAAADmjSWwNhr0U_YuUPpfJf5WQcAhAspVjaGsU6YnGDhiM

-39QAAAGEMAAAAhAspVjaGsU6YnGDhiM-39QAAAAE3KfkAAAA=",

"subject": "Nuevas aplicaciones conectadas a la cuenta de Microsoft"
}

]

}
```

Sí queremos visualizar el reporte de manera más ordenada podemos abrir el que nos proporciona cucumber y nos daremos cuenta de que obtenemos la misma información.





De esta manera ya somos capaces de acceder a la API de Microsoft Graph, visualizar nuestra información con la herramienta de Postman y realizar nuestras respectivas pruebas con el framework de Karate.

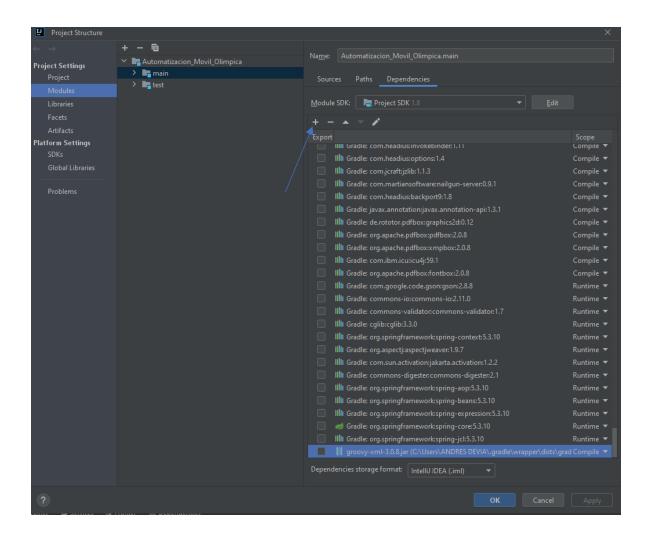


Implementación de Graph en un proyecto

Descargamos groovy-xml JAR 3.0.8 y groovy JAR 3.0.8 de la siguiente pagina https://jar-download.com/artifacts/org.codehaus.groovy/groovy-xml/3.0.8/source-code

Nota: en el archivo zip vienen los dos groovy.

Luego lo añadimos a nuestro proyecto, dando clic en File luego Project Structure, y por último añadimos los dos archivos en la carpeta main y test.





Luego en la clase build.gradle agregamos la dependencia de Serenity

por último, en configuration.all la forzamos

force 'net.serenity-bdd:serenity-screenplay-rest:2.6.0

Creamos la clase donde hacemos la tarea para las funciones del graph

En esta clase definimos el token extraído de nuestro probador de Microsoft Graph;

Definimos el dominio del correo del cual esperamos que nos envíen el mensaje con el código.

Creamos nuestro método estático y definimos las funciones del actor donde por medio del método Get.resource le pasamos el path de nuestra url;

Luego le pasmos la autorización mas el token de acceso;

En la siguiente línea le decimos que solo nos traiga el primer correo;

Con la línea select subject le indicamos que solo nos seleccione el asunto de dicho mensaje;

Luego le indicamos que nos filtre solo los correos cuyo remitente sea del dominio definido en la variable correo;

Luego le indicamos que nos organice los correos del más actual al más viejo;

Por último, retornamos esa variable request que contendría todo el resultado de el proceso que acabamos de hacer.



Nuestra clase debería quedar de esta manera:

```
| Dackage co.com.choucair.certification.automatizacionmovilolimpica.tasks;
| Dackage co.com.choucair.certification.automatizacionmovilolimpica.tasks;
| Disport net.serenitybdd.screenplay.Actor;
| Import net.serenitybdd.screenplay.Task;
| Import net.serenitybdd.screenplay.rest.interactions.Get;
| Automatical String TOMEN = "EmBoASIOBAAUAOyDVOIOPCCVUB9kmzvgZmkWABKAAZZnNBYvUJfcBeof2cw+Vd5Hoj8oyI+mZafktjlWDYpZqVCJ3+canYLKgLONGtJ
| Dackage | Dackage | The Property | Dackage | The Property | Dackage | Dacka
```



Creación de nuestra tarea para tomar el código del mensaje

Creamos nuestra clase para definir la tarea para tomar el mensaje con el código.

Empezamos definiendo las variables donde vamos a almacenar nuestro código y nuestra contraseña para completar la automatización.

Creamos el constructor e inicializamos dichas variables;

Creamos nuestro método estático;

Definimos las acciones de nuestro actor;

Ya teniendo mapeados los campos donde vamos a introducir el código y la contraseña, empezamos ingresando el código traído por la API de Microsoft Graph en su respectivo campo, luego le damos clic al botón para enviar el código, de ser aprobado este código proseguimos ingresando nuestra contraseña y por último dando clic en el botón para registrar nuestra contraseña y finalizar con la automatización la cual consistió en el registro de un nuevo usuario en la app Olímpica.

Nuestra clase debería quedarnos de la siguiente manera:



Configuramos la clase StepDefinition

Empezamos definiendo una variable de tipo String donde guardaremos la URL de la API de Microsoft;

Luego en nuestro método And donde recibimos el código, le decimos que va a recibir un String el cual será la contraseña, llamamos la URL y por último le decimos que vaya a la página de Graph.

Luego creamos una variable de tipo String, donde vamos a almacenar la respuesta de nuestra petición y le decimos que solo nos traiga el asunto del correo.

Continuamos creando una variable de tipo String donde guardaremos el código que nos traiga la API, le decimos que nos traiga los últimos seis caracteres que contenga el asunto de nuestro mensaje, esos últimos 6 caracteres serán el código;

Por último, llamamos la clase que contiene la tarea de llenar el código y la contraseña.



Nuestro método debería quedarnos de la siguiente manera:

```
private final String URL = "https://graph.microsoft.com/v1.0"
public void setStage(){
public void andresQuiereRegistrarseEnLaAppDeLaOlimpica() {
   OnStage.theActorCalled( requiredActor: "Andres").wasAbleTo(TareaPaginaInicial.olimpicaApp()
{\tt public\ void\ ingresaTodaLaInformacionQueLePideLaApp(DataTable\ tabla)\ \{}
public void reciboCodigoDeConfirmacion(String contraseña){
                    Graph.paginaGraph()
    String resultado = SerenityRest.lastResponse().path( path: "value[0].subject");
    String codigo = resultado.substring( beginIndex: resultado.length()-6);
    OnStage.theActorInTheSpotlight().attemptsTo(LlenarCodigo.llenarCodigo(codigo,contraseña));
```