

# **Practica 1: Diseño del lenguaje**

## **1.Introducción:**

el objetivo de esta primera practica es la definición de un lenguaje de programación para el cual se va a diseñar un traductor, este lenguaje contendrá las siguientes características:

- tipos de datos minimos: entero, real, caracter, booleano y pila.
- Operaciones típicas para cada tipo:
  - Entero, real: suma, resta, multiplicación y división.
  - Booleano: not, or, and y xor.
  - Pila: push, pop, top.
- Sentencia de asignación.
- Permitirá expresiones aritméticas lógicas.
- Tendrá sentencia de entrada y de salida.
- Dispondrá de las siguientes estructuras de control:
  - IF\_THEN\_ELSE.
  - WHILE.
  - DO\_UNTIL.
- La comprobación de tipos será fuertemente tipado.
- Las declaraciones deben ir entre dos marcas de inicio y fin y deben declararse dentro de los bloques.
- El lenguaje admitirá las letras mayúsculas y minúsculas.
- La sintaxis del lenguaje va a ser similar al lenguaje C y las palabras reservadas serán en castellano.
- El lenguaje implementará procedimientos como subprogramas.

## 2.Descripción formal de la sintaxis del lenguaje:

A continuación se presenta la descripción del lenguaje en BNF:

```
<Programa> ::= <Cabecera_programa> <bloque>
<Cabecera_programa> ::= principal <ParIzq> <ParDer>
<ParIzq> := (
<ParDer> := )

<bloque> ::= <inicio_de_bloque>
              <Declar_de_variables_locales>
              <Declar_de_subprogs>
              <Sentencias>
              <fin_de_bloque> |
              <inicio_de_bloque>
              <Declar_de_variables_locales>
              <Sentencias>
              <fin_de_bloque> |
              <inicio_de_bloque>
              <Declar_de_subprogs>
              <Sentencias>
              <fin_de_bloque> |
              <inicio_de_bloque>
              <Sentencias>
              <fin_de_bloque>

<inicio_de_bloque> ::= {
<fin_de_bloque> ::= }

<Declar_de_variables_locales> ::= <Marca_ini_declar_variables>
                                   <Variables_locales>
                                   <Marca_fin_declar_variables>
<Declar_de_subprogs> ::= <Declar_de_subprogs> <Declar_subprog>
<Declar_subprog> ::= <Cabecera_subprograma> <bloque>
<Cabecera_subprog> ::= procedimiento <id><ParIzq><parametros><ParDer><bloque> |
                      procedimiento <id><ParIzq><ParDer><bloque>

<parametros> ::= <parametros><coma><tipo><nombre> | <tipo><nombre>

<Variables_locales> ::= <Variables_locales> <Cuerpo_declar_variables>
                        | <Cuerpo_declar_variables>
<Cuerpo_declar_variables> ::= <tipo><lista_nombres><PYC>
<lista_nombres> ::= <Lista_nombres><coma><id>
                  | <id>
<Marca_ini_declar_variables> := "@"
<Marca_fin_declar_variables> := "@"
<tipo> ::= <tipo_simple> | <tipo_compuesto>
```

<tipo\_simple> ::= entero | real | caracter | booleano

<tipo\_compuesto> ::= pila <menor> <tipo\_simple> <mayor>

<Sentencias> ::= <Sentencias> <Sentencia> | <Sentencia>

<Sentencia> ::=  
    <bloque>  
    | <sentencia\_asignacion>  
    | <sentencia\_if>  
    | <sentencia\_while>  
    | <sentencia\_entrada>  
    | <sentencia\_salida>  
    | <sentencia\_return>  
    | <sentencia\_hacer\_hasta>  
    | <llamada\_procedimiento>

<llamada\_procedimiento> ::= <id> <ParIzq> <expresiones> <ParDer> <PYC> |  
    <id> <ParIzq> <ParDer> <PYC>

<sentencia\_asignacion> ::= <id> = <expresion> <PYC>

<sentencia\_if> ::= si <ParIzq> <expresion> <ParDer> <Sentencia> |  
    si <ParIzq> <expresion> <ParDer> <Sentencia> <sentencia\_else>

<sentencia\_else> ::= sino <Sentencia>

<sentencia\_while> ::= mientras <ParIzq> <expresion> <ParDer> <Sentencia>

<sentencia\_entrada> ::= entrada <lista\_nombres> <PYC>

<sentencia\_salida> ::= salida <lista-exp-cad> <PYC>

<sentencia\_hacer\_hasta> ::= hacer <Sentencia> hasta <expresion> <PYC>

<expresiones> ::= <expresiones> <coma> <expresion> | <expresion>

<expresion> ::=  
    <ParIzq> <expresion> <ParDer>  
    | <op\_unario> <expresion>  
    | <expresion> <op\_binario> <expresion>  
    | <MasMenos> <expresion>  
    | <expresion> <MasMenos> <expresion>  
    | <expresion> <MasMas> <expresion>  
    | <id>  
    | <constante>

    | <constante\_pila>

<constante> ::= <numero> | <real> | '<letra>' | <boolean> | <constante\_cadena>

<lista\_constantes> ::= <lista\_constantes> <coma> <constante> | <constante>

<constante\_cadena> ::= a | 1a

<constante\_pila> ::= <corchete\_izq> <lista\_constantes> <corchete\_der>

<real> ::= <numero> . <numero>

<boolean> ::= verdad | falso

<lista-exp-cad> ::= <lista-exp-cad> <coma> <exp-cad> | <exp-cad>

<exp-cad> ::= <expresion> | <constante\_cadena>

<MasMenos> ::= + | -

<MasMas> ::= ++

<op\_unario> ::= ! | # | & | --

<op\_binario> ::= || | & | ^ | \* | / | < | > = | > | < = | == | !=

<id> ::= <letra> <cadena> | <letra>

<PYC> ::= ;

<numero> ::= <numero><digito> | <digito>

<cadena> ::= <cadena><letra> | <cadena><digito> | <letra> | <digito> | \_<cadena>

<letra> ::= a|b|..|z|A|B|..|Z

<digito> ::= 0|1|..|9

<corchete\_izq> ::= [

<corchete\_der> ::= ]

### 3.Definición de la semántica en lenguaje natural:

como se ha mencionado antes las palabras reservadas del lenguaje están en castellano, el código siguiente muestra cómo se escriben todas las instrucciones posibles en el lenguaje:

- cabecera del programa:
  - principal()
- declaración de variables:  
@  
    entero  ve ;  
    real vf ;  
    caracter vc ;  
    booleano vl ;  
    pila entero  pe, pe2 ;  
    pila real pf, pf2 ;  
    pila caracter pc, pc2 ;  
    pila booleano pl ;  
@  
• leer datos:  
    entrada var1 [,var2,.....] ;  
• condicion:  
    si (var1 > valor)  
    { @  
        int dato ;  
        @  
        dato= 2 ;  
        dato= valor\*20/dato ;  
    }  
    sino {  
        var1= 1000.0 ;  
    }  
• mostrar datos:  
    salida "valor = ", var ;  
• operaciones con pila:  
    pf= pf++10.0 ;  
    pc= pc++'#' ;  
        si (#(pe++20) == 20)  
            ve= #pe ;

sino

pe= pe \* pe2 ;

pe= pe2 - pe ++ 10 \* (20/2000) ;

#### 4. Identificación de TOKENS:

Nombre Token	Expresión	Código	Atributo
PRINCIPAL	principal	256	0:principal
TIPO	entero   real   caracter   boolean	257	0:entero 1:real 2:caracter 3:boolean
PILA	pila	258	0:pila
CONST	\("[^"]+\\"   [0-9]\.?[0-9]?*   '[a     \a]'   verdad   falso   pila	259	0:\("[^"]+\\" 1:[0-9]\.?[0-9]?* 2:'[a     \a]' 4:verdad 5:falso
IDENT	[a-zA-Z][a-zA-Z0-9_]+	260	0: [a-zA-Z][a-zA-Z0-9_]+
ASIG	=	261	0 : =
MASMAS	++	262	0 : ++
MASMENOS	+   -	263	0: + 1: -
OPBIN	*   /        &&   ^   ==   !=   <   <=   >   >=	264	0:* 1:/ 2:   3:&& 4:^ 5:== 6:!= 7:< 8:<= 9:> 10:>=
OPUNARIO	!   &   #   --	265	0: ! 1:& 2:# 3:--
PARIZQ	(	266	0: (
PARDER	)	267	0: )
INIBLQ	{	268	0: {
FINBLQ	}	269	0: }
DELIMITADOR	@	270	0: @
COMA	,	271	0: ,
PYC	;	272	0: ;
SI	si	273	0: si
SINO	sino	274	0: sino
MIENTRAS	mientras	275	0: mientras
HACER	hacer	276	0: hacer
HASTA	hasta	277	0: hasta
ENT	entrada	278	0: entrada
SAL	salida	279	0: salida
CORCHETEIZQ	[	280	0: [
CORCHETEDER	]	281	0: ]
PROCEDIMIENTO	procedimiento	282	0: procedimiento

```

<Programa> ::= <Cabecera_programa> <bloque>
<Cabecera_programa> ::= PRINCIPAL PARIZQ PARDER
<bloque> ::= INIBLQ
               <Declar_de_variables_locales>
               <Declar_de_subprogs>
               <Sentencias>
               FINBLQ |
               INIBLQ
               <Declar_de_variables_locales>
               <Sentencias>
               FINBLQ |
               INIBLQ
               <Declar_de_subprogs>
               <Sentencias>
               FINBLQ |
               INIBLQ
               <Sentencias>
               FINBLQ

<Declar_de_variables_locales> ::= DELIMITADOR
                                   <Variables_locales>
                                   DELIMITADOR
<Declar_de_subprogs> ::= <Declar_de_subprogs> <Declar_subprog>
<Declar_subprog> ::= <Cabecera_subprograma> <bloque>
<Cabecera_subprog> ::= PROCEDIMIENTO IDENT PARIZQ <parametros> PARDER <bloque> |
                       PROCEDIMIENTO IDENT PARIZQ PARDER <bloque>
<parametros> ::= <parametros> COMA <tipo> IDENT | <tipo> IDENT
<Variables_locales> ::= <Variables_locales> <Cuerpo_declar_variables>
                       | <Cuerpo_declar_variables>
<Cuerpo_declar_variables> ::= TIPO <lista_nombres> PYC
<lista_nombres> ::= <Lista_nombres> COMA IDENT
                  | IDENT

<tipo> ::= TIPO | PILA
<Sentencias> ::= <Sentencias> <Sentencia> | <Sentencia>
<Sentencia> ::= <bloque>
               | <sentencia_asignacion>
               | <sentencia_if>
               | <sentencia_while>
               | <sentencia_entrada>
               | <sentencia_salida>
               | <sentencia_return>
               | <sentencia_hacer_hasta>
               | <llamada_procedimiento>

<llamada_procedimiento> ::= IDENT PARIZQ <expresiones> PARDER PYC |
                          IDENT PARIZQ PARDER PYC
<sentencia_asignacion> ::= IDENT ASIG <expresion> PYC

```



```

<sentencia_if> ::= SI PARIZQ <expresion> PARDER <Sentencia> |
                SI PARIZQ <expresion> PARDER <Sentencia> <sentencia_else>
<sentencia_else> ::= SINO <Sentencia>
<sentencia_while> ::= MIENTRAS PARIZQ <expresion> PARDER <Sentencia>
<sentencia_entrada> ::= ENTRADA <lista_nombres> PYC
<sentencia_salida> ::= SALIDA <lista-exp-cad> PYC
<sentencia_hacer_hasta> ::= HACER <Sentencia> HASTA <expresion> PYC
<expresiones> ::= <expresiones> COMA <expresion> | <expresion>
<expresion> ::=
                PARIZQ <expresion> PARDER
                | OPUNARIO <expresion>
                | <expresion> OPBIN <expresion>
                | MASMENOS <expresion>
                | <expresion> MASMENOS <expresion>
                | <expresion> MASMAS <expresion>
                | IDENT
                | CONST
                | <constante_pila>
<constante_pila> ::= CORCHETEIZQ <lista_constantes> CORCHETEDER
<lista_constantes> ::= <lista_constantes> COMA CONST | CONST
<lista-exp-cad> ::= <lista-exp-cad> COMA <exp-cad> | <exp-cad>
<exp-cad> ::= <expresion> | <constante_cadena>
<cadena> ::= <cadena><letra> | <cadena><digito> | <letra> | <digito> | _<cadena>
<letra> ::= a|..|z|A|..|Z
<digito> ::= 0|..|9

```