



Universidad
de Huelva

Prácticas de Bases de Datos

Grado en Ingeniería Informática

Práctica III. PL/SQL

CREACIÓN DE BLOQUES PL/SQL

Curso 2024/ 25

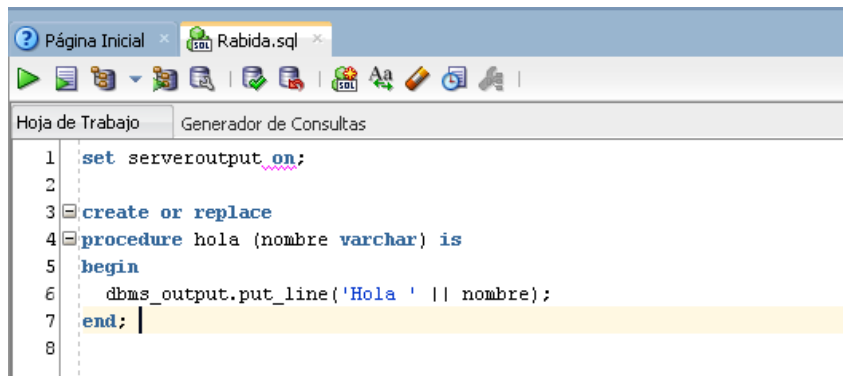
IMPORTANTE

1. Antes de comenzar a realizar la práctica III, se recomienda la lectura de este documento donde se explica, de forma resumida, todo lo necesario para su correcta realización.
2. Además, es necesario tener creada la base de datos MF en cada cuenta, para lo cual es necesario ejecutar el script proporcionado.

Un bloque PL/SQL almacenado (procedimiento, función o disparador) es un objeto que se almacena en el esquema del usuario, de la misma forma que una tabla, una vista o un índice.

PASOS PARA CREAR UN BLOQUE PL/SQL (válido para procedimientos, funciones y disparadores)

1. Escribir el código del bloque PL/SQL

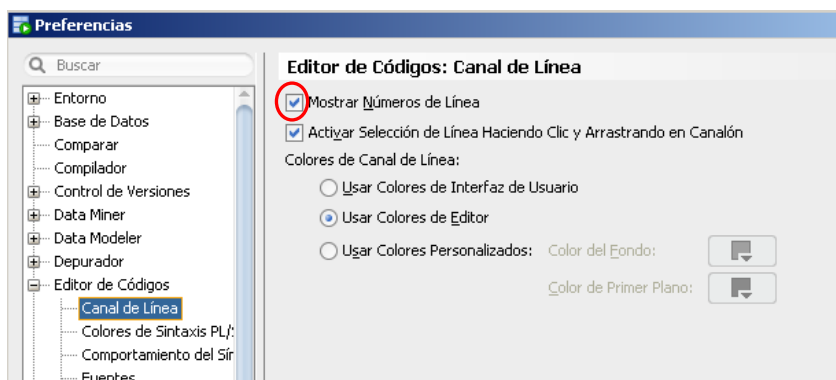


```
1 set serveroutput on;
2
3 create or replace
4 procedure hola (nombre varchar) is
5 begin
6   dbms_output.put_line('Hola ' || nombre);
7 end;
8
```

NOTA

Se recomienda escribir la orden **set serveroutput on** al comienzo de los scripts para asegurarnos que se visualizarán los mensajes en pantalla

2. Es conveniente tener activado el número de línea en el editor de SQL Developer:



3. Una vez escrito el script, hay que compilarlo en el servidor, para lo cual lo ejecutaremos con el botón correspondiente.

3.1.- Si la compilación se efectúa **sin errores**, en la sección de *Salida del Script* aparecerá el mensaje

“PROCEDURE xxx compilado”

Además, el procedimiento aparecerá creado en la zona de *Procedimientos*

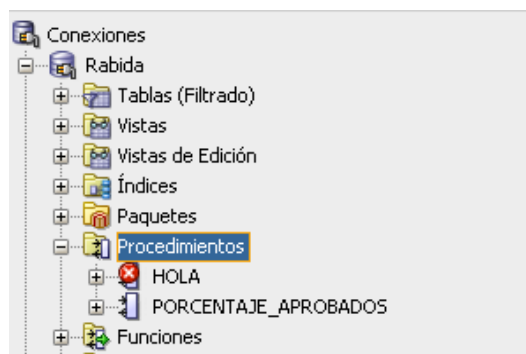
3.2.- Si hay **errores** de compilación, aparecerá el mensaje

“PROCEDURE xxx compilado

Errors: Check compiler log”

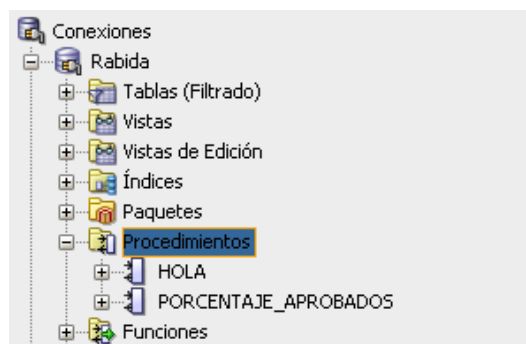
Y aparecerá la ventana de Log del compilador, donde se especifica el/los error/es encontrado/s

Además, el procedimiento aparecerá creado en la zona de *Procedimientos* con una cruz roja, indicando que no está creado correctamente

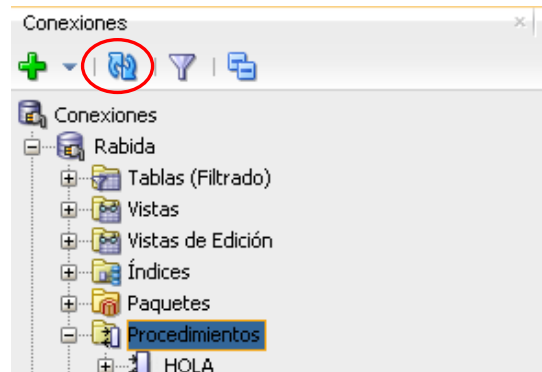


4. Si en el proceso de compilación se detectan errores de compilación, se corrigen los errores indicados en ventana de Log del Compilador, y se vuelve a ejecutar el script.

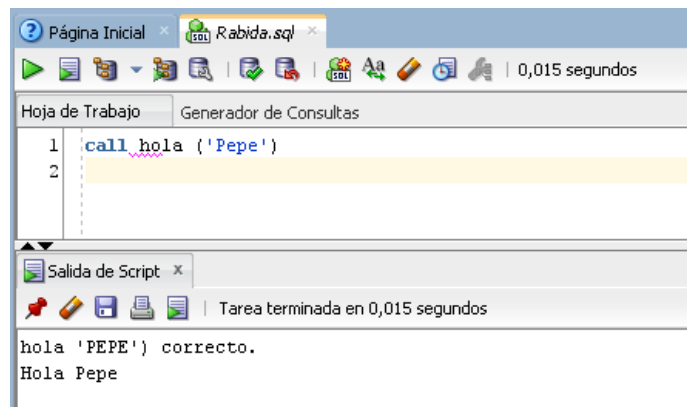
Si se han corregidos todos los errores, la compilación será correcta y se estará en la situación indicada en el punto 3.1. Además, se observará que desaparece la cruz roja del procedimiento, indicando que ya está correctamente creado y que puede ser ejecutado.



Para que se reflejen los cambios en la zona de *Procedimientos*, al crear, borrar o corregir un procedimiento, puede ser necesario **actualizar** su estado:



5. En este momento, el bloque está almacenado correctamente y se puede ejecutar. Para ello utilizar el comando **EXECUTE** o **CALL** desde SQL Developer



NOTA

Para ejecutar las **funciones** y poder visualizar el valor devuelto, las llamadas se realizarán de la siguiente forma:

```
call dbms_output.put_line(nombre_función)
```