

01

Начало работы с Groovy

В этой главе мы рассмотрим:

- Установка **Groovy** на **Windows**
- Установка **Groovy** на **Linux** и **OSX**
- Выполнение **Groovy** кода из командной строки
- Использование **Groovy** в качестве редактора текстовых файлов
- Использование **Groovy** в качестве сервера
- Запуск **Groovy** с поддержкой **invokedynamic**
- Сборка **Groovy** из исходного кода
- Управление несколькими **Groovy** инсталляциями на **Linux**
- Использование **groovysh** для проверки **Groovy** кода
- Использование **groovyConsole** для проверки **Groovy** кода
- Настройка **Groovy** в **Eclipse**
- Настройка **Groovy** в **IntelliJ IDEA**

Введение

Первая глава посвящена основам работы с Groovy. Мы начинаем с установки Groovy для самых популярных операционных систем и переходим к инструментам командной строки. Остальные рецепты предлагают обзор того, как язык легко интегрируется с наиболее популярными IDE для Java.