

## Evaluación Proyecto III Periodo del 2019

Nombre del Estudiante: \_\_\_\_\_

Fecha de entrega a la docente: 4 de noviembre del 2019.

### Resultado de Aprendizaje:

- Aplicar destrezas, habilidades y conocimientos adquiridos en la Especialidad de Informática en Desarrollo, III Trimestre, mediante la elaboración de un proyecto práctico en la herramienta C++.

**Realice lo siguiente: Crear un menú que dependiendo de la opción elegida, realice el ejercicio**

1. **Convierte un número entero a romano:** Cambiar un número entero con el mismo valor pero en romanos.
2. **Ejercicio Etapa de la vida según la edad:** niñez 0-12, adolescencia 13-17, juventud de 18-25, adultez de 26-65, vejez 65+
3. **Ejercicio calcula tabla de multiplicar de un número:** Realice un programa que solicite de la entrada estándar un entero del 1 al 10 y muestre en la salida estándar su tabla de multiplicar.
4. **Ejercicio realiza suma  $1+2+3+...+n$ :** Escriba un programa que calcule el valor de:  $1+2+3+...+n$ , solicitando por pantalla el número máximo.
5. **Ejercicio calcula factorial de un número:** Escriba un programa que calcule el valor de:  $1*2*3*...*n$  (factorial)
6. **Ejercicio ejecuta suma  $2^1+2^2+...+2^n$ :** Escriba un programa que calcule el valor de:  $2^1+2^2+2^3+...+2^n$
7. **Ejercicio calculo Serie Fibonacci:** Hacer un programa que realice la serie fibonacci -- 1 1 2 3 5 8 13...n
8. **Ejercicio realiza suma de elementos de un arreglo:** Escriba un programa que defina un vector de números y calcule la suma de sus elementos.
9. **Ejercicio muestra los elementos de un arreglo con sus índices asociados:** Escriba un programa que lea de la entrada estándar un vector de números y muestre en la salida estándar los números del vector con sus índices asociados.

- 10. Ejercicio calcula mayor elemento de un arreglo:** Desarrolle un programa que lea de la entrada estándar un vector de enteros y determine el mayor elemento del vector.

| Aspectos a evaluar   |         |   |   |   |   |
|--|---------|---|---|---|---|
| Elaboración de un programa   | Puntaje |   |   |   |   |
|  | 1       | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1. Utiliza la sintaxis del lenguaje C++ en el desarrollo de programas con precisión              |         |   |   |   |   |
| 2. Utiliza correctamente las variables y sus tipos.  |         |   |   |   |   |
| 3. Utiliza con claridad el uso de operadores.  |         |   |   |   |   |
| 4. Identifica eficientemente las estructuras de selección y repetición.                          |         |   |   |   |   |
| 5. Declara e invoca funciones con precisión  |         |   |   |   |   |
| 6. Utiliza acertadamente los usos y aplicaciones de las opciones o formatos de entrada / salida. |         |   |   |   |   |
| 7. Aplica correctamente el procedimiento para la impresión.                                      |         |   |   |   |   |
| 8. Sigue con claridad el procedimiento para la utilización de banderas o variables booleanas.    |         |   |   |   |   |
| 9. Utiliza correctamente los vectores y matrices.  |         |   |   |   |   |
| <b>SubTotal</b>  |         |   |   |   |   |
| <b>Total</b>   |         |   |   |   |   |

**Escala numérica:**

1. No lo realiza.
2. Lo realiza en forma deficiente (Muy Incompleto).
3. Lo realiza escasamente (Incompleto)
4. Lo realiza aceptablemente (Faltó muy poco)
5. Lo realiza de forma completa.

**Autoevaluación**

- En la escala del 1 al 5 donde 1 es deficiente y 5 es excelente. ¿Cómo considera que fue su trabajo en la elaboración del proyecto? Valor 5pts

\*