

# El Restaurador de Mosaicos

Tiempo límite: 1.0 segundo

## Descripción

Un equipo de arqueólogos ha descubierto una serie de mosaicos antiguos formados por piedras de colores. Lamentablemente, el paso del tiempo ha dañado las secuencias originales.

Disponen de un robot restaurador capaz de modificar la hilera de piedras actual para que coincida con el diseño original registrado en los libros de historia. Sin embargo, el robot consume diferentes cantidades de energía según la acción que realice, y estos costes de energía varían dependiendo del tipo de piedra y cemento usado en cada yacimiento.

Tu objetivo es calcular el \*\*coste energético mínimo\*\* para transformar el mosaico actual en el mosaico original.

Las operaciones disponibles son:

1. **Insertar** una piedra nueva (Coste:  $C_{ins}$ ).
2. **Borrar** una piedra sobrante (Coste:  $C_{del}$ ).
3. **Sustituir** una piedra por otra de diferente color (Coste:  $C_{sub}$ ).

Si dos piedras en la misma posición ya tienen el mismo color, el coste es 0.

## Entrada

La entrada consta de varios casos de prueba. Cada caso se describe en dos líneas:

- La primera línea contiene tres números enteros:  $C_{ins}$ ,  $C_{del}$  y  $C_{sub}$  ( $1 \leq C \leq 100$ ), indicando los costes de insertar, borrar y sustituir respectivamente.
- La segunda línea contiene dos cadenas de caracteres representando el **mosaico actual** y el **mosaico objetivo**.

Las cadenas están formadas por letras minúsculas ('a'-'z') y tienen una longitud máxima de 500 caracteres.

## Salida

Para cada caso de prueba, imprime una línea con el coste mínimo total.

## Entrada de ejemplo

```
10 10 5
gato pato
2 2 10
gato pato
1 5 2
casa cosa
```

## Salida de ejemplo

```
5
4
2
```

## Explicación de los ejemplos

1. **Caso 1:** Sustituir 'g' por 'p' cuesta 5. Insertar o borrar costaría más (10). Mejor opción: Sustituir (Total 5).
2. **Caso 2:** Sustituir 'g' por 'p' cuesta 10. Pero borrar 'g' (2) e insertar 'p' (2) cuesta 4 en total. Mejor opción: Borrar + Insertar (Total 4). *¡Ojo con esto!*
3. **Caso 3:** Sustituir 'a' por 'o' cuesta 2. (Total 2).