

ACTIVIDAD 1

Realice el algoritmo de una Función que devuelva el Valor Absoluto de un número entero. Recuerde que el valor absoluto es el valor numérico sin tener en cuenta su signo. Luego realice un programa que lea números por teclado (hasta ingresar un 0) y emita el valor absoluto de cada número.

Objetivo: El usuario ingresará la cantidad de números que desee y la consola le devolverá dichos números en valores absolutos, es decir identificando su distancia del 0 independientemente de su signo (+ o -). El loop termina cuando el usuario ingresa el número 0.

ANALISIS:

DATOS DE ENTRADA:

NUMEROS: Tipo de datos: ENTERO Precondiciones:< >0

DATOS DE SALIDA:

NÚMEROS_ABSOLUTOS: Tipo de datos: ENTERO Precondiciones:>0

LOTE DE PRUEBA:

10

2,3

8

ALGORITMO CON PSEUDOCODIGO:

VARIABLES:

NUMEROS:ENTERO

N: ENTERO

INICIO:

ALROTIRMO VALORES_ABSOLUTOS

MOSTRAR("Bienvenido al programa, a continuación siga las instrucciones")

PROCEDIMIENTO OBTENER_NUMEROS(NUMEROS:ENTERO):

REPETIR("Ingrese un número para que se muestre su valor absoluto")

INGRESAR (NÚMEROS)

SINO:

Mostrar("Ingrese un número correctamente")

HASTA QUE NÚMEROS $S = 0$

2.1

Finprocedimiento

PROCESO:

FUNCION ABSOLUTO (N:ENTERO)

SI $N < 0$ ENTONCES IMPRIMIR $N * -1$,

SINO IMPRIMIR N

2.2

SALIDA:

IMPRIMIR(FUNCION ABSOLUTO(OBTENER_NUMEROS))

2.3

Índice de comentarios

- 2.1 Se debe poder ingresar cualquier número, ya que el valor = 0 será para finalizar el ciclo que invoca a la función ValorAbsoluto
- 2.2 La función debe devolver el número y no imprimirlo. La presentación por pantalla la debe realizar el algoritmo principal que invoca a la función
- 2.3 No queda claro qué intenta realizar. La función retorna un único resultado. Se debe invocar a la rutina en un ciclo que finalice cuando el número ingresado sea 0