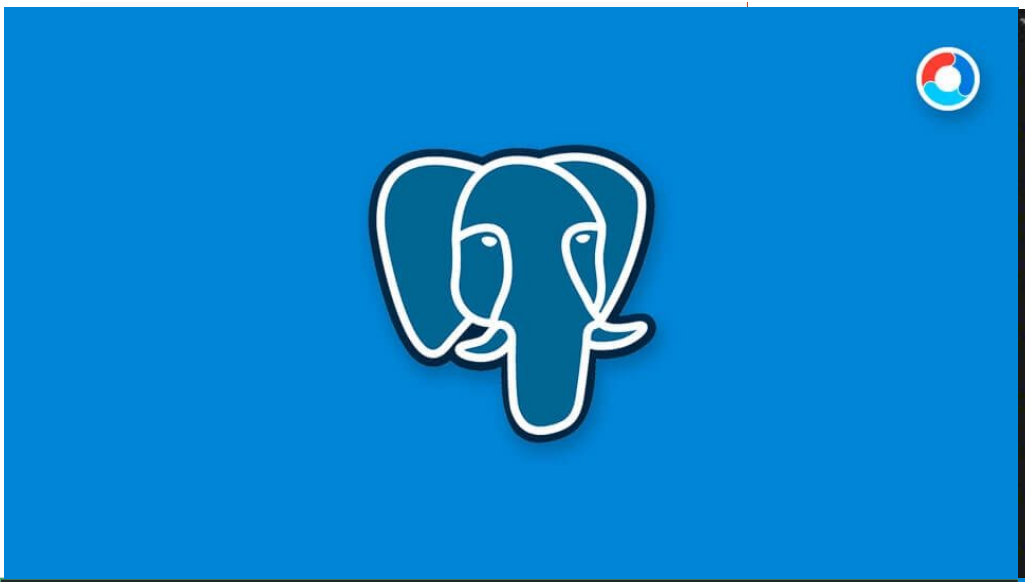
Presentacion Final

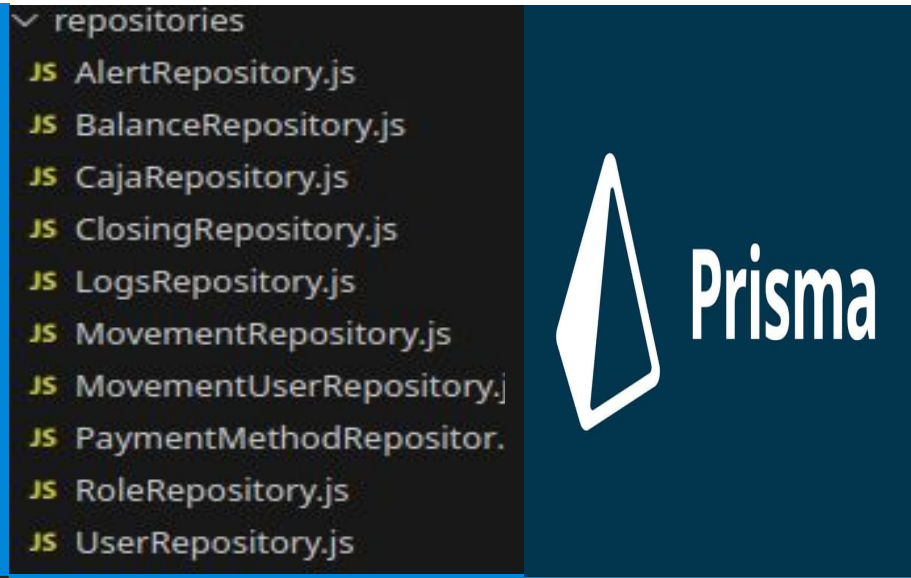
Espitia Pizza Juan Manuel (jespitiap@unal.edu.co)
Prieto Mendoza Andrew Nicolay (aprietome@unal.edu.co)
Rodriguez Ortiz Sebastian Steeven (serodriguezor@unal.edu.co)
Gonzalez Tapia Yeswah (yegonzalezt@unal.edu.co)
Cortes Salazar David Camilo (dacortess@unal.edu.co)

Arquitectura del proyecto

A lo largo del proyecto se utilizó la estructura por capas



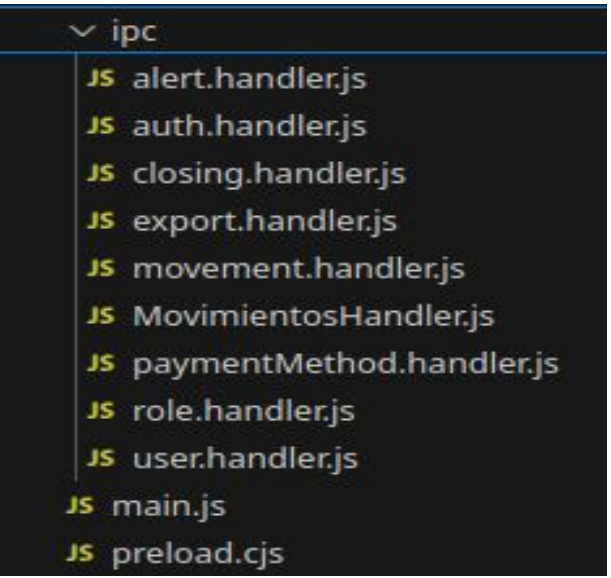
Capa de base de datos

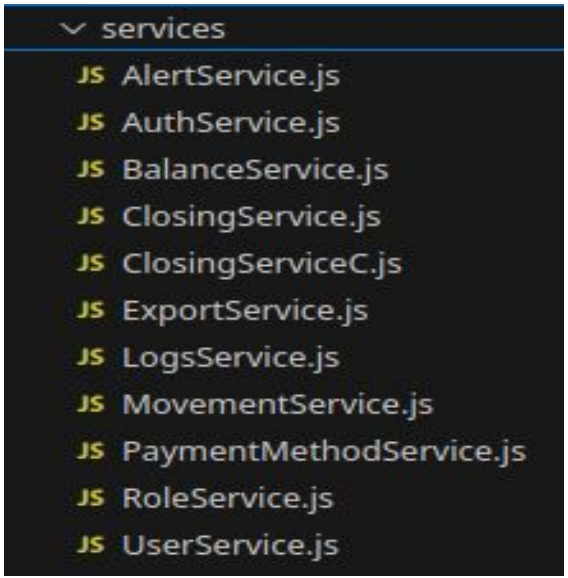


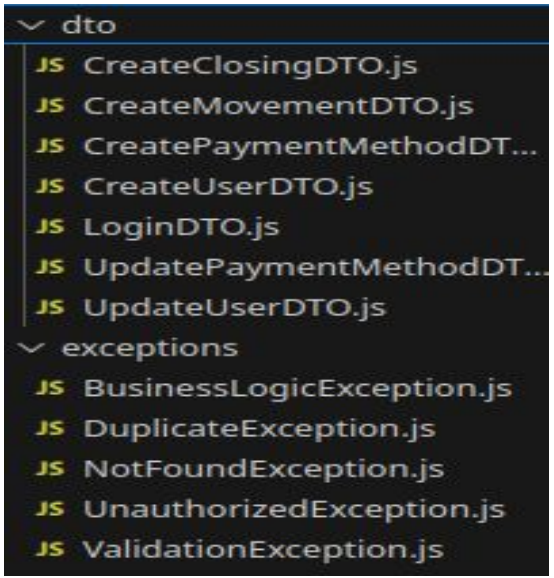
Capa de persistencia

Arquitectura del proyecto

A lo largo del proyecto se utilizó la estructura por capas



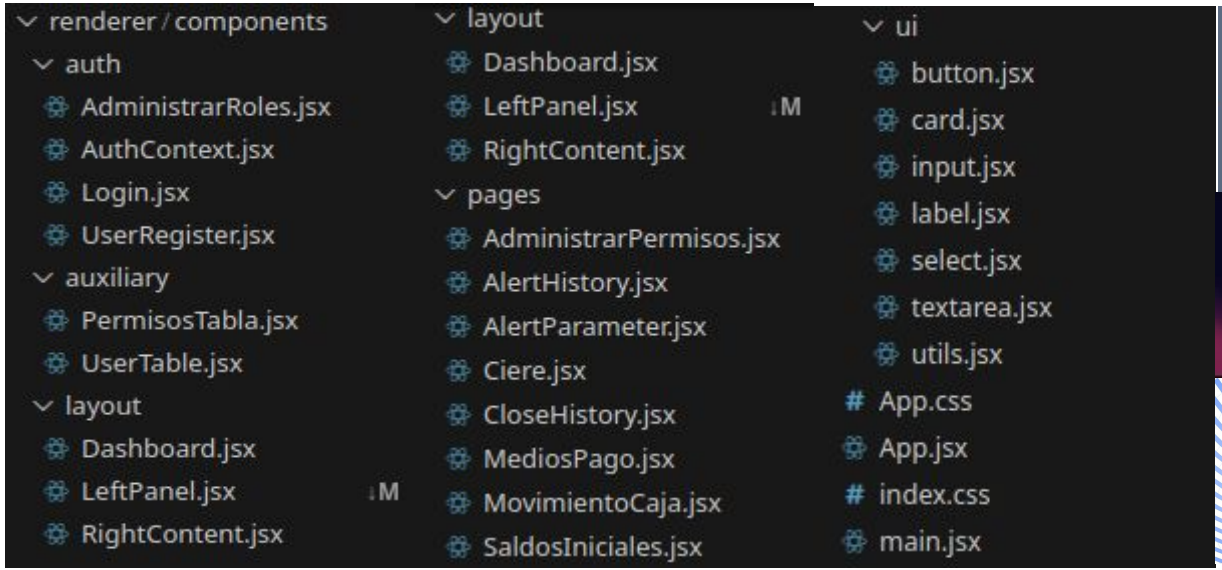




Capa de Negocios

Arquitectura del proyecto

A lo largo del proyecto se utilizó la estructura por capas



Capa de Presentación

Desafíos Técnicos

- Adaptar el uso de un nuevo patrón de diseño (Data Transfer Object)
- Refactorizar funciones de acuerdo un nuevo estándar y a otras funciones añadidas
- Tener una concordancia en la base de datos y modificarla de acuerdo a necesidades que se pasaron por alto
- Usar Git de manera disciplinada, evitando problemas comunes relacionados con rebase y merge.
- Realizar siempre un pull antes de comenzar a trabajar, para garantizar que el repositorio local esté actualizado.
- Mejorar el uso de ramas, manteniendo una estructura clara y aplicando buenas prácticas para facilitar la colaboración.
- No enviar archivos sensibles (ej. .env, seeds, archivos generados)
- Coordinar mejor las añadiduras al programa
- No especificar bien el backend y el frontend


Reflexiones finales

Lecciones Aprendidas

- Organizar adecuadamente el trabajo: definir tareas, responsables y tiempos para evitar retrabajos o confusiones.
- Evitar comenzar proyectos con tecnologías desconocidas: priorizar lenguajes y herramientas que el equipo domine para garantizar eficiencia y calidad.
- Documentar las funcionalidades desarrolladas: registrar cambios, decisiones técnicas y uso de cada módulo para facilitar mantenimiento y escalabilidad.
- Trabajar en equipos para el desarrollo de software requirió más sincronización de lo esperado y puede llegar a ser complejo
- El diseño de software y la documentación es una base necesaria.

Opiniones Acerca Del Curso

Limitaciones:

- El horario en la noche
- La restricción a un solo lenguaje

Sugerencias:

- Más puntos de referencias e información para ahondar de forma autónoma.